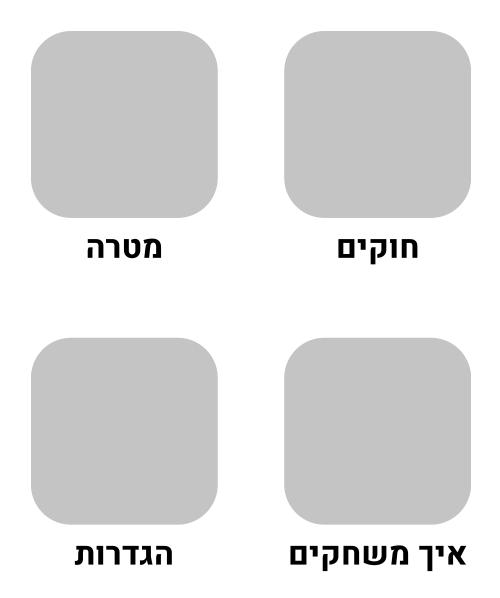
קווים וריבועים



חוקים

המשחק מתנהל על לוח משובץ שעליו מסומנות נקודות הסריג.

כל שחקן בתורו מצייר קו אחד, אופקי או אנכי, המחבר 2 נקודות סמוכות. אם השחקן מצליח בתורו לסגור ריבוע אחד או יותר אז הוא מסמן את הריבוע או ריבועים בצבעו, וכן הוא זוכה בתור נוסף.

המשחק מסתיים כאשר אין אפשרות לחבר 2 נקודות סמוכות בקו אופקי או אנכי. המנצח הוא השחקן שהצליח ליצור את מספר הריבועים הגדול ביותר.

מטרה

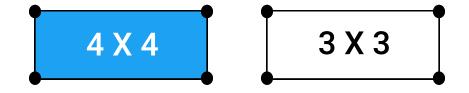
לסגור מספר ריבועים גדול מהיריב.

איך משחקים



הגדרות

גודל לוח

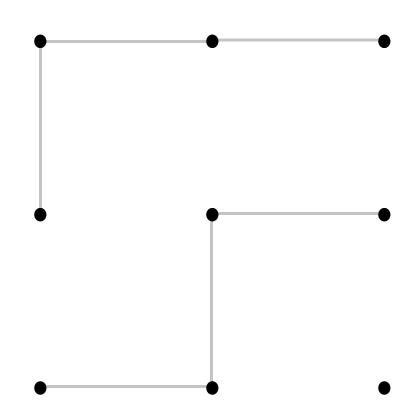


רמת קושי

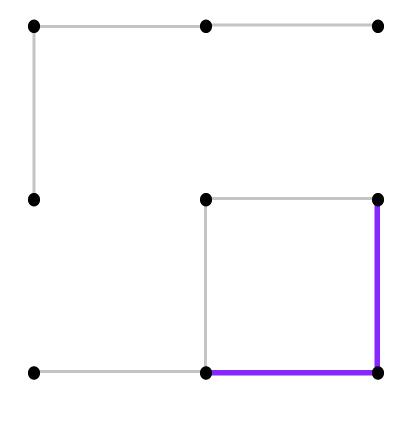


תירגול

מצב התחלתי

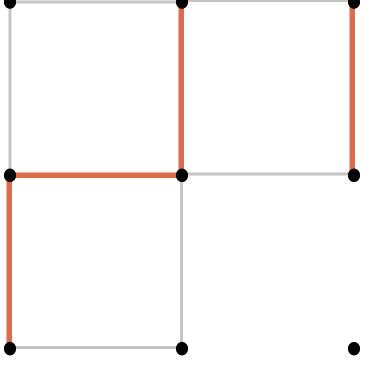


השמה באחת מהאפשרויות המסומנות תוביל לניצחון

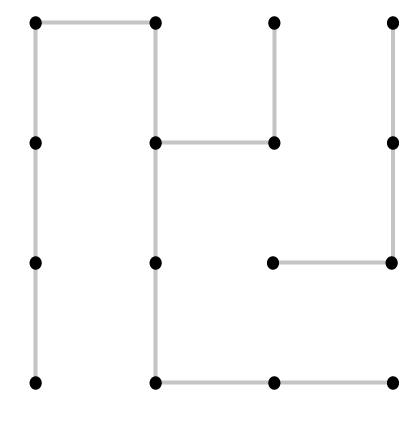


המסומנות תוביל להפסד •

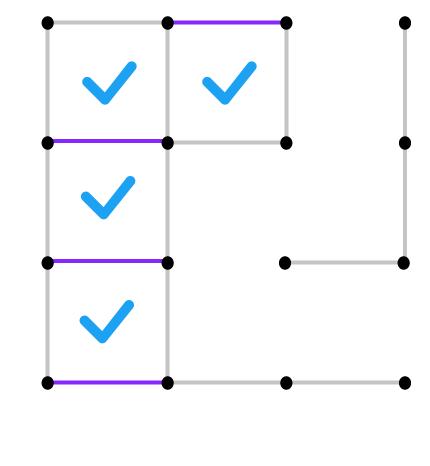
השמה באחת מהאפשרויות



תירגול - מתקדמים

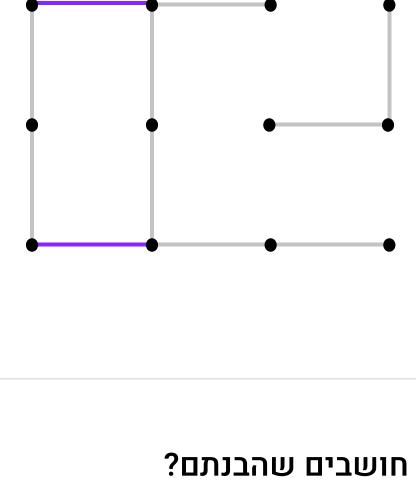


משתמש לא מנוסה יביא את עצמו למצב הבא:



משתמש מקצוען לעומת זאת,

יביא את עצמו למצב הבא:



...נסו זאת בעצמכם

