

Game Design Document

Written By:

Yoga Juliansyah

Kaka Andre Ray

Balqis Aldians Ahmad

Overview

Game Title	Dino Lompat
Platform	Windows
Genre	Endless Runner
Gameplay Reference	T-Rex Runner
Description	Pemain mengontrol seekor dinosaurus (T-Rex) untuk berlari dan melompati rintangan
Objective	Menambah poin dengan cara berlari dan melewati rintangan
Number of Levels	Infinity
Total Playable Levels	Infinity
In App Purchases	None
Multi Player	None

Game Concept

Target User

Target user dari game ini adalah anak-anak mulai dari 8 tahun keatas.

Platform

Platform yang bisa digunakan untuk memainkan game ini adalah Windows.


Story


Dino Loncat bercerita tentang T-Rex yang berlari di padang pasir, menghindari rintangan kaktus yang ada dihadapannya. Ia berlari tak henti, tujuannya adalah menambah poin ketika berhasil melompati rintangan.

Saat pemain menekan spasi, maka T-Rex akan mulai berlari, dan setiap kali pengguna menekan spasi selanjutnya, T-Rex mulai melompat. Setiap kali pengguna gagal, ia jatuh. Tapi setiap kali dicoba ulang, ia bangkit dan berlari lagi.

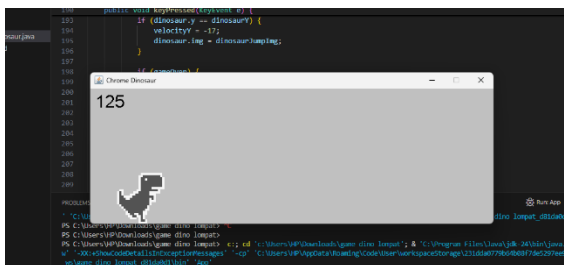
Maknanya sederhana, tapi dalam—bahwa saat terputus dari dunia, selalu ada cara kecil untuk tetap bergerak maju.

Character and Object

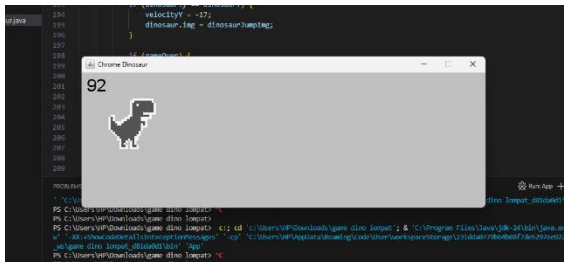
	Name	Difficulty Attributes	Skill/Power Up
Players			
	Dino	<p>Speed Level: Seberapa cepat dino berlari (semakin jauh, semakin cepat)</p> <p>Jump Timing</p> <p>Accuracy: Akurasi waktu lompatan (bisa jadi skor tambahan)</p> <p>Distance Ran: Total jarak tempuh.</p> <p>Streak Multiplier: Bonus skor karena tidak kena rintangan dalam waktu lama.</p>	<p>Shield: Melindungi dari 1 tabrakan rintangan.</p> <p>Slow Time: Gerakan melambat selama beberapa detik untuk membantu refleksi.</p>

Enemeis			
	Kaktus	HP: 50 Attack Type: Dive & Contact Damage ke Dino: 205HP	Damage jika Dino menabrak. Bisa dikombinasikan: dua/tiga Kaktus berdempetan (double jump). Jika menabrak Kaktus maka akan game over -> ulang game.

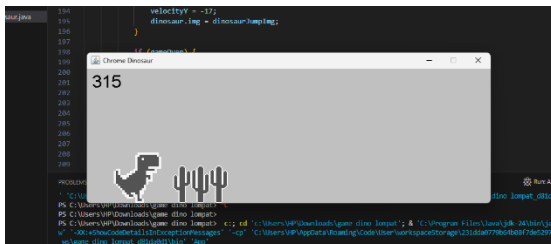
Tampilan Game Saat Dimainkan



Tampilan awal game, posisi Dino diam dan akan mulai berlari ketika pemain menekan spasi (1x)



Tampilan saat pemain menekan spasi (untuk yang ke 2x dan seterusnya), Dino akan melompat. Ini digunakan untuk melompati rintangan Kaktus yang ada di depannya.



Ini adalah tampilan saat Dino bertemu Kaktus, Dino harus melompati Kaktus agar poin bertambah. Jika Dino menabrak Kaktus maka akan **Game Over**.



Ini adalah tampilan Ketika Dino menabrak Kaktus. Game akan berakhir dan layar akan menampilkan tulisan **Game Over** dan poin yang didapat oleh pemain, contoh; **Game Over: 856**.