

## ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS – 4º SEMESTRE MATUTINO –

Lista 1 – Engenharia de Software III

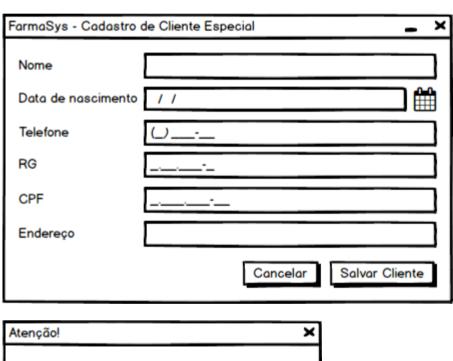
NOMES:

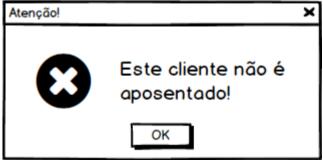
Caio Larroza de Oliveira 1680481511006
Giovanni Armane 1680481511016
Leonardo Costa 1680481512015
Matheus dos Santos 1680481511044

SÃO CAETANO DO SUL 2016 **1 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU01. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

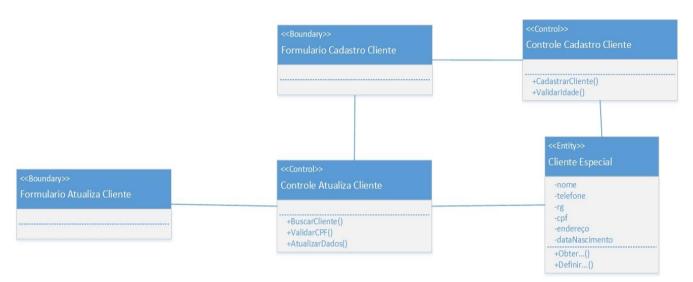


2 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU01.

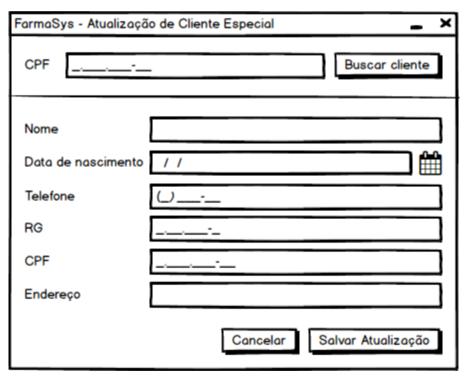


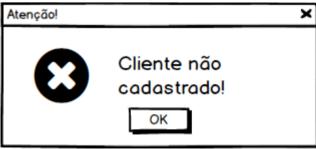


**3 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU02. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



4 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU02.

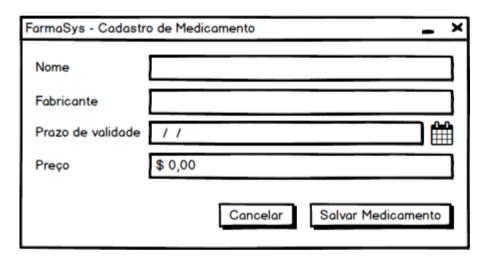


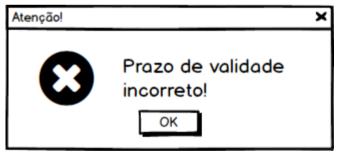


**5 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU3. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

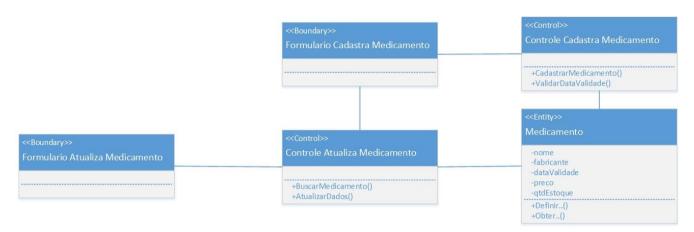


6 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU03.

