

A thick dark blue vertical bar is positioned on the left side of the page. A blue arrow-shaped banner points to the right from this bar, containing the date. Below the banner, several thin, curved lines in dark blue and light grey originate from the vertical bar and sweep upwards and to the right.

11/12/2016

Compte rendu TP2

Estimation

Stochastique

Estimation par maximum de
vraisemblance moindres carrés

Aurélien Bernier Levalois & Yoann Fleytoux
2A SRI

Modélisation

1) On choisit un estimateur $\hat{H}[n] = Y[n]$

On obtient donc un biais de $\hat{H}[n]$ nul et une variance = 0.4, soit la même que le bruit.

2) Le modèle est linéaire en les paramètres inconnus.

3) $Y = ah + B$ avec Y (N,1), A (N,M), h (M,1) et B (N,1)

Avec $A =$

x[0]	0	.	0
.	.	.	.
.	.	x[0]	0
x[M-1]	.	x[1]	x[0]
.	.	.	x[1]
.	.	.	0
x[N-1]	x[N-2]	.	x[N-M]

4) L'estimateur \hat{h} du maximum de vraisemblance de h :

$$\hat{h}_{mle} = \operatorname{argmax}_h p(y|h) = \left(A^T \frac{1}{\sigma^2} A \right)^{-1} A^T \frac{1}{\sigma^2} Y$$

$$\text{Biais } \hat{h}_{mle} = 0$$

$$\text{Cov } \hat{h}_{mle} = \left(A^T \frac{1}{\sigma^2} A \right)^{-1}$$

Implémentation et analyse sous MATLAB

Estimateur pour une entrée impulsionnelle

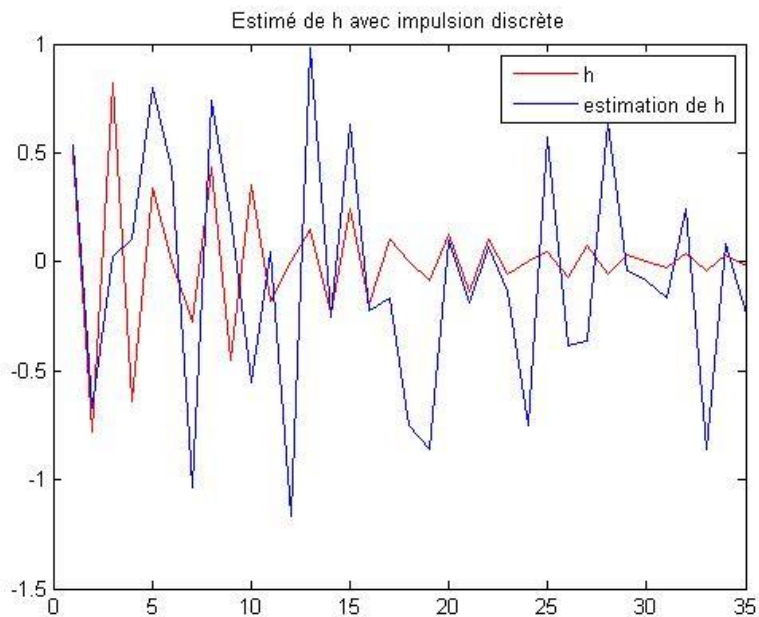
```
%x = signal d'entree
%h = réponse impulsionnelle
load data_MC.mat

%5)
N = length(x);
M = length(h);
delta = zeros(M, 1);
delta(1,1) = 1;
% Calcul de la sortie bruitée
y = syst(delta, h)
estim_h = y(1:M)

%6)
plot(h, 'r');
hold on;
plot(estim_h);
hold off;
title('Estimé de h avec impulsion discrète')
legend('h','estimation de h');

dqn = (1/M)*sum((abs(estim_h-h).^2))
%Pour info : dqn = 0.4482

figure;
```



