



2017年秋季零基础学 python

第五组项目汇报——简单2048小游戏



A large, abstract blue graphic on the left side of the slide, resembling a splash or a cluster of bubbles, with varying shades of blue and white highlights.

一，成员介绍

二，功能演示

三，总体设计

四，特色和
创新点



一，成员介绍

- 组长 谭小明：框架构思+部分代码编写+汇报
- 组员 徐薇： 部分代码编写及测试
- 组员 朱敏：ppt制作
- 组员 刘思雨：ppt制作+汇报



组员 刘雪岩：部分代码编写及测试

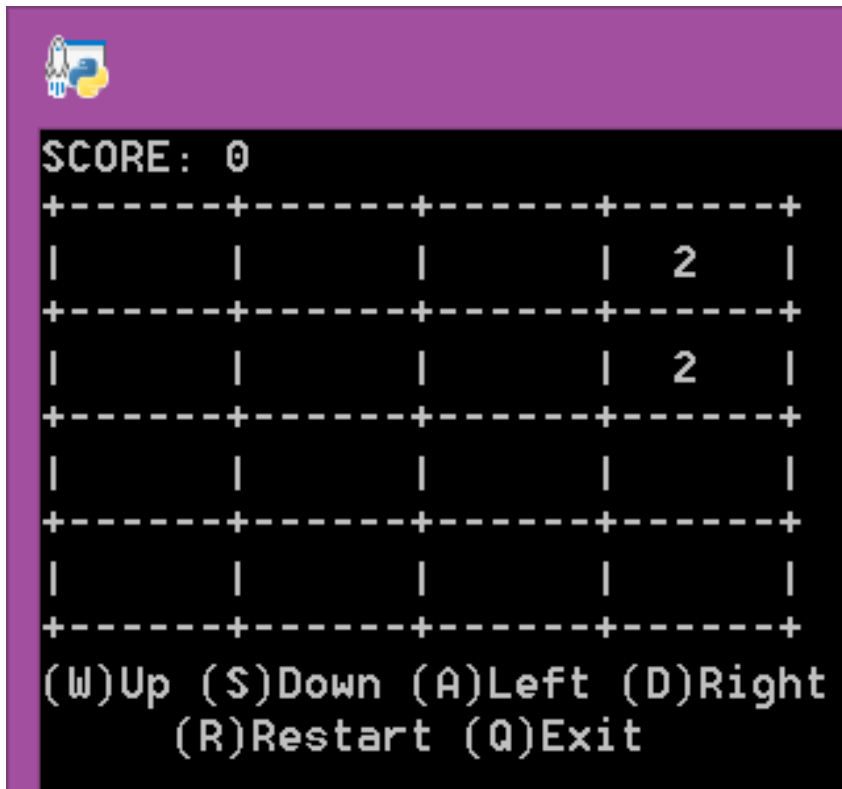
组员 张航：主要代码编写

组员 李波：相关学习资料的收集与提供

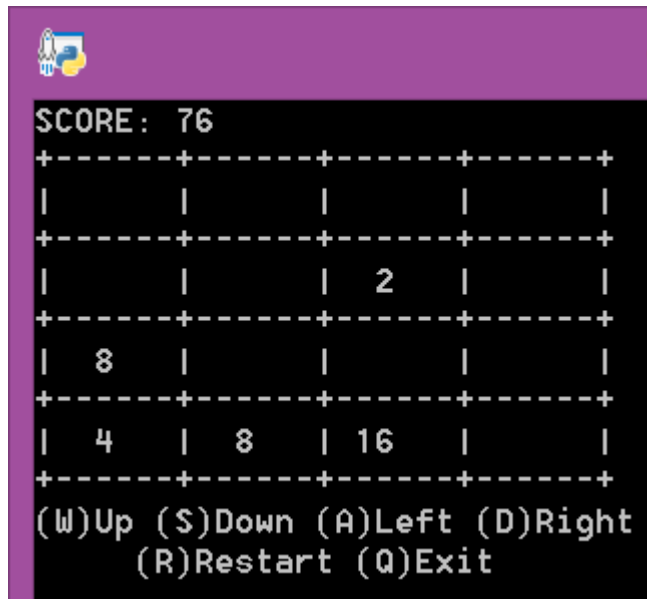
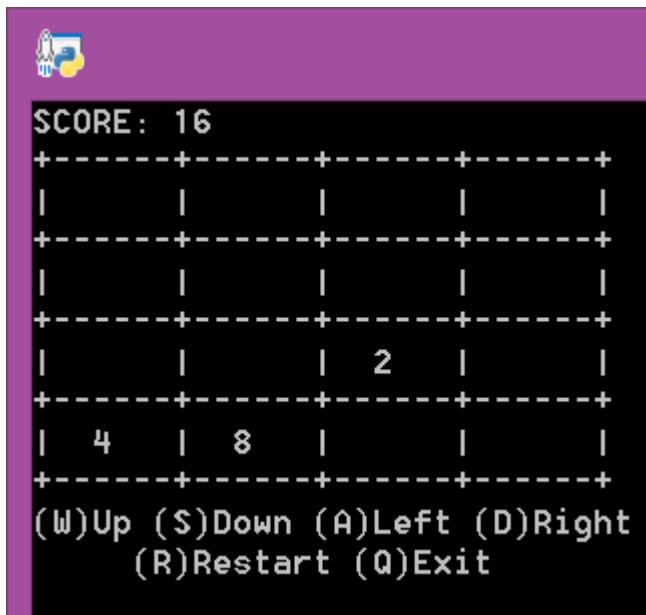
包括curses库的使用，矩阵变换的应用

