



第四次见面课小组任务

第一组

胡松 李振寰 徐冲衡 杨诗瑶 陆宣 巩家磊

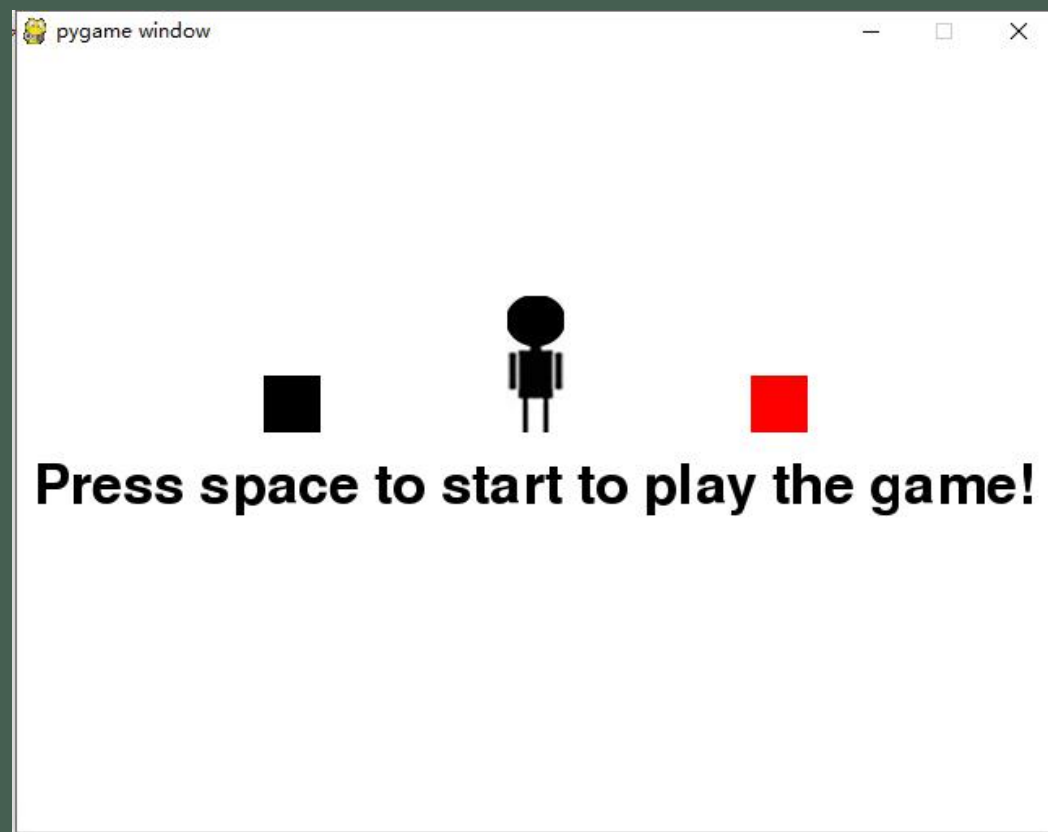
作品介绍

- 名称：接方块游戏（原为接球，为优化碰撞改为方块）
- 规则：有随机红色和黑色方块自窗口顶端不同位置以不同速度落下，玩家通过左右方向键控制人物在窗口下方左右移动，接到黑色方块则加10分，没接到扣5分，接到红色方块则游戏结束，游戏难度随玩家总分改变。

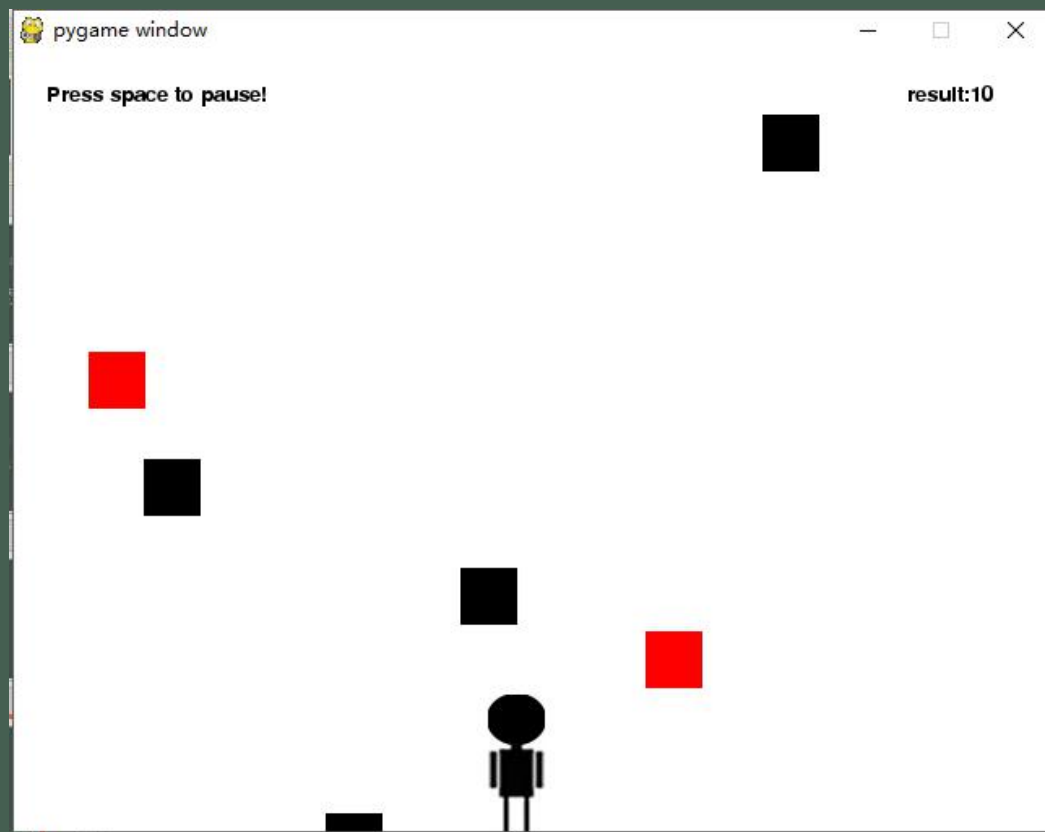
功能实现

- ①有记录最高成绩功能，成绩存放于highest.txt中
- ②有暂停功能，游戏中按下空格键则暂停，再次按下则继续
- ③游戏在开始界面，游戏中，得分时，死亡时，游戏结束界面有不同的音效

游戏开始界面



游戏时界面



暂停时界面



结束时界面



分工

- 胡 松：游戏主体
- 李振寰：游戏文字显示部分
- 徐冲衡：游戏音效部分
- 杨诗瑶：游戏最高分纪录
- 陆 宣：ppt制作与游戏优化
- 巩家磊：创意提供与游戏测试

在此鸣谢各位老师与各位组员