

PRESENTED BY GROUP NINE

数字弹球

讲解人：
袁宇宸

Anyone can predict the future, a visionary shapes it

1 成员介绍

2 游戏介绍

3 游戏展示

4 游戏亮点以及部分代码

01

成员介绍

及分工

关于我们架构



夏铭阳

提出创意，进行代码编写，测试。



袁宇宸

进行讲解，参与代码编写，PPT制作，测试。



马冶达

进行测试提出意见



余廷双

项目报告汇总



杨皓旭

项目报告汇总，PPT制作，参与测试提出意见。



姚听轩

参与测试，PPT意见。

02

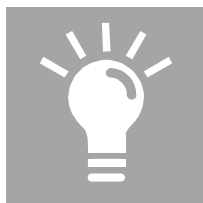
游戏介绍

玩法简介

游戏简介及玩法

数字弹球

鼠标点击屏幕控制小球弹射方向，打砖块的形式进行消除砖块得分，右键使用预测道具，可以预测点击后的情况。通过吃道具来增加小球数量和预测次数。



你可能会问，这个和最强弹一弹有什么区别？？？区别就在于，这个游戏需要你计算的量会更大，你对游戏进程的掌控力会更强。

本游戏仅供无聊娱乐消磨时间而用，若期待炫酷的玩法，宏大的场面，请下载STEAM或购买PS4



03

游戏展示

游戏展示

one

本游戏仅供无聊娱乐，若感到无聊，说明目前场合不适合长时间玩这个游戏。

two

因开发人员技术问题，没有EXE，所以只好将就打开VS Code给大家演示了。0.0

three

游戏背景音乐非讲解人挑选，跟本人毫无关联。

four

So, here we go!



这张PPT只是来打酱油
的。

04

游戏代码

以及创意亮点

游戏创意



没有创建关于砖块的类，将砖块和地图合并到一个类之中，碰撞判定写在了球的类里面。



添加了一个预测道具，通过右键使用，可以预测在左键点击该位置后，游戏会出现的结果。



游戏增加小球道具个数以及砖块血量与左键点击进行游戏的次数同步，保证了游戏后期的可玩性，并且在一定关数后，砖块数量会有所改变

THAT WOULD BE
ALL



THANKS
FOR WATCHING!

Anyone can predict the future, a visionary shapes it