



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - MA4

Engenharia de Software III

Wilson Vendramel

Alunos: Caio Larroza de Olliveira RA: 1680481511006 ADSMA4

Danilo lamazales RA: 1680481511011 ADSMA4

Lucas Tamer Gallotta RA: 1680481512018 ADSMA4

Marcelo Pereira RA:1680481521046 ADSMA4

Victor Kazumi Okada Feres RA: 1680481511034 ADSMA4

São Caetano do Sul

2016

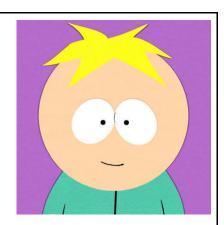
Equipe e Responsabilidades:

1- Defina o Time do Projeto com base nos papéis do Scrum (Scrum Master, Product Owner, Equipe de Desenvolvimento). Cada membro do time deve ter um avatar e uma descrição das responsabilidades no Projeto.

Caio Larroza de oliveira

Product Owner, responsável por:

- Definir a Visão do Produto
- Elaborar e manter o Product Backlog;
- Definir a prioridade e ROI;
- Representar o cliente;
- Aceitar ou rejeitar os entregáveis;
- Avaliar qualidade das entregas;
- Interagir com o Scrum Master e os demais Stakeholders.





Lucas Tamer Gallotta

Scrum Master, responsável por:

- Ser um líder (servidor);

- Remover impedimentos;

- Proteger a equipe;

- Ajudar o PO (com Product Backlog);

- Ser o facilitador da equipe;

- Garantir as práticas SCRUM.

Danilo Iamenezes

Membro da equipe SCRUM, responsável por:

- Fazer estimativa;
- Definir as tarefas;
- Desenvolver o produto;
- Garantir a qualidade do produto;
- Apresentar o produto ao cliente;





Marcelo Pereira de Souza

Membro da equipe SCRUM, responsável por:

- Fazer estimativa;

- Definir as tarefas;

- Desenvolver o produto;

- Garantir a qualidade do produto;

- Apresentar o produto ao cliente;

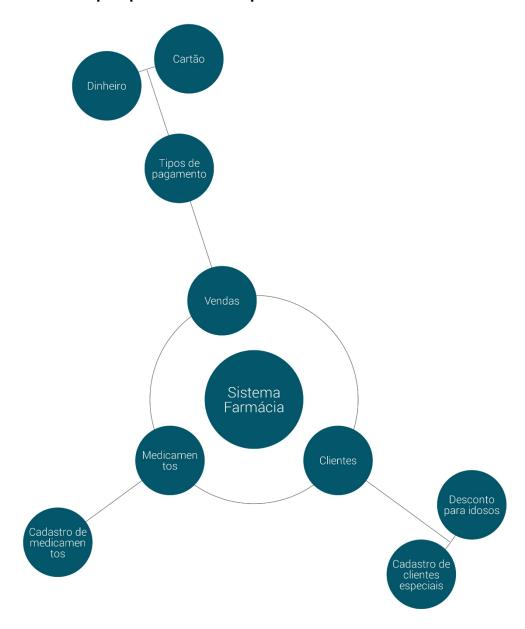
Victor Kazumi Okada Feres

Membro da equipe SCRUM, responsável por:

- Fazer estimativa;
- Definir as tarefas;
- Desenvolver o produto;
- Garantir a qualidade do produto;
- Apresentar o produto ao cliente;



2- Construa um mapa mental para o projeto. Esse mapa pode ser construído em qualquer ferramenta para tal.



3- Construa um Product Backlog para o Projeto

ID do Item	Nível de Prioridade	Nome do Item	Categoria do Item	Descrição do Item
001	Alta	Cliente Especial	Cliente	O cliente especial deve ser aposentado
002	Alta	Medicamento	Medicamento	Será realizado o cadastro de medicamentos
003	Média	Desconto Especial	Venda	Clientes especiais (aposentados) recebem 20% de desconto
004	Média	Desconto Dinheiro	Venda	Pagamentos em dinheiro recebem 5%, exceto para clientes especiais
005	Média	Emissão de Nota Fiscal	Venda	Será realizada a emissão da Nota Fiscal
006	Baixa	Relatório	Venda	Será gerado um relatório com as vendas diárias
007	Alta	Dinheiro ou Cartão	Venda	A venda será realizada com dinheiro ou cartão
008	Alta	Venda	Venda	A venda irá conter todos os dados do medicamento, usuário e cliente. Também irá guardar a data e hora.
009	Alta	Gerente	Usuário	O gerente poderá executar todas as funções do sistema
0010	Média	Atendente	Usuário	O atendente o pera somente o caixa
011	Média	Entrada de Estoque	Estoque	Será realizado a entrada do medicamento no banco de dados do estoque
012	Alta	Saída de Estoque	Estoque	Sempre que for realizado uma venda, é preciso dar baixa no

				estoque
013	Média	Abrir Caixa	Caixa	Apenas o gerente consegue abrir caixas
014	Média	Fechar Caixa	Caixa	Apenas o gerente consegue fechar caixas

4)A partir do Product Backlog, elabore o Plano de Release (Release Plan) com duas Sprints (Sprint #1 e Sprint #2).

	Sprint 1		Entrega 1:	
(V) Venda	da (C) Cadastro		(V) e (C)	REALEASE:
	Sprint 2			(V) + (C)
(E) Estoque	(CX) Caixa	(P) Pessoa	Entrega 2: (E) (CX) e (P)	(E) + (CX) + (P)

5- Apresente três fotos com todos os membros do time presentes na Reunião de Planejamento.







6- Descreva uma Estória de Usuário (User Story) para cada item do Product Backlog selecionado para a Sprint #1. Cada estória deve conter título, descrição clara e prioridade.

