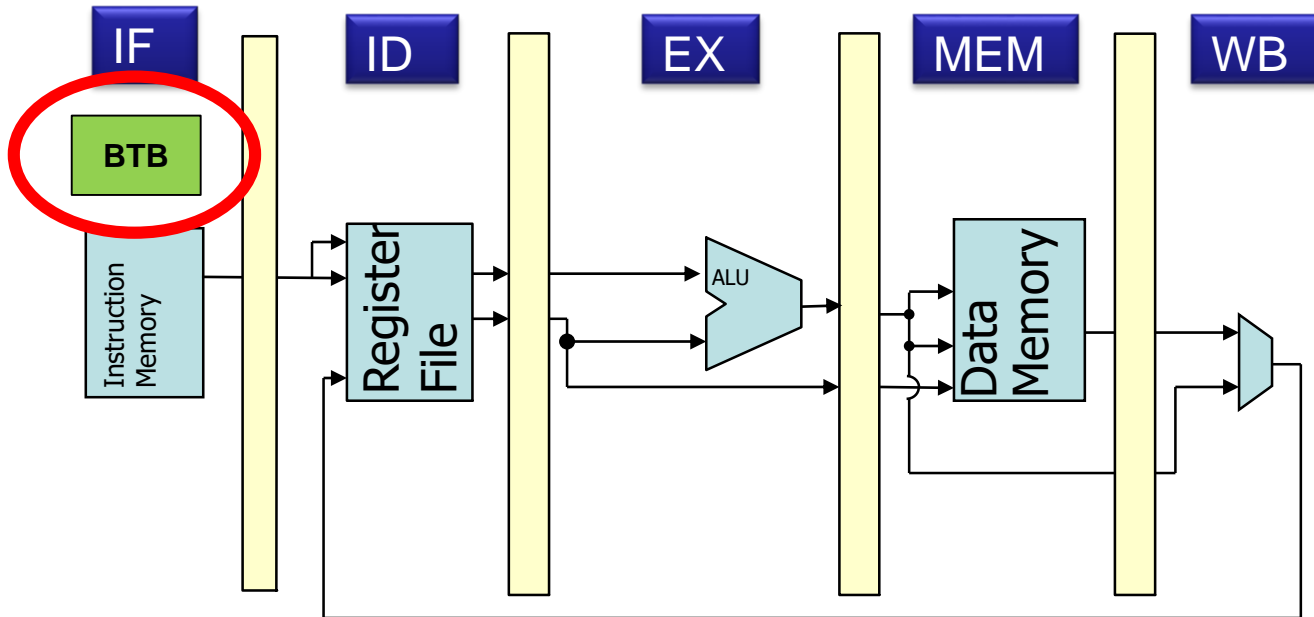


# Branch Prediction



Oren Katzengold, Franck Sala, Elad Shtiegmann

## חזאי קפיצות (תזכורת מתרגול 2)



- Branch instructions may jump
- Jump resolution known @ Execution phase
- Trivial optimization: Assume Not Taken
- If branch will jump → need to flush all pipe stages before Execution
- **Better solution: Use Branch Predictor (BTB) @ Fetch**

# חיצוי באמצעות 1-ביט (תזכורת מתרגול 2)

Pattern:

11110 11110 11110 11110 11110 1 ...

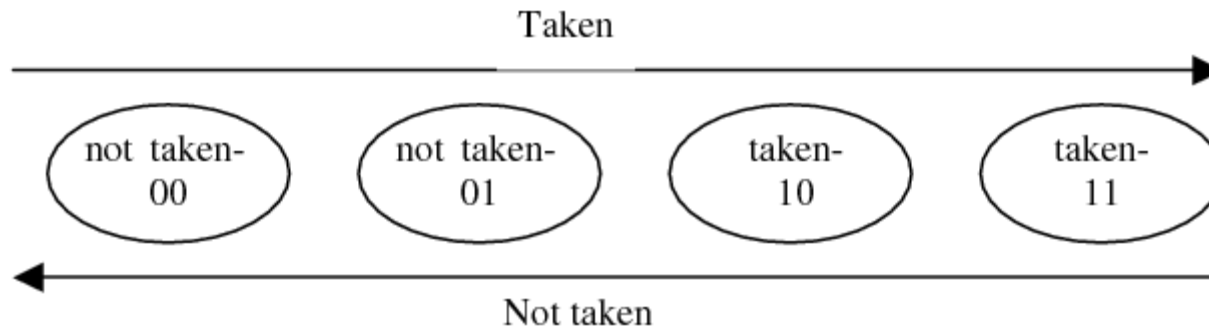
1-bit Prediction:

The diagram shows the 1-bit prediction for the pattern. The predictions are: 1111 0 1111 0 1111 0 1111 0 1111 0 ... The first four '1's in each group of five are blue, and the fifth '0' is red. This indicates a prediction of 1 for the first four bits and 0 for the fifth bit in each iteration. Arrows point from the pattern bits to the prediction bits: black arrows for correct predictions (1 to 1, 0 to 0) and red arrows for mispredictions (1 to 0, 0 to 1).  
1111 0 1111 0 1111 0 1111 0 1111 0 ...

1-bit counter → Two mispredictions every iteration ☹️☹️

# דוגמה (תזכורת מתרגול 2)

נתון מעבד בעל חמישה שלבי pipeline IF,ID,EX,MEM,WB עם מנגנון חיזוי (BTB) הפועל ע"פ האלגוריתם הבא:



כאשר נרשמת פקודת branch ב-BTB בפעם הראשונה, מצב החיזוי שלו מאותחל ל-01.

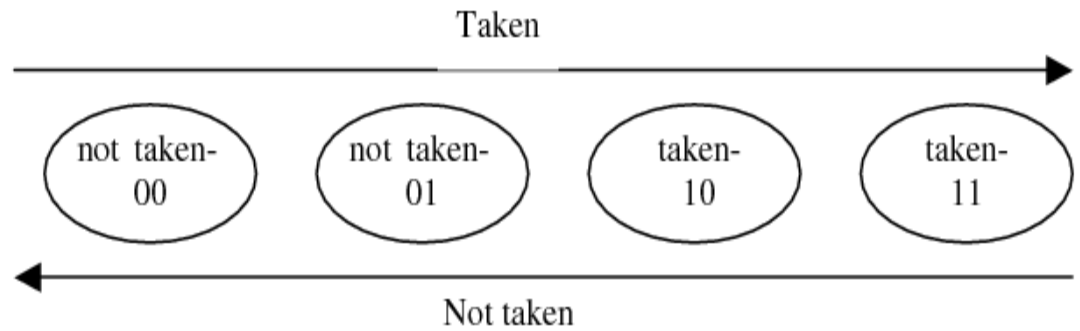
1. מה יהיה החיזוי בכל פעם שפקודת ה BNEQ שבקטע הבא מבוצעת?
2. מהי כמות השגיאות בחיזוי?

```
        MOVI R1,2
loop1:  MOV  R2,R1
loop2:  Dec R2
        BNEQ R2,R0,loop2
        INC R1
        BLT R1,4,loop1
```

# דוגמה (תזכורת מתרגול 2)

```

    MOVI R1,2
loop1: MOV R2,R1
loop2: Dec R2
      BNEQ R2,R0,loop2
      INC R1
      BLT R1,4,loop1
    
```

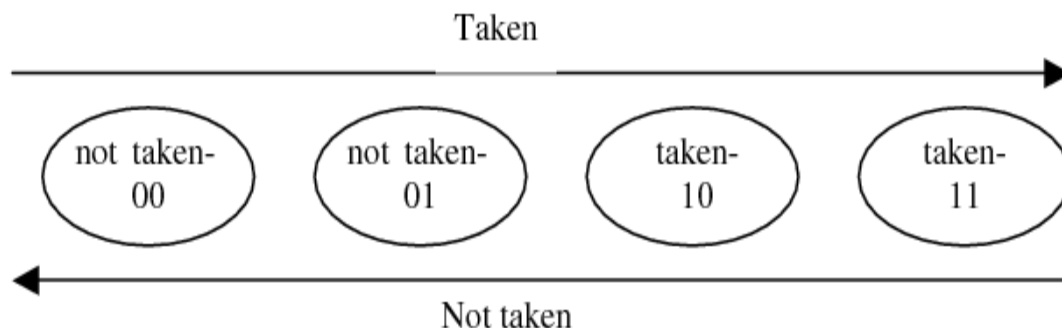


שגיאה?	המצב הבא	בפועל	חיזוי	מצב נוכחי	R2	R1	מחזור

# דוגמה (תזכורת מתרגול 2)

```

MOV R1,2
loop1: MOV R2,R1
loop2: Dec R2
      BNEQ R2,R0,loop2
      INC R1
      BLT R1,4,loop1
    
```



	מחזור	R1	R2	מצב נוכחי	חיזוי	בפועל	המצב הבא	שגיאה?
Loop1	1	2	2					
BNEQ	2	2	1	01	not taken	taken	10	+
BNEQ	3	2	0	10	taken	not taken	01	+
Loop1	4	3	3					
BNEQ	5	3	2	01	not taken	taken	10	+
BNEQ	6	3	1	10	taken	taken	11	
BNEQ	7	3	0	11	taken	not taken	10	+

# חיזוי באמצעות 2-ביט (תזכורת מתרגול 2)

Pattern: 11110 11110 11110 11110 11110 1 ...  
2-bit Prediction: 1111 1111 1111 1111 1111 1 ...  
Counter: 2333 2 3333 2 3333 2 3333 2 3333 2 3

2-bit counter → one misprediction every iteration ☹️

## Performance example

- Assume 1 of 20 branches mispredicts (19 predictions are correct)
- Branch frequency 20% (1 of 5 instructions is branch)  
→ 1 mispredict every 100 instructions
- Assume IPC without penalty = 2 (two instructions finish per cycle)
- Mispredict penalty: 10 Cycles  
→ 1 mispredict every 50 cycles  
→ 10 cycles penalty every 50 cycles  
→ 20% performance loss!

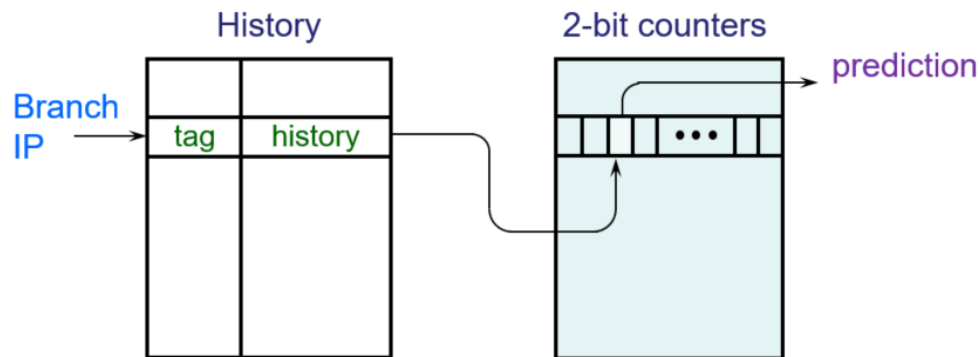
# Better Idea: Use Branch History

Predict	History
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
NT	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
NT	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
T	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0



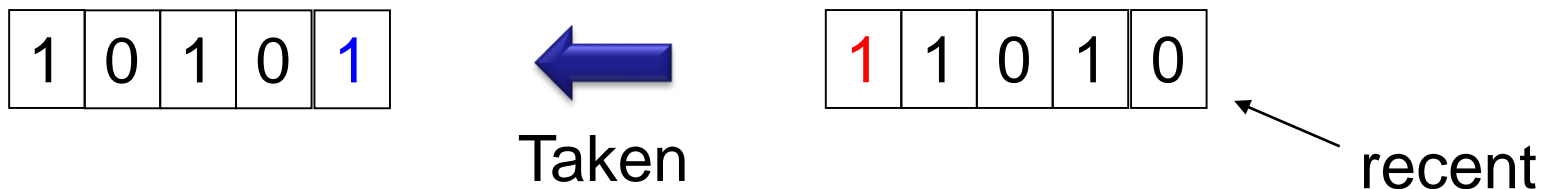
## 2-Level Branch Prediction

- בחזאי מסוג זה ישנם סט של היסטוריות (History) וסט של מכונות מצבים (State). כמו כן ישנו מיפוי בין שני הסטים.
- על כן נקרא 2-Level
- עבור כל הוראת branch, במקום להחזיק במכונת מצבים אחת, מחזיקים  $2^n$  מכונות מצבים (אחת עבור כל ערך אפשרי של היסטוריה באורך  $n$  ביטים).
- בוחרים במכונת המצבים הרצויה ע"פ ההיסטוריה של  $n$  ההכרעות (taken/not-taken) הוראת branch.



