

# Análise e Desenvolvimento de Sistemas Engenharia de Software I

### Engenharia de Requisitos







- Requisitos de Software
- Engenharia de Requisitos

## Agenda



- Requisitos de Software
- Engenharia de Requisitos





- O que é um requisito?
  - Requisitos para um sistema são descrições do que o sistema deveria realizar – os serviços que ele provê e as restrições sobre sua operação;
  - Existem vários níveis de requisitos: um requisito pode variar desde uma instrução abstrata de alto nível ou de uma restrição do sistema até uma especificação matemática funcional;
  - Os requisitos podem servir uma dupla função:
    - Pode ser a base para uma proposta de um contrato ser genérico e, portanto, deve estar aberto à interpretação;
    - Pode ser a base para o contrato em si portanto deve ser definido em detalhe.

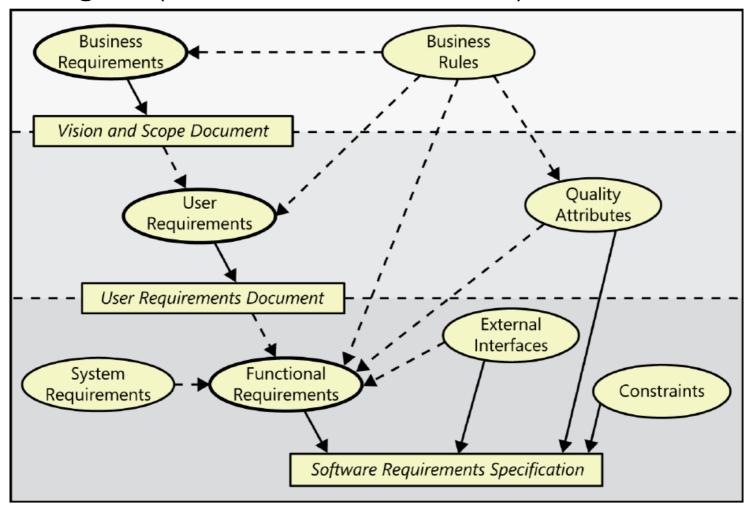




- Níveis de requisitos
  - Requisitos de negócios
    - Objetivos de negócios de alto nível de uma organização ou de um cliente que necessita de um sistema.
  - Requisitos de usuário
    - São descrições em linguagem natural / diagramas dos serviços que o sistema deverá prover, bem como suas restrições operacionais – voltado para os clientes.
  - Requisitos do sistema
    - Constitui um documento estruturado estabelecendo descrições detalhadas das funções do sistema, serviços e restrições operacionais;
    - Definem o que deve ser implementado de modo a fazer parte de um contrato entre o cliente e o desenvolvedor.



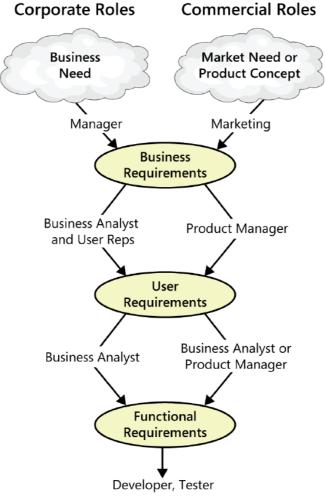
- Níveis de requisitos
  - Visão geral (WIEGERS; BEATTY, 2013)







- Níveis de requisitos
  - Aplicação (WIEGERS; BEATTY, 2013)







### Níveis de requisitos

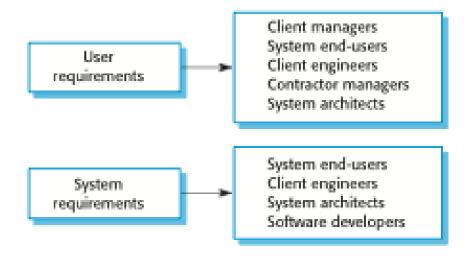
- Exemplo (SOMMERVILLE, 2011)

#### User requirement definition

 The MHC-PMS shall generate monthly management reports showing the cost of drugs prescribed by each clinic during that month.

