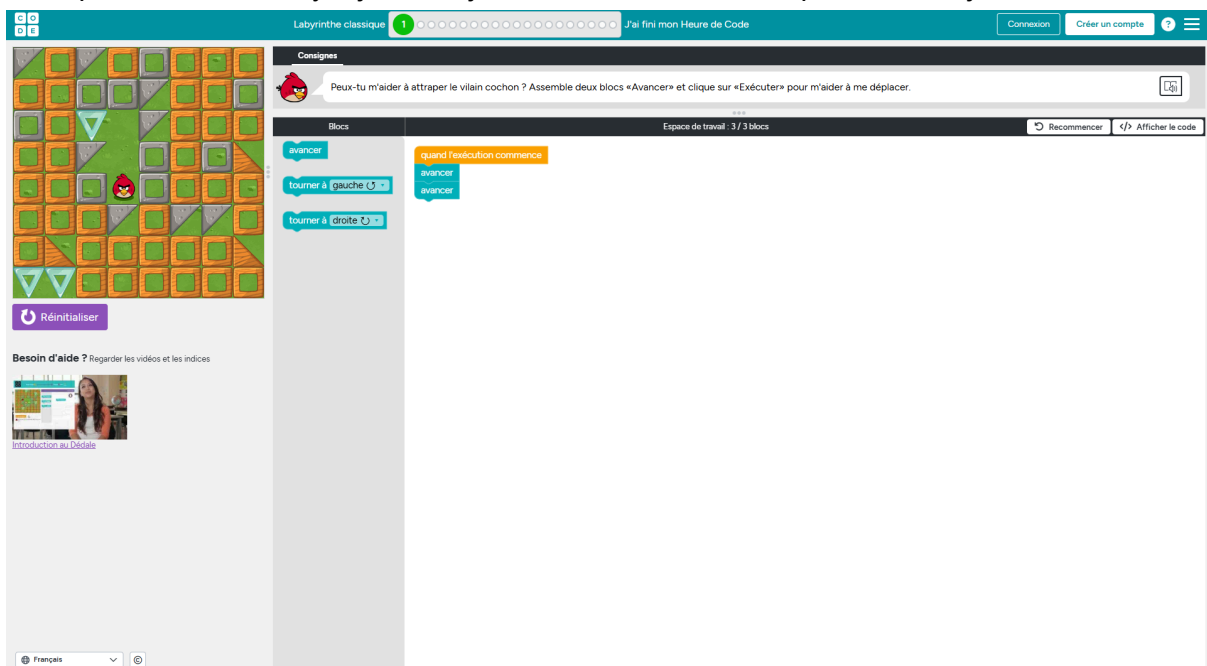
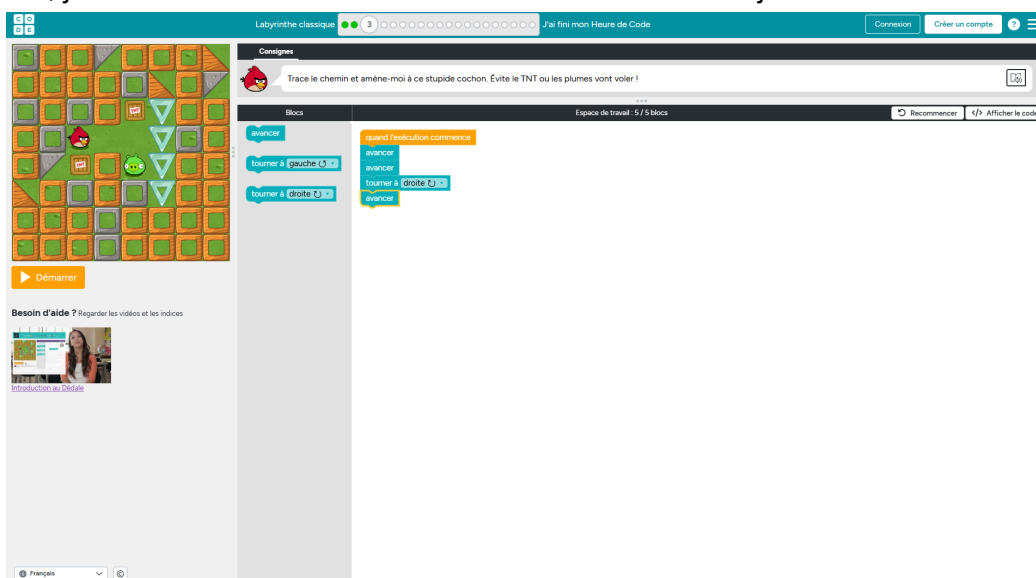


