

Allgemeines zur Einsendung

Teilnahme-ID: 63421

Bearbeiter/-in: Niels Glodny

25. April 2022

Ich habe Aufgabe 3 (Hexmax) und die Bonusaufgabe (Zara Zackigs Zurückkehr) bearbeitet. An dieser Stelle möchte ich noch einige Anmerkungen zur Programmierumgebung machen. Beide Aufgaben wurden mit C++ gelöst. Die Implementierung von Aufgabe 3 benötigt einen C++-17-fähigen Compiler. Für die Bonusaufgabe wird ein C++-14-fähiger Compiler benötigt. Hier wird außerdem die Boost-Bibliothek und OpenMP verwendet. Beide Lösungen verwenden das CMake-Buildsystem und können über

```
1 cmake -S . -B build -D CMAKE_BUILD_TYPE=Release  
   cmake --build build
```

kompiliert werden. Die Skripte zur Generierung von größeren Beispielen wurden mit Python 3 geschrieben und sind unter GNU/Linux und macOS ausführbar. Der Code wurde unter Ubuntu 20.04 getestet. In den Implementierungsordnern befindet sich jeweils eine fertig kompilierte ELF-64-Binary für GNU/Linux.

Die Laufzeitmessungen beziehen sich auf einen Intel® Core™ i7-2600 Prozessor (4 Kerne, 3.4 GHz).