#### System requirements specification

- 1.1 On the last working day of each month, a summary of the drugs prescribed, their cost and the prescribing clinics shall be generated.
- 1.2 The system shall automatically generate the report for printing after 17.30 on the last working day of the month.
- 1.3 A report shall be created for each clinic and shall list the individual drug names, the total number of prescriptions, the number of doses prescribed and the total cost of the prescribed drugs.
- 1.4 If drugs are available in different dose units (e.g. 10mg, 20 mg, etc.) separate reports shall be created for each dose unit.
- 1.5 Access to all cost reports shall be restricted to authorized users listed on a management access control list.





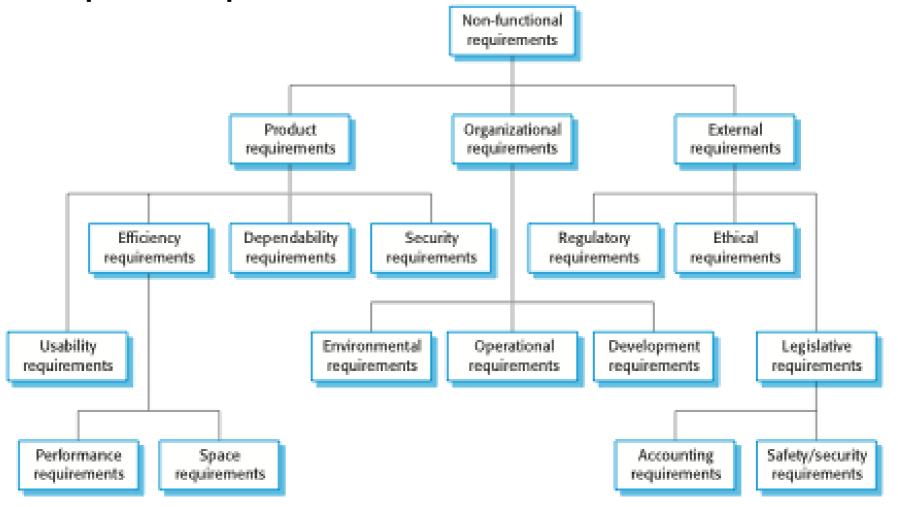


- Classificação dos requisitos (SOMMERVILLE, 2011)
  - Requisitos funcionais
    - Descrevem o que o sistema deverá prover, como o sistema deverá reagir a entradas particulares e como o sistema deverá se comportar em situações particulares;
    - Descrevem também o que o sistema não deverá prover.
  - Requisitos não funcionais
    - São propriedades ou qualidades que o produto deve apresentar

       são restrições sobre serviços ou funções do sistema (tempo de resposta, número de transações simultâneas etc);
    - Se aplicam sobre o produto como um todo.
  - Requisitos do domínio
    - Provenientes do domínio da aplicação do sistema e que refletem características desse domínio (leis, regulamentações, fórmulas físicas etc).



- Classificação dos requisitos (SOMMERVILLE, 2011)
  - Tipos de requisitos não funcionais







- Classificação dos requisitos (SOMMERVILLE, 2011)
  - Requisitos não funcionais ISO9126
    - Funcionalidade: abrange aspectos da adequabilidade, precisão, interoperabilidade, compatibilidade e segurança do software
    - Confiabilidade: abrange aspectos da maturidade, recuperação e tolerância a falhas
    - Utilização: abrange aspectos da capacidade de aprendizado, capacidade de entendimento e operabilidade do software
    - Eficiência: abrange aspectos do comportamento (temporal e utilização de recursos)
    - Sustentabilidade: abrange aspectos de manutenção, como estabilidade, capacidade de entender o sistema, capacidade de realizar alterações e testes
    - Portabilidade: abrange aspectos de instalação, adaptação, e capacidade de substituição.





- Imprecisão dos requisitos
  - Requisitos ambíguos podem ser interpretados de maneiras diferentes pelos desenvolvedores e usuários;
  - Exemplo:
    - O usuário deve ser capaz de pesquisar as listas de consultas para todas as clínicas.
  - O que se quer dizer com "pesquisar"?
    - Intenção do usuário a pesquisa de um nome do paciente em todas as consultas de todas as clínicas;
    - Interpretação do desenvolvedor procurar por um nome do paciente em uma clínica individual. O utilizador escolhe a clínica, em seguida, procurar.





