

김윤미

이메일: quartz618@naver.com

연락처: +82 10 8826 9218

안녕하세요. 저는 9개월차 신입 UI 개발자 김윤미입니다.

반응형 웹 페이지와 모바일 앱 내의 웹뷰 UI 마크업 개발 경험을 가지고 있습니다. 저는 직접 작성한 코드들이 브라우저상에 표현되어 웹사이트가 완성되어 가는 것이 재미있고, 이 과정에서 누군가에게 필요한 정보를 더 이해하기 쉽게 전달하고자 구조와 의미(Semantic)와 사용자 경험(UX)을 고려하여 개발하기 위해 노력합니다.

그동안 네이버 검색 콘텐츠의 공통 스타일 UI 개발과, 브랜드 프로모션 캠페인 페이지의 UI 개발을 경험하였고, 여러 디바이스 환경과 마크업시 고려해야 할 사항들을 숙지하게 되었습니다. 저는 정보 접근성과 디자인적인 기능을 함께 고민하여 사용자 친화적인 웹 페이지를 구현하고 싶습니다. 단순히 화면에서 보여지는 것을 넘어서 여러 가지 경우의 수를 따져보고, 다양한 사람들을 배려할 수 있도록 접근성을 높이는 개발을 해보고 싶습니다.

보유 경험 :

- 웹 표준, 웹 접근성 및 시멘틱 마크업, 크로스 브라우징에 대한 이해와 기술 경험
- CSS3 및 Sass(mixin, function, condition, loop) 사용 경험
- 반응형 웹, 모바일 웹 개발 경험
- Git을 이용한 코드 형상관리와 코드 리뷰 경험
- Gulp, Sprite Image 등 UI 빌드 환경 및 자동화 경험
- Bootstrap, Material Design 경험

보유기술 :

- HTML, CSS, SCSS, JavaScript
- Figma, Zeplin, Adobe Photoshop
- Git, Github
- Gulp

경력

인컴즈(네이버 자회사)

UI서포트팀 / 웹표준파트 / 사원

2022.01 - 2022.10

- 네이버 비즈니스콜 가맹점 허브 가이드 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Slick Slider

상세 내용 : 상단 메뉴 고정 인터랙션 구현

링크 : https://campaign.naver.com/naverpay_guide

● 네이버 문화재단 온스테이지 ‘라이브 클럽 지역투어’ 페이지 신규 제작 2022.07 - 2022.07

#PC, Mobile 적응형 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Swiper, WAI-ARIA

상세 내용 : Tab UI 접근성 향상을 위한 HTML구조 마크업 및 WAI-ARIA 속성 작성

링크 : <https://www.naverfoundation.org/onstageliveboard>

● 네이버페이 프로모션 ‘추석에 뭐하지’ 캠페인 페이지 신규 제작 2022.08 - 2022.08

#반응형 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS

상세 내용 :

- 모바일 가로모드(Landscape Mode)의 자동 텍스트 크기 변환 이슈 해결

- 모바일 디바이스 최소 사이즈 대응을 위한 Card UI 가변 레이아웃 구현

링크 : <https://campaign2.naver.com/npay/seasonal/chuseok/>

● 스노우[SNOW] 앱 IP스토어 아티스트 기념 필터 패키지 구매 안내 페이지 신규 제작
2022.07 - 2022.07

#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider

상세 내용:

- 다국어 지원 대응

- 모바일 디바이스 세로 사이즈 기준 미디어쿼리 분기

링크 :

- ATEEZ의 스노우 필터 이벤트 페이지 : <https://h5-web.snow.me/snow/ipstore/ateez/>

- Treasure 트레저 데뷔 2주년 기념 필터 이벤트 페이지 : <https://h5-web.snow.me/snow/event/ipstore/treasure/>

● 스노우[SNOW] GlowUp 앱 구독 안내 랜딩 페이지 신규 제작 2022.05 - 2022.05

#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider

상세 내용 :

- 다국어 지원 대응

- 이미지 용량 최적화 작업

- 모바일 디바이스 세로 사이즈 기준 미디어쿼리 분기

- 이미지와 텍스트 슬라이드 연결 Slick의 asNavFor 옵션 적용

- 로딩 UI 애니메이션 구현

- Rounded 버튼의 Border Gradient 디자인 구현

● 네이버 플러스 멤버십 X 현대카드 프로모션 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 구현

사용기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query

상세 내용 : 공지사항 드롭다운 UI 구현

● 네이버 쇼핑 라이브 알림 설정 캠페인 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 제작

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 이벤트 참여 상태별 버튼 및 팝업 마크업

- 룰렛 돌리기 애니메이션 구현

● 네이버 프로모션 멤버십데이 5월 가정의 달 기념 '선물대첩' 이벤트 페이지 신규 제작

2022.04 - 2022.04

#반응형 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query

상세 내용 :

- 이벤트 참여 상태별 버튼 및 팝업 마크업

- 패럴랙스 스크롤링 (Parallax Scrolling) 인터랙션 구현

● 네이버페이 제휴사 카드 혜택 종합 안내 페이지 유지 보수 2022.03 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 이미지 최적화 및 Sprite 자동화를 위해 기존의 작업 환경을 Gulp 빌드 환경으로 재구축

