



Piscine C

Journée 24

Staff 42 [pedago@42.fr](mailto:pedago@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 3.00 A.M. AND 4.00 A.M.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Préambule</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>where_am_i.sh</b>	<b>5</b>

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Préambule

« Femme de ménage. . . Levez vos jambes, aspirateur. . . »

Personne ne remarquait jamais le personnel de service. Personne, sauf l'Agent Spécial Crêpe, assis devant son ordinateur à la luminosité trop élevée.

« Mais. . . C'est vous! - Chut, lança Anastacia, profitant de son déguisement habile pour nettoyer la moquette et se tenir au courant de l'avancée des recherches du CTU. Nous retenons votre famille en otage. . . "Agent Spécial Crêpe".

- Nick Bauer est sur votre trace. Il a pénétré les défenses ridicules de la Surface 8.
- Tout se passe comme prévu. . . »

Anastacia rebrancha l'aspirateur et déguerpit. Elle venait d'apercevoir Nick arriver en furie vers le bureau de l'Agent Spécial Crêpe.

« On disparaît de la circulation et Chloe O'Brian, la directrice rebelle du CTU New York, refuse de m'adresser la parole! Réagis à ce que je viens de dire Agent Spécial Crêpe, t'es blanc comme un linge!


- C'est ma famille. . . Je n'y avais jamais pensé avant. Je pense être incapable de dire si j'ai un père, une mère, des frères, des soeurs, ou même si j'ai eu une existence avant d'intégrer le CTU. . .
- Je n'en ai rien à carrer. Comment avance ta mission?
- J'ai réussi à capter une communication faisant état d'un attentat contre le Président.
- Recherche la source de la transmission. Ça te changera les idées. »

« Étrange, pensa Nick. J'ai déjà entendu la voix de ce type quelque part. . . »

Pendant que Nick réfléchit à pourquoi l'Agent Spécial Crêpe lui est si familier, découvre d'où provient la transmission du réseau confédéré des terroristes.

# Chapitre III

## where\_\_am\_\_i.sh

	Exercice : 09
	where__am__i.sh
	Dossier de rendu : <i>ex09/</i>
	Fichiers à rendre : <b>where__am__i.sh</b>
	Fonctions Autorisées : <b>Aucune</b>
	Remarques : <b>n/a</b>

- Ecrire un fichier **where\_\_am\_\_i.sh** qui affichera sur la sortie standard l'ip ou les ip (au format IPV4) de la machine sur le réseau. Vous afficherez une ip par ligne.
- Dans le cas où aucune IP n'est trouvée, vous devrez afficher **Je suis perdu!** suivi d'un retour à la ligne.