Jeux Labyrinthe sur le site studio.code.org

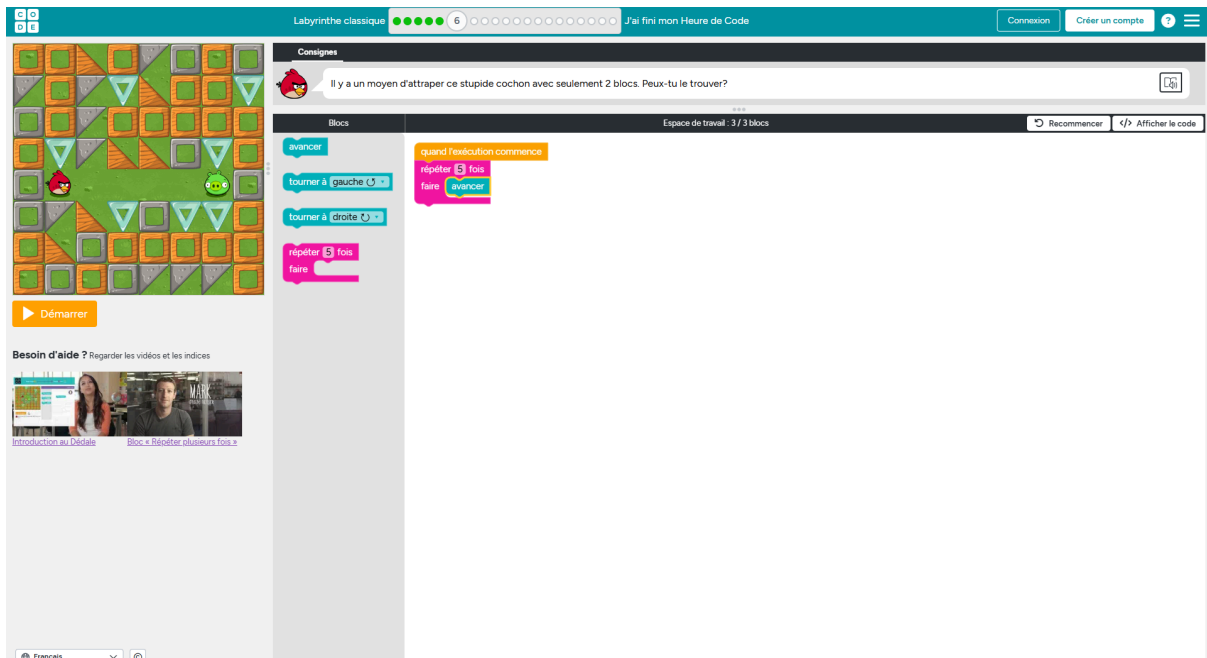
Aujourd'hui je vais réaliser tous les niveaux de ce jeu et je vais commencer par le niveau 1. Le niveau 1 nous apprend d'abord à avancer sur le jeu :
Donc pour le moment il y a juste à ajouter des bloc "avancer" pour finir l'objectif.



