





Laboratório de Engenharia de Software

Sistema de triagem e consulta médica

Nome	RA
Henrique Fernandes	141682263
Mateus Gonçalves	1680481512022

Relatório de andamento do projeto

Aluno: Henrique Fernandes RA: 141682263

Data final	Horas	Descrição sucinta das atividades
14/08/2017	2	Cronograma
14/08/2017	1	Recursos humanos
29/03/2017	1	Recursos físicos
17/08/2017	1	Revisão de cronograma
	14/08/2017 14/08/2017 29/03/2017	14/08/2017 2 14/08/2017 1 29/03/2017 1

Relatório de andamento do projeto

Aluno: Mateus Gonçalves RA: 1680481512022

Data inicial	Data final	Horas	Descrição sucinta das atividades
18/08/2017	18/08/2017	1	Descrição do projeto
16/08/2017	17/08/2017	1	Revisão descrição do projeto
		<u> </u>	

Sumário

1.	Planejamento do Sistema	4
	1.1. Descrição do projeto	
	1.2. Cronograma	
	1.3. Recursos	
	1.3.1. Recursos humanos	5
	1.3.2 Recursos físicos	6

1. Planejamento do Sistema

1.1. Descrição do projeto

O sistema de Triagem – protocolo Manchester - é uma aplicação web/mobile que permite o cadastro do paciente com antecedência. O paciente realiza o auto cadastro dos dados usados para guias médicas no aplicativo, e quando a recepção solicitar os documentos para a consulta o paciente necessita apenas mostrar o QRcode ou número de identificação. A recepção escaneia o código ou digita o código na aplicação web e necessita apenas informar os dados de motivo consulta e envia para o médico. O médico inicia a consulta na aplicação e ao finalizar pode gerar o atestado médico pelo aplicativo. Assim tendo uma queda significativa no tempo de atendimento.

1.2. Cronograma

O projeto seguiu o cronograma a seguir apresentado pela imagem 01.

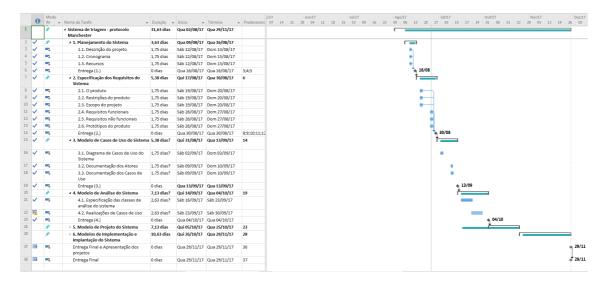


Imagem 01 - Cronograma de elaboração do projeto (Gráfico de Gantt)

1.3. Recursos

1.3.1. Recursos humanos

Este projeto será desenvolvido e implementado por uma equipe de 3 integrantes.

O projeto foi iniciado no dia 02 de agosto e deverá ser entregue no dia 29 de novembro. O desenvolvimento deste projeto acontecerá com base no seguinte calendário: dos sábados aos domingos, das 09 horas às 12 horas e das 13 horas às 17 horas, com uma pausa de uma hora.

1.3.2. Recursos físicos

Descrever os recursos materiais, tais como hardware e software para o desenvolvimento.

Os recursos materiais que serão utilizados no desenvolvimento deste projeto são:

Computador DELL Optiplex 3020 Windows 10 Pro

Processador: Intel Core i5-4590 CPU @ 3.30GHz

Memória instalada (RAM): 8,00 GB

Tipo de sistema: Sistema Operacional de 64 bits

Notebook Asus x555lf

Fedora 25

Processador: i5-6005U CPU @ 2.4 GHz Memória instalada (RAM): 6,00 GB

Tipo de sistema: Sistema Operacional de 64 bits

Smartphone Android Motorola G4 Processador: Octa Core 1.8 GHz

RAM: 2 GB

Smartphone Android Samsung Galaxy S7

Processador: Octa Core 1.9 GHz

RAM: 3 GB