|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Controle de Versões** | | | |
| **Versão** | **Data** | **Autor** | **Notas da Revisão** |
| 1.0 | 19/08/2016 | Alisson Rocha e Yuri Clark Fernandes | Elaboração Inicial – primeiro rascunho |

# Problema e Justificativa do projeto

Nem sempre temos um veterinário por perto quando o nosso animal de estimação não está se sentindo bem. Pode acontecer de o animal adoecer em um fim de semana ou feriado onde grande parte das clínicas veterinárias estão fechadas.

Pensando nisso, será criado um aplicativo para dispositivos móveis chamado ***PetMob***, que sugere uma lista de profissionais disponíveis 24 horas por dia online para auxiliar nos primeiros socorros e diagnóstico prévio até leva-lo ao hospital veterinário mais próximo.

# Objetivos

O projeto deverá auxiliar o dono do animal de estimação a tomar as primeiras medidas até o encaminhamento do animal a uma clínica veterinária, auxiliando no prognóstico da enfermidade acelerando o processo de diagnóstico e tratamento.

# Stakeholders

Gerente de projeto: Yuri Clark Fernandes

Desenvolvedor: Alisson Rocha

Outras partes interessadas: Rubia Sampaio – Veterinária

# Principais requisitos das principais entregas/produtos

Após análise dos requisitos necessários para o desenvolvimento da aplicação, temos:

* *Chat* para troca de mensagens entre donos de animais de estimação e veterinários cadastrado no sistema;
* Fornecer lista de endereços das clinicas veterinárias baseada na localização *GPS*;
* Permitir envio de fotos entre os membros do *Chat*;
* Haverá versões para o médico veterinário e para o dono;
* Guia dos principais sintomas e suas associações a certas doenças (versão para o dono);
* Dicas e cuidados para o animal de estimação (versão para o dono);
* Avaliação de risco do animal (versão para médico veterinário);
* Calendário de vacinas do animal (versão para o dono);
* Dados do animal de estimação

# Marcos

[Relacione os principais marcos do projeto. [Marcos](http://escritoriodeprojetos.com.br/lista-dos-marcos.aspx) são os momentos mais importantes do projeto, quando se conclui as fases ou entregas principais.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Fase ou Grupo de Processos | Marcos | Previsão |
| Definição do Projeto | Projeto definido e aprovado | 22/08/2016 |
| Contratação dos serviços | Elaboração de *storyboard* utilizando o proto.io | 25/03/10 |
| Gerenciamento de Projetos |  | 01/03/10 |
|  |  | 01/03/10 |
| Requisito X |  | 31/03/10 |
|  |  | 02/06/10 |
|  |  | 30/06/10 |
| Encerramento | Projeto Entregue e Encerrado | 02/07/10 |