

Análise e Desenvolvimento de Sistemas Laboratório de Engenharia de Software

Apresentação da disciplina



Professor



Marco Antonio Furlan de Souza

- Engenheiro Eletricista/Eletrônico FEI 1989
- Mestre em Computação e Sistemas Digitais POLI 2000
- Experiência no mercado: >10 anos
- Especialidades:
 - Desenvolvimento de Sistemas (C, C++, Python, Java, Delphi, PHP, HTML, Javascript, SQL);
 - Engenharia de Software (principalmente modelagem com UML);
 - Banco de dados relacionais (MySQL, Oracle);
 - Sistemas distribuídos:
- Outros interesses
 - IoT (Internet of Things);
 - Computação embarcada;
 - Big Data e Mineração de Dados;
 - Sistemas inteligentes.
- Professor desde: 1998 (Mauá), 2014 (FATEC), 2015 (ESPM).





Objetivos

 O objetivo da disciplina é fornecer subsídios ao aluno para que este consiga projetar e implementar um software, aplicando os conhecimentos adquiridos nas disciplinas de Engenharia de Software e de Programação presentes na grade curricular do curso.

Vocês projetarão e implementarão um software durante o semestre!



- Conteúdo Programático
 - Conceitos sobre gestão de projetos de software;
 - Métricas de software;
 - Técnicas de estimação para projetos de software;
 - Técnica de Pontos de Caso de Uso (UCP);
 - Processo SCRUM de desenvolvimento ágil;
 - Linguagem de modelagem UML (revisão);
 - Padrões de Projeto (revisão);
 - Testes de software ("caixa-branca" e "caixa-preta");
 - Verificação e validação do software;
 - Gestão da configuração do software (técnicas e ferramentas).



Metodologia de Ensino

- Aulas teóricas;
- Exercícios em laboratório;
- Exercícios em casa;
- Trabalho semestral em grupo.



Avaliação

- Três notas
 - N1: prova individual
 - N2: lista de exercícios em grupo $\ 0 \le N_i \le 10, \ i \in \{1,2,3\}$
 - N3: projeto semestral em grupo
- Cálculo da média M:

$$M = MAX(MAX(N1+N2, N1+N3), N2+N3)/2$$



- Material da disciplina e comunicação com professor
 - O material da disciplina será disponibilizado em um drive na nuvem (a ser divulgado pelo SIGA/e-mail);
 - As equipes de trabalho para o projeto e para as atividades serão cadastradas na próxima aula;
 - Quantidade de elementos: de 4 a 6 pessoas.

Tarefas para a próxima semana:

- Definir qual será a equipe de trabalho para o projeto/ atividades em grupo;
- Abrir um projeto no Trello.