

# 김윤미

이메일: quartz618@naver.com

연락처: +82 10 8826 9218

10개월차 신입 UI 개발자로 반응형 웹 페이지와 모바일 앱 내의 웹뷰 UI 마크업 개발 경험을 가지고 있습니다. 저는 직접 작성한 코드들이 브라우저상에 표현되어 웹사이트가 완성되어 가는 것이 재미있고, 이 과정에서 누군가에게 필요한 정보를 더 이해하기 쉽게 전달하고자 구조와 의미(Semantic), 그리고 사용자 경험(UX)을 고려하여 개발하기 위해 노력합니다.

네이버 서비스의 UI 마크업 업무를 진행하면서 네이버 검색 콘텐츠의 공통 스타일의 UI 개발과, 브랜드 프로모션 단일 페이지의 UI 개발을 경험하였습니다. 저는 디자인 시스템을 만들고, 확장성과 유지 보수를 고려한 UI 개발에 더 흥미를 느끼게 되었습니다. 전체 서비스의 큰 구조를 경험해 보고 싶고, 프론트엔드 개발 커리어로 성장하기 위해서 새로운 도전을 해보고 싶습니다.

## 보유 경험 :

- HTML, CSS, Javascript 활용 실무 경험
- 웹 표준, 웹 접근성 및 시멘틱 마크업, 크로스 브라우징에 대한 이해와 기술 경험
- CSS3 및 Sass(mixin, function, condition, loop) 사용 경험
- 반응형 웹, 모바일 웹 개발 경험
- Git을 이용한 코드 형상관리와 코드 리뷰 경험
- Gulp, Sprite Image 등 UI 빌드 환경 및 자동화 경험
- 다양한 모바일 환경과 브라우저 특징에 대한 경험
- Bootstrap, Material UI, Semantic UI 등 UI framework 사용 경험

## 보유기술 :

- HTML, CSS, SCSS, JavaScript
- Figma, Zeplin, Adobe Photoshop
- Git, Github
- Gulp

---

## 경력

### 인컴즈(네이버 계열사)

2022.01 - 2022.10

UI서포트팀/웹표준UI2파트/사원 <https://www.in-comms.co.kr/summary>

- 네이버 콘텐츠 검색 '단풍 예상 시기' 유지 보수 2022.09 - 2022.09
  - 그래프, 표 테이블 데이터 업데이트
- 네이버 콘텐츠 검색 '수산물 시세' PC 추가 2022.09 - 2022.09

#PC 버전 제작  
- 필터, 탭, 슬라이드 UI 마크업

● 네이버 쇼핑 파트너 센터 CAR&LIFE 신규 광고 관련 팝업 유지 보수 2022.09 - 2022.09

- 이미지 최신화 작업  
- 팝업 UI 마크업

● 네이버 콘텐츠 검색 '도서관정보' PC 유지 보수 2022.08 - 2022.08

- 2단 개편 레이아웃 수정  
- 탭 UI 수정

● 네이버페이 프로모션 '추석에 뭐하지' 이벤트 페이지 신규 제작 2022.08 - 2022.08

#반응형 제작  
- 모바일 가로모드(Landscape Mode) 텍스트 크기 이슈 해결  
- 모바일 디바이스 최소 사이즈 대응을 위한 Card UI 가변 레이아웃 적용  
링크 : <https://campaign2.naver.com/npay/seasonal/chuseok/>

● 스노우[SNOW] 앱 IP스토어 아티스트 기념 필터 패키지 구매 안내 페이지 신규 제작  
2022.07 - 2022.07

#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) UI 개발  
#공동 작업  
- ATEEZ의 스노우 필터 이벤트 페이지  
링크 : <https://h5-web.snow.me/snow/ipstore/ateez/>  
- Treasure 트레저 데뷔 2주년 기념 필터 이벤트 페이지  
링크 : <https://h5-web.snow.me/snow/event/ipstore/treasure/>