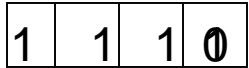
# BHR: Branch History Register

- מחזיקים ב-**shift register** בן  $n$  ביטים אשר בכל רגע נתון מציין את ההיסטוריה של הבראנץ' (0 ל not taken ו-1 ל taken).
- למשל עבור חזאי-קפיצות עם BHR באורך 5 ביטים:



# Example: 2-Level BTB Initialization

First level: shift register that keeps the history of the  $n$  last branches



ST	0
ST	1
WT	2
ST	3
WT	4
WT	5
	6

We access the table based on current history state (0) and modify the history AFTER the outcome is known

Second level: prediction table that predicts for every history state if the direction should be taken or not taken

	9
WT	10
WT	11
WT	12
WT	13
WT	14
WT	15

```
int x=0;
```

```
for (i=0; i<100; i++)
```

```
    for (j=0; j<4; j++)
```

```
        x += (j+i);
```

```
100    sub r10,r10,r10
```

```
104    movi r9, 100
```

```
108 L1: movi r8,4
```

```
112 L2: add r10,r10,r9
```

```
116    add r10,r10,r8
```

```
120    sub r8,r8,1
```

```
124    if (r8 != r0) jump L2
```

```
128    sub (r9,r9,1)
```

```
132    If (r9 != r0) jump L1
```

2



# Example continued

BHR	History
14	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
13	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
11	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
7	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0
14	1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0

- If we look at the history that will be stored in the BHR, we can see that values 14 (“1110”), 13 (“1101”), and 11 (“1011”) indicate taken branch while state 7 (“0111”) indicates not-taken branch.
- When sequence of histories repeats itself, the system reaches stability.

# Branch History Register (BHR)

## • Local BHR

BHR לכל הוראת branch, ואז ה-BHR לוקאלי (עשוי לעלות על תבנית חוזרת של הוראת branch).

## • Global BHR

History Register אחד גלובלי משותף לכל הוראות ה-BRanch (עשוי להיות יעיל בתפיסת תלויות בין הוראות branch).

- לדוגמה בהינתן התכנית הבאה והיסטוריה גלובלית 111 תמיד נרצה לחזות Taken:

```
if(...)
    if(...)
        if(...)
            if(true) { ... }
```

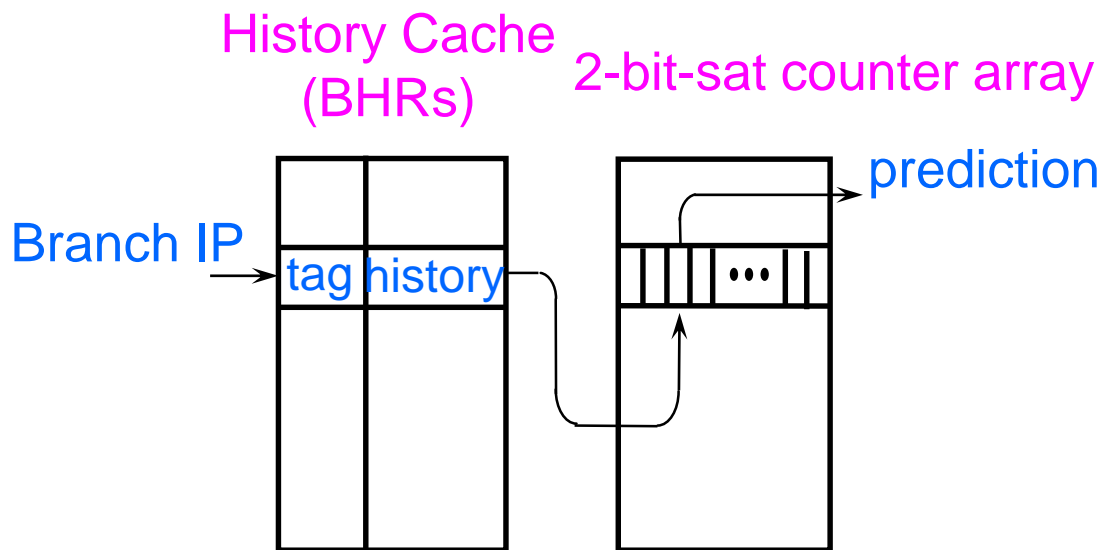
# טבלת מכונות החיזוי

- Global Table

ניתן להחזיק טבלת מכונות מצבים גלובלית, בכך לחסוך במקום (ולאפשר אולי BHR-ים ארוכים יותר. שימו לב שהטבלה גדלה אקספוננציאלית).

- Local (Per Branch) Table

ניתן להחזיק טבלת מכונות מצבים נפרדת (לוקאלית) לכל הוראת .branch.



# טבלה ו-BHR לוקליים

- נניח טבלת היסטוריות בת 1024 כניסות עם היסטוריות באורך 4 ביט, Fully Associative
- נניח שכתובת היא בת 32 ביט וכל ההוראות הן aligned לכפולה של ארבעה בתים (כך שניתן להשמיט את שתי הסיביות ה-lsb מה-tag בטבלה)
- מהו גודל חזאי הקפיצות?

$$\text{Predictor size} = \#entries * (\text{tag\_size} + \text{history\_size} + 2 * 2^{\text{history\_size}})$$

$$\#entries = 1024$$

$$\text{tag\_size (branch IP w/o 2 lsb bits)} = 32 - 2 = 30 \text{ bit}$$

$$\text{history\_size} = 4 \text{ bit}$$

$$\rightarrow \text{Predictor size} = 1024 * (30 + 4 + 2 * 2^4) = 66 \text{ KB}$$

## דוגמת קטע קוד

```
for (i=100; i>0; i--)  
    for (j=2; j<5; j++)  
        if (i%j == 0) ...
```

תרגום:

Addi r5, r0, 5

Addi r1, r0, 100

L1: Addi r2, r0, 2

L2: Mod r3, r1, r2

Bne r3, r0, IF

. . .

