

<div>SKELETON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>12</div><div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER SKELETON IN PLAY</div></div>	<div>SKELETON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>12</div><div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER SKELETON IN PLAY</div></div>	<div>SKELETON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>12</div><div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER SKELETON IN PLAY</div></div>
<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>12</div><div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY ADD 3: HARPY ADD 5: HARPY</div></div>	<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>12</div><div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY ADD 3: HARPY ADD 5: HARPY</div></div>	<div>HYDRA</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>7891011</div><div>1234</div><div>WHEN THIS CARD GAINS A LEVEL, YOU MAY GAIN AN ADDITIONAL HEROIC DEED</div></div>
<div>GORGON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>7878</div><div>12</div><div>IF NOT DEFEATED, KILL ALL CREW ASSIGNED TO THIS CARD OR ITS DEADLINESS, WHICHEVER IS GREATER</div></div>	<div>TYPHON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>1098</div><div>321</div><div>ADD 3: CHIMERA</div></div>	<div>ECHIDNA</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>987</div><div>21</div><div>ADD 2: NEMEAN LION ADD 4: SPHINX</div></div>

<div>MINOTAUR</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8989</div><div>123</div></div>	<div>CYCLOPS</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>9</div><div>12</div></div>	<div>CERBERUS</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8109</div><div>12</div><div>ADD 3: HADE'S WRATH ADD 5: HADES' WRATH ADD 5: HELM OF HADES</div></div>
<div>MANTICORE</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8910</div><div>1212</div></div>	<div>COLCHIAN DRAGON</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>9109</div><div>123</div><div>IF DEFEATED: +2 TO TREASURE RECOVERY ROLLS THIS TURN</div></div>	<div>SCYLLA</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>89</div><div>2</div><div>BEFORE COMBAT, YOU MAY IGNORE THIS CARD. IF SO, ROLL A DIE. ON 5-6, LOSE HALF YOUR CREW (ROUND UP)</div></div>
<div>CHARYBDIS</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>89</div><div>2</div><div>BEFORE COMBAT, YOU MAY SACRIFICE 1 CREW TO IGNORE THIS CARD</div></div>	<div>KETOS</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8109</div><div>1212</div><div>ADD 3: POSEIDON'S WRATH ADD 5: POSEIDON'S WRATH ADD 5: POSEIDON'S TRIDENT</div></div>	<div>KHALKOTAURUS</div> <div>MONSTER</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>789</div><div>1212</div></div>

<div><div>KHALKOTAURUS</div><div>MONSTER</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>7</div><div>8</div><div>9</div><div>1</div><div>2</div><div>1</div><div>2</div></div></div></div>	<div><div>SIRENS</div><div>MONSTER</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>7</div><div>8</div><div>1</div><div>1 CREW MEMBER MAY NOT BE ASSIGNED THIS TURN</div></div></div></div>	<div><div>ARGO</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>7</div><div>8</div><div>9</div><div>CONTINUOUS</div><div>+1 TO TREASURE RECOVERY ROLLS</div></div></div></div>
<div><div>SWORD OF PELEUS</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>7</div><div>8</div><div>9</div><div>10</div><div>CONTINUOUS</div><div>+1 TO MONSTER COMBAT ROLLS</div></div></div></div>	<div><div>WINGED SANDALS</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>6</div><div>7</div><div>8</div><div>SINGLE-USE</div><div>RETURN THE REVEALED ADVENTURE CARDS TO THE DECK, SHUFFLE, AND DEAL 3 NEW CARDS</div></div></div></div>	<div><div>CORNUCOPIA</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>6</div><div>7</div><div>8</div><div>9</div><div>SINGLE-USE</div><div>RECOVER 2 CREW, UP TO STARTING COUNT</div></div></div></div>
<div><div>GOLDEN FLEECE</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>8</div><div>9</div><div>10</div><div>11</div><div>12</div><div>SINGLE-USE</div><div>GAIN AN EXTRA 'HEROIC DEED' AT THE END OF THE GAME IF YOU WIN</div></div></div></div>	<div><div>PAN'S FLUTE</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>6</div><div>7</div><div>8</div><div>SINGLE-USE</div><div>TAKE THE TOP TWO CARDS OFF THE ADVENTURE DECK AND DISCARD THEM</div></div></div></div>	<div><div>MIRRORED SHIELD</div><div>TREASURE</div><div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div><div>6</div><div>7</div><div>CONTINUOUS</div><div>YOU MAY IGNORE THE EFFECTS PRINTED ON MONSTER CARDS (DOES NOT STOP ADD)</div></div></div></div>