● 네이버 문화재단 온스테이지 '라이브 클럽 지역투어' 페이지 신규 제작 2022.07 - 2022.07

#PC, Mobile 용 적응형 제작  
- Tab UI 접근성 향상을 위한 HTML구조 및 태그 속성 적용  
- 사용기술 : Slick, Swiper, WAI-ARIA  
링크 : <https://www.naverfoundation.org/onstageliveboard>

● 네이버 문화재단 열린연단 인문학플레이리스트(인플리) 페이지 유지 보수  
2022.07 - 2022.07

- 슬라이드 UI 콘텐츠 추가  
링크 : <https://campaign.naver.com/humanitieslist/>

● 네이버 프로모션 기념일 '여름나기 처방전' 페이지 유지 보수 2022.07 - 2022.07

- 디자인 및 콘텐츠(이미지, 텍스트) 업데이트  
- UI 재사용 및 스타일 수정  
사용기술: Gulp Sprite

● 네이버 쇼핑 활용백서 '네이버 장보기' 유지 보수 2022.06 - 2022.06

- 슬라이드 UI 콘텐츠 추가, 로그인 UI 추가  
- 상단 메뉴 고정 인터랙션에 따른 스타일 변화 적용  
링크 : <https://campaign.naver.com/naverdetails/mart/>

● 네이버 플러스 멤버십 X 현대카드 프로모션 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 제작

- 드롭다운 UI 개발

사용기술 : HTML, SCSS, j-Query

● 네이버 쇼핑 라이브 알림 설정 이벤트 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 제작

- 이벤트 참여 팝업 제작

- 룰렛돌리기 인터랙션 구현

사용기술 : CSS animation, j-Query

● 네이버 비즈니스콜 가맹점 허브 가이드 페이지 신규 제작 2022.06 - 2022.06

#반응형 제작

- 상단 메뉴 고정 인터랙션 구현

사용기술 : j-Query(스크롤 이벤트), Slick (responsive 옵션 적용)

링크: [https://campaign.naver.com/naverpay\\_guide](https://campaign.naver.com/naverpay_guide)

● 네이버 검색광고 6월 비즈니스 스쿨 홈 팝업 5종 마크업 2022.06 - 2022.06

- 팝업 UI 마크업

● 네이버 콘텐츠 검색 PC 개편 2022.06 - 2022.07

#공통 스타일 UI 개발

- 신규 디자인 공통 스타일 적용

- 저장소 이관

- 다크모드 스타일 적용

사용기술 : Gulp Index, Gulp Critical

● 스노우[SNOW] GlowUp 앱 구독 안내 랜딩 페이지 신규 제작 2022.05 - 2022.05

#모바일 앱 내 웹뷰(Web View) UI 개발

- 이미지 용량 최적화 작업

- 언어별 HTML 페이지, CSS 분기 스타일링

- 모바일 디바이스 세로 사이즈 기준 미디어쿼리 분기

- 이미지와 텍스트 슬라이드 연결

- 로딩 UI 애니메이션 스타일링

사용 기술 : CSS (rounded 버튼 UI의 border gradient 디자인 구현), Slick (asNavFor 옵션 적용, 슬라이더 2개 연결)

● 네이버페이 제휴사 카드 혜택 종합 안내 페이지 유지 보수 2022.03 - 2022.09

- 이미지 최적화 및 자동화를 위해 SASS 프로젝트로 빌드

사용 기술 : Gulp Sprite

링크: [https://m-campaign.naver.com/event/cardbenefit\\_2209](https://m-campaign.naver.com/event/cardbenefit_2209)

● 네이버 프로모션 멤버십데이 5월 가정의 달 기념 '선물대첩' 이벤트 페이지 신규 제작  
2022.04 - 2022.04

#반응형 제작, 팝업 제작

- 사용자 참여 따른 버튼 상태 변화 스타일 분기

- 패럴랙스 스크롤링 (Parallax Scrolling) 인터랙션 구현

● 네이버 검색광고 공지사항 마크업 2022.03 - 2022.03

#table 레이아웃, 인라인 스타일 (Inline styles) 마크업

- 네이버검색광고 비즈라이브 뉴스레터 DM 마크업 2022.04 - 2022.09

#table 레이아웃, 인라인 스타일 (Inline styles) 마크업

- 네이버 인플루언서센터 (NIC) '오늘의 토픽' DM 3종 마크업 2022.05 - 2022.05

#table 레이아웃, 인라인 스타일 (Inline styles) 마크업

---

학력	명지전문대학 영어과	2007.03 - 2010.02
----	---------------	-------------------

---

수상 및 기타	<b>[주요 프로젝트] '오늘의 집' UI 클론 / 구름에듀 / 수 강완료</b>	2022.10
---------	---	---------