IF: Addi r2, r2, 1

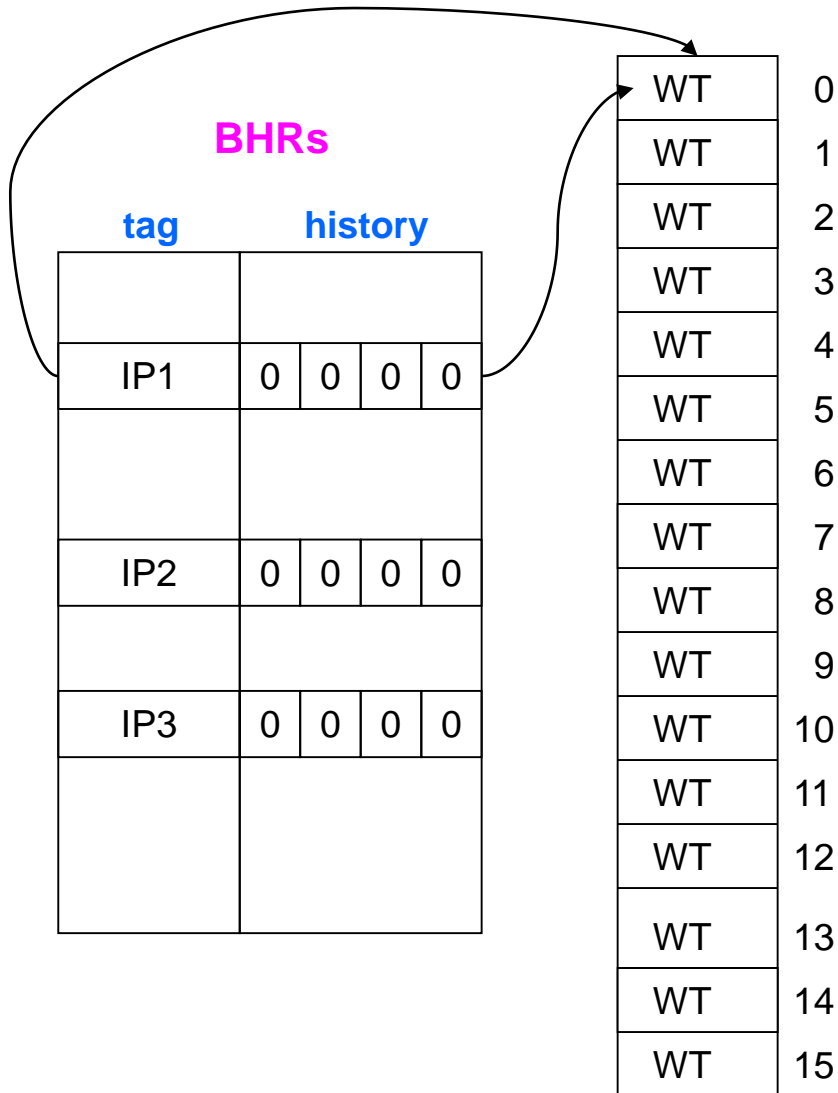
Bne r2, r5, L2

Subi r1, r1, 1

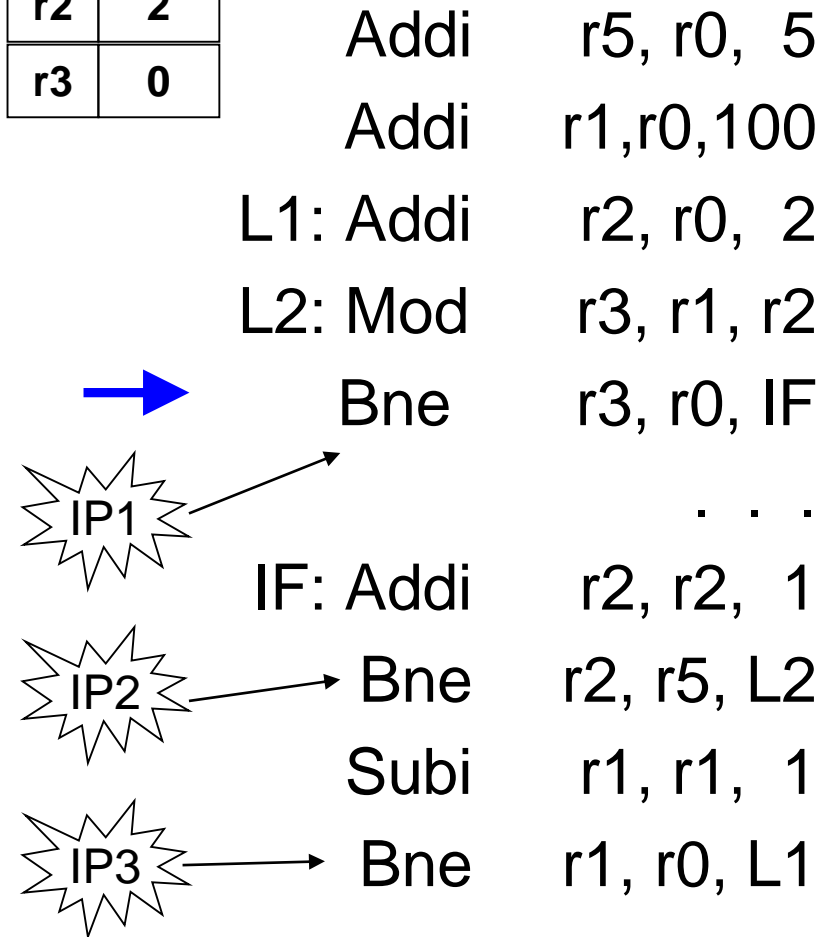
Bne r1, r0, L1



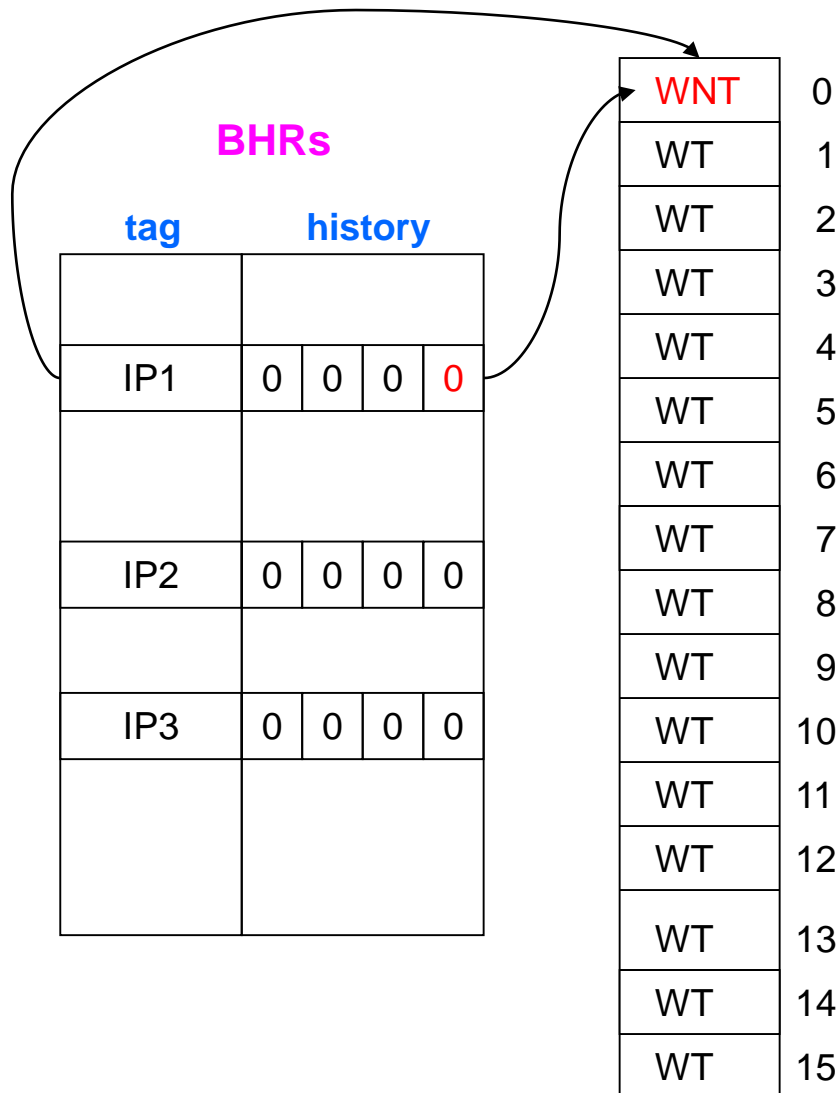
# Not Taken



r1	100
r2	2
r3	0



# טעות בחיזוי (ולא הייתה קפיצה)



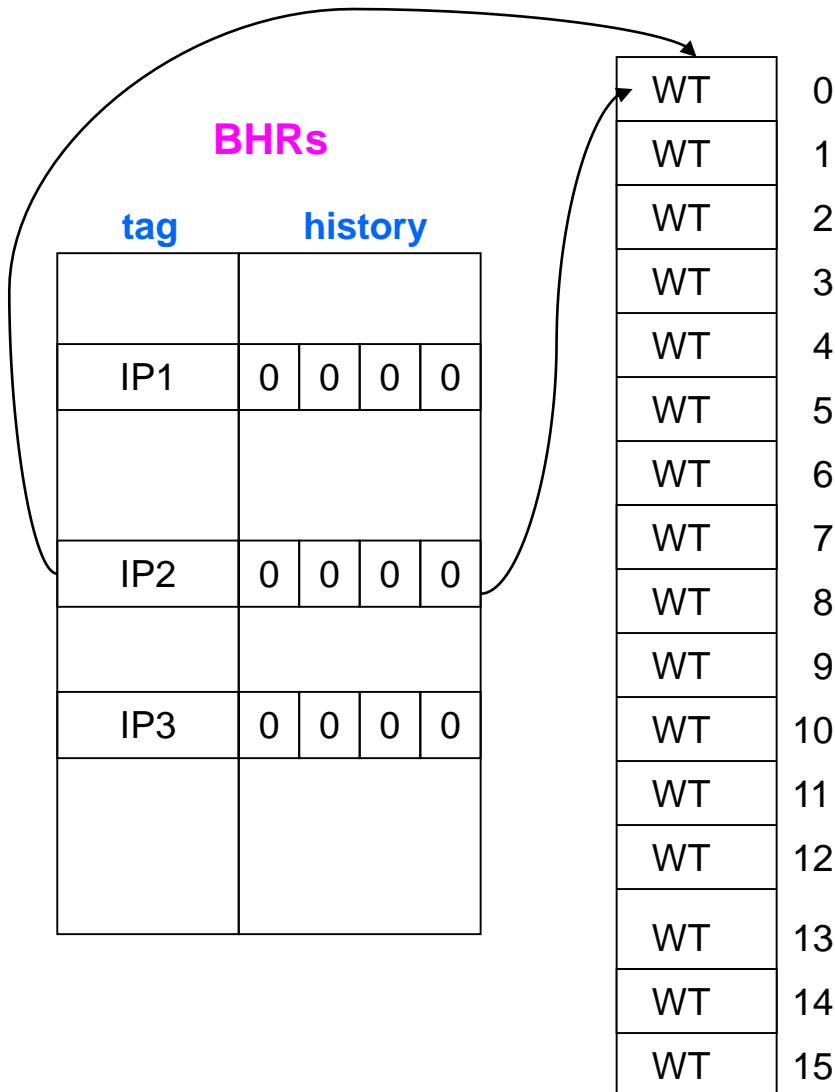
r1	100
r2	2
r3	0



```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
Bne     r3, r0, IF
. . .
IF: Addi    r2, r2, 1
Bne     r2, r5, L2
Subi    r1, r1, 1
Bne     r1, r0, L1
    
```

# Taken



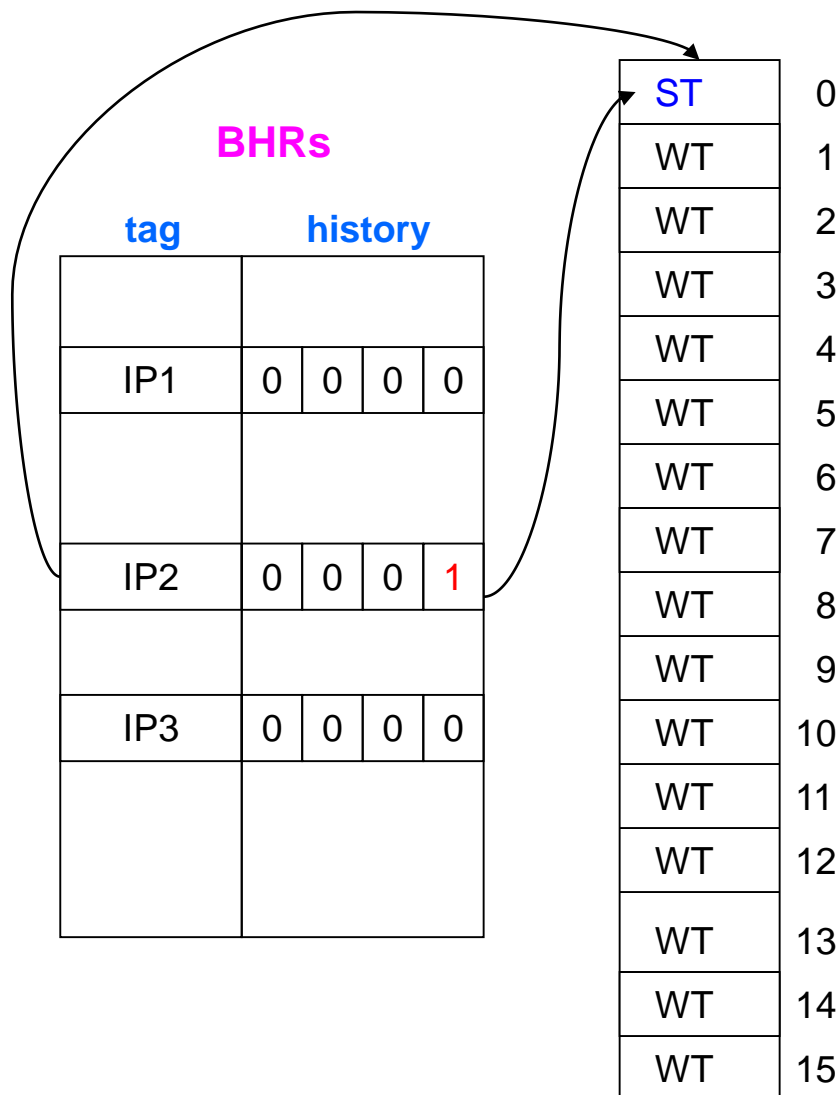
r1	100
r2	3
r3	0

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
        Bne    r3, r0, IF
        . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
        Bne    r2, r5, L2
        Subi    r1, r1, 1
        Bne    r1, r0, L1
    