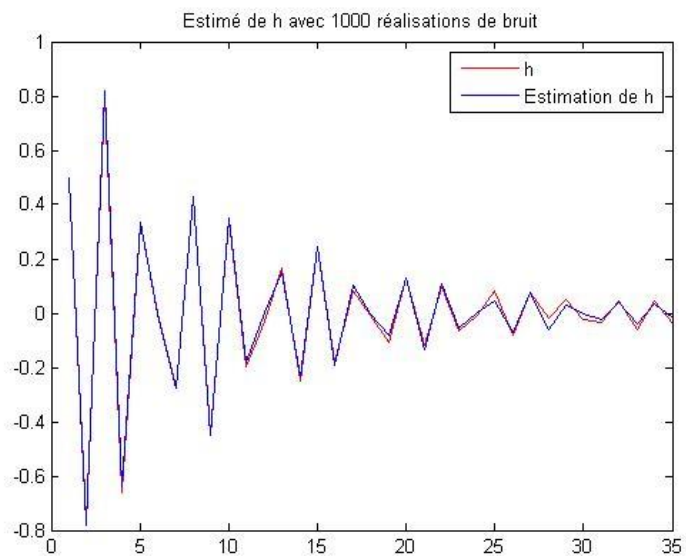
L'estimation est relativement décevante, on est assez loin de 0.

```
%7)
Nr = 1000;
for i = 1:Nr
    y(:,i) = syst(delta,h);
end
```

```

estim_h = zeros(M, Nr);
for j = 1:M
    estim_h(j,:) = y(j,:);
end
hist(estim_h(1,1:Nr),100)
m = sum(estim_h,2)/Nr;
mean_emp = mean(m)
var_emp = var(m)
plot(m,'r');
hold on;
plot(h);
hold off;
dqn2 = (1/M)*sum((abs(m-h).^2))
title('Estimé de h avec 1000 réalisations de bruit')
legend('h', 'Estimation de h')

```

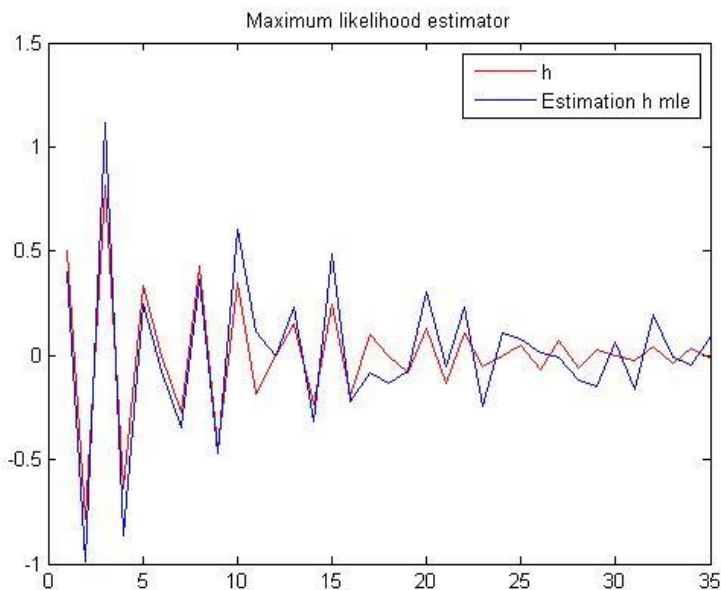


L'estimation est ici beaucoup plus précise, les courbes sont presque confondues.