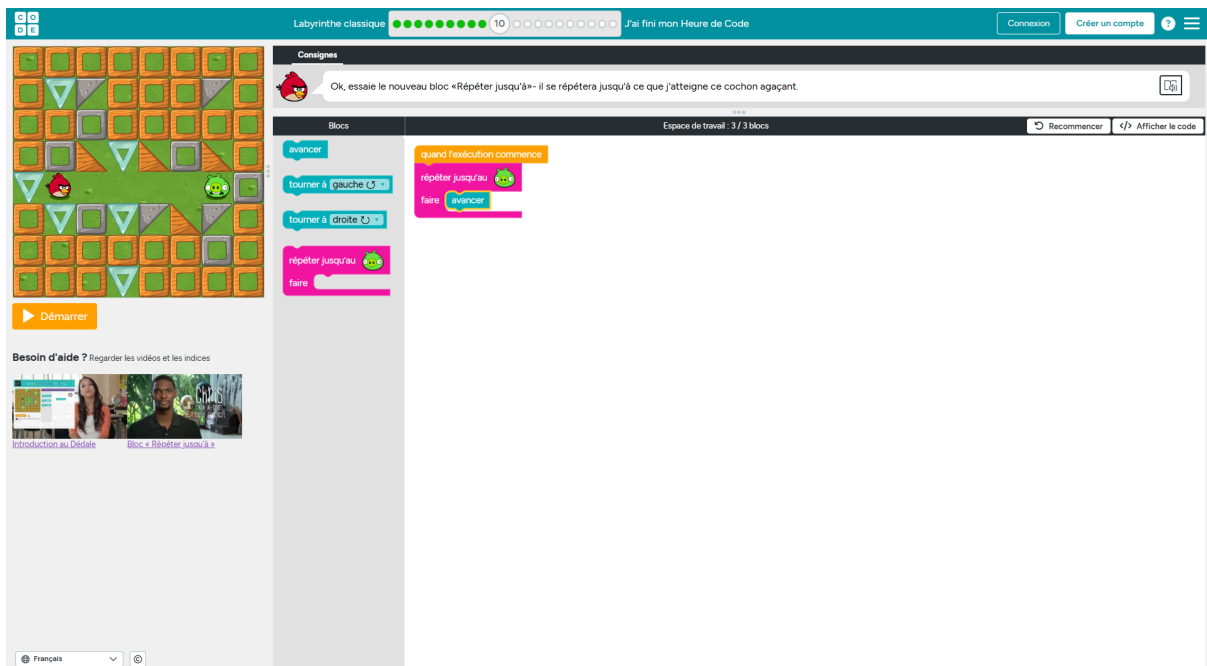
Ensuite, au niveau 3, j'obtiens un nouveau bloc : le bloc "tourner à droite/gauche". Dans mon cas, je choisis le bloc "tourner à droite" afin d'atteindre l'objectif.



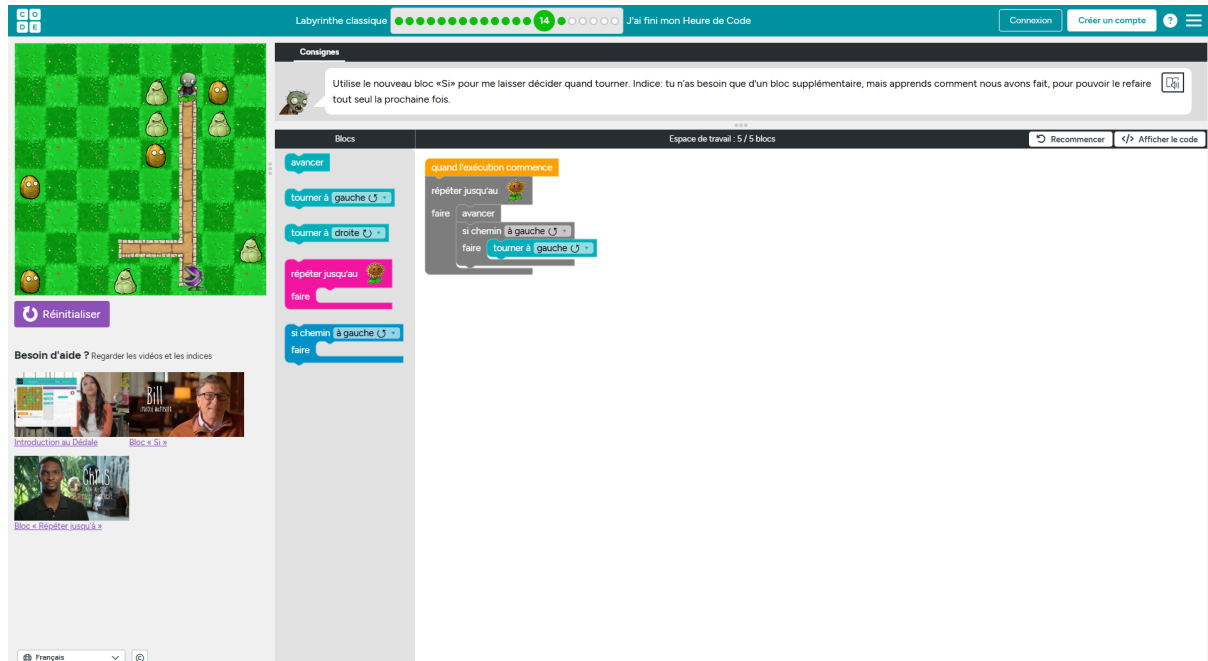
Trois niveaux plus tard, j'ai un nouveau bloc disponible : le bloc "répéter 5 fois". Nous pouvons personnaliser ce bloc en changeant le nombre de répétitions et choisir la valeur la plus adaptée à l'objectif. Ensuite, on peut ajouter d'autres blocs à l'intérieur. Dans mon cas, je l'ai laissé sur "répéter 5 fois" et j'ai ajouté le bloc "avancer" dedans.