```



# חיזוי נכון והייתה קפיצה

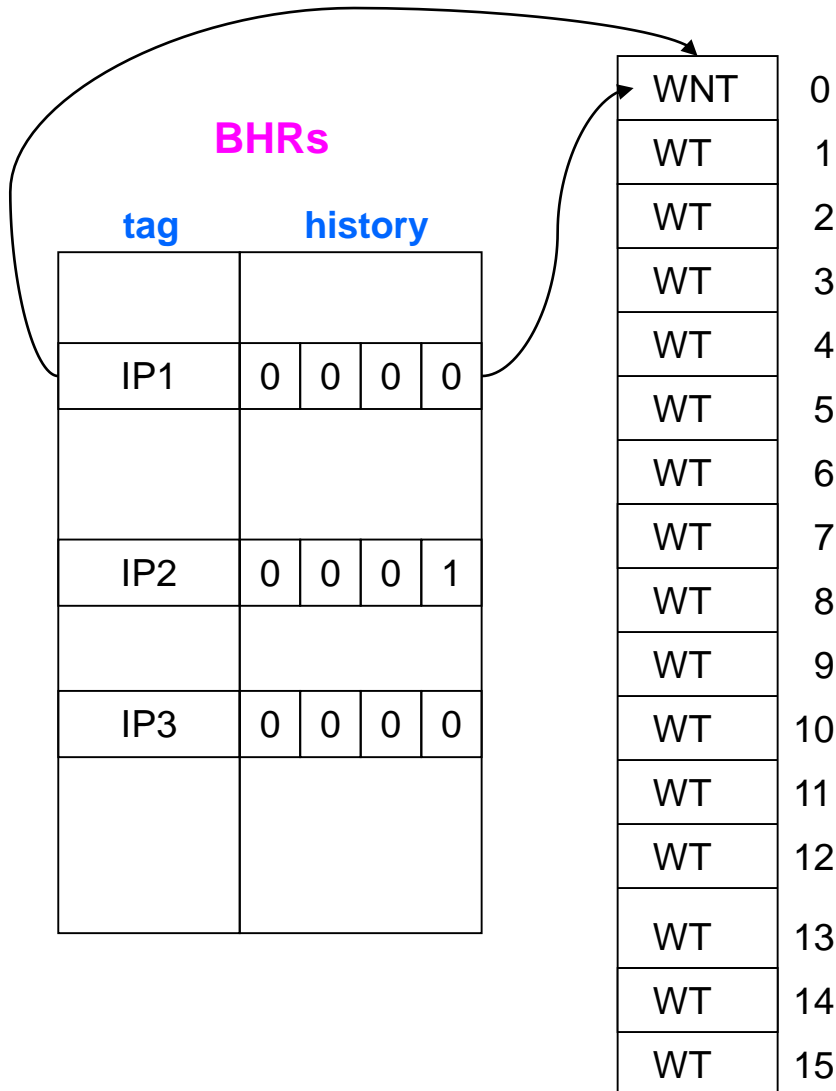


r1	100
r2	3
r3	0

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 L2: Mod r3, r1, r2  
 Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1



# Taken



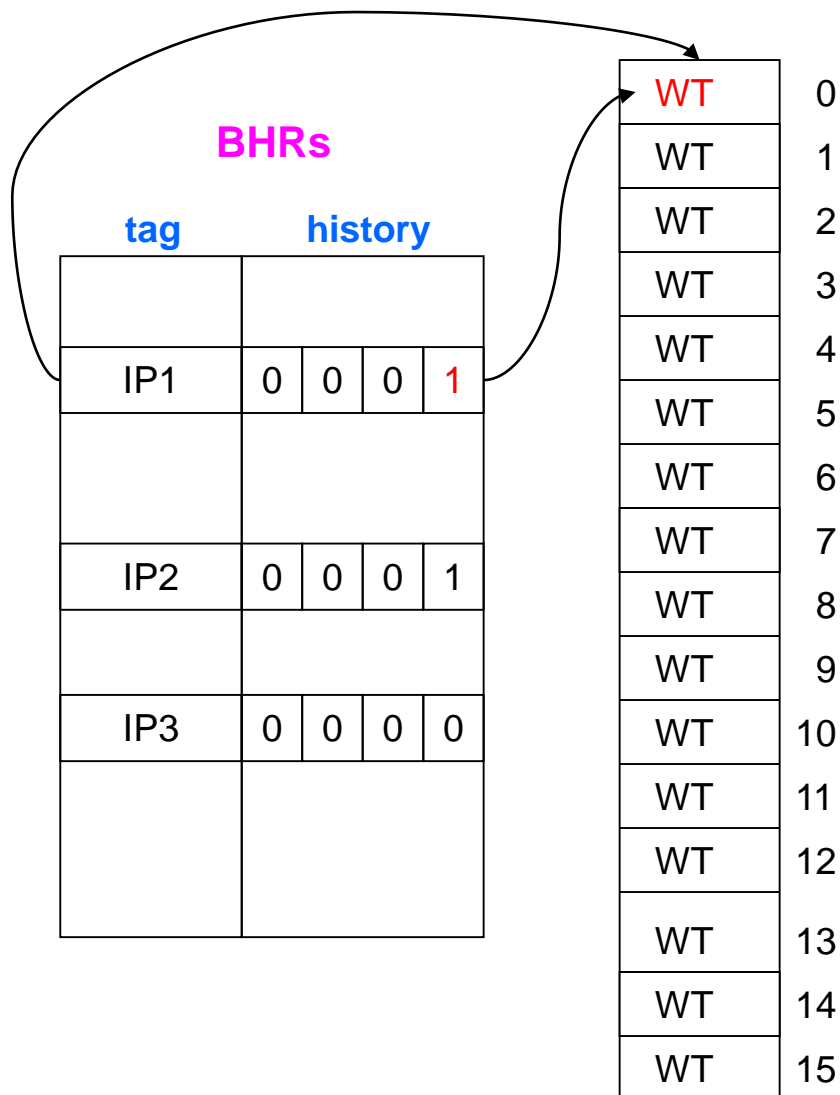
r1	100
r2	3
r3	1



```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
Bne     r3, r0, IF
. . .
IF: Addi    r2, r2, 1
Bne     r2, r5, L2
Subi    r1, r1, 1
Bne     r1, r0, L1
  
```

# טעות בחיזוי והייתה קפיצה



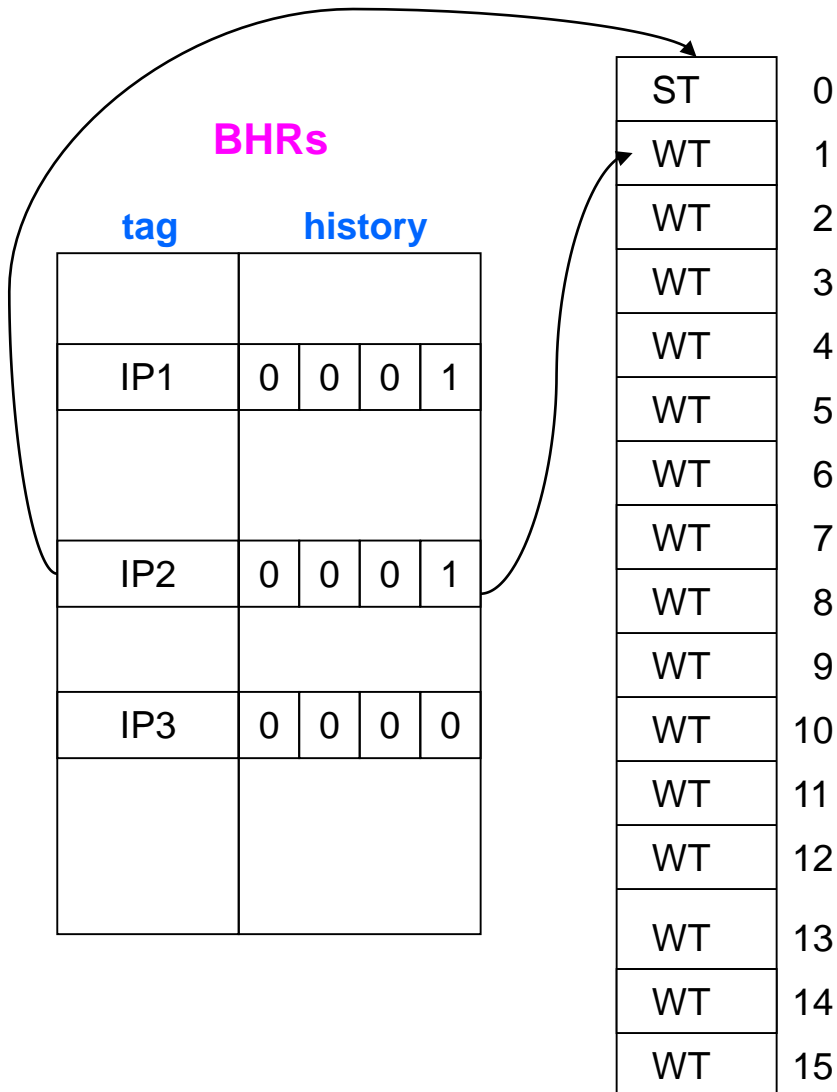
r1	100
r2	3
r3	1



```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
Bne      r3, r0, IF
. . .
IF: Addi    r2, r2, 1
Bne      r2, r5, L2
Subi     r1, r1, 1
Bne      r1, r0, L1
    
```

# Taken



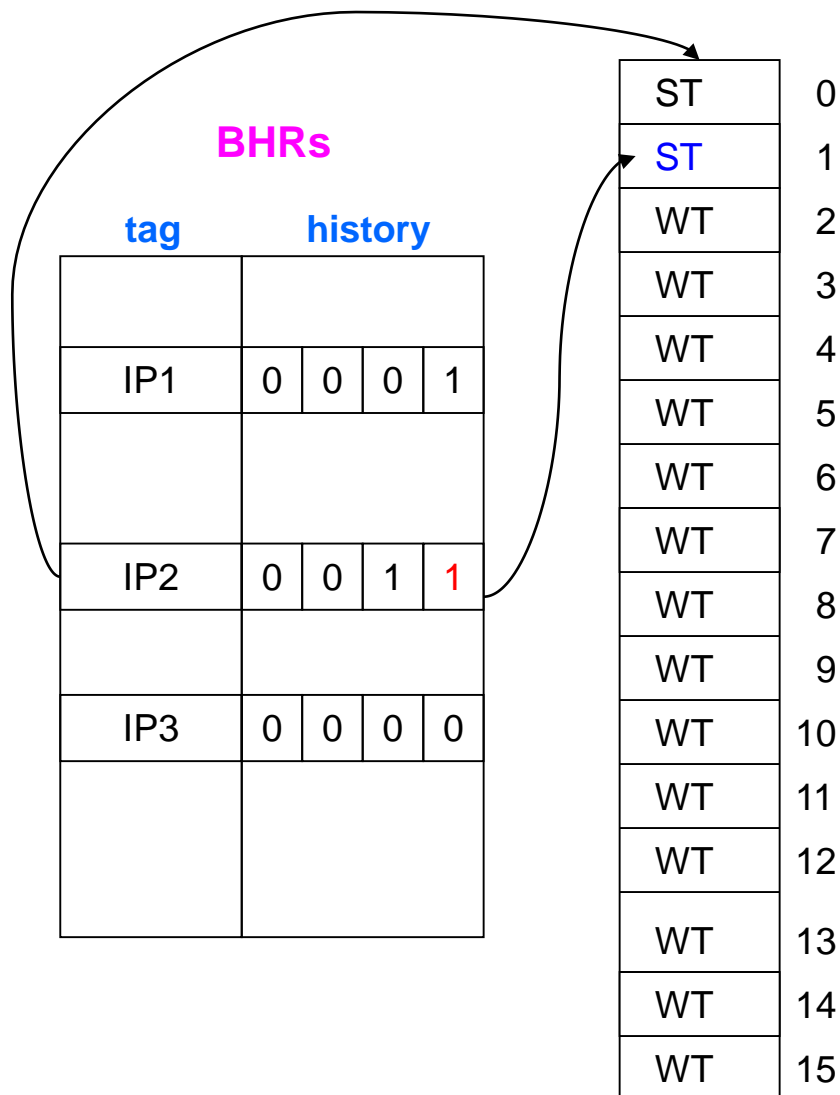
r1	100
r2	4
r3	1

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
      Bne    r3, r0, IF
      . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
      Bne    r2, r5, L2
      Subi    r1, r1, 1
      Bne    r1, r0, L1
  