Estimateur du maximum de vraisemblance – Estimateur par moindres carrés

```
%8)
figure;
ylikely = syst(x,h)
likelihood = zeros(1, M)
likelihood(1,1) = x(1,1);
A = toeplitz(x, likelihood);
h_mle = (inv(transpose(A)*A)) * transpose(A) * ylikely;

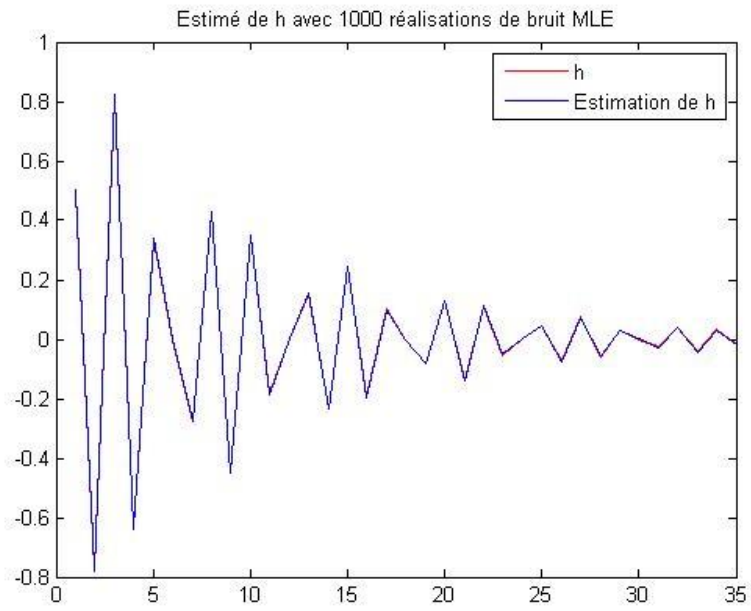
%9)
plot(h, 'r');
hold on;
plot(h_mle);
hold off;
title('Maximum likelihood estimator');
legend('h', 'Estimation h mle');
dqn = (1/M)*sum((abs(h_mle - h).^2))
%Pour info : dqn = 0.0295
```



Cette estimation est décevante comparée à la question 7, mais le résultat n'est pas trop loin.

```
%10)
for i = 1:Nr
    ylikely(:,i) = syst(x,h);
end
estim_h_likelihood = (inv(transpose(A)*A)) * transpose(A) * ylikely;
m_likelihood = sum(estim_h_likelihood,2)/Nr;
m_likelihood_emp = mean(m_likelihood);
var_likelihood_emp = var(m_likelihood);

figure;
plot(h,'r');
hold on;
plot(m_likelihood);
hold off;
title('Estimé de h avec 1000 réalisations de bruit MLE')
legend('h', 'Estimation de h')
```



Ici, le résultat est presque parfait : les deux courbes sont presque confondues.

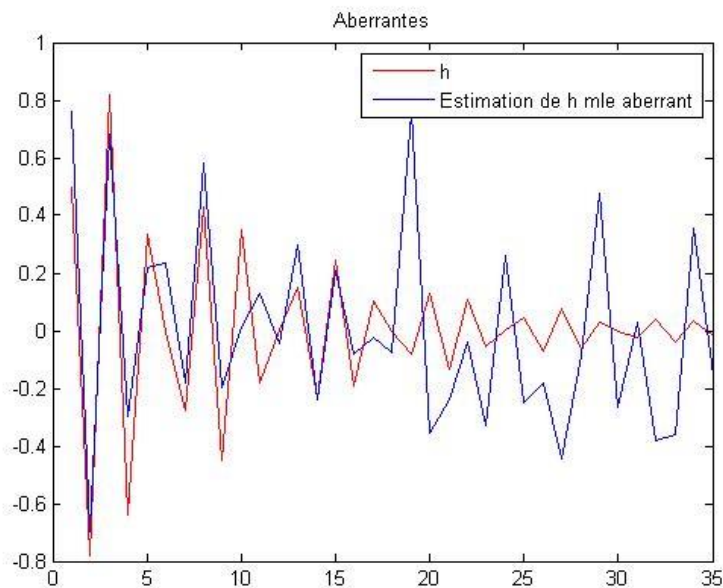
Données aberrantes

```
%11)
y_aberrant = syst(x,h);
y_aberrant(4) = 5;
y_aberrant(14) = 5;
y_aberrant(24) = 5;
y_aberrant(34) = 5;
y_aberrant(44) = 5;

estim_h_mle_aberrant = (inv(transpose(A)*A)) * transpose(A) * y_aberrant;

figure;
plot(h, 'r')
hold on;
plot(estim_h_mle_aberrant);
hold off;
title('Aberrantes');
legend('h', 'Estimation de h mle aberrant');

dqn = (1/M)*sum((abs(estim_h_mle_aberrant - h).^2));
%Pour info : dqn = 0.0331
```