<div>ORPHEUS' LYRE</div> <div>TREASURE</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>8910</div> <div>SINGLE-USE</div> <div>STOP A MONSTER IN THE VICTORY PILE FROM LEVELING UP AT THE END OF THE GAME</div>	<div>CHIMERA</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>8989109</div> <div>2123</div> <div>(R)</div>	<div>NEMEAN LION</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>91011</div> <div>12</div> <div>ADD 3: CLOAK OF HERACLES</div> <div>(R)</div>
<div>SPHINX</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>1110987</div> <div>21</div> <div>(R)</div>	<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>678</div> <div>12</div> <div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY</div> <div>(R)</div>	<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>678</div> <div>12</div> <div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY</div> <div>(R)</div>
<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>678</div> <div>12</div> <div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY</div> <div>(R)</div>	<div>HARPY</div> <div>MONSTER</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>678</div> <div>12</div> <div>+1 DIFFICULTY FOR EACH OTHER HARPY IN PLAY</div> <div>(R)</div>	<div>HELM OF HADES</div> <div>TREASURE</div> <div><div>☒</div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div> <div>6789</div> <div>SINGLE-USE</div> <div>MOVE A REVEALED MONSTER CARD TO THE DISCARD PILE</div> <div>(R)</div>

<div>CLOAK OF HERACLES</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>67</div><div>CONTINUOUS</div><div>-1 TO MONSTER DIFFICULTY (MINIMUM 7)</div><div>(R)</div></div>	<div>POSEIDON'S TRIDENT</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>678</div><div>CONTINUOUS</div><div>WRATH CARDS ARE TREATED AS IF THEY WERE BLESSING CARDS</div><div>(R)</div></div>	<div>AMBROSIA</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>78910</div><div>SINGLE-USE</div><div>RECOVER 3 CREW, UP TO STARTING COUNT</div><div>(R)</div></div>
<div>DAEDALUS' WINGS</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>78910</div><div>CONTINUOUS</div><div>ONCE PER TURN YOU MAY RE-ROLL A COMBAT OR RECOVERY ROLL</div><div>(R)</div></div>	<div>AEGIS OF ZEUS</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8910</div><div>SINGLE-USE</div><div>IF DEFEATED BY A MONSTER, IGNORE THE DEADLINESS OF THE MONSTER</div><div>(R)</div></div>	<div>APOLLO'S BOW</div> <div>TREASURE</div> <div><div><div>☒</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div><div>■</div></div><div>8910</div><div>SINGLE-USE</div><div>BEFORE ROLLING, SET THE OUTCOME OF ANY ROLL TO 6</div><div>(R)</div></div>
<div>HERA'S</div> <div>BLESSING</div>	<div>HERA'S</div> <div>BLESSING</div>	<div>POSEIDON'S</div> <div>WRATH</div> <div>(R)</div>

<div>POSEIDON'S</div> <div>WRATH</div> <div>(R)</div>	<div>HADES'</div> <div>WRATH</div> <div>(R)</div>	<div>HADES'</div> <div>WRATH</div> <div>(R)</div>
<div>ZEUS'</div> <div>BLESSING</div> <div>(R)</div>	<div>ZEUS'</div> <div>BLESSING</div> <div>(R)</div>	<div>APOLLO'S</div> <div>BLESSING</div> <div>(R)</div>
<div>APOLLO'S</div> <div>BLESSING</div> <div>(R)</div>		<div>PLAYER CARD</div> <div><div><input type="checkbox"/> +1 STARTING CREW</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> +1 STARTING CREW</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> +1 STARTING CREW</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> ADD: AEGIS OF ZEUS</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> ADD: APOLLO'S BOW</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> ADD: AMBROSIA</div><div><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/> ADD: DAEDALUS' WINGS</div><div><input type="checkbox"/> ADD: ZEUS' BLESSING</div><div><input type="checkbox"/> ADD: ZEUS' BLESSING</div><div><input type="checkbox"/> ADD: APOLLO'S BLESSING</div><div><input type="checkbox"/> ADD: APOLLO'S BLESSING</div></div>