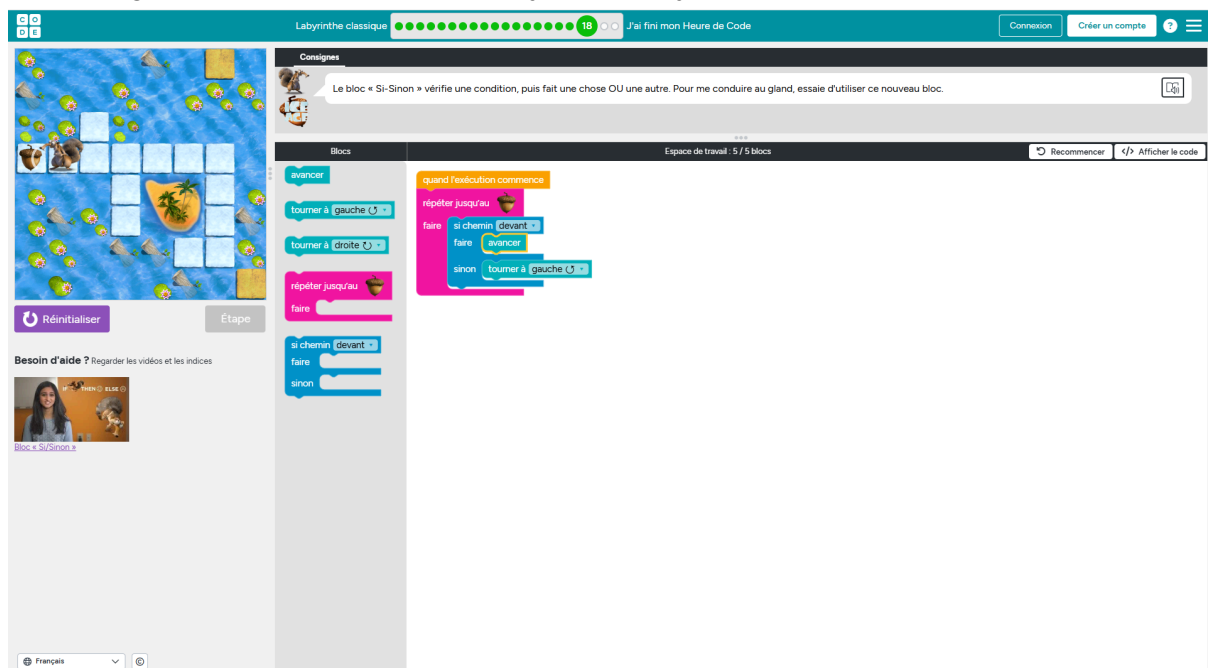
Par la suite au niveau 10 j'obtiens le bloc "répéter jusqu'à l'objectif" ce bloc sert à me simplifier la tâche afin de ne pas compter le nombre de fois qu'il faudra répéter une commande pour atteindre un objectif, je place donc le bloc avec un autre bloc "avancer" dedans :