```



# חיזוי נכון והייתה קפיצה



r1	100
r2	4
r3	1

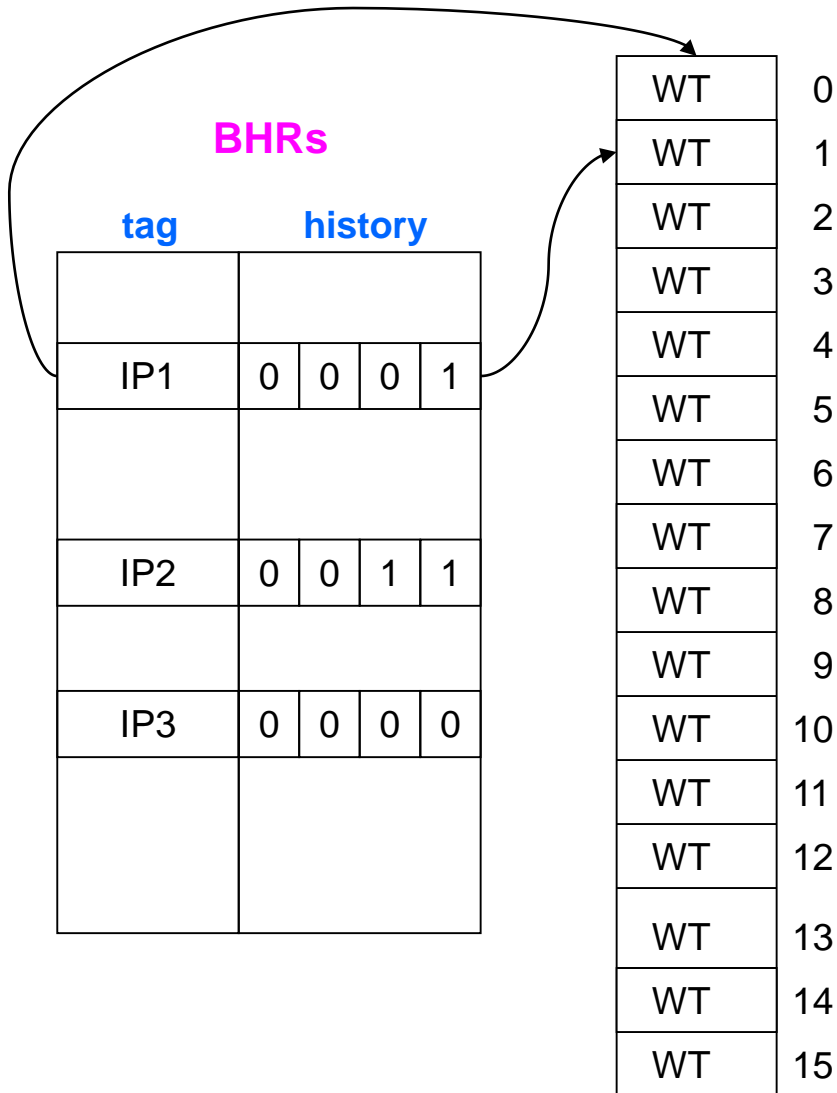
```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
        Bne    r3, r0, IF
        . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
        Bne    r2, r5, L2
        Subi    r1, r1, 1
        Bne    r1, r0, L1
    
```





# Not Taken



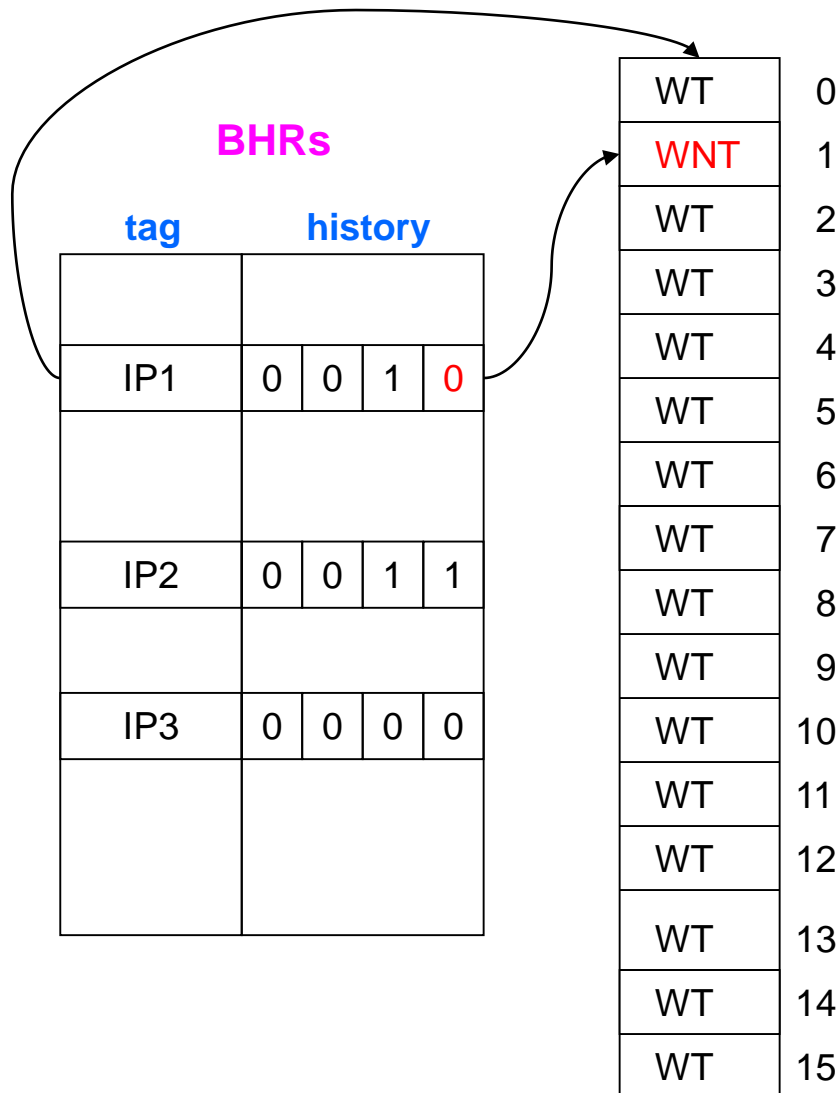
r1	100
r2	4
r3	0



```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
Bne      r3, r0, IF
. . .
IF: Addi    r2, r2, 1
Bne      r2, r5, L2
Subi     r1, r1, 1
Bne      r1, r0, L1
  
```

# טעות בחיזוי ולא הייתה קפיצה



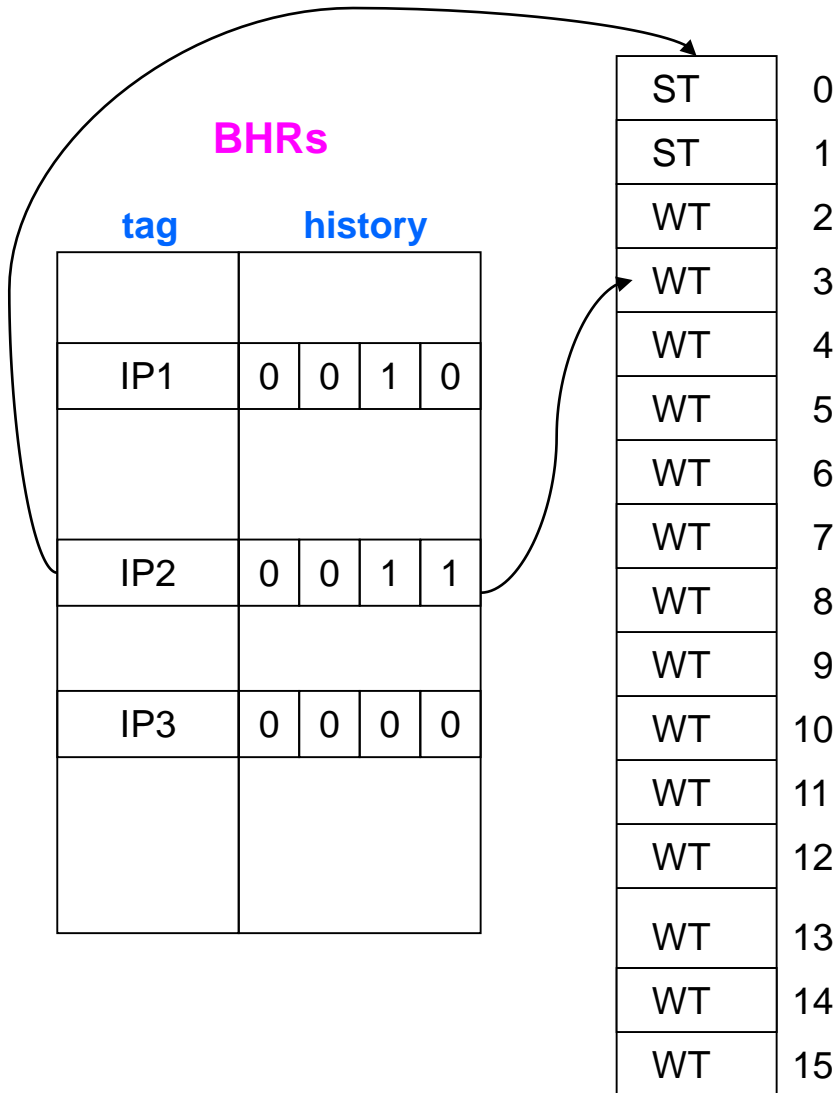
r1	100
r2	4
r3	0



```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
        Bne    r3, r0, IF
        . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
        Bne    r2, r5, L2
        Subi    r1, r1, 1
        Bne    r1, r0, L1
    
```

