VILNIAUS UNIVERSITETAS MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

Skrydžių bilietų paieškos sistema Plane tickets search system

Laboratorinis darbas

Atliko: 2 kurso 4 grupės studentai

Vardenis Pavardenis

Vardenis Pavardenis

Vardenis Pavardenis

Vardenis Pavardenis

TURINYS

ĮV	ADAS	2
1.	REIKALAVIMAI 1.1. Funkciniai reikalavimai 1.2. Nefunkciniai reikalavimai	3
2.	STRUKTŪRINIS DALYKINĖS SRITIES MODELIS 2.1. Klasių diagrama	5
3.	UŽDUOTYS 3.1. Užduočių aprašymai 3.2. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica	7
ΙŠΊ	VADOS	10
ŠA	LTINIAI	11
PR	IEDAI	11

Įvadas

Šiame dokumente bus aprašyti sistemos "Skrydžių bilietų paieška" reikalavimai, struktūrinės dalykinės srities modelis ir užduotys. Reikalavimai išskirstyti į funkcinius ir nefunkcinius. Funkciniai reikalavimai nurodo pagrindines sistemos funkcijas, o nefunkciniai - nurodo kaip tas funkcijas sistema turi atlikti. Struktūrinės dalykinės srities modelis yra pateikiamas UML klasių diagramomis kartu su žodynais - sąrašu esybių su jų aprašymais. Paskutiniame skyriuje pateikiamos sistemos užduotys su jų aprašymais.

1. Reikalavimai

1.1. Funkciniai reikalavimai

- FR1. Sistema turi galėti atlikti skrydžių paiešką pagal paieškos kriterijus.
- FR2. Paieškos kriterijai sudaromi iš:
 - išvykimo ir atvykimo datų intervalų (nuo/iki),
 - skrydžio kainos intervalo (nuo/iki),
 - išvykimo ir atvykimo vietų.
- **FR3**. Vartotojui norint įvesti datą, sistema turi pateikti mažą kalendorių arba leisti vartotojui savarankiškai įvesti datą.
- **FR4**. Paieškos formoje nieko neįvedus arba įvedus netinkamai, sistema turi pateikti vartotojui pavyzdį, kaip turėtų būti suvesti duomenys.
- FR5. Sistema turi turėti galimybę rūšiuoti ir/arba filtruoti paieškos rezultatus.
 - FR5.1. Sistema rūšiuoja skrydžius pagal:
 - greičiausius,
 - pigiausius,
 - optimaliausius (žr. NFR11.).
 - FR5.2. Sistema filtruoja skrydžius pagal:
 - · aviakomapanijas,
 - · persėdimų skaičių.
- FR6. Pasirinkus skrydį sistema turi parodyti detalią skrydžio informaciją.
- **FR7**. Sistema turi turėti galimybę vartotojui įsigyti skrydžio(-ų) bilietą, nukreipiant jį į atitinkamą aviakompanijos puslapį.
- FR8. Sistema atitinkamame lange vartotojui turi parodyti būsimus skrydžius, į kuriuos jis įsigijo bilietus.

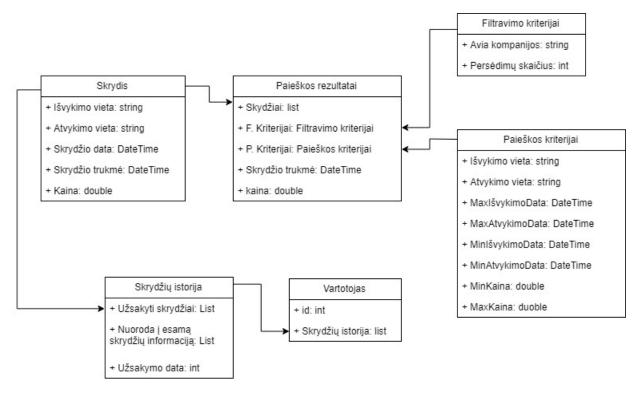
1.2. Nefunkciniai reikalavimai

- NFR1. Turi būti palaikoma operacinė sistema su viena iš naršyklių:
 - Mozilla Firefox (nuo 58 versijos)
 - Google Chrome (nuo 64 versijos)
 - Microsoft Internet Explorer (nuo 11 versijos)
 - Microsoft Edge (nuo 41 versijos)