링크 : https://m-campaign.naver.com/event/cardbenefit_2209

● 네이버 문화재단 열린연단 인문학플레이리스트(인플리) 페이지 유지 보수

2022.07 - 2022.07

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 : 슬라이드 UI 콘텐츠 구현

링크 : <https://campaign.naver.com/humanitieslist/>

● 네이버 쇼핑 활용백서 '네이버 장보기' 유지 보수 2022.06 - 2022.06

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 슬라이드 UI 콘텐츠 구현, 상단 로그인 버튼 구현,

- 상단 메뉴 고정 인터랙션에 따른 스타일 변화 적용

링크 : <https://campaign.naver.com/naverdetails/mart/>

● 네이버 프로모션 기념일 '여름나기 처방전' 캠페인 페이지 유지 보수 2022.07 - 2022.07

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 디자인, 콘텐츠 내용 최신화 작업

- 슬라이드 디자인 스펙 수정

● 네이버 쇼핑 파트너 센터 CAR&LIFE 신규 광고 관련 팝업 유지 보수 2022.09 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 :

- 이미지 최신화 작업

- 팝업 UI 마크업

● 네이버 검색광고 비즈니스 스쿨 홈 팝업 마크업 2022.06 - 2022.06

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : 팝업 UI 마크업

● 네이버검색광고 비즈라이브 뉴스레터 DM 마크업 2022.04 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline Styles) 마크업

● 네이버 인플루언서센터(NIC) '오늘의 토픽' DM 마크업 2022.05 - 2022.05

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline Styles) 마크업

● 네이버 검색광고 공지사항 마크업 2022.03 - 2022.03

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline styles) 마크업

● 네이버 콘텐츠 검색 PC 개편 2022.06 - 2022.07

사용기술 : HTML, CSS, SCSS, Gulp Sprite, Gulp Index, Gulp Critical

상세 내용 :

- 신규 디자인 공통 스타일 구현
- 저장소 이관, 다크모드 스타일 구현

학력

명지전문대학
영어과

2007.03 - 2010.02

수상 및 기타

[교육] JavaScript 프론트엔드 개발자 커리큘럼 / 코드잇

2022.12

상세 내용 :

- 프로그래밍 기본 개념 수료
- 프로그래밍 핵심 개념 in JavaScript 수료
- 프로그래밍과 데이터 in JavaScript 수료
- 인터랙티브 자바스크립트 수료
- 모던 자바스크립트 수료

[교육] 김버그의 UI 개발 부트캠프 - 경력같은 신입으로 레벨업 / 구름에듀

2022.10

#오늘의 집 스토어 클론 프로젝트

#이커머스 상품 상세 페이지 반응형 UI 개발

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Javascript, Node.js, Tiny Slider

상세 내용 :

- 효율적인 코드 관리를 위한 스타일 파일 모듈화 작업
- 그리드 시스템 레이아웃 학습
- 스타일 구현 효율 향상을 위한 Sass mixin, function, condition, loop 학습
- Javascript를 통한 UI 인터랙션 구현

링크 :

- 저장소 : <https://github.com/ynmkim/tomorrow-house>

- 산출물 : <https://ynmkim.github.io/tomorrow-house>

**[교육] 김버그의 HTML&CSS는 재밌다 시간 / 구름
에듀**

2021.12

상세 내용 :

- 웹표준, 의미론적(Semantic) HTML 문서 작성
- 웹 접근성을 향상시키기 위한 대체 텍스트 및 WAI-ARIA 작성
- 타이포그래피 시스템 CSS 작성
- 부트스트랩(Bootstrap) 그리드 시스템을 사용하여 반응형 웹 페이지 UI 개발

링크 :

- 저장소 : <https://github.com/ynmkim/markup-practice>
- 산출물 : <https://ynmkim.github.io/markup-practice>

**[세미나] Web Tech Concert ‘사람과 함께 기술을’
/ 한국인터넷진흥원 주최 / 참여**

2019.09

획득 기술 :

- 웹접근성을 고려한 UI 마크업 방법
- WAI-AIRA 기술

**[교육] 웹/앱 콘텐츠 개발 / 더조은IT컴퓨터아카데미
/ 수료**

2018.06

**[UX 디자인 프로젝트] UX Practice 1기 / 오픈 패스
(IT 디자인 에이전시) / 수료**

2020.06

#미디어 커머스 UX 기획 프로젝트

상세 내용 : 사용자 리서치 및 인터뷰 진행

**[UX/UI 디자인 프로젝트] UX General Path 3기 /
오픈 패스 (IT 디자인 에이전시) / 수료**

2020.03

#OTT 서비스 UX/UI 개선 프로젝트

상세 내용 :

- 사용자 심층 인터뷰(In-depth Interview) 모더레이터 수행
- UT(Usability Test) 모더레이터 수행
- 휴리스틱 사용성 평가(Heuristic evaluation) 수행
- ASIS, TOBE 화면 설계 및 UI 디자인
- Material Design Guide 기반 UI Component 학습
- 디자인 시스템 설계

[자격증] 웹디자인기능사 / 한국산업인력공단 / 취득

2018.09

획득 기술 : HTML, CSS3, JavaScript, 웹표준, 웹접근성

**[자격증] 컴퓨터그래픽스운용기능사 / 한국산업인력
공단 / 취득**

2014.04

획득 기술 : Adobe Photoshop 이미지 편집

링크

Github: <https://github.com/ynmkim>

Blog: <https://velog.io/@ynmkim>