# Not Taken



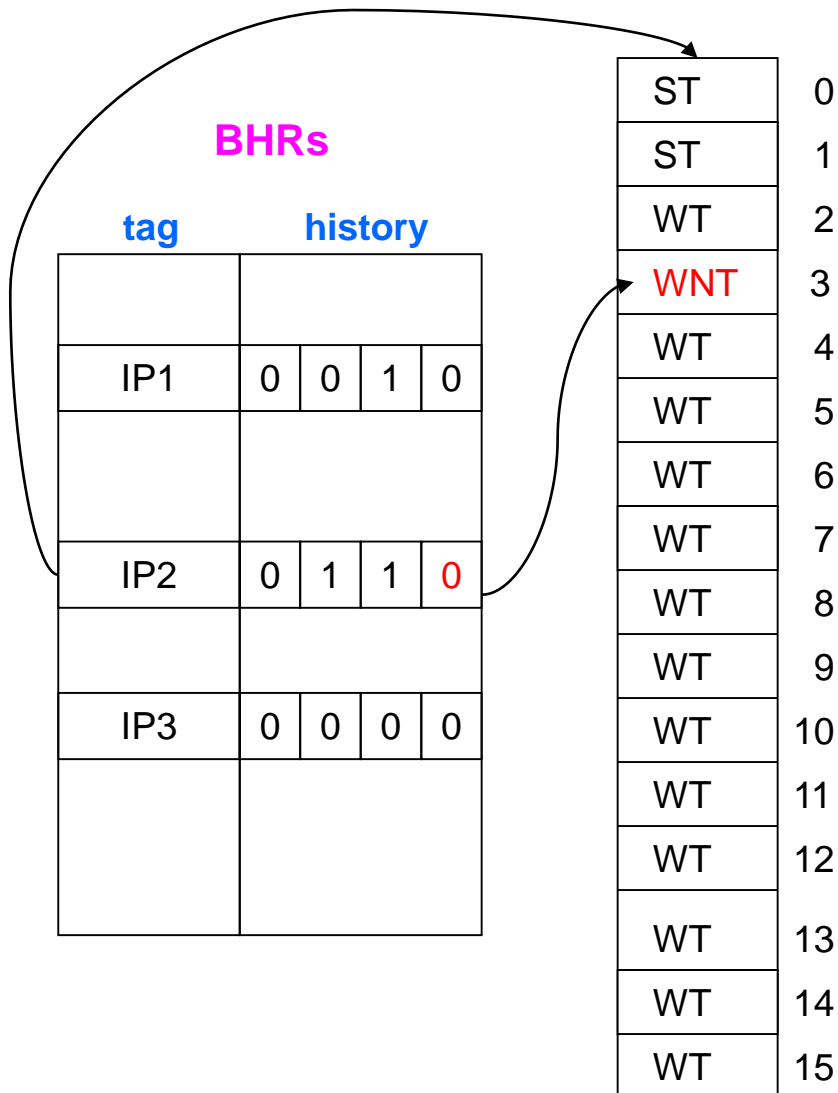
r1	100
r2	5
r3	0

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod   r3, r1, r2
      Bne   r3, r0, IF
      . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
      Bne   r2, r5, L2
      Subi   r1, r1, 1
      Bne   r1, r0, L1
  
```



# טעות בחיזוי ולא הייתה קפיצה



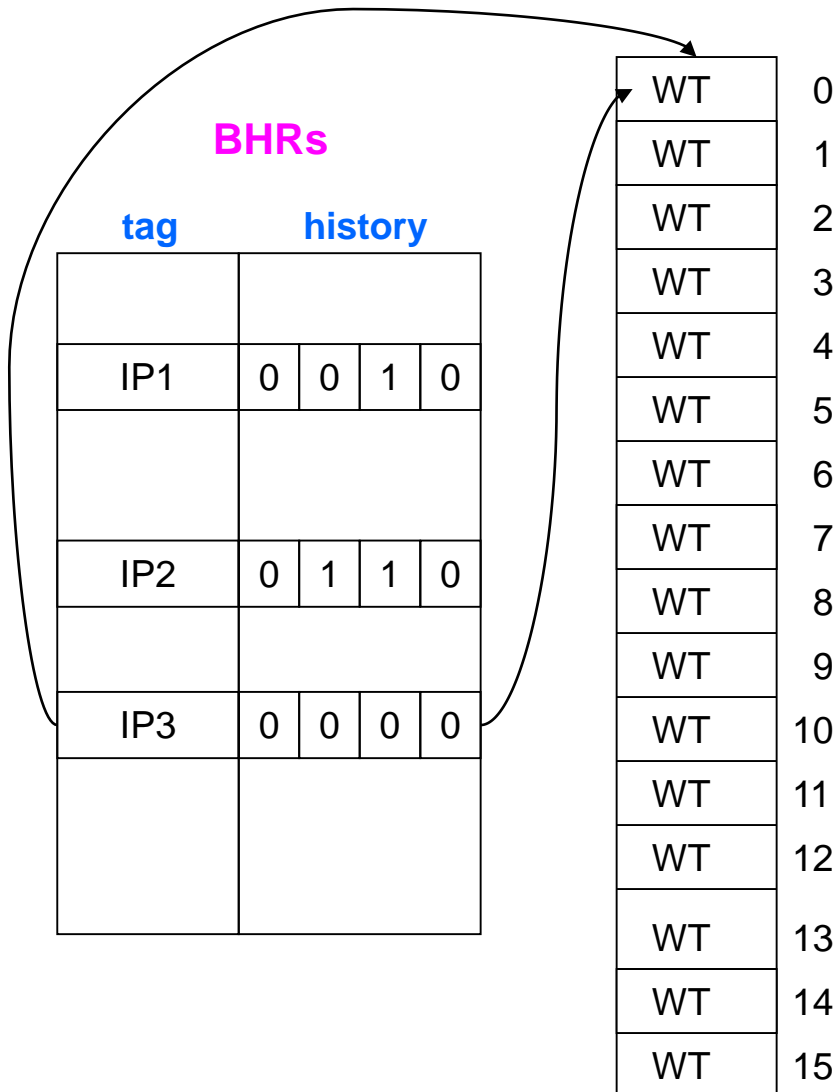
r1	100
r2	5
r3	0

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
      Bne    r3, r0, IF
      . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
      Bne    r2, r5, L2
      Subi    r1, r1, 1
      Bne    r1, r0, L1
    
```



# Taken



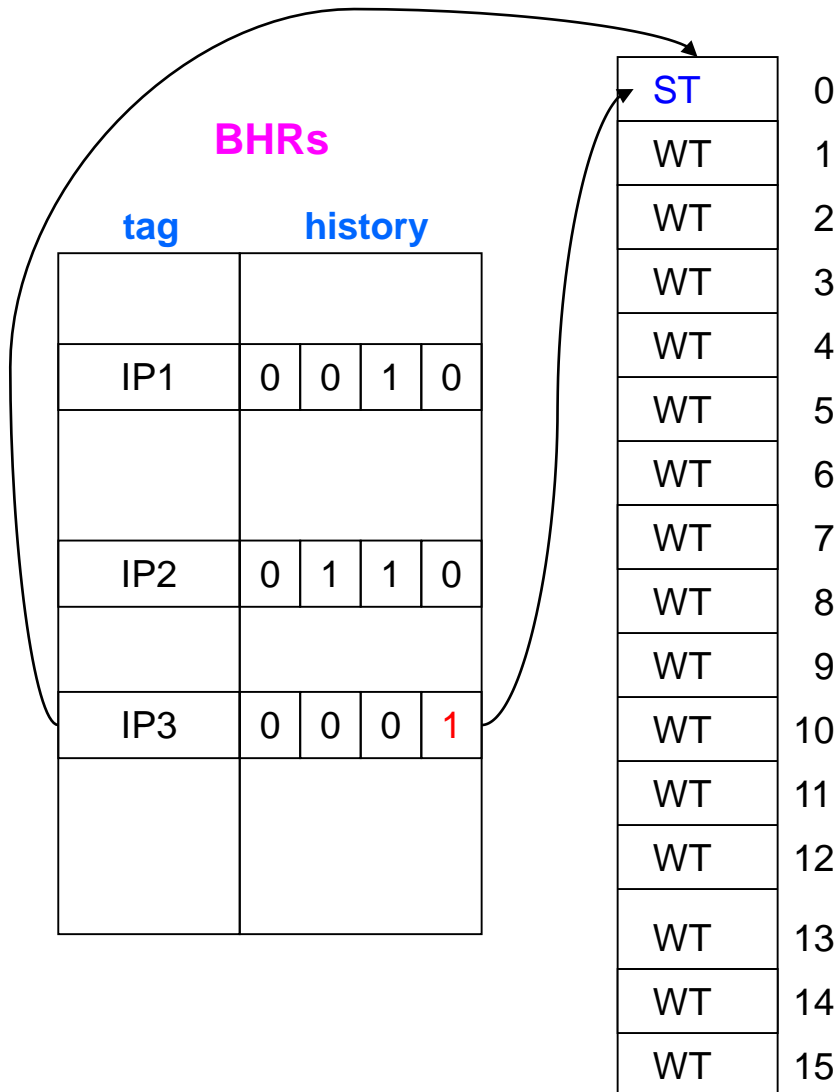
r1	99
r2	5
r3	0

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
        Bne    r3, r0, IF
        . . .
IF: Addi    r2, r2, 1
        Bne    r2, r5, L2
        Subi    r1, r1, 1
        Bne    r1, r0, L1
    
```



# חיזוי נכון והייתה קפיצה



r1	99
r2	5
r3	0

```

Addi    r5, r0, 5
Addi    r1, r0, 100
L1: Addi    r2, r0, 2
L2: Mod    r3, r1, r2
Bne     r3, r0, IF
. . .
IF: Addi    r2, r2, 1
Bne     r2, r5, L2
Subi    r1, r1, 1
Bne     r1, r0, L1
    