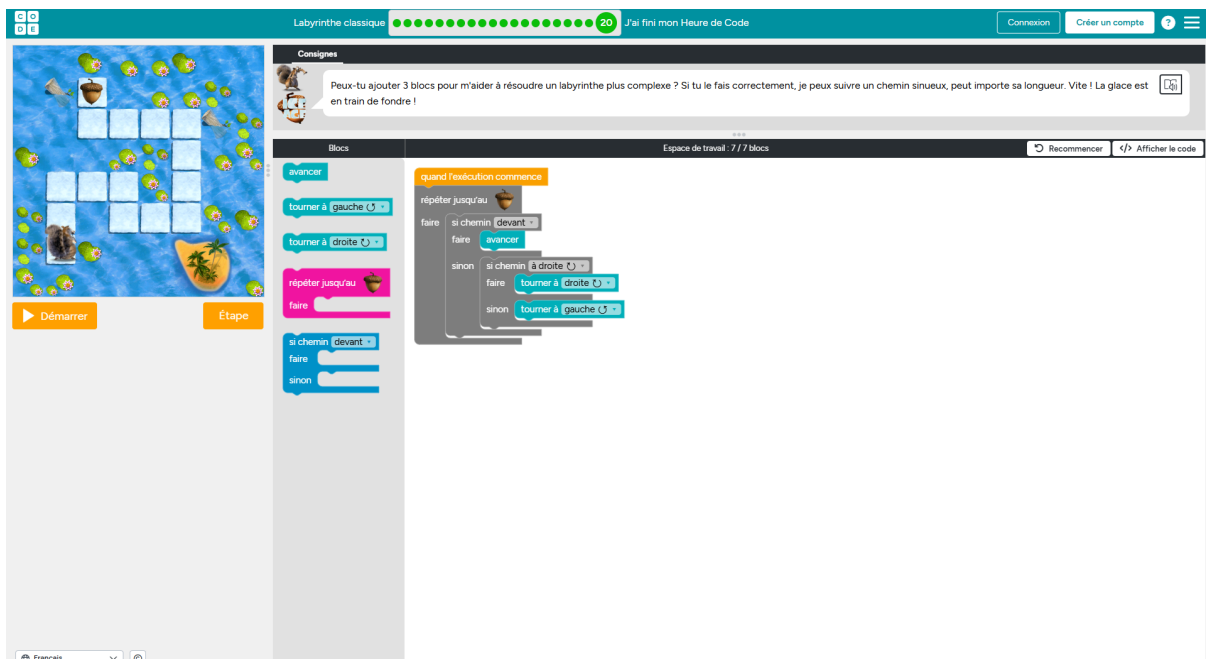
Ensuite, au niveau 14, j'obtiens un nouveau bloc qui permet d'utiliser une "condition". Dans mon cas, la condition est : "si chemin à gauche, tourner à gauche". Ce bloc permet donc de réduire le nombre d'instructions dans la structure, car le personnage tourne directement lorsqu'il y a une possibilité. S'il n'y en a pas, il ne tournera pas.



Ensuite, au niveau 18, un nouveau bloc apparaît. Ce bloc fonctionne de la même manière que le précédent, à un détail près : il possède une fonctionnalité supplémentaire, "sinon". Dans mon cas, j'ai un chemin à parcourir, donc j'utilise le bloc "si chemin devant, faire avancer". Grâce à la fonctionnalité "sinon", si le chemin n'est pas devant, le personnage va tourner à gauche, et ce bloc se répétera jusqu'à l'objectif.



Et pour finir, j'arrive au dernier niveau : le niveau 20.



Après avoir terminé tous les niveaux j'obtiens un certificat.
Ce jeux est plutôt rapide et facile à comprendre afin d'avoir les base en code