- Apple Safari (nuo 11 versijos)
- NFR2. Turi būti palaikomas HTTPS standartas.
- **NFR3**. Programų sistema turi būti susieta su aviakompanijų bilietų pirkimo svetaine.
- **NFR4**. Programų sistema turi turėti prieigą prie duomenų bazės, kurioje saugomi tvarkaraščiai, naudotojai, įvykiai ir užrašai.
- **NFR5**. Datos įvedamos ir vaizduojamos DD/MM/YYYY formatu.
- **NFR6**. Išvykimo data turi būti anksčiau arba sutapti su atvykimo data.
- NFR7. Skrydžio kainos turi būti teigiamos ir rodomos eurais.
- NFR8. Mažiausia skrydžio kaina turi būti mažesnė už didžiausią skrydžio kainą.
- **NFR9**. Išvykimo ir atvykimo vietos negali sutapti.
- NFR10. Vieta vaizduojama arba vedama formatu "<miestas> <oro uosto trijų raidžių trumpinys>".
- NFR11. Optimalesnis skrydis yra tas kurio kainos ir skrydžio trukmės santykis yra mažesnis.
- **NFR12**. Detali skrydžio informacija yra:
 - skrydžio išvykimo ir atvykimo datos ir laikai,
 - skrydžio išvykimo ir atvykimo šalys, miestai ir oro uosto trumpiniai.
- **NFR13**. Programų sistemos palaikymui yra būtina bent 426 x 240 (240p 16:9) ekrano rezoliucija ir ekrano dydis turi būti bent 4".
- **NFR14**. Įvykus sistemos sutrikimui, vartotojo darbo funkcionalumas turi būti atkurtas penkių minučių laikotarpyje.
- **NFR15**. Didžiausia leistina programų sistemos apkrova yra 5000 vartotojų, prisijungusių vienu metu.
- **NFR16**. Paieškos rezultatai pateikiami ne lėčiau kaip per 20 sekundžių.
- **NFR17**. Programa turi būti įdiegta ir paleista serveryje, kuris veikia visomis metų dienomis 24 valandas per parą.
- **NFR18**. Sisteminės klaidos turi būti išsaugojamos klaidų žurnale, kuris turi būti tikrinamas bent kartą per vieną darbo dieną
- **NFR19**. Praplėtus programų sistemos funkcionalumą būtina patikrinti atnaujinimus prieš leidžiant jais naudotis vartotojams
- **NFR20**. Programų sistema negali pažeisti Europos Žmogaus teisių ir pagrindinių laisvių apsaugos konvencijos

2. Struktūrinis dalykinės srities modelis

2.1. Klasių diagrama



1 pav. Klasių diagrama

- E1. Paieškos rezultatai aprašo skrydžių paieškos rezultatus pritaikius paieškos kriterijus.
- **E2**. Skrydis detaliai aprašo skrydžio informaciją. Skrydžio informacija susideda iš išvykimo vietos, atvykimo vietos, skrydžio datos, skrydžio trukmės ir kainos.
- E3. Skrydžių istorija aprašo vartotojo užsakytų, įvykusių bei būsimų skrydžių informaciją.
- **E4**. Filtravimo kriterijai aprašo vartotojo nustatytus filtravimo kriterijus. Vartotojas gali pasirinkti norimas avia kompanijas ir pageidaujamų persėdimų skaičių
- **E5**. Paieškos kriterijai aprašo vartotojo pasirinktus skrydžio bilietų paieškos kriterijus. Vartotojas gali nustatyti išvykimo vietą, atvikimo vietą, maksimalią ir minimalią išvykimo bei atvykimo datą, maksimalią bei minimalią kainą.
- **E6**. Vartotojas asmuo naviguojantis skrydžių paieškos platformoje ir ieškantis reikiamų skrydžių.

