

Check-list Accessibilité mobile

Description		Vérifié
La couleur		X
- Le contraste des couleurs DOIT être conforme aux exigences du niveau AA du WCAG 2.1 :		X
	- Un contraste dont le ratio est de 4.5:1 pour les textes normaux (dont la fonte est inférieure à 18 points ou 14 points en gras) ;	X
	- Un contraste dont le ratio est de 3:1 pour les grands textes (18 points minimum ou 14 points en gras).	X
- L'information transmise par la couleur DOIT également être disponible par d'autres moyens (texte souligné pour les liens, etc.).		X
La visibilité		X
- Les techniques de masquage du contenu, telles que l'opacité nulle, l'ordre d'indexation en « z » et le placement hors écran, NE DOIVENT PAS être utilisées exclusivement pour gérer la visibilité.		X
- Tout ce qui est autre, que l'écran actuellement visible, DOIT être vraiment invisible (particulièrement pertinent pour les apps à page unique avec plusieurs « cartes ») :		X
	- Utilisez l'attribut hidden ou les propriétés de style visibility ou display.	X
	- Sauf si cela est absolument inévitable, l'attribut aria-hidden NE DOIT PAS être utilisé.	X
Le focus		X
- Tous les éléments activables DOIVENT être focusables :		X
	- Les contrôles standard tels que les liens, les boutons et les champs de formulaire sont accessibles par défaut.	X
	- Il est essentiel de déclencher l'action sur l'événement de descente. Par exemple, pour jouer à un jeu ou à une application de piano.	X
- Le focus DOIT être traité dans un ordre logique et de manière cohérente.		X
Les équivalents textuels		X
- Un équivalent textuel DOIT être fourni pour chaque élément non textuel non strictement présenté dans l'application.		X
	- Utilisez alt et title lorsque cela est approprié (voir l'article de Steve Faulkner sur l' Utilisation de l'attribut HTML title).	X
	- Si les attributs ci-dessus ne sont pas applicables, utilisez les États et propriétés ARIA appropriés tels que aria-label, aria-labelledby, ou aria-describedby.	X
- Les images de texte DOIVENT être évitées.		X
- Tous les composants de l'interface utilisateur ayant un texte visible (ou une image de texte) comme étiquette DOIVENT avoir le même texte disponible dans le nom programmatique du composant. WCAG 2.1 : Étiquette dans le nom .		X
- Tous les contrôles de formulaire DOIVENT avoir des étiquettes (éléments <code><label></code>) pour le bénéfice des utilisateurs de lecteurs d'écran.		X
La gestion des états		X
- Les contrôles standard tels que les boutons radio et les cases à cocher sont gérés par le système d'exploitation. Cependant, pour d'autres contrôles personnalisés, les changements d'état DOIVENT être fournis via les états ARIA tels que aria-checked, aria-disabled, aria-selected, aria-expanded et aria-pressed.		X
L'orientation		X
- Le contenu NE DOIT PAS être limité à une seule orientation, comme le portrait ou le paysage, sauf si cela est essentiel. WCAG 2.1 : Orientation		X
Directives générales		X
- Un titre d'application DOIT être fourni.		X
- Les titres NE DOIVENT PAS rompre la structure hiérarchique		X
- L' ARIA Landmark Roles DOIT être utilisé pour décrire une structure d'application ou de document, telle que banner, complementary, contentinfo, main, navigation, search.		X
- Pour les événements tactiles, au moins un des éléments suivants DOIT être vrai (WCAG 2.1 : Annulation du pointeur) :		X
	- L'événement de descente NE DOIT PAS être utilisé pour déclencher une action.	X
	- L'action est déclenchée par l'événement « up » et une option permettant d'interrompre l'action avant son achèvement est disponible ou une option permettant d'annuler l'action après son achèvement.	
	- L'événement de montée annulera toute action déclenchée par un événement de descente.	
	- Il est essentiel de déclencher l'action sur l'événement de descente. Par exemple, pour jouer à un jeu ou à une application de piano.	
- Les cibles tactiles DOIVENT être suffisamment grandes pour que l'utilisateur puisse interagir avec elles (voir BBC Mobile Accessibility Guidelines pour des directives utiles sur la taille des cibles tactiles).		X