

COMPUTAÇÃO GRÁFICA

MIEEC - FCTUC

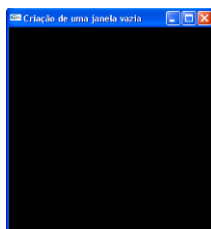
Ano Lectivo de 2016/2017

José Carlos Teixeira - teixeira@mat.uc.pt

CG 01 – Introdução à Programação com OpenGL

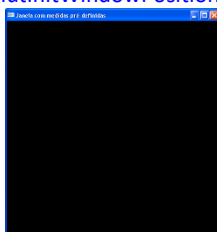
1. Implemente um programa que crie uma janela vazia, sem controlo de tamanho e posição.

Utilização das funções [glutCreateWindow](#) e [glutDisplayFunc](#)
Atenção ao uso da função [glFlush\(\)](#)



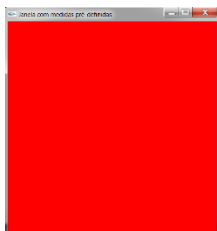
2. Implemente um programa que crie uma janela vazia, com posição (100, 150) e dimensões (800, 600) pré-definidas.

Utilização das funções [glutInitWindowSize](#) e [glutInitWindowPosition](#)



3. Implemente um programa que crie uma janela vazia, na posição (100, 100), dimensões (500, 500) e cor de fundo (vermelho).

Utilização da função [glClearColor](#)



4. Implemente um programa que crie uma janela vazia, numa posição, dimensões (500, 500) e cor de fundo (vermelho), e teste a apresentação apenas da janela GLUT de visualização.

Utilização da diretiva `#pragma`, [FreeConsole\(\)](#) e [glutGet\(GLUT_SCREEN_WIDTH\)](#) - [glutGet\(GLUT_SCREEN_HEIGHT\)](#)

5. Momento de criatividade: implemente um programa que crie uma janela com as características que considerar mais interessantes.