

JavaScript Events

Разработете следната мини игра , като се базирате на кода от занятието и примера със самолетчето, което съм ви качил:

В долната част на екрана имате стрелящ обект (може да е самолетче, танкче ,каквото си харесате) , в горната имате мишена , която се движи равномерно от горния десен край на екрана до горния ляв, ако стрелящия обект улови мишената - получавате една точка.

Можете да движите стрелящия обект наляво и надясно със стрелките и като движите мишката наляво и надясно.

Стрелба - при натиснат интервал и кликане на левия бутон на мишката.

Трябва да реализирате 2 кутийки, които да визуализират броя точки на играча и броя патрони, играча има 100 патрона по дефолт. Кутийките трябва да се ъпдейтват всеки път когато съответния показател се промени. Играта приключва с победа щом направите 70 точки и губите ако патроните ви свършат преди да ги направите.

Изисквания: добър визуален дизайн на елементите на играта.