# Лаб: Статични елементи на класове

## Дефиниране на клас Person

Създайте клас Person.

Класът трябва да има:

* name: String - поле
* age: int - поле
* Name: String - свойство
* Age: int – свойство

Създайте статичен брояч (като поле), който съхранява колко обекта от класа са създадени до момента. Създайте и статично свойство, което да има само get, който да се използва от Main

## Дефиниране на клас Geometry

Създайте статичен клас Geometry.

Класът трябва да има следните методи:

* double SquarePerimeter(double side);
* double SquareArea(double side);
* double RectanglePerimeter(double a, double );
* double RectangleArea(double a, double b);
* double CircleArea(double r);

Използвайте всеки един от тях в Main()

## Заявка за корен

Напишете клас, който съдържа метод, който връща корен квадратен при подадена заявка. Възможно е да получите голям брой заявки, така че трябва да отговаряте бързо на всяка една от тези заявки.

Реализирайте Main() метод, който да приема едно число – брой на последващите редове. От всеки следващ ред се задава едно цяло число в интервала [1; 1000].

|  |  |
| --- | --- |
| **Вход** | **Изход** |
| 5  25  8  3  100  4 | 5  2.82842712474619  1.73205080756888  10  2 |