On obtient un résultat très différent de h.

```
%12)
ynAberr = syst(x,h);
h_estime_mle_nAberr = (inv(A'*A))*A'*ynAberr;
%Valeurs normales
yEstimNormal = syst(x, h_estime_mle_nAberr);
%Valeurs aberrantes
yEstimAberr = syst(x, estim_h_mle_aberrant);

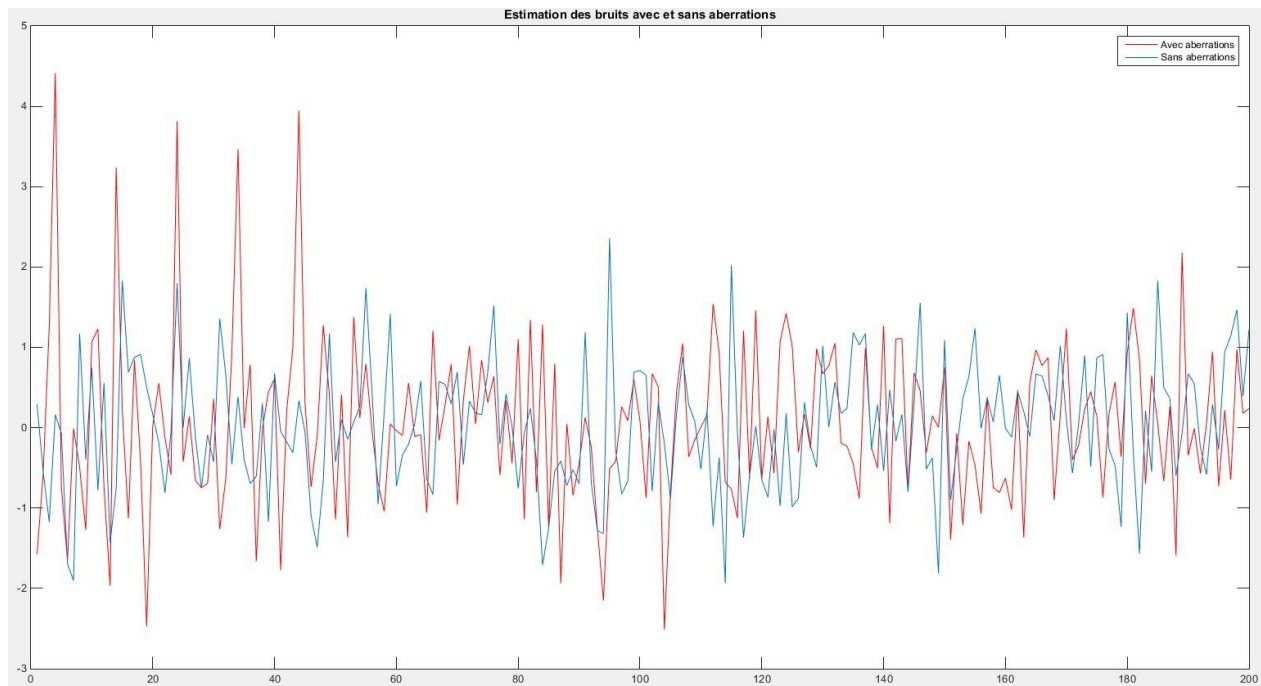
%Bruit
estim_bruit = ynAberr - yEstimNormal;
estim_bruit_aberrant = y_aberrant - yEstimAberr;

figure;
```

```

plot(estim_bruit_aberrant, 'r')
hold on;
plot(estim_bruit, 'b');
hold off;
title('Estimation des bruits avec et sans aberrations');
legend('Avec aberrations', 'Sans aberrations');

```



On peut se servir de la différence de bruit entre avec et sans aberrations pour tenter de corriger l'estimation en supprimant ces aberrations via le choix d'un seuil de différence.

