# VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

## Skrydžių bilietų paieškos sistema Plane tickets search system

Laboratorinis darbas

Atliko: 2 kurso 4 grupės studentai

Olga Joana Šmitaitė

Martynas Talalas

Nikita Gedgaudas

Justas Lakštinis

## **TURINYS**

ĮVA	ADAS	2
1.	REIKALAVIMAI  1.1. Funkciniai reikalavimai  1.2. Nefunkciniai reikalavimai	3
2.	STRUKTŪRINIS DALYKINĖS SRITIES MODELIS  2.1. Klasių diagrama	6
3.	UŽDUOTYS  3.1. Užduočių aprašymai  3.2. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica	8
IŠV	VADOS	13
ŠA	LTINIAI	14
PR	IFDAI	14

## Įvadas

Šiame dokumente bus aprašyti sistemos "Skrydžių bilietų paieška" reikalavimai, struktūrinės dalykinės srities modelis ir užduotys. Reikalavimai išskirstyti į funkcinius ir nefunkcinius. Funkciniai reikalavimai nurodo pagrindines sistemos funkcijas, o nefunkciniai - nurodo kaip tas funkcijas sistema turi atlikti. Struktūrinės dalykinės srities modelis yra pateikiamas UML klasių diagramomis kartu su žodynais - sąrašu esybių su jų aprašymais. Paskutiniame skyriuje pateikiamos sistemos užduotys su jų aprašymais.

## 1. Reikalavimai

#### 1.1. Funkciniai reikalavimai

- FR1. Sistema turi galėti atlikti skrydžių paiešką pagal paieškos kriterijus.
- FR2. Paieškos kriterijai sudaromi iš:
  - išvykimo ir atvykimo datų intervalų (nuo/iki),
  - skrydžio kainos intervalo (nuo/iki),
  - išvykimo ir atvykimo vietų.
- **FR3**. Vartotojui norint įvesti datą, sistema turi pateikti mažą kalendorių arba leisti vartotojui savarankiškai įvesti datą.
- **FR4**. Paieškos formoje nieko neįvedus arba įvedus netinkamai, sistema turi pateikti vartotojui pavyzdį, kaip turėtų būti suvesti duomenys.
- FR5. Sistema turi turėti galimybę rūšiuoti ir/arba filtruoti paieškos rezultatus.
  - FR5.1. Sistema rūšiuoja skrydžius pagal:
    - greičiausius,
    - pigiausius,
    - optimaliausius (žr. NFR12.).
  - FR5.2. Sistema filtruoja skrydžius pagal:
    - · aviakomapanijas,
    - persėdimų skaičių.
- FR6. Pasirinkus skrydį sistema turi parodyti detalią skrydžio informaciją, kurioje yra:
  - skrydžio išvykimo ir atvykimo datos ir laikai,
  - skrydžio išvykimo ir atvykimo šalys, miestai ir oro uosto trumpiniai,
  - skrydžio trukmė,
  - skrydžio kaina.
- **FR7**. Sistema turi turėti galimybę vartotojui įsigyti skrydžio(-ų) bilietą, nukreipiant jį į atitinkamą aviakompanijos puslapį.
- **FR8**. Sistema atitinkamame lange vartotojui turi parodyti būsimus skrydžius, į kuriuos jis įsigijo bilietus.

#### 1.2. Nefunkciniai reikalavimai

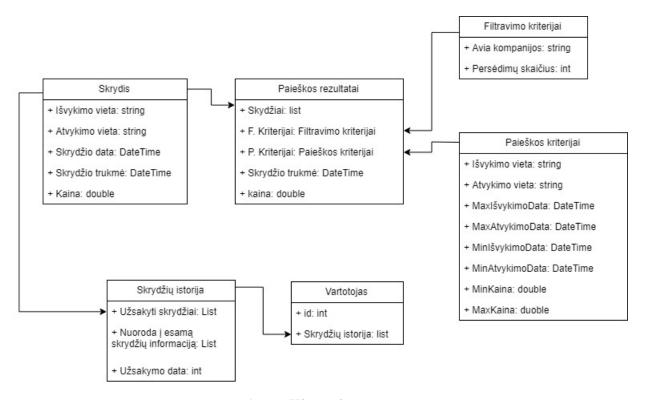
- **NFR1**. Turi būti palaikoma operacinė sistema su viena iš naršyklių:
  - Mozilla Firefox (nuo 58 versijos)
  - Google Chrome (nuo 64 versijos)
  - Microsoft Internet Explorer (nuo 11 versijos)
  - Microsoft Edge (nuo 41 versijos)
  - Apple Safari (nuo 11 versijos)
- NFR2. Turi būti palaikomas HTTPS standartas.
- **NFR3**. Sistema turi būti lietuvių kalba.
- **NFR4**. Programų sistema turi būti susieta su aviakompanijų bilietų pirkimo svetaine.
- **NFR5**. Programų sistema turi turėti prieigą prie aviakompanijų duomenų bazių, kuriose saugomi tvarkaraščiai, naudotojai, įvykiai ir užrašai.
- **NFR6**. Datos įvedamos ir vaizduojamos DD/MM/YYYY formatu.
- **NFR7**. Išvykimo data turi būti anksčiau arba sutapti su atvykimo data.
- NFR8. Skrydžio kainos turi būti teigiamos ir rodomos eurais.
- NFR9. Mažiausia skrydžio kaina turi būti mažesnė už didžiausią skrydžio kainą.
- **NFR10**. Išvykimo ir atvykimo vietos negali sutapti.
- NFR11. Vieta vaizduojama arba vedama formatu "<miestas> <oro uosto trijų raidžių trumpinys>".
- NFR12. Optimalesnis skrydis yra tas kurio kainos ir skrydžio trukmės santykis yra mažesnis.
- **NFR13**. Programų sistemos palaikymui yra būtina bent 426 x 240 (240p 16:9) ekrano rezoliucija ir ekrano dydis turi būti bent 4".
- **NFR14**. Įvykus sistemos sutrikimui, vartotojo darbo funkcionalumas turi būti atkurtas penkių minučių laikotarpyje.
- **NFR15**. Didžiausia leistina programų sistemos apkrova yra 5000 vartotojų, prisijungusių vienu metu.
- NFR16. Paieškos rezultatai pateikiami ne lėčiau kaip per 20 sekundžių.
- **NFR17**. Programa turi būti įdiegta ir paleista serveryje, kuris veikia visomis metų dienomis 24 valandas per parą.
- **NFR18**. Sisteminės klaidos turi būti išsaugojamos klaidų žurnale, kuris turi būti tikrinamas bent kartą per vieną darbo dieną