- Características de bons requisitos
  - Completo
    - Eles devem incluir descrições de todas as necessidades do sistema.
  - Consistente
    - Não deve haver conflitos ou contradições nas descrições das necessidades do sistema.
  - Problema
    - Na prática, é impossível produzir um documento de requisitos completo e consistente.





- Exercício em sala I
  - Considere um sistema de caixa eletrônico com os seguintes requisitos:
    - Permitir o saque de quantias até R\$500,00 por dia;
    - Executar qualquer transação financeira em até 30 segundos;
    - Imprimir extrato de conta-corrente dentro de um intervalo escolhido pelo usuário;
    - Garantir que em uma transação de transferência entre contas o valor debitado da conta origem seja igual ao valor creditado da conta destino;
    - Pagar conta a partir da leitura do código de barras da conta.
  - Q: classificar os requisitos acima em funcionais, não funcionais e de domínio.



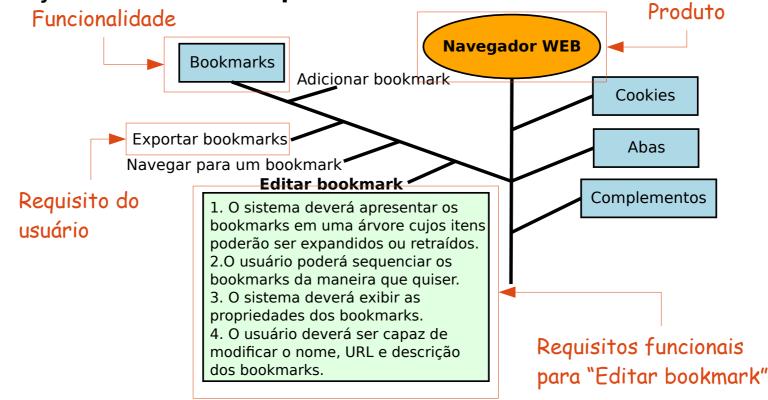
### Exercício em sala – II

- Imagine que você desenvolverá um sistema tipo kiosk (sistema interativo com o usuário), que será instalado em diversas ruas de uma cidade para oferecer serviços úteis aos cidadãos;
- Elabore um conjunto inicial dos principais requisitos que este sistema deveria oferecer no formato de uma tabela de requisitos, conforme descrito a seguir:

ID Requisito	Descrição	Prioridade (Alta/Comum/Baixa)
R0001	O sistema deverá	Alta
•••		



- Exercício em sala III
  - Uma ferramenta visual que relaciona funcionalidade (feature), requisitos do usuário e requisitos funcionais é a árvore de funcionalidades (feature tree), que especifica um produto que se deseja construir. Exemplo:





- Exercício em sala III (cont.)
  - Elaborar uma árvore de funcionalidades para um produto de software destinado à recolocação de candidatos a empregos.
     O sistema poderá ser operado pelas seguintes categorias de usuários:
    - Candidatos;
    - Empresas;
    - Administradores do sistema em questão.
  - Especificar os requisitos funcionais de 5 (cinco) requisitos do usuário, escolhidos à vontade.





- Requisitos de Software
- Engenharia de Requisitos





- Definição (PRESSMAN, 2010)
  - Começa durante a atividade de comunicação e continua na atividade de modelagem;
  - Constrói uma ponte entre os requisitos do sistema e o projeto (design) e construção do software;
  - Permite analisar
    - O contexto em que o software executará;
    - As necessidades específicas que tanto projeto quanto a construção deverão abordar;
    - As prioridades que orientarão a ordem em que o trabalho será executado;
    - A informação, função e comportamento que terá um impacto profundo sobre o projeto resultante.

Responde O QUÊ o sistema deve fazer e não COMO!