2.2. Reikalavimų - struktūrinio dalykinės srities modelio atsekamumo matrica

1 lentelė. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

	FR1	FR2	FR3	FR4	FR5	FR6	FR7	FR8
E1	X				X		X	X
E2						X	X	X
E3								
E4					X			
E5	X	X	X	X	X			
E6	X		X	X			X	X

3. Užduotys

3.1. Užduočių aprašymai

U1. Ieškoti skrydžių

Vartotojas įveda išvykimo, atvykimo miestus. Pagal pageidavimą, įveda išvykimo ir atvykimo tinkamų laikų intervalus, kainos intervalą. Tada vartotojas paspaudžia ant mygtuko "Ieškoti" ir yra nukreipiamas į paieškos rezultatų langą, kur jam, lentelės pavidalu rodomi surasti skrydžiai pagal vartojojo įvestus kriterijus.

Alternatyvūs scenarijai:

• Jei vartotojas neįveida atvykimo ir/ar išvykimo miestų, jam paspaudus ant mygtuko "Ieškoti" jis nėra nukreipiamas į rezultatų langą. Išvykimo ar atvykimo miesto įvedimo laukas su neįvesta reikšme (arba abu), paženklinami raudonai.

U2. Rušiuoti paieškos rezultatus

Paieškos rezultatų lange, vartotojas pasirenka vieną iš trijų rūšiavimo būdus atitinkančių mygtukų: "Greičiausias", "Pigiausias" arba "Optimalus". Paspaudus ant vieno iš jų, skrydžių paieškos rezultatai yra surūšiuojami pagal pasirinktą rušiavimo būdą.

Alternatyvūs scenarijai:

Surušiavus rezultatus tam tikru pasirinktu būdu, vartotojas paspaudžia ant jau pasirinktą rūšiavimo būdą atitinkančio mygtuko. Rezultatai lieka surūšiuoti taip pat kaip ir prieš spaudžiant.

U3. Filtruoti paieškos rezultatus

Paieškos rezultatų lange, vartotojas pažymi jį dominantį persėdimų skaičių ir skrydžių bendrovę. Vartotojui pažymėjus konkrečią reikšmę ar to, ar ano, paieškos rezultatai yra iš karto atnaujinami, vaizduojant tik tuos skrydžius, kurie tenkina filtrų reikšmes.

Alternatyvūs scenarijai:

 Vartotojui pakartotinai paspaudus ant jau prieš tai pažymėta filtro reikšmės, rezultatai iš karto atsinaujina, o konkretus pažymėtas filtras nuimamas. Kai visi filtrai yra nuimti, rezultatai atsivaizduoja netaikant jiems jokio filtravimo.

U4. Pereiti į bilieto pardavėjo svetainę

Vartotojas atlieka skrydžių paiešką. Spaudžia ant pasirinkto skrydžio iš sąrašo ir yra nukeliamas į bilieto pardavėjo puslapį.

U5. Peržiūrėti būsimų skrydžių sąrašą

Vartotojas spaudžia ant mygtuko "Būsimi skrydžiai". Atidaromas skrydžių, į kuriuos vartotojas yra įsigijęs bilietus sąrašas.



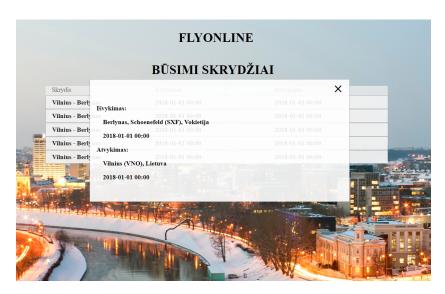
2 pav. Būsimų skrydžių sąrašas

Alternatyvūs scenarijai:

Jei būsimų skrydžių sąrašas yra tuščias, sąrašo vietoje vartotojui parodoma žinutė "Sąrašas yra tuščias.";

U6. Peržiūrėti detalią skrydžio informaciją

Vartotojas atidaro būsimų skrydžių sąraša. Spaudžia ant pasirinkto skrydžio iš sąrašo ir yra atidaromas dialogas su išsamia skrydžio informacija.



3 pav. Skrydžio informacija

3.2. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

2 lentelė. Reikalavimų - užduočių atsekamumo matrica

	FR1	FR2	FR3	FR4	FR5	FR6	FR7	FR8
U1	X	X	X	X				
U2					X			
U3					X			
U4							X	
U5								X
U6						X		X

Išvados

Sistemos dokumentacija papildyta naujais reikalavimais, o kai kurie buvę reikalavimai patikslinti. Viskas daryta atsižvelgiant į užsakovų norus ir logika. Sistema yra paruošta kūrimo pradžiai.

Šaltiniai