- **NFR19**. Praplėtus programų sistemos funkcionalumą būtina patikrinti atnaujinimus prieš leidžiant jais naudotis vartotojams
- **NFR20**. Programų sistema negali pažeisti Europos Žmogaus teisių ir pagrindinių laisvių apsaugos konvencijos

## 2. Struktūrinis dalykinės srities modelis

Šiame skyriuje pateikiamas struktūrinis nagrinėjamos dalykinės srities modelis. Modelis pateikiamas UML klasių diagramomis kartu su žodynu - sąrašu esybių su jų aprašymais. Skyriaus pabaigoje pateikiama reikalavimų - struktūrinio dalykinės srities modelio atsekamumo matrica.

#### 2.1. Klasių diagrama



1 pav. Klasių diagrama

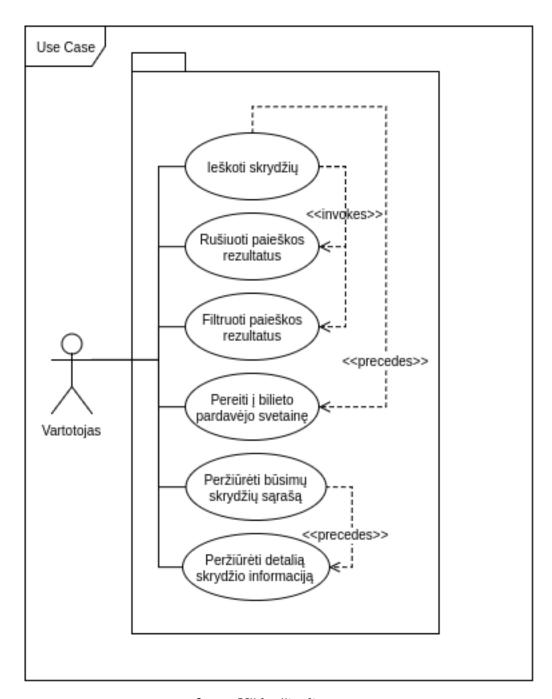
- E1. Paieškos rezultatai aprašo skrydžių paieškos rezultatus pritaikius paieškos kriterijus.
- **E2**. Skrydis detaliai aprašo skrydžio informaciją. Skrydžio informacija susideda iš išvykimo vietos, atvykimo vietos, skrydžio datos, skrydžio trukmės ir kainos.
- E3. Skrydžių istorija aprašo vartotojo užsakytų, įvykusių bei būsimų skrydžių informaciją.
- **E4**. Filtravimo kriterijai aprašo vartotojo nustatytus filtravimo kriterijus. Vartotojas gali pasirinkti norimas avia kompanijas ir pageidaujamų persėdimų skaičių
- **E5**. Paieškos kriterijai aprašo vartotojo pasirinktus skrydžio bilietų paieškos kriterijus. Vartotojas gali nustatyti išvykimo vietą, atvikimo vietą, maksimalią ir minimalią išvykimo bei atvykimo datą, maksimalią bei minimalią kainą.
- **E6**. Vartotojas asmuo naviguojantis skrydžių paieškos platformoje ir ieškantis reikiamų skrydžių.

