

Rbqt l +tm b`rn oq, bshbn

Mtqh` Fnl hr Adqdmftdq

mfnl hr? sdq`kbn-bnl



teralco

Hinenql `shnm Sdbgmkn.fhdr

IC@QD 1/0/

# Índice

---

- 1 ► **¿Quienes somos?**
- 2 ► **Breve introducción teórica a SCRUM**
- 3 ► **Un caso práctico, aplicación de SCRUM en Teralco**

## ¿Quiénes somos?

---

**Expertos en el desarrollo y diseño de aplicaciones empresariales, brindando soluciones tecnológicas a medida del cliente, con una constante apuesta por la I+D**

- Somos una empresa alicantina fundada en 2002 por un equipo de consultores independientes con más de 15 años de experiencia.
- Llevamos casi diez años desarrollando proyectos en tecnología de arquitecturas distribuidas (J2EE), y hemos participado tanto en nuevos desarrollos como en migraciones de arquitecturas legadas.
- Hemos crecido entorno a un incremento anual de un 50% durante los 4 últimos años.
- Y actualmente disponemos de unas instalaciones propias de más de 300m<sup>2</sup> para nuestro “solution lab”.

## ¿A qué nos dedicamos?

---



## ¿Qué referencias nos avalan?

### Empresas

#### BANCA



DEXIA

#### SEGUROS



#### OTROS SECTORES



### Administración pública



## Breve introducción teórica a SCRUM



## ¿Qué es SCRUM?

---

- Se enmarca dentro de la «Gestión ágil de proyectos»
  - Prioridad, satisfacer al cliente
  - Se aceptan requisitos cambiantes
  - Entregas frecuentes
- Scrum es un conjunto de prácticas enfocadas a aumentar la productividad
- Cada organización adapta estas prácticas a sus necesidades
- Está enfocado a conseguir pequeños incrementos de software completamente funcionales
- Equipo auto organizado
- Adaptación al cambio

## Descripción de un Sprint

---

- Reunión de Sprint:
  - Todo el equipo se reúne
  - Selección requisitos a implementar
  - Estimación (estimación póker)
  - Pizarra tareas
- Seguimiento:
  - Reunión diaria
  - Cada persona del equipo comenta:
    - Qué hizo el día anterior
    - Qué va a hacer hoy
    - Problemas / impedimentos

- Entrega

teralco





## Descripción de un Sprint



## Estimación poker

0	$\frac{1}{2}$	1	2
0	$\frac{1}{2}$	1	2
3	5	8	13
3	5	8	13
20	40	100	???
20	40	100	???
Beer	Coffee		

Card design by Bill Roman

## Pizarra tareas

Story	To Do		In Process	To Verify	Done
As a user, I... 8 points	Code the... 9	Test the... 8	Code the... DC 4	Test the... SC 6	Code the... D
	Code the... 2	Code the... 8	Test the... SC 8		Test the... SC 8
	Test the... 8	Test the... 4			Test the... SC
As a user, I... 5 points	Code the... 8	Test the... 8	Code the... DC 8		Test the... SC
	Code the... 4	Code the... 6			Test the... SC 6



## Terminología

---

- **Sprint:** Ciclo de trabajo al final del cual entregaremos un incremento completamente funcional
- **Incremento:** resultado de cada Sprint
- **Backlog:** conjunto de requisitos
- **Roles:**
  - **Scrum manager:** persona encargada de que se lleve a cabo todo el proceso correctamente
  - **Propietario del producto:** cliente



## Un caso práctico, aplicación de SCRUM en Teralco



## Un caso práctico, gestión de requisitos

- Reunión con el cliente para determinar requerimientos iniciales
  - Documento de análisis
  - Prototipo requisitos iniciales
- Backlog:
  - Nuevos requerimientos del cliente
  - Priorizados según sus necesidades