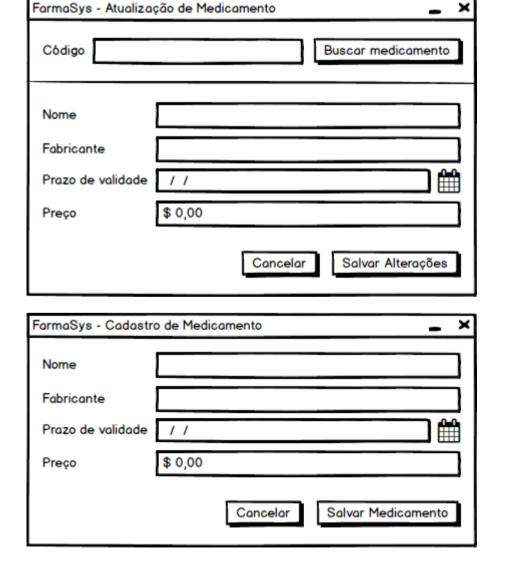


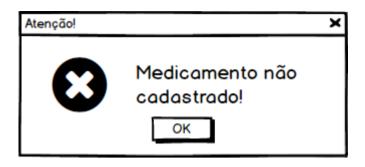


**7 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU4. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

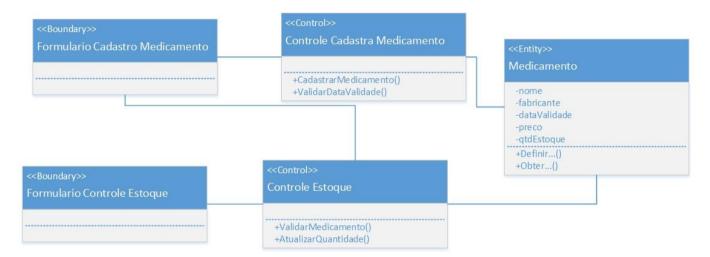


8 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU04.





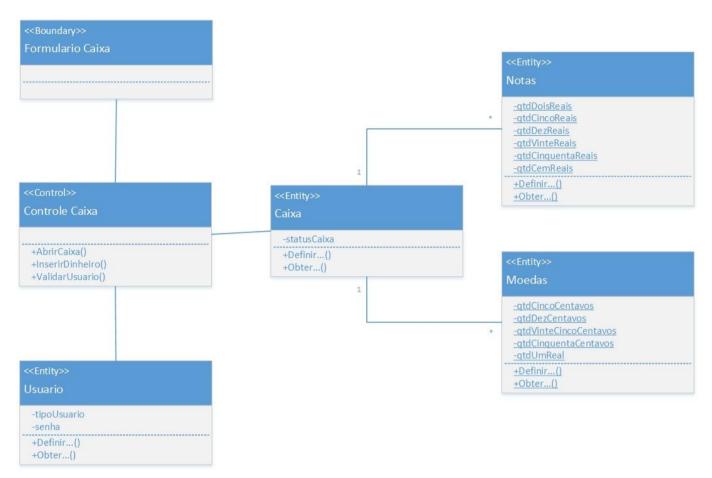
**9 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU5. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.



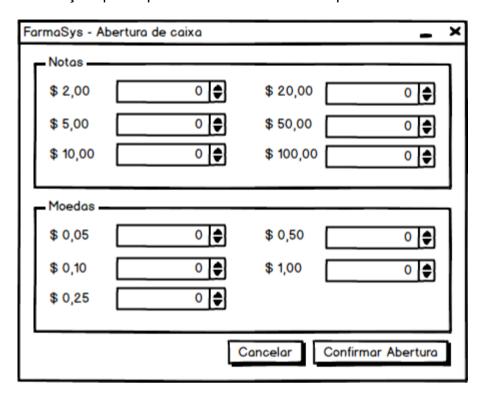
10 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU05.