二，功能演示

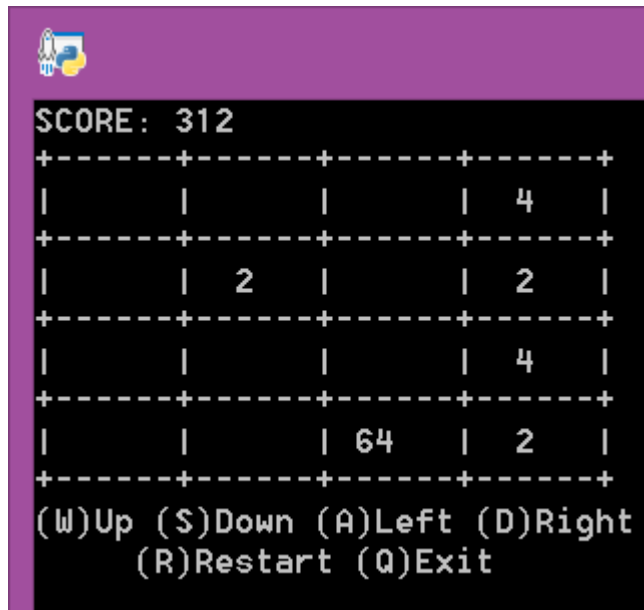
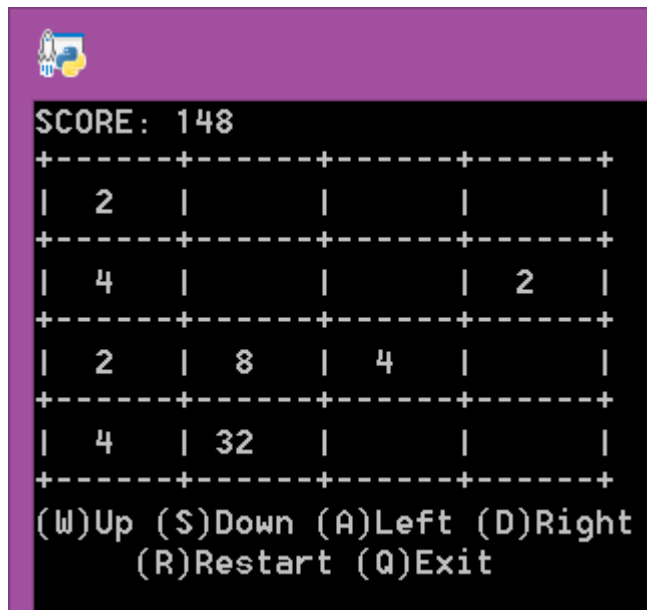
- 这是刚开始的时候