## 2.2. Reikalavimų - struktūrinio dalykinės srities modelio atsekamumo matrica

1 lentelė. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

	FR1	FR2	FR3	FR4	FR5	FR6	FR7	FR8
E1	X				X		X	X
E2						X	X	X
E3								X
E4					X			
E5	X	X	X	X	X			
E6	X		X	X			X	X

## 3. Užduotys



2 pav. Užduočių diagrama

## 3.1. Užduočių aprašymai

#### U1. Ieškoti skrydžių

Vartotojas įveda išvykimo, atvykimo miestus. Pagal pageidavimą, įveda išvykimo ir atvykimo tinkamų laikų intervalus, kainos intervalą. Tada vartotojas paspaudžia ant mygtuko "Ieškoti" ir yra nukreipiamas į paieškos rezultatų langą, kur jam, lentelės pavidalu rodomi surasti skrydžiai pagal vartojojo įvestus kriterijus.



3 pav. Pagrindinis puslapis



4 pav. Paieškos rezultatai

#### Alternatyvūs scenarijai:

 Jei vartotojas neįveida atvykimo ir/ar išvykimo miestų, jam paspaudus ant mygtuko "Ieškoti" jis nėra nukreipiamas į rezultatų langą. Išvykimo ar atvykimo miesto įvedimo laukas su neįvesta reikšme (arba abu), paženklinami raudonai.

#### U2. Rušiuoti paieškos rezultatus

Paieškos rezultatų lange, vartotojas pasirenka vieną iš trijų rūšiavimo būdus atitinkančių mygtukų: "Greičiausias", "Pigiausias" arba "Optimalus" (žr. 4 pav.). Paspaudus ant vieno iš jų, skrydžių paieškos rezultatai yra surūšiuojami pagal pasirinktą rušiavimo būdą.

#### Alternatyvūs scenarijai:

Surušiavus rezultatus tam tikru pasirinktu būdu, vartotojas paspaudžia ant jau pasirinktą rūšiavimo būdą atitinkančio mygtuko. Rezultatai lieka surūšiuoti taip pat kaip ir prieš spaudžiant.

#### U3. Filtruoti paieškos rezultatus

Paieškos rezultatų lange, vartotojas pažymi jį dominantį persėdimų skaičių ir skrydžių bendrovę (žr. 4 pav.). Vartotojui pažymėjus konkrečią reikšmę ar to, ar ano, paieškos rezultatai yra iš karto atnaujinami, vaizduojant tik tuos skrydžius, kurie tenkina filtrų reikšmes.

#### Alternatyvūs scenarijai:

 Vartotojui pakartotinai paspaudus ant jau prieš tai pažymėta filtro reikšmės, rezultatai iš karto atsinaujina, o konkretus pažymėtas filtras nuimamas. Kai visi filtrai yra nuimti, rezultatai atsivaizduoja netaikant jiems jokio filtravimo.

#### U4. Pereiti į bilieto pardavėjo svetainę

Vartotojas atlieka skrydžių paiešką. Spaudžia ant pasirinkto skrydžio iš sąrašo ir yra nukeliamas į bilieto pardavėjo puslapį.



5 pav. Paieškos rezultato detalės

#### U5. Peržiūrėti būsimų skrydžių sąrašą

Vartotojas spaudžia ant mygtuko "Būsimi skrydžiai". Atidaromas skrydžių, į kuriuos vartotojas yra įsigijęs bilietus sąrašas.



6 pav. Būsimų skrydžių sąrašas

#### Alternatyvūs scenarijai:

Jei būsimų skrydžių sąrašas yra tuščias, sąrašo vietoje vartotojui parodoma žinutė "Sąrašas yra tuščias".

#### U6. Peržiūrėti detalią skrydžio informaciją

Vartotojas atidaro būsimų skrydžių sąraša. Spaudžia ant pasirinkto skrydžio iš sąrašo ir yra atidaromas dialogas su išsamia skrydžio informacija.



7 pav. Būsimo skrydžio informacija

## 3.2. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

2 lentelė. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

	FR1	FR2	FR3	FR4	FR5	FR6	FR7	FR8
U1	X	X	X	X				
U2					X			
U3					X			
U4							X	
U5								X
U6						X		X

## Išvados

Sistemos dokumentacija papildyta naujais reikalavimais, o kai kurie buvę reikalavimai patikslinti. Viskas daryta atsižvelgiant į užsakovų norus ir logika. Sistema yra paruošta kūrimo pradžiai.

#### Pakeitimų sąrašas:

- pridėtas reikalvimas FR3, anksčiau vartotojas pats turėjo įvesti datą,
- vietoje vieno rūšiavimo mygtuko, pridėti trys mygtukai,
- apibrėžta kas yra detali skrydžio informacija,
- tiksliau apibrėžtos operacinės sistemos ir naršyklės, kurias turi palaikyti sistema,
- apibrėžta koks yra optimalesnis skrydis,
- tiksliai nurodyta, kad sistema turi priėjimą prie aviakompanijų duomenų bazių,
- nurodyta, kad sistema bus lietuvių kalba, anksčiau projekte nebuvo nurodyta lokalizacija.

## Šaltiniai

• Use Case Driven Object Modeling with UMLTheory and Practice