```



# טבלה ו-BHR גלובליים

- כעת אנו משתמשים ב-BHR יחיד, וכן בטבלה בודדת (בניגוד לדוגמה הקודמת בה לכל IP היה BHR וטבלת מצבים משלו).
- עדיין זוכרים ב-BHR היסטוריה של 4 קפיצות (כלומר גודלו 4 ביטים).

מהו גודל החזאי?

**Predictor size = history\_size +  $2 * 2^{\text{history\_size}}$**

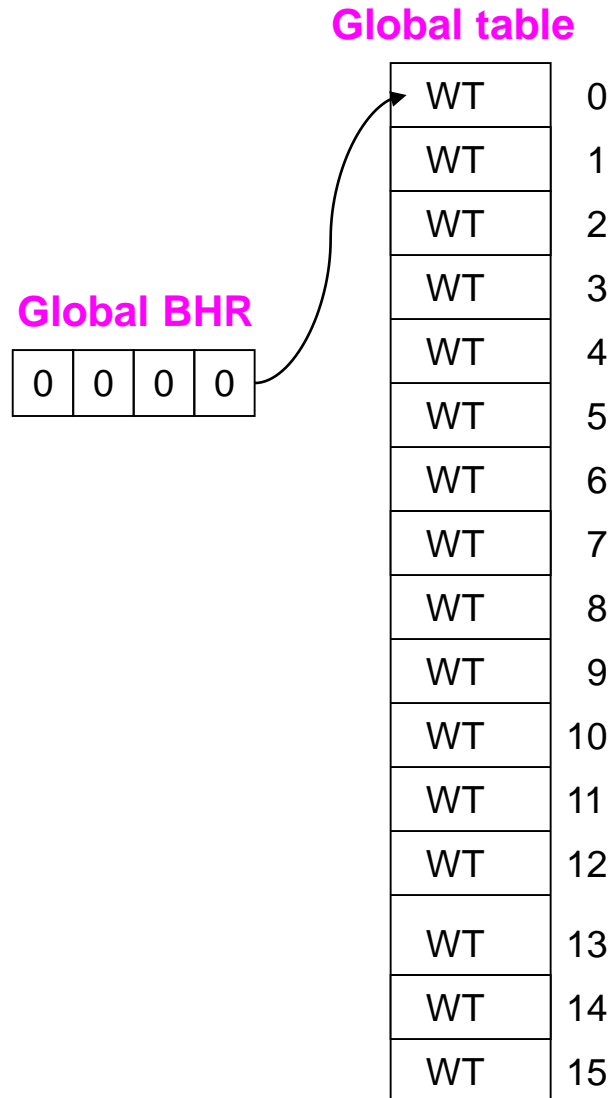
history\_size = 4

→ Predictor size =  $4 + 2 * 2^4 = 36$  bits

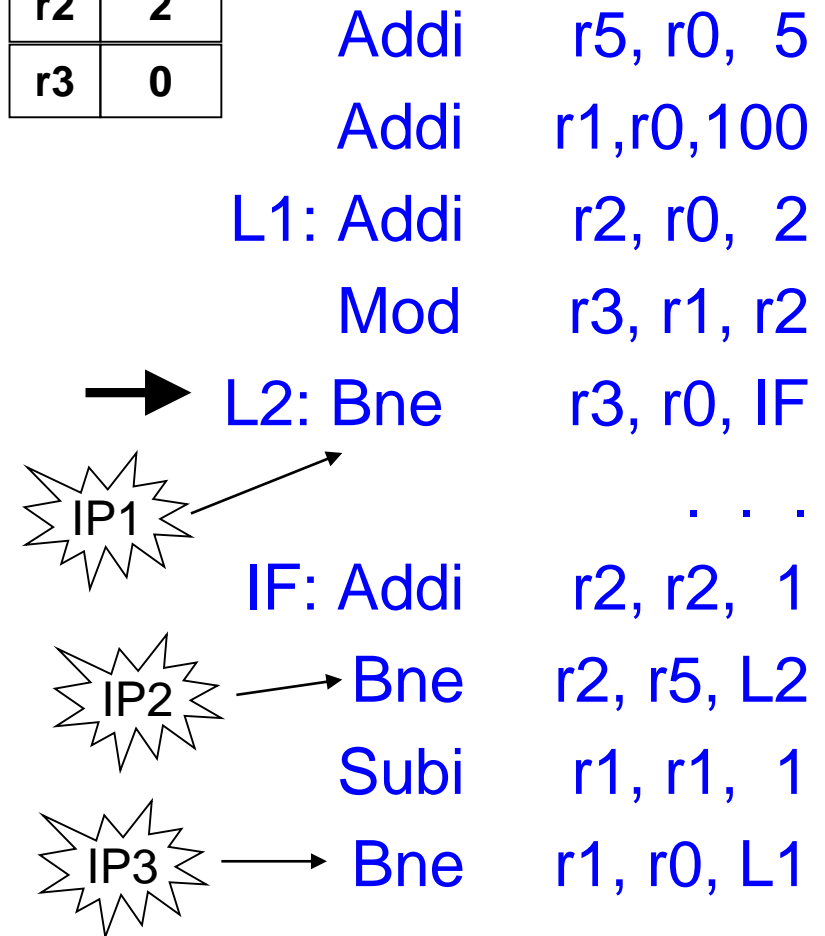
vs. 66KB needed for local history/state arrays!

(Save 1023 entries of tag, each pointing to  $2^4=16$  2-bit state machines).

# Not Taken

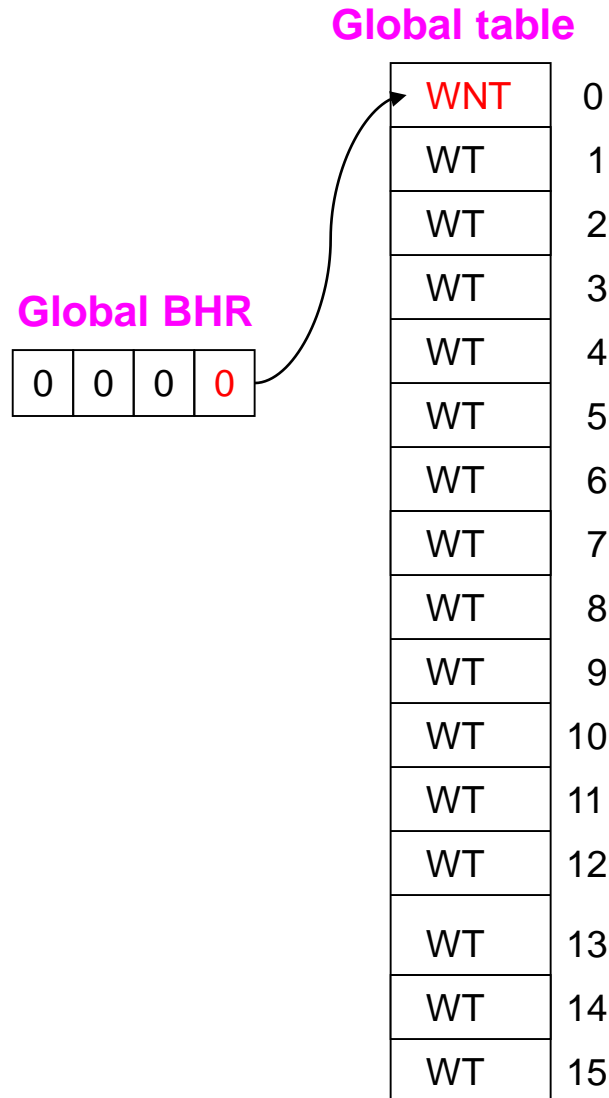


r1	100
r2	2
r3	0





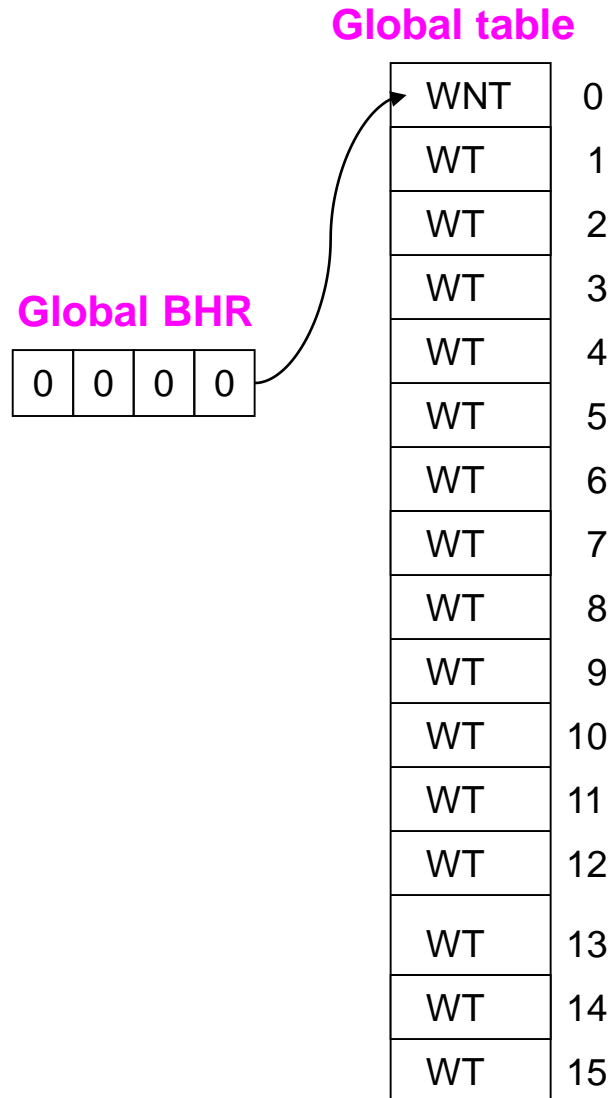
# טעות בחיזוי ולא הייתה קפיצה



r1	100
r2	2
r3	0

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 → L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1

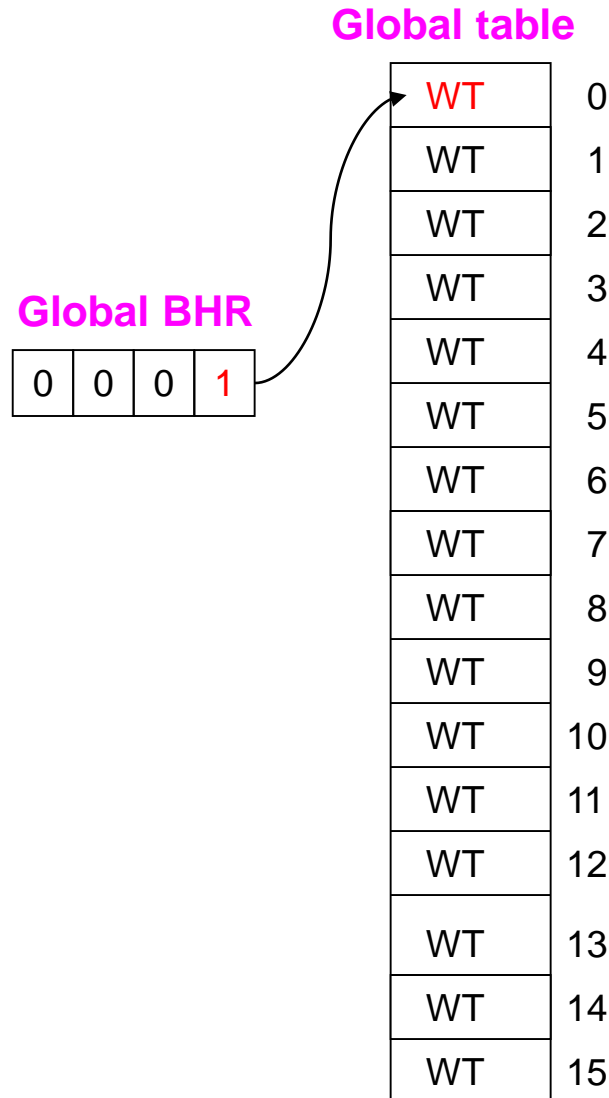
# Taken



r1	100
r2	3
r3	0

Addi r5, r0, 5  
Addi r1, r0, 100  
L1: Addi r2, r0, 2  
Mod r3, r1, r2  
L2: Bne r3, r0, IF  
.  
.  
.  
IF: Addi r2, r2, 1  
→ Bne r2, r5, L2  