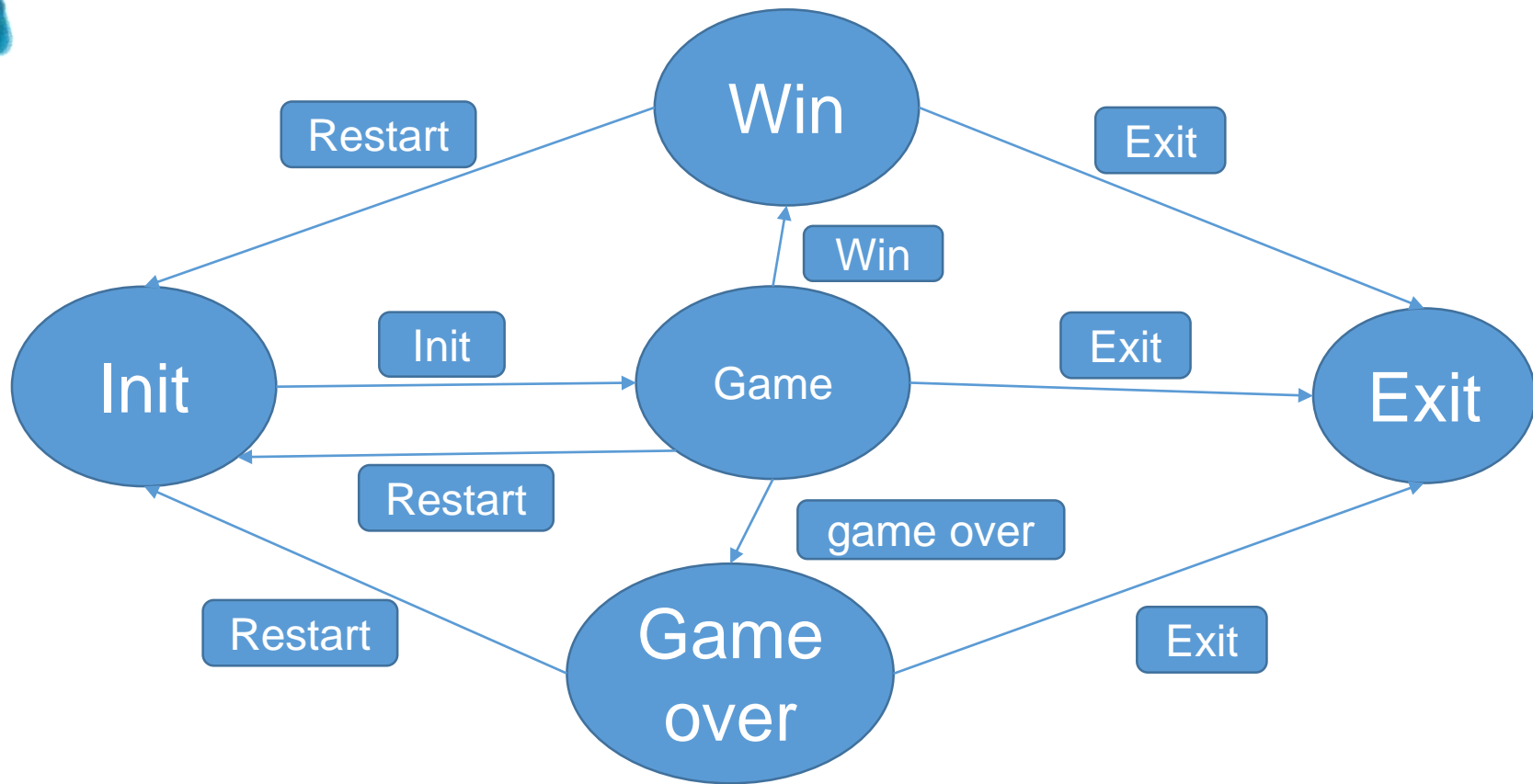
二，功能演示



二，功能演示




三，总体设计框架





四，特色和创新点

基于cmd，操作简单，只需双击鼠标左键即可开始游戏，便于玩家开始游戏。



代码讲解前： curses库的简介

[curses](#) – 内建的 [ncurses](#) 封装，
用来创建终端图形用户界面。

curses 库 (ncurses) 提供了控制
字符屏幕的独立于终端的方法。

curses 是大多数类似于 UNIX 的
系统（包括 Linux）的标准部分，
而且它已经移植到 Windows 和其
它系统。curses 程序将在纯文本
系统上、xterm 和其它窗口化控制
台会话中运行，这使这些应用程
序具有良好的可移植性。

更多资料：

<http://blog.csdn.net/u014015972/article/details/51737196>

<https://www.cnblogs.com/shtarof/p/4703820.html>



THANK YOU !