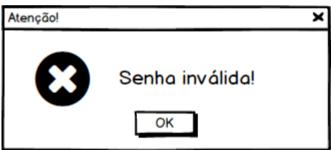
FarmaSys - Cada	stro de Medicamento	_ ×
Nome		
Nome		
Fabricante		
Prazo de validad	de / /	
Preço	\$ 0,00	
1 Tego	<b>4</b> 0,00	
	Cancelar	ar Medicamento
FarmaSys - Contr	role de Estoque	_ ×
Medicamento		
Quantidade	0	Buscar
Quantitude		
	camento no estoque dicamento do estoque	ок
O Remover me	dicamento do estoque	
Atenção!	×	
	Medicamento não	
lacksquare	cadastrado!	
	ОК	
	<u></u>	
Atenção!	×	I
	Medicamento sem	
8	estoque!	
	ОК	

**11 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU6. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

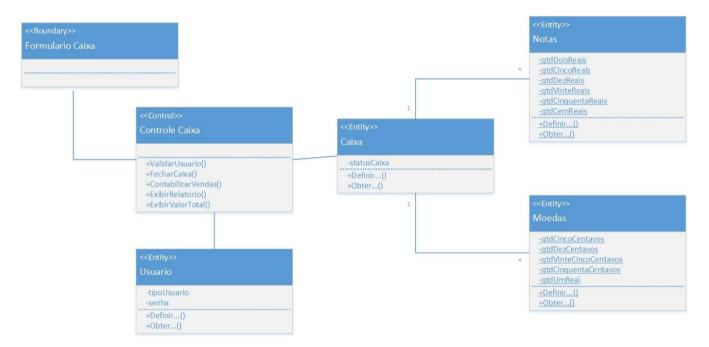


12 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU06.

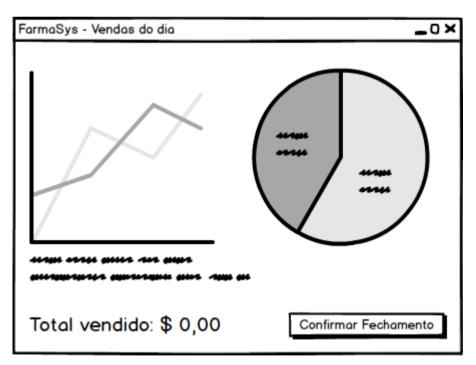


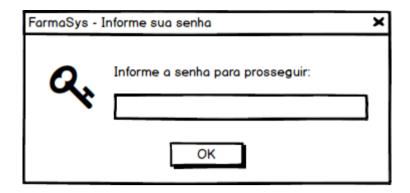


**13 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU7. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

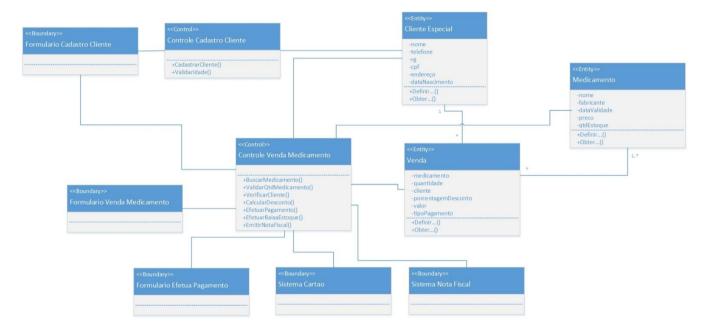


14 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU07.