Subi r1, r1, 1  
Bne r1, r0, L1

# טעות בחיזוי והייתה קפיצה

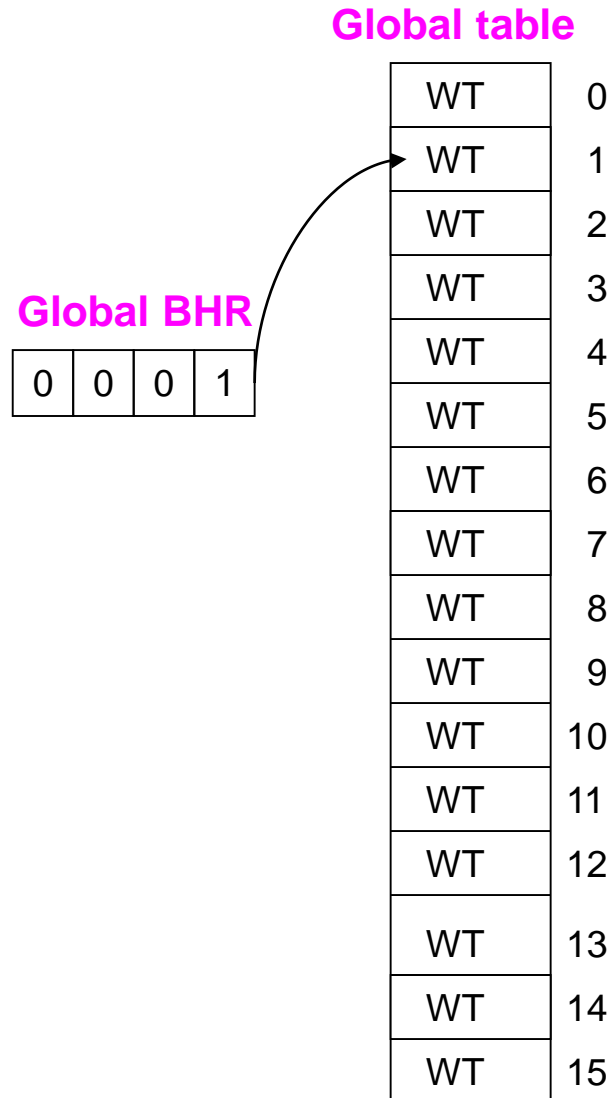


r1	100
r2	3
r3	0

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1



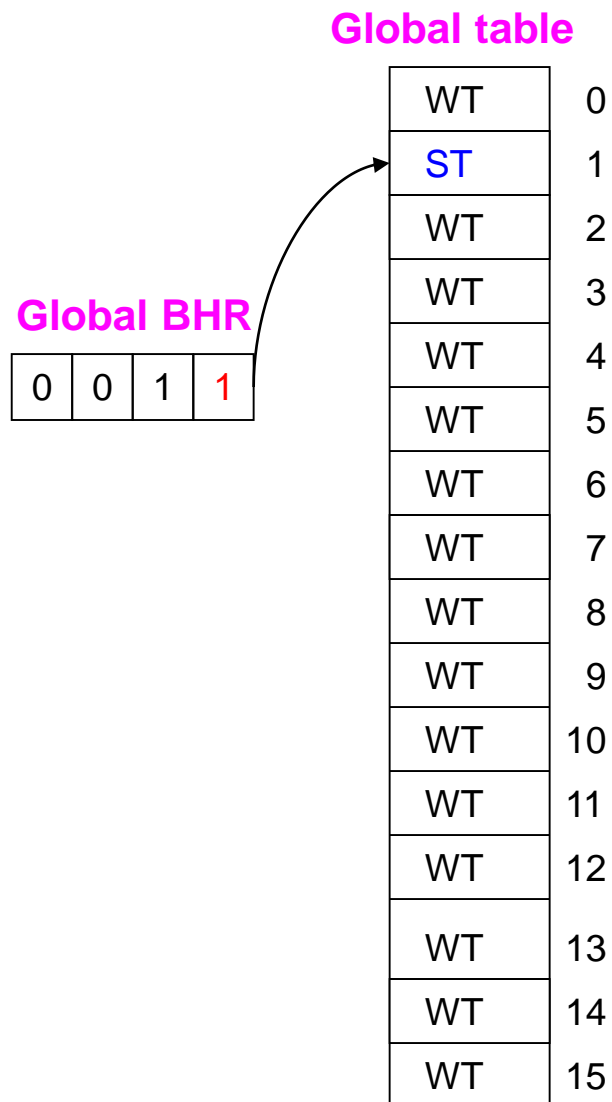
# Taken



r1	100
r2	3
r3	1

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 → L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1

# חיזוי נכון והייתה קפיצה



r1	100
r2	3
r3	1

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 → L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1

# Taken

**Global BHR**

0	0	1	1
---	---	---	---

**Global table**

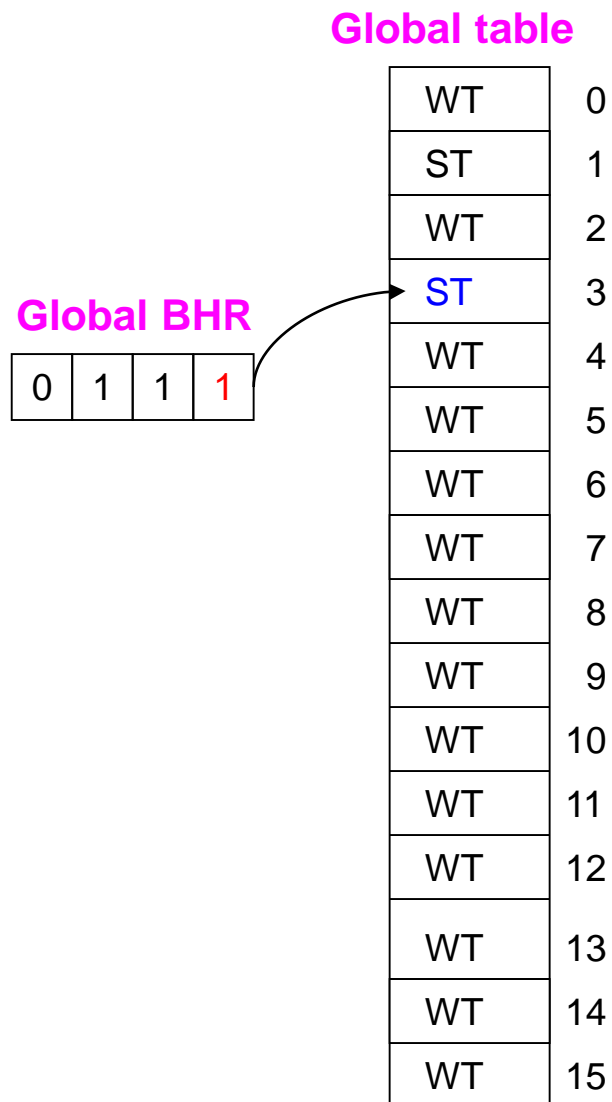
WT	0
ST	1
WT	2
WT	3
WT	4
WT	5
WT	6
WT	7
WT	8
WT	9
WT	10
WT	11
WT	12
WT	13
WT	14
WT	15

r1	100
r2	4
r3	1

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1



# חיזוי נכון והייתה קפיצה

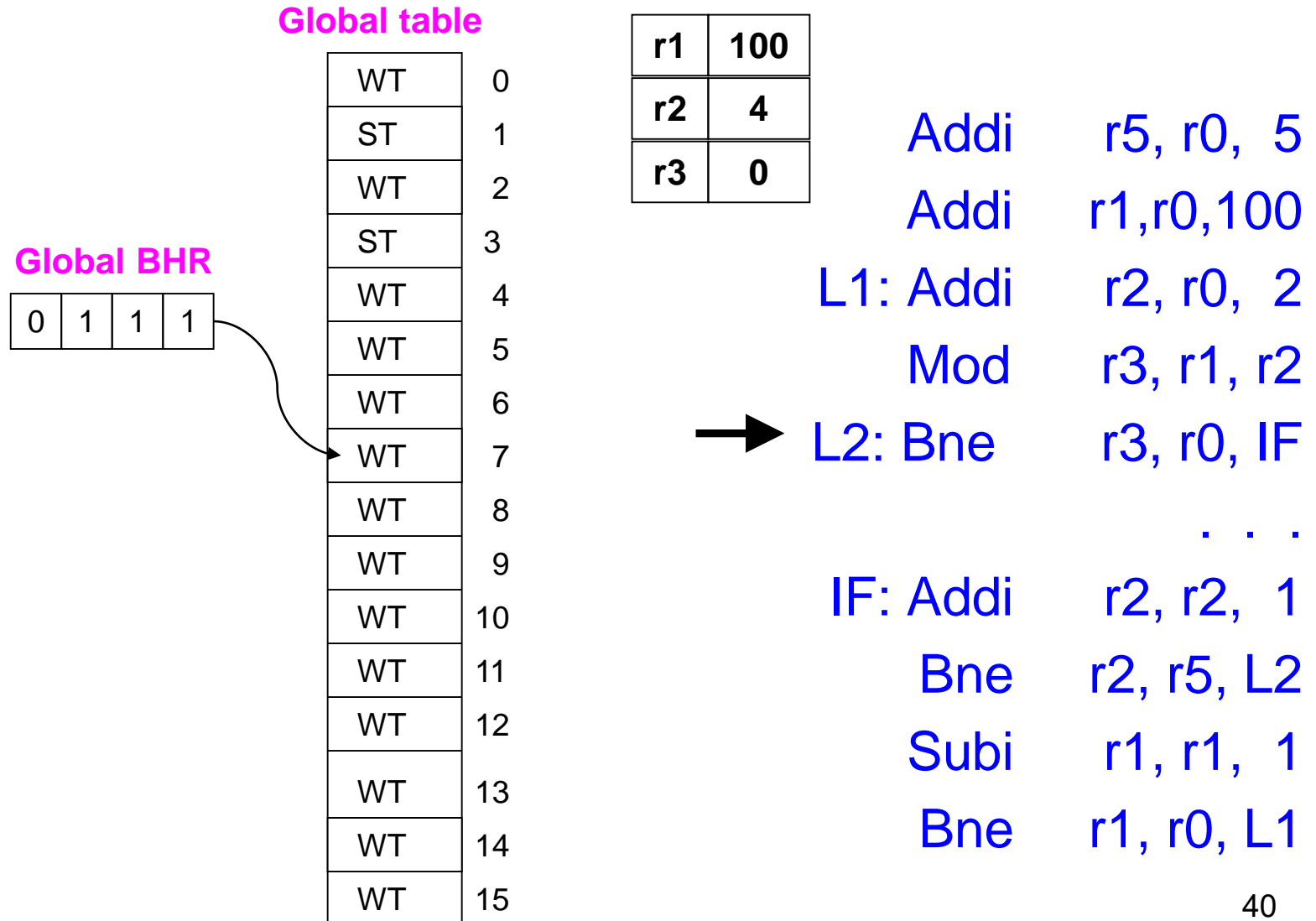


r1	100
r2	4
r3	1

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1

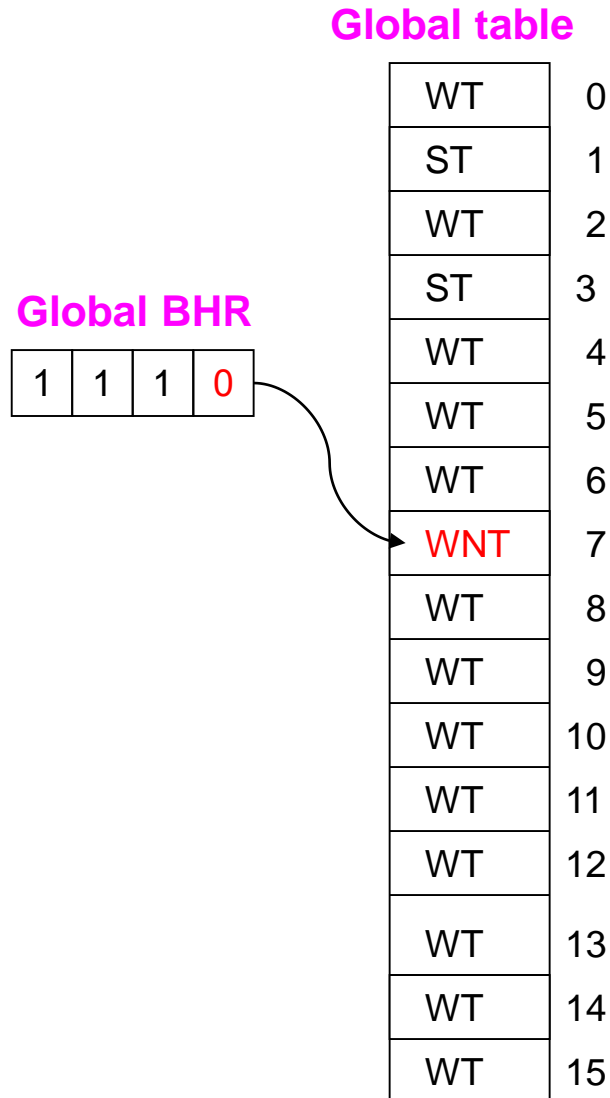


# Not Taken





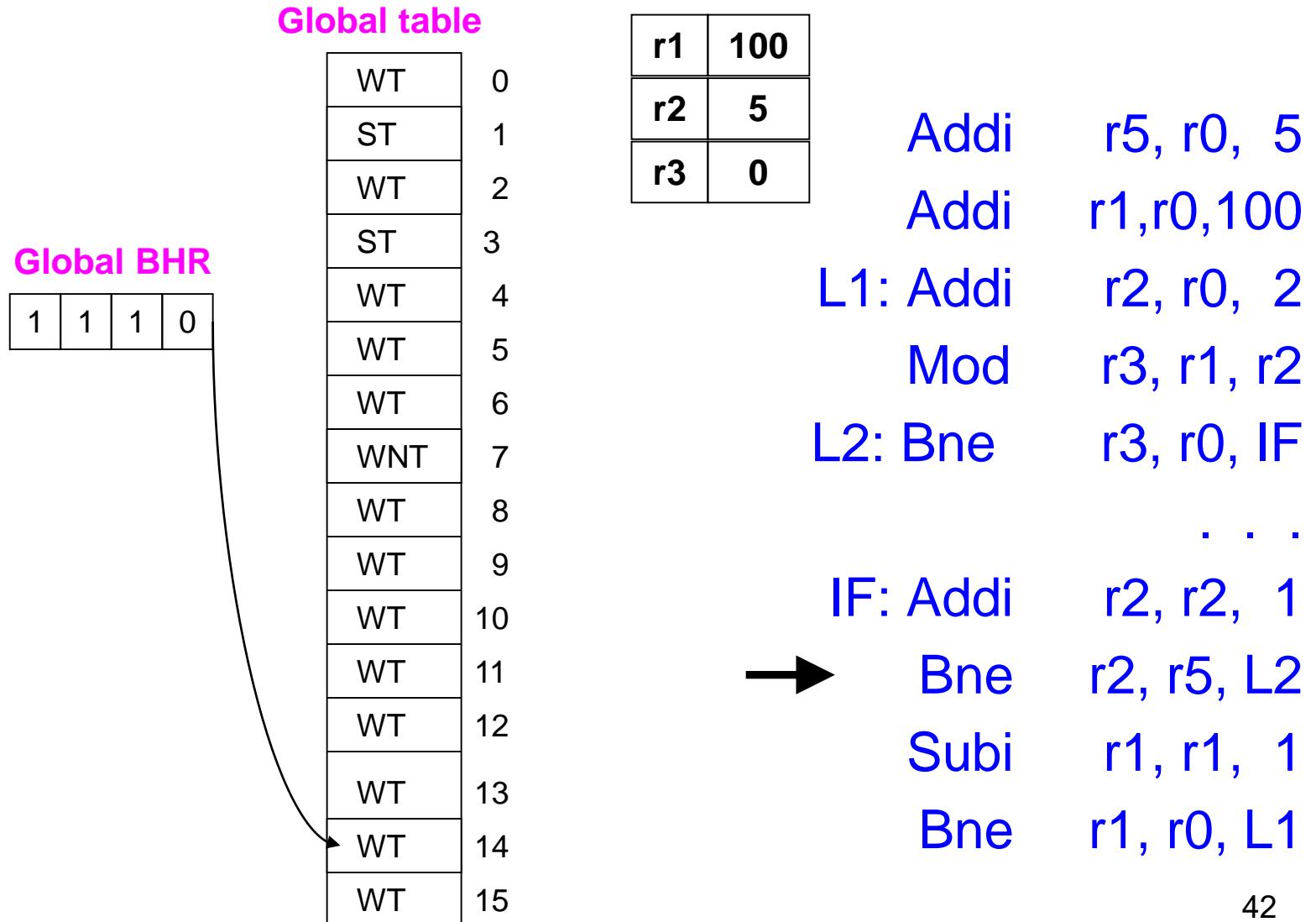
# טעות בחיזוי ולא הייתה קפיצה