- Tarefas (PRESSMAN, 2010)
  - Concepção;
  - Elicitação;
  - Elaboração;
  - Negociação;
  - Especificação;
  - Validação;
  - Gestão de Requisitos.
- Algumas destas tarefas podem ocorrer em paralelo e são todas adaptadas para as necessidades do projeto.





- Tarefas
  - Concepção
    - Faz-se aqui uma série de perguntas para se estabelecer:
      - Uma compreensão básica do problema;
      - As **pessoas** que **desejam** uma **solução**;
      - A **natureza** da **solução** que se **pretende** obter;
      - A eficácia da comunicação preliminar e colaboração entre o cliente e o desenvolvedor.
    - Estas questões são necessárias para:
      - Identificar os interessados;
      - Reconhecer diversos pontos de vista;
      - Trabalhar na busca da colaboração;
      - Quebrar o gelo e iniciar a comunicação.





- Tarefas
  - Elicitação

Ou **levantamento** de requisitos

- É uma tarefa cuja dificuldade ocorre devido à:
  - Problemas de escopo na identificação dos limites do sistema ou a especificação de muitos detalhes técnicos, em vez de objetivos gerais do sistema;
  - Problemas de compreensão do que se quer, do que é o domínio do problema, e do que o ambiente de computação considerará (omitindo informações óbvias);
  - Problemas de volatilidade, porque os requisitos mudam ao longo do tempo.
- Duas atividades conhecidas para a elicitação de requisitos:
  - Coleta colaborativa de requisitos;
  - **Desdobramento da Função Qualidade** (**QFD** *Quality Function Deployment*).





- Elicitação
  - Coleta colaborativa de requisitos
    - Reuniões realizadas com a participação de engenheiros de software, clientes e outras partes interessadas;
    - São estabelecidas regras para preparação e participação;
    - Uma agenda suficientemente formal é sugerida para cobrir todos os pontos importantes, mas informal o suficiente para encorajar o livre fluxo de idéias;
    - Um "facilitador" (cliente, desenvolvedor ou de fora) controla a reunião;
    - São utilizados "mecanismos de definições" tais como planilhas, flip charts, post-its, boletim eletrônico, sala de chat, ou algum outro fórum virtual;
    - O objetivo é <u>identificar o problema</u>, propor elementos da solução, negociar diferentes abordagens e especificar um conjunto preliminar de requisitos da solução;





- Elicitação
  - QFD
    - É uma técnica de gestão de qualidade que traduz as necessidades do cliente em requisitos técnicos de software;
    - Ela enfatiza uma compreensão do que é valioso para o cliente e, em seguida, implanta esses valores durante todo o processo de engenharia por meio de funções, informações e tarefas;
    - Ela identifica três tipos de requisitos:
      - Requisitos normais: são os objetivos e metas estabelecidos para um produto ou sistema;
      - Requisitos esperados: estão implícitos no produto ou sistema - não declarados explicitamente;
      - Requisitos fascinantes: funcionalidades que vão além das expectativas do cliente.





- Elicitação
  - Artefatos gerados depende do sistema em questão:
    - Uma declaração de necessidade e viabilidade;
    - Uma declaração limitando o escopo para o sistema ou produto;
    - Uma **lista** de **clientes**, **usuários** e **outras** partes interessadas que participaram no levantamento de requisitos;
    - Uma descrição do ambiente técnico do sistema;
    - Uma lista de requisitos (organizados por função) e as restrições de domínio que se aplicam a cada item;
    - Um conjunto de cenários de uso preliminares (na forma de casos de uso), fornecendo informações sobre o uso do sistema ou produto sob diferentes condições de operação;
    - Quaisquer protótipos desenvolvidos para melhor compreender os requisitos.





- Elaboração
  - Durante a elaboração, o engenheiro de software expande e refina as informações obtidas durante a iniciação e elicitação;
  - A elaboração se concentra no desenvolvimento de um modelo técnico refinado das funções do software, recursos e limitações;
  - É uma tarefa de modelagem de análise:
    - Os casos de uso são desenvolvidos;
    - Classes de domínio são identificadas juntamente com seus atributos e relacionamentos;
    - Diagramas de máquina de estado são usadas para capturar a o ciclo de vida dos objetos.
  - O resultado final é um modelo de análise que define os domínios funcional, de informação e comportamental do problema.