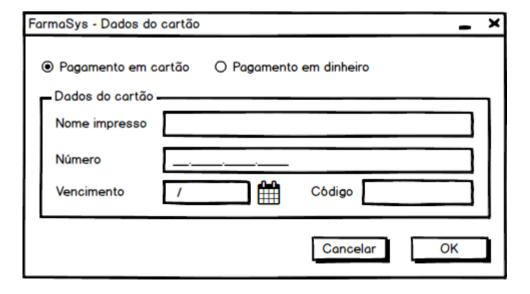


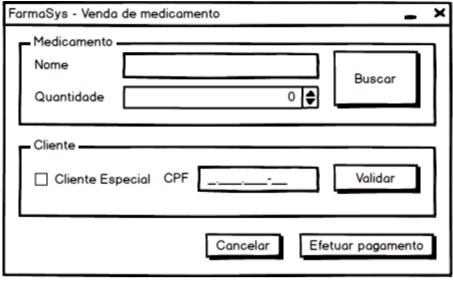


**15 -** Modele uma VCP para o caso de uso utilizando a categorização BCE para o CSU8. A classe de controle deve apresentar um método no mínimo e as classes de entidade devem apresentar seus devidos atributos e um método no mínimo.

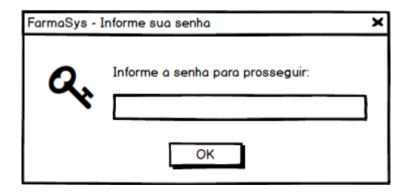


16 - Faça o protótipo da interface de usuário para a classe <<br/>boundary>> do CSU08.

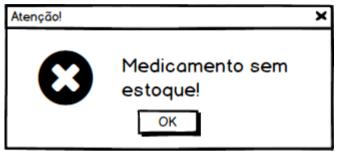




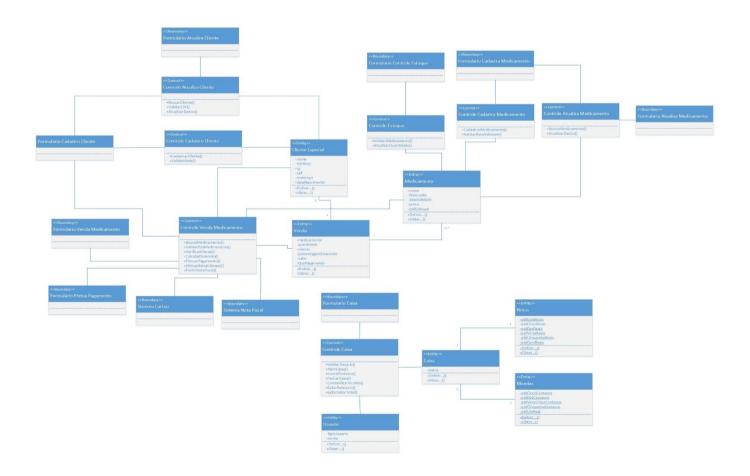
FarmaSys - Cadastro de Cliente Especial	
Nome	
Data de nascimento	
Telefone	U
RG	
CPF	
Endereço	
	Cancelar Salvar Cliente



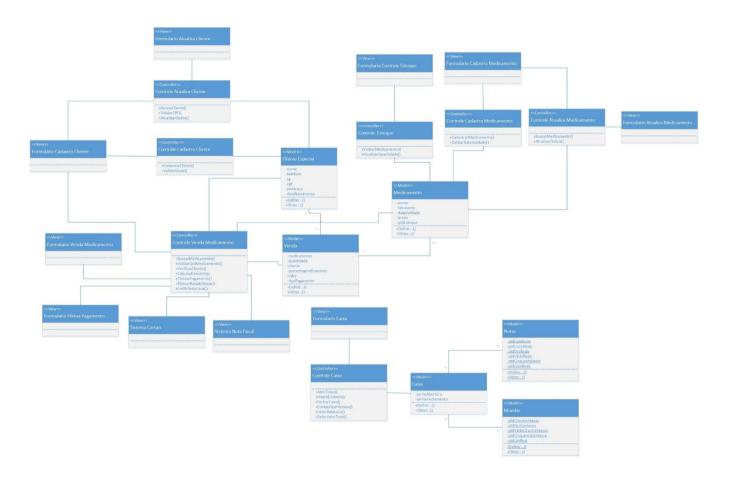




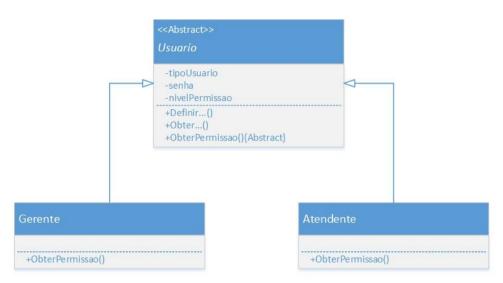
**17 -** Modele um diagrama de classes de análise a partir das VCPs modeladas e mantenha a utilização da categorização BCE. Os devidos atributos e métodos devem continuar sendo exibidos.



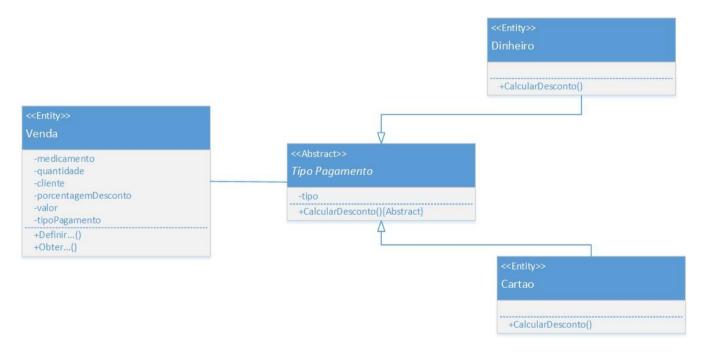
**18 -** Modele um diagrama de classes de projeto com padrão de projeto MVC a partir do diagrama de classes de análise, complementando as classes com atributos e métodos, se necessário. A notação de classe com seu devido <<estereótipo>> deve continuar sendo mantida.



19 - Modele duas relações de gen/espec e ative o princípio de polimorfismo universal de inclusão em cada uma delas. Justifique a razão de existência de cada gen/espec e das operações polimórficas.

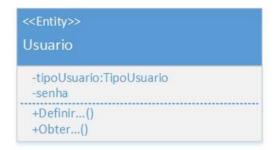


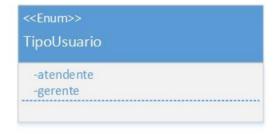
**Justificativa:** Os dois usuários do sistema, atendente e gerente, tem níveis de permissão diferentes. O método obterPermissao() serve para que, de acordo com o tipo de usuário, o sistema adeque as funções.



**Justificativa:** Dependendo do tipo de pagamento, o sistema deve realizar diferentes operações, no caso, o cálculo de desconto concedido, usando o mesmo método. A herança é cabível neste caso.

**20 -** Modele três classes enumeradas e utilize as mesmas como tipos de atributos. Justifique a existência de cada uma das classes enumeradas modeladas.



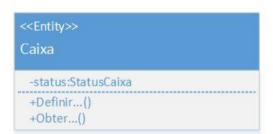


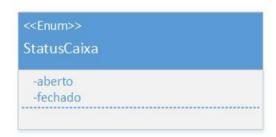
**Justificativa:** O sistema deve manter 2 tipos de usuários: atendente e gerente, onde cada um tem suas devidas permissões.





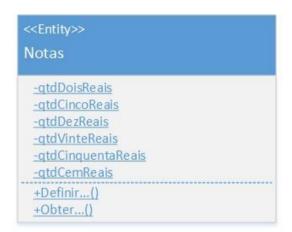
**Justificativa:** O sistema deve permitir apenas as formas de pagamento em dinheiro e em cartão, onde cada um possui uma porcentagem de desconto na hora da compra.





**Justificativa:** O caixa que será utilizado no sistema possui apenas 2 status, ou está aberto ou está fechado. O Enum permite listar essas opções facilmente.

**21 -** Modele seis membros estáticos, sendo três atributos e três métodos. Justifique a criação de existência de cada um dos membros estáticos modelados.





**Justificativa:** As classes notas e moedas funcionam como contadores do total do caixa. Não havendo sentido em instanciá-las, o sistema mantém as classes estáticas e funcionando como apenas um contador geral.