

김윤미

이메일: quartz618@naver.com

연락처: +82 10 8826 9218

안녕하세요. 저는 1년 차 UI 마크업 개발자 김윤미입니다.

반응형 웹 페이지와 모바일 앱 내의 웹뷰 UI 마크업 개발 경험을 가지고 있습니다. 직접 작성한 코드들이 브라우저상에 표현되어 웹사이트가 완성되어 가는 것에서 재미를 느꼈습니다. 이 과정에서 누구나 정보를 더 이해하기 쉽도록 구조와 의미(Semantic), 사용자 경험(UX)을 고려하고자 노력하였습니다.

네이버 검색 콘텐츠의 공통 스타일 UI 개발과, 브랜드 프로모션 캠페인 페이지의 UI 개발을 경험하였고, 여러 디바이스 환경과 마크업 시 고려해야 할 사항들을 숙지하게 되었습니다. 저는 더 나은 개발 환경을 구축하는 것에 관심이 있고, 모듈화, 컴포넌트 설계를 잘하는 개발자로 성장하는 것이 목표입니다.

보유 경험 :

- 웹 표준, 웹 접근성 및 시멘틱 마크업, 크로스 브라우징에 대한 이해와 기술 경험
- CSS3 및 Sass(mixin, function, condition, loop) 사용 경험
- JavaScript을 통한 이벤트 구현 경험
- 반응형 웹, 모바일 웹 개발 경험
- Git을 이용한 코드 형상관리와 코드 리뷰 경험
- Gulp, Sprite Image 등 UI 빌드 환경 및 자동화 경험
- Bootstrap, Material Design System 경험
- BEM 방법론 경험

보유기술 :

- HTML, CSS, SCSS, JavaScript
- Figma, Zeplin, Adobe Photoshop
- Git, Github, Sourcetree, Fork
- Gulp
- Jira

경력

하이프랩(HIVELAB)

2023.03 - 2023.06

기술개발실 / 지마켓 UI 개발팀 / 지마켓, 이베이, 옥션 서비스 UI 개발 및 운영 업무

- 지마켓 모바일 웹/앱 해외호텔 VIP 상품평 내 2023.06 - 2023.06
'신고/차단', '차단해제' 기능 UI js 구현 6/8~6/9
- 지마켓 모바일 웹/앱 선물하기 페이지 내 2023.04 - 2023.04
선물 받기 쿠폰, 얼럿 UI 마크업 4/20~4/24

- **지마켓 모바일 웹/앱 해외호텔 예약상세 페이지 내** 2023.04 - 2023.04
'이메일로 받기' 버튼 및 팝업 js 구현 4/17 ~ 4/19
- **지마켓 프리오더 이벤트 페이지 내** 2023.03 - 2023.04
탭 UI 인터랙션 js 구현 3/30 ~ 4/7

인컴즈(네이버 자회사)

2022.01 - 2022.10

UI서포트팀 / 웹표준파트 / 사원

- **네이버 비즈니스콜 가맹점 허브 가이드 페이지 신규 제작** 2022.06 - 2022.06
#반응형 구현
사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Slick Slider
상세 내용 : 상단 메뉴 고정 인터랙션 구현
링크 : https://campaign.naver.com/naverpay_guide
- **네이버 문화재단 온스테이지 '라이브 클럽 지역투어' 페이지 신규 제작** 2022.07 - 2022.07
#PC, Mobile 적응형 구현
사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Swiper, WAI-ARIA
상세 내용 : Tab UI 접근성 향상을 위한 HTML구조 마크업 및 WAI-ARIA 속성 작성
링크 : <https://www.naverfoundation.org/onstageliveboard>
- **네이버페이 프로모션 '추석에 뭐하지' 캠페인 페이지 신규 제작** 2022.08 - 2022.08
#반응형 구현
사용 기술 : HTML, CSS, SCSS
상세 내용 :
- 모바일 가로모드(Landscape Mode)의 자동 텍스트 크기 변환 이슈 해결
- 모바일 디바이스 최소 사이즈 대응을 위한 Card UI 가변 레이아웃 구현
링크 : <https://campaign2.naver.com/npay/seasonal/chuseok/>
- **스노우[SNOW] 앱 IP스토어 아티스트 기념 필터 패키지 구매 안내 페이지 신규 제작**
2022.07 - 2022.07
#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) 구현
사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider
상세 내용 :
- 다국어 지원 대응
- 모바일 디바이스 세로 사이즈 기준 미디어쿼리 분기
링크 :
- ATEEZ의 스노우 필터 이벤트 페이지 : <https://h5-web.snow.me/snow/ipstore/ateez/>
- Treasure 트레저 데뷔 2주년 기념 필터 이벤트 페이지 : <https://h5-web.snow.me/snow/event/ipstore/treasure/>
- **스노우[SNOW] GlowUp 앱 구독 안내 랜딩 페이지 신규 제작** 2022.05 - 2022.05
#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) 구현
사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider

상세 내용 :

- 다국어 지원 대응
- 이미지 용량 최적화 작업
- 모바일 디바이스 세로 사이즈 기준 미디어쿼리 분기
- 이미지와 텍스트 슬라이드 연결 Slick의 asNavFor 옵션 적용
- 로딩 UI 애니메이션 구현
- Rounded 버튼의 Border Gradient 디자인 구현

● 네이버 플러스 멤버십 X 현대카드 프로모션 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 구현

사용기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query

상세 내용 : 공지사항 드롭다운 UI 구현

● 네이버 쇼핑 라이브 알림 설정 캠페인 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 제작

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 이벤트 참여 상태별 버튼 및 팝업 마크업
- 룰렛 돌리기 애니메이션 구현

● 네이버 프로모션 멤버십데이 5월 가정의 달 기념 '선물대첩' 이벤트 페이지 신규 제작

2022.04 - 2022.04

#반응형 구현

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query

상세 내용 :

- 이벤트 참여 상태별 버튼 및 팝업 마크업
- 패럴랙스 스크롤링 (Parallax Scrolling) 인터랙션 구현

● 네이버페이 제휴사 카드 혜택 종합 안내 페이지 유지 보수 2022.03 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, j-Query, Gulp Sprite

상세 내용:

- 이미지 최적화 및 Sprite 자동화를 위해 기존의 작업 환경을 Gulp 빌드 환경으로 재구축

링크 : https://m-campaign.naver.com/event/cardbenefit_2209

● 네이버 문화재단 열린연단 인문학플레이리스트(인플리) 페이지 유지 보수

2022.07 - 2022.07

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 : 슬라이드 UI 콘텐츠 구현

링크 : <https://campaign.naver.com/humanitieslist/>

● 네이버 쇼핑 활용백서 '네이버 장보기' 유지 보수 2022.06 - 2022.06

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 슬라이드 UI 콘텐츠 구현, 상단 로그인 버튼 구현,
- 상단 메뉴 고정 인터랙션에 따른 스타일 변화 적용

링크 : <https://campaign.naver.com/naverdetails/mart/>

● 네이버 프로모션 기념일 '여름나기 처방전' 캠페인 페이지 유지 보수 2022.07 - 2022.07

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Slick Slider, Gulp Sprite

상세 내용 :

- 디자인, 콘텐츠 내용 최신화 작업
- 슬라이드 디자인 스펙 수정

● 네이버 쇼핑 파트너 센터 CAR&LIFE 신규 광고 관련 팝업 유지 보수 2022.09 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 :

- 이미지 최신화 작업
- 팝업 UI 마크업

● 네이버 검색광고 비즈니스 스쿨 홈 팝업 마크업 2022.06 - 2022.06

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : 팝업 UI 마크업

● 네이버 검색광고 비즈라이브 뉴스레터 DM 마크업 2022.04 - 2022.09

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline Styles) 마크업

● 네이버 인플루언서센터(NIC) '오늘의 토픽' DM 마크업 2022.05 - 2022.05

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline Styles) 마크업

● 네이버 검색광고 공지사항 마크업 2022.03 - 2022.03

사용 기술 : HTML, CSS

상세 내용 : table 레이아웃, 인라인 스타일(Inline styles) 마크업

● 네이버 콘텐츠 검색 PC 개편 2022.06 - 2022.07

사용기술 : HTML, CSS, SCSS, Gulp Sprite, Gulp Index, Gulp Critical

상세 내용 :

