

EX1

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Coucou \n");
    }
}
```

EX2

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Coucou \n");
        Console.Write("Appuyer sur une touche pour continuer \n");
        Console.ReadKey();
        Console.Write("Merci d'avoir appuyé sur une touche.");
    }
}
```

EX3

```
using System;

class Program
{
    static void Main()
    {
        Console.Write("Saisissez une phrase : ");
        string s = Console.ReadLine ();
        Console.WriteLine("Merci d'avoir écrit :\n"+s);
        Console.Write("Appuyer sur une touche pour continuer \n");
        Console.ReadKey();
        Console.Write("Merci d'avoir appuyé sur une touche. Au revoir.");
    }
}
```

```
using System;
```

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("Veuillez entrer un nombre A");
        string entierA = Console.ReadLine();
        Console.WriteLine("Veuillez entrer un nombre B");
        string entierB = Console.ReadLine();
        int A;
        int B;
        try
        {
            A = Int32.Parse(entierA);
            B = Int32.Parse(entierB);
        }
        catch (Exception)
        {
            Console.WriteLine("A ou B ne sont pas entiers. Au revoir!");
            return;
        }
        int somme = A + B;
        int diff = A - B;
        int prod = A * B;
        Console.WriteLine("{0} + {1} = {2}", A, B, somme);
        Console.WriteLine("{0} - {1} = {2}", A, B, diff);
        Console.WriteLine("{0} * {1} = {2}", A, B, prod);
        if (B == 0)
        {
            Console.WriteLine("On ne peut diviser par 0!");
        }
        else
        {
            int div = A / B;
            int quot = A / B;
            int reste = A % B;
            Console.WriteLine("{0} / {1} = {2}", A, B, div);
            Console.WriteLine("{0} = {1} * {2} + {3}", A, quot, B, reste);
        }

        Console.WriteLine("Appuyez sur une touche pour quitter");
        Console.Read();
    }
}
```

EX5

```
using System;
```

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Veuillez entrer un nombre : ");
        string reponse = Console.ReadLine();
        int nombre;
        if (Int32.TryParse(reponse, out nombre))
        {
            if (nombre > 0) //Si le nombre est strictement positif
                Console.WriteLine("Ce nombre est positif.");
            else if (nombre == 0) //Attention, c'est == et non pas =
                Console.WriteLine("Ce nombre est nul (égal à zéro).");
            else //->Sinon, c-a-d : si le nombre n'est ni positif, ni
                Console.WriteLine("Ce nombre est négatif.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Vous n'avez pas rentré un nombre");
        }
    }
}
```

EX6

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Veuillez entrer un caractère : ");
        string chaine = Console.ReadLine();
        char car;
        if (Char.TryParse(chaine, out car))
        {
            switch (car.ToString().ToLower())
            {
                case "a":
                case "e":
                case "i":
                case "o":
                case "u":
                case "y":
```

```

        {
            Console.WriteLine ("Vous avez entré une");
            Console.WriteLine ("voyelle");}
        break;
        default:
            Console.WriteLine("Vous n'avez pas entré une voyelle");
            break;
    }
}
else
{
    Console.WriteLine("Vous n'avez pas rentré un caractère");
}
}
}

```

EX7

```

using System;

class MainClass
{
    public static void Main ()
    {
        if (DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Saturday ||
DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Sunday
            || (DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Monday &&
DateTime.Now.Hour< 9) ||
            (DateTime.Now.DayOfWeek == DayOfWeek.Friday && DateTime.Now.Hour>=
18) )
        {
            // nous sommes le week-end
            AfficherBonWeekEnd(); }
        else
        {
            // nous sommes en semaine
            if (DateTime.Now.Hour >= 9 && DateTime.Now.Hour < 18)
AfficherBonjour();
            else AfficherBonsoir();
        }
    }

    static void AfficherBonWeekEnd()
    {
        Console.WriteLine("Bon week-end " + Environment.UserName); }

    static void AfficherBonjour()
    {
        Console.WriteLine("Bonjour " + Environment.UserName); }

    static void AfficherBonsoir()
    {
        Console.WriteLine("Bonsoir " + Environment.UserName); }
}

```

EX8