%13)

%On prend un seuil de différence acceptable d'1.5

```

for i=1:200
    if (estim_bruit_aberrant(i) > 1.5)
        y_aberrant(i) = 0; %Supprime
    end
    if (estim_bruit_aberrant(i,1) < -1.5)
        y_aberrant(i) = 0; %Supprime
    end
end

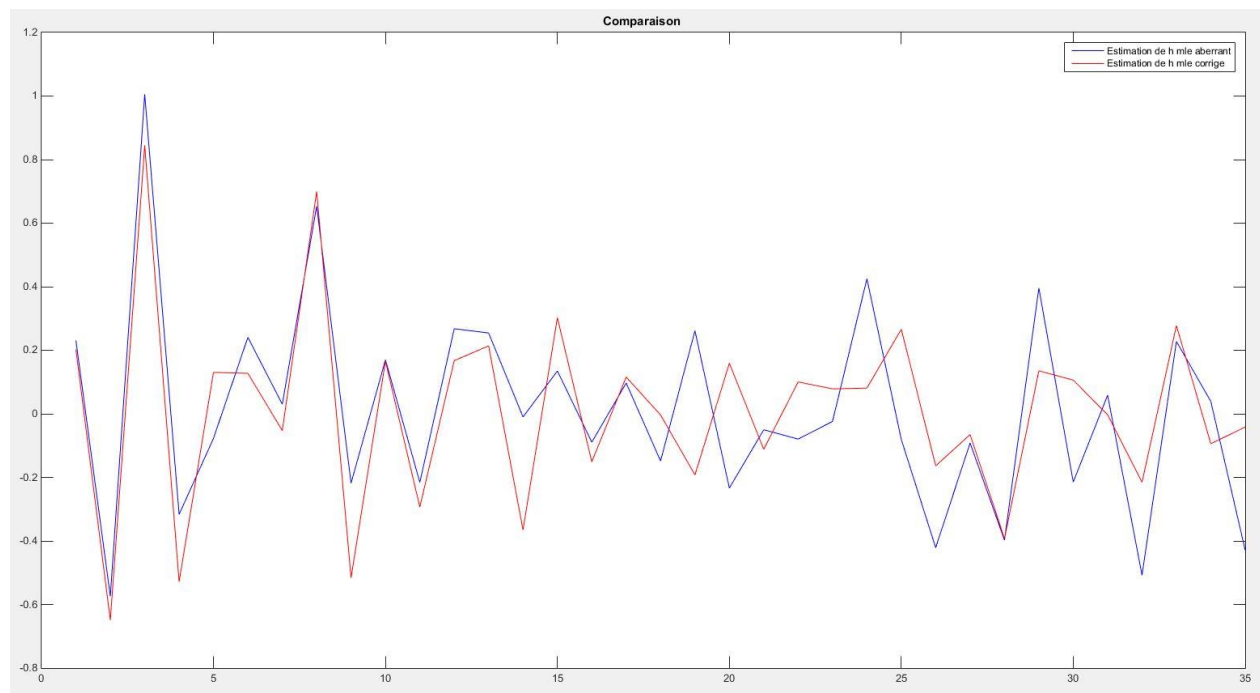
estim_h_mle_fix = (inv(transpose(A)*A)) * transpose(A) * y_aberrant;

```

```

figure;
plot(estim_h_mle_aberrant, 'b');
hold on;
plot(estim_h_mle_fix, 'r');
hold off;
title('Comparaison ');
legend('Estimation de h mle aberrant', 'Estimation de h mle corrige');

```

On obtient donc une estimation beaucoup plus proche après avoir corrigé à l'aide du seuil d'aberration.