- 신규 디자인 공통 스타일 구현
- 저장소 이관, 다크모드 스타일 구현

학력	명지전문대학 영어과	2007.03 - 2010.02
----	---------------	-------------------

스킬	HTML, CSS, SASS, JavaScript, Github
----	-------------------------------------

수상 및 기타	[교육] Gulp 90분 마스터하기 / 노마드코더	2023.02
---------	-----------------------------	---------

상세 내용 : 효율적인 퍼블리싱 업무를 위한 Gulp 빌드 환경 구축 스테디

[교육] JavaScript 프론트엔드 개발자 커리큘럼 / 코드잇

2022.12

상세 내용 :

- 프로그래밍 기본 개념 수료
- 프로그래밍 핵심 개념 in JavaScript 수료
- 프로그래밍과 데이터 in JavaScript 수료
- 인터랙티브 자바스크립트 수료
- 모던 자바스크립트 수료

[교육] 김버그의 UI 개발 부트캠프 - 경력같은 신입으로 레벨업 / 구름에듀

2022.10

#오늘의 집 스토어 클론 프로젝트

#이커머스 상품 상세 페이지 반응형 UI 개발

사용 기술 : HTML, CSS, SCSS, Javascript, Node.js, Tiny Slider

상세 내용 :

- 효율적인 코드 관리를 위한 스타일 파일 모듈화 작업
- 그리드 시스템 레이아웃 학습
- 스타일 구현 효율 향상을 위한 Sass mixin, function, condition, loop 학습
- Javascript를 통한 UI 인터랙션 구현

링크 :

- 저장소 : <https://github.com/ynmkim/tomorrow-house>
- 산출물 : <https://ynmkim.github.io/tomorrow-house>

[교육] 김버그의 HTML&CSS는 재밌다 시간 / 구름에듀

2021.12

상세 내용 :

- 웹표준, 의미론적(Semantic) HTML 문서 작성
- 웹 접근성을 향상시키기 위한 대체 텍스트 및 WAI-ARIA 작성
- 타이포그래피 시스템 CSS 작성
- 부트스트랩(Bootstrap) 그리드 시스템을 사용하여 반응형 웹 페이지 UI 개발

링크 :

- 저장소 : <https://github.com/ynmkim/markup-practice>
- 산출물 : <https://ynmkim.github.io/markup-practice>

[세미나] Web Tech Concert '사람과 함께 기술을' / 한국인터넷진흥원 주최 / 참여

2019.09

획득 기술 :

- 웹접근성을 고려한 UI 마크업 방법
- WAI-AIRA 기술

[교육] 웹/앱 콘텐츠 개발 / 더조은IT컴퓨터아카데미 / 수료	2018.06
[UX 디자인 프로젝트] UX Practice 1기 / 오픈 패스 (IT 디자인 에이전시) / 수료 #미디어 커머스 UX 기획 프로젝트 상세 내용 : 사용자 리서치 및 인터뷰 진행	2020.06
[UX/UI 디자인 프로젝트] UX General Path 3기 / 오픈 패스 (IT 디자인 에이전시) / 수료 #OTT 서비스 UX/UI 개선 프로젝트 상세 내용 : <ul style="list-style-type: none"> - 사용자 심층 인터뷰(In-depth Interview) 모더레이터 수행 - UT(Usability Test) 모더레이터 수행 - 휴리스틱 사용성 평가(Heuristic evaluation) 수행 - ASIS, TOBE 화면 설계 및 UI 디자인 - Material Design Guide 기반 UI Component 학습 - 디자인 시스템 설계 	2020.03
[자격증] 웹디자인기능사 / 한국산업인력공단 / 취득 획득 기술 : HTML, CSS3, JavaScript, 웹표준, 웹접근성	2018.09
[자격증] 컴퓨터그래픽스운용기능사 / 한국산업인력공단 / 취득 획득 기술 : Adobe Photoshop 이미지 편집	2014.04

링크

Github: <https://github.com/ynmkim>

Blog: <https://velog.io/@ynmkim>