```
using System;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        bool quitter = false;

        while (!quitter)
        {
            Console.WriteLine("Menu principal");
            Console.WriteLine("1 - 1er Choix");
            Console.WriteLine("2 - 2e Choix");
            Console.WriteLine("3 - 3e Choix");
            Console.WriteLine("4 - Quitter");
            Console.Write("Votre choix : ");
            string sChoix = Console.ReadLine();

            int nChoix;
            if (Int32.TryParse(sChoix, out nChoix))
            {
                switch (nChoix)
                {
                    case 1:
                        Console.WriteLine("Vous avez entré 1.");
                        break;
                    case 2:
                        Console.WriteLine("Vous avez entré 2.");
                        break;
                    case 3:
                        Console.WriteLine("Vous avez entré 3.");
                        break;
                    case 4:
                        Console.WriteLine("Le programme va se fermer.");
                        quitter = true;
                        break;
                    default:
                        Console.WriteLine("Vous n'avez pas entré l'un des nombres  
proposé. Veuillez réessayer.");
                        break;
                }
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Vous n'avez pas entré un nombre. Veuillez  
réessayer");
            }
        }
    }
}
```

EX9

```
using System;

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Console.Write("Entrez la valeur de a : ");
        string aChaine = Console.ReadLine();

        Console.Write("Entrez la valeur de b : ");
        string bChaine = Console.ReadLine();

        uint b;
        double a;
        int compteur;
        double alpha;
        if (UInt32.TryParse(bChaine, out b) && Double.TryParse(aChaine, out
a))
        {
            bool quitter = false;
            while (!quitter)
            {
                Console.WriteLine("=====");
                Console.WriteLine("Menu principal");
                Console.WriteLine("1 - Boucle Do ... While");
                Console.WriteLine("2 - Boucle While...");
                Console.WriteLine("3 - Boucle For");
                Console.WriteLine("4 - Quitter");
                Console.Write("Votre choix : ");
                string sChoix = Console.ReadLine();

                int nChoix;
                if (Int32.TryParse(sChoix, out nChoix))
                {
                    switch (nChoix)
                    {
                        case 1:
                            alpha = 1.0D;
                            if (b > 0)
                            {
                                compteur = 0;
                                do
                                {
                                    alpha *= a;
                                    compteur++;
                                } while (compteur != b);
                                Console.WriteLine("Boucle Do... While {0} =
{1}^{2}\n", alpha, a, b);
                                break;
                            case 2:
```

```

        alpha = 1;
        if (b > 0)
        {
            compteur = 0;
            while(compteur < b)
            {
                alpha *= a;
                compteur++;
            }
        }
        Console.WriteLine("Boucle while {0} = {1}^{2}\n",
alpha, a, b);

        break;
        case 3:
        alpha = 1;
        if (b > 0)
        {
            for (compteur = 0; compteur < b; compteur++)
            {
                alpha *= a;
            }
        }
        Console.WriteLine("Boucle for: {0} = {1}^{2}\n",
alpha, a, b);

        break;
        case 4:
        Console.WriteLine("Le programme va se fermer.");
        quitter = true;
        break;
        default:
        Console.WriteLine("Vous n'avez pas entré l'un des
nombres proposé. Veuillez réessayer.");
        break;
    }
}
else
{
    Console.WriteLine("Vous n'avez pas entré un nombre.
Veuillez réessayer");
}
}
else
{
    Console.WriteLine("Les valeurs de a ou de b que vous avez entrées
sont incorrectes. Vous deviez entrer un double pour a et un nombre entier
positif pour b.");
}
}
}
}

```

EX 10

```
using System;

namespace jeuDuPlusOuMoins
{
    class MainClass
    {
        public static void Main (string[] args)
        {
            string nombreChaine;
            int valeurATrouver = new Random().Next(0, 100);
            int x;
            int nbCoups = 0;
            Console.WriteLine ("Le nombre secret est: {0}",valeurATrouver);
            Console.WriteLine (valeurATrouver.GetType().FullName);
            do{
                do{
                    Console.Write ("Entrez une valeur entre 0 et 99 :");
                    nombreChaine=Console.ReadLine();
                }
                while (!Int32.TryParse(nombreChaine, out x) || x<0 || x>99);
                if (x<valeurATrouver) Console.WriteLine("Trop petit!"); else
                    if (x>valeurATrouver) Console.WriteLine("Trop grand");
                nbCoups++;
            }
            while (x!=valeurATrouver);
            Console.WriteLine ("Gagné en {0} "+ ((nbCoups==1)? "coup !":"coups
!"), nbCoups);
        }
    }
}
```