Estória 1: Cliente Especial Prioridade: Alta

Para ser cadastrado como cliente especial, o cliente deve apresentar seu CPF e atestar sua aposentadoria. Uma vez com os dados do Cliente Especial inseridos no sistema, os dados podem ser alterados caso necessário.

Estória 2: Medicamento Prioridade: Alta

Para efetuar um cadastro de medicamento deve-se inserir o Número de Registro, o nome do mesmo e a data de validade do lote. Uma vez com os dados do Medicamento inseridos no sistema, os dados podem ser alterados caso necessário.

Estória 3: Desconto Especial Prioridade: Média

O Cliente Especial deve receber um desconto de 20% nas compras, desde que já esteja cadastrado com seu CPF.

Estória 4: Desconto Dinheiro Prioridade: Média

Serão concebidos 5% de desconto de desconto quando o pagamento da compra seja inteiramente em dinheiro e se o cliente não for cadastrado como especial.

Estória 5: Emissão de Nota Fiscal Prioridade: Média

O sistema deve emitir uma nota fiscal em toda compra. O cliente terá a opção de escolher se deseja ou não receber a nota.

Estória 6: Relatório Prioridade: Baixa

Deve-se gerar um relatório com informações referentes às vendas do dia para o Gerente.

Estória 7: Dinheiro ou Cartão Prioridade: Alta

A compra só poderá ser paga via Dinheiro ou Cartão. A venda pode ser dividida entre dinheiro e cartão. Porém, no Caso de divisão, o cliente perde o direito ao desconto e o pagamento será realizado conforme a Estória 2,

Estória 8: Venda Prioridade: Alta

Deve-se gerar o registro da venda com data e hora, conforme a forma de pagamento selecionada, contendo dados do medicamento e do tipo de cliente.

7 – Jogado na Aula 8- Planning poker

Estório	Horas estimadas
Desconto Dinheiro	3
Cadastro de Cliente Especial	13
Cadastro de Medicamento	13
Desconto Especial	5
Emissão de Nota Fiscal	8
Relatório	8
Dinheiro ou Cartão	8
Venda	21
Total	79

9-Elabore uma Sprint Backlog para a Sprint #1

3-Liabore una Sprint Backlog para a Sprint #1						
ID do Item	Nível de Prioridade	Nome do Item	Categoria do Item	Estimativa	Tarefas	Membro Responsável
1	Α	Cliente Especial	Cliente	13	- Identificar cliente -Confirmar aposentadoria -Realizar cadastro -Adicionar dados do cliente no banco de dados	Marcelo
2	Α	Medicamento	Medicamento	13	-Verificar dados do medicamento -Adicionar dados do medicamento no banco de dados -Realizar cadastro do medicamento	Victor Kazumi
3	М	Desconto Especial	Venda	5	-Identificar cliente especial -Conceder desconto de 20%	Danilo
4	M	Desconto em dinheiro	Venda	3	-Realizar desconto de 5% para pagamento em dinheiro	Victor Kazumi
5	M	Emissão de nota fiscal	Venda	8	-Receber dados da venda -Estabelecer conexão com o sistema de emissão de nota fiscal -Emitir nota fiscal	Marcelo
6	В	Relatório	Venda	8	-Receber dados de venda do dia -Emitir relatório	Danilo
7	Α	Dinheiro ou cartão	Venda	8	-Identificar forma de pagamento	Victor Kazumi

					-Aplicar desconto segundo as regras de negócio	
8	A	Venda	Venda	21	-Fazer o registro da forma de pagamento com data e hora e dos dados dos medicamentos e do tipo de cliente.	Marcelo

10 -) Elabore o Quadro de Tarefas (Task Board) para a Sprint #1 na ferramenta Trello, de acordo com a imagem abaixo. Nesta fase, todas as estórias e suas respectivas tarefas devem ser adicionadas como cartões no TO-DO. Apresente no mínimo três "prints" visíveis do Quadro de Tarefas elaborado.



O sistema deve emitir uma nota fiscal em toda compra. O cliente terá a opção de escolher se deseja ou não receber a nota.

Deve-se gerar um relatório com informações referentes às vendas do dia para o Gerente.

A compra só poderá ser paga via Dinheiro ou Cartão. A venda pode ser dividida entre dinheiro e cartão. Porém, no Caso de divisão, o cliente perde o direito ao desconto e o pagamento será realizado conforme a Estória 2 -Estabelecer conexão com o sistema de emissão de nota fiscal

-Emitir nota fiscal

Receber dados de venda do dia

-Emitir relatório

-Identificar forma de pagamento

-Aplicar desconto segundo as regras de negócio

Estorias

O sistema deve emitir uma nota fiscal em toda compra. O cliente terá a opção de escolher se deseja ou não receber a nota

Deve-se gerar um relatório com informações referentes às vendas do dia para o Gerente.

A compra só poderá ser paga via Dinheiro ou Cartão. A venda pode ser dividida entre dinheiro e cartão. Porém, no Caso de divisão, o cliente perde o direito ao desconto e o pagamento será realizado conforme a Estória 2

Deve-se gerar o registro da venda com data e hora, conforme a forma de pagamento selecionado

To do

Receber dados da venda

-Estabelecer conexão com o sistema de emissão de nota fiscal.

-Emitir nota fiscal

Receber dados de venda do dia

-Emitir relatório

-Identificar forma de pagamento

-Aplicar desconto segundo as regras de negócio

Fazer o registro da forma de pagamento com data e hora 11- Prepare o Gráfico Burndown para demonstrar a produtividade do time, de acordo com as horas estimadas no exercício 8 e lembrando que a Sprint #1 será de três semanas.

