```
┌─────────────────┐                    ┌─────────────────┐        ┌─────────────────────────┐
│ Nouvelle partie │          ┌────────→│  Les combats    │        │    Partie Terminé       │
└─────────────────┘          │         └─────────────────┘        │ Tous les joueurs d'une  │
    │        │               │                 │                  │   équipe sont morts      │
    ▼        ▼               │                 ▼                  └─────────────────────────┘
┌────────┐ ┌────────┐        │         ┌─────────────────┐                    │
│Player 1│ │Player 2│        │         │  Tour par tour  │                    ▼
└────────┘ └────────┘        │         │ Choix Attaque ou│        ┌─────────────────────────┐
    │        │               │         │      soins      │        │   Affichage state       │
    ▼        ▼               │         └─────────────────┘        │      du jeux            │──────┐
┌─────────────────┐          │                 │                  └─────────────────────────┘      │
│  - Créer équipe │          │                 ▼                              │                     │
└─────────────────┘          │         ┌─────────────────┐                    ▼                     ▼
    │                        │         │  Sélection du   │        ┌───────────────┐    ┌─────────────────┐
    ▼                        │         │   personnage    │        │ Nombre de tour│    │  Liste des      │
┌─────────────────┐          │         │ réalisant l'action│      └───────────────┘    │ personnages des │
│  selections 3   │          │         └─────────────────┘                │            │ deux équipes    │
│  personnages    │──────────┘                 │                          ▼            └─────────────────┘
│  donner un nom  │                    ┌─────────────────┐        ┌───────────────┐              │
│  différent pour │                    │Le même joueur   │        │Affichage joueur│             ▼
│    chaques      │                    │sélectionne      │        │   gagnant      │   ┌─────────────────┐
│   personnages   │                    │le personnage    │        └───────────────┘   │  Point de vie   │
└─────────────────┘                    │subissant        │                            │ restant, arme   │
                                       │    l'action     │                            │     etc...      │
                                       └─────────────────┘                            └─────────────────┘
                         ┌─────────────────────────────────┐
                         │          Aléatoire              │
                         │ apparition d'un coffre contenant│
                         │           une arme              │
                         │    pour le tour en cour et      │
                         │   le personnage sélectionné     │
                         └─────────────────────────────────┘
```

Créer équipe

Game

one: Player

Two: Player

numberRound: Integer

Player

name: String

team: Array[Character]

playing: Booleen

Attack()

healing()

Character

name: String

lifePoint: Integer

healting: Integer

Weapon

Damage: Integer