- 컴포넌트 재사용 가능한 UI 모듈 개발

- 그리드 시스템 개발

- Sass mixin, function, condition, loop 활용

- Javascript를 통한 인터랙션 구현

저장소 : <https://github.com/ynmkim/tomorrow-house>

산출물 : <https://ynmkim.github.io/tomorrow-house>

<b>[교육] JavaScript 프론트엔드 개발자 커리큘럼 / 코 드잇 / 수강중</b>	2010.10
--	---------

- 프로그래밍 기본 개념 학습

- 프로그래밍 핵심 개념 in JavaScript 학습

- 프로그래밍과 데이터 in JavaScript 학습

<b>[교육] 김버그의 HTML&amp;CSS는 재밌다 시간 / 구름 에듀 / 수강완료</b>	2021.12
--	---------

- 웹표준, 의미론적 (Semantic) HTML 문서 작성

- 웹 접근성을 향상시키기 위한 대체 텍스트 및 WAI-ARIA 작성

- 타이포그래피 시스템 CSS 작성

- card, UI 개발

- 부트스트랩 (Bootstrap) 그리드 시스템을 사용하여 반응형 웹 페이지 UI 개발

수료증 : <https://goor.me/Hyk8S>

저장소 : <https://github.com/ynmkim/markup-practice>

산출물 : <https://ynmkim.github.io/markup-practice>

<b>[세미나] Web Tech Concert '사람과 함께 기술을' / 한국인터넷진흥원 주최 / 참여</b>	2019.09
---	---------

- 스크린 리더 사용자를 고려한 UI 마크업 방법
- WAI-AIRA 기술 적용 예시

**[교육] 웹/앱 콘텐츠 개발 / 더조은IT컴퓨터아카데미**  
**/ 수료**

2018.06

- 기업 메인 사이트 UI 클론 마크업

**[UX 디자인 프로젝트] UX Practice 1기 (UX 기획)**  
**수료 / 오픈 패스 (디지털 프로덕트 디자인 에이전시)**

2020.06

#미디어 커머스 UX 기획 프로젝트

- 데스크 리서치
- 사용자 리서치 인터뷰 진행

**[UX/UI 디자인 프로젝트] UX General Path 3기 (UX/UI 디자인) 수료 / 오픈 패스 (디지털 프로덕트 디자인 에이전시)**

2020.03

#OTT 서비스 UX/UI 개선 프로젝트

- 디자인 시스템 설계
- ASIS, TOBE 화면 설계 및 UI 디자인
- 사용자 심층 인터뷰(In-depth Interview) 모더레이터 수행
- UT(Usability Test) 모더레이터 수행
- 휴리스틱 사용성 평가(Heuristic evaluation) 수행

산출물 : [https://www.figma.com/file/zoPpIDuQgZobSwXEOMpdzv/Watcha\\_Design-System?node-id=303%3A647](https://www.figma.com/file/zoPpIDuQgZobSwXEOMpdzv/Watcha_Design-System?node-id=303%3A647)

**[자격증] 웹디자인기능사 취득 / 한국산업인력공단**

2018.09

HTML, CSS3, JavaScript, 웹표준, 웹접근성을 고려한 마크업 가능

**[자격증] 컴퓨터그래픽스운용기능사 취득 / 한국산업인력공단**

2014.04

Photoshop 이미지 편집 tool 사용 가능

링크

Github: <https://github.com/ynmkim>

Notion : <https://ynmkim.notion.site/Front-End-Development-Note-e107bbdb4230407492249dd14b030cfb>