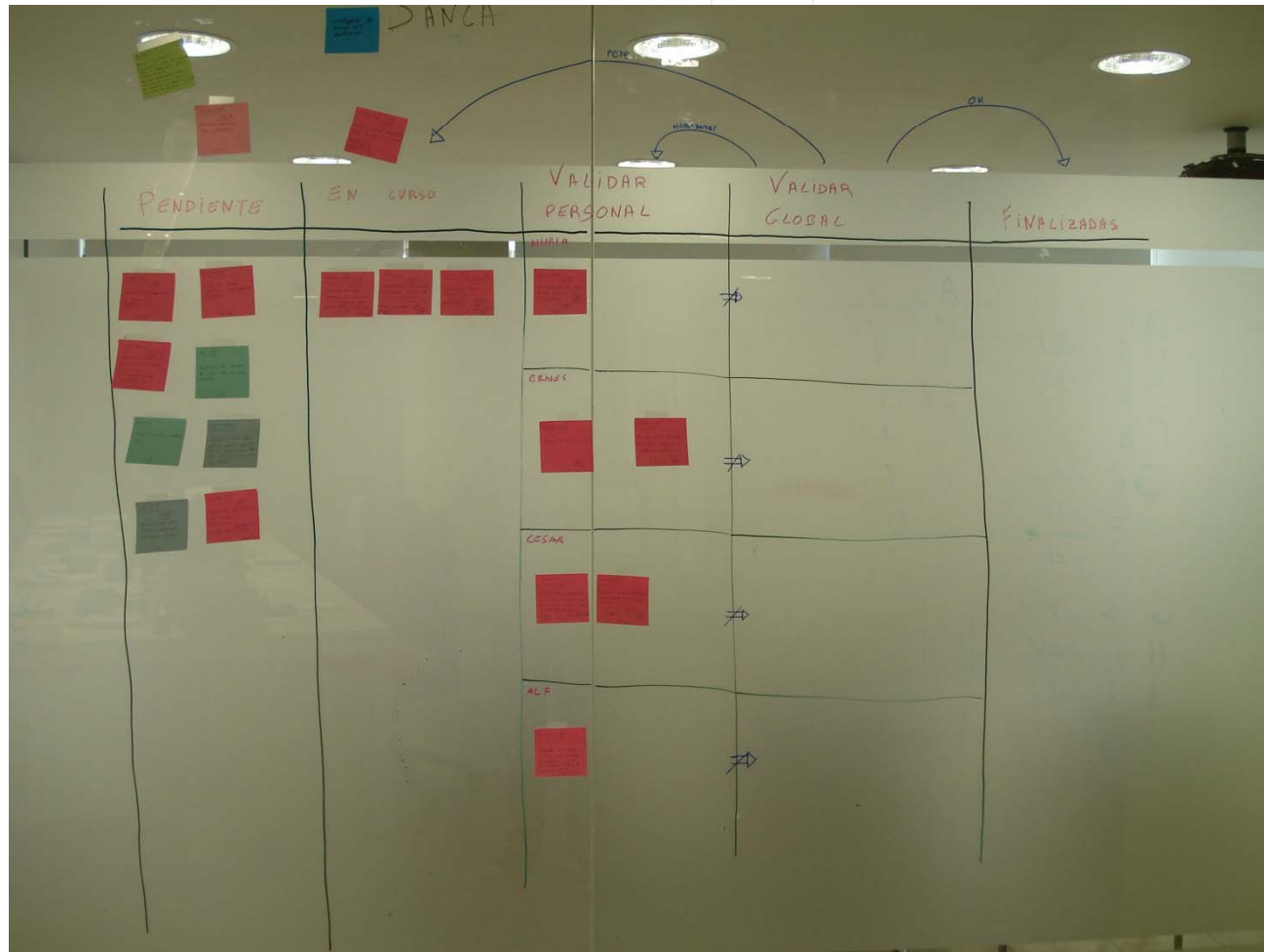


## Un caso práctico, reunión de Sprint

- Scrum manager decide cuales son los requisitos a implementar para la siguiente entrega. Esta decisión siempre se consulta con el cliente.
- Reunión del equipo:
  - Estimación (poker)
  - [Excel con la planificación](#)
  - Pizarra con tareas



## Un caso práctico, pizarra tareas





## Un caso práctico, reunión diaria

---

- Cada miembro del equipo contesta las siguientes preguntas:
  - ¿Qué hiciste ayer?
  - ¿Qué te falta por hacer?
  - ¿Has encontrado algún problema inesperado?
- Actualización Excel



## Un caso práctico, entrega

---

- Incremento
- Manuales de usuario
- Informe incidencias resueltas
- Informe soporte atendido