- Negociação
  - Durante a negociação, o engenheiro de software concilia os conflitos entre o que o cliente quer e o que pode ser alcançado dados os recursos limitados de negócios;
  - Requisitos são classificados (priorizados) pelos clientes, usuários e outras partes interessadas;
  - Os riscos associados a cada requisito são identificados e analisados;
  - Estimativas "grosseiras" do esforço de desenvolvimento são feitas e usadas para avaliar o impacto de cada requisito no custo de projeto e prazo de entrega;
  - Utilizando uma abordagem iterativa, os requisitos são eliminados, combinadas e/ou modificados de modo satisfazer as partes.





- Especificação
  - É o artefato final produzido pelo engenheiro de requisitos;
  - Serve como base para as atividades posteriores de engenharia de software;
  - Descreve as funcionalidades e o desempenho de um sistema baseado em computador e as restrições que irão reger o seu desenvolvimento;
  - Formaliza os requisitos informativos, funcionais e comportamentais do software proposto, tanto um formato gráfico quanto textual;
  - A especificação é tipicamente representada por um documento denominado Especificação de Requisitos de Software (SRS – Software Requirements Specification) – documento contendo uma descrição detalhada de todos os aspectos do software a ser construído.





- Validação
  - Na validação, os artefatos produzidos como resultado da engenharia de requisitos são avaliados pela sua qualidade;
  - A especificação é examinada para assegurar que
    - Todos os requisitos de software foram descritos sem ambiguidade;
    - Inconsistências, omissões e erros foram detectados e corrigidos;
    - Os **artefatos estão em conformidade** com as **normas** estabelecidas para o **processo**, o **projeto** e **produto**;
  - A revisão técnica formal serve como o principal mecanismo de validação de requisitos:
    - Os membros incluem engenheiros de software, clientes, usuários e outras partes interessadas.





- Validação
  - Questões levantadas na validação de requisitos:
    - Cada requisito está consistente com o objetivo global para o sistema/produto?
    - Todos os requisitos foram especificados no nível adequado de abstração? Isto é, existem requisitos que possuem um nível de detalhe técnico inapropriado para este estágio?
    - O requisito é realmente necessário ou representa uma característica adicional que pode ser não essencial para o objetivo do sistema?
    - Cada requisito está limitado e é não ambíguo?
    - Cada requisito tem atribuição? Isto é, há uma fonte para cada requisito?





- Tarefas
  - Validação
    - Questões levantadas na validação de requisitos (cont.):
      - Há conflito entre alguns requisitos?
      - Cada requisito é realizável no ambiente técnico que vai abrigar o sistema ou produto?
      - Cada requisito é testável, depois de implementado?
        - Demonstração, teste real, análise ou inspeção.
      - Será que o modelo de requisitos reflete adequadamente a informação, função e comportamento do sistema a ser construído?
      - Será que o documento de especificação de requisitos foi organizado de forma que expõe informações cada vez mais detalhadas sobre o sistema?





- Gestão de requisitos
  - No gerenciamento de requisitos, a equipe do projeto realiza um conjunto de atividades que permitem identificar, controlar e acompanhar requisitos e as mudanças nos requisitos a qualquer momento durante a execução do projeto;
  - Cada requisito é atribuído um identificador único;
  - Os requisitos são então colocados em uma ou mais tabelas de rastreabilidade;
  - Estas tabelas podem ser armazenadas numa base de dados que se relacionam com características, fontes, dependências, subsistemas e interfaces para os requisitos;
  - Uma tabela de rastreabilidade também é adicionada no fim da especificação de requisitos de software.



# Referências bibliográficas

- PRESSMAN, R. S. Software engineering: a practitioner's approach. 7. ed. New York: McGraw-Hill Higher Education, 2010.
- SOMMERVILLE, I. Software Engineering. 9. ed. Boston, MA: Pearson, 2011.
- WIEGERS, K. E.; BEATTY, J. Software Requirements. 3. ed. Redmond, WA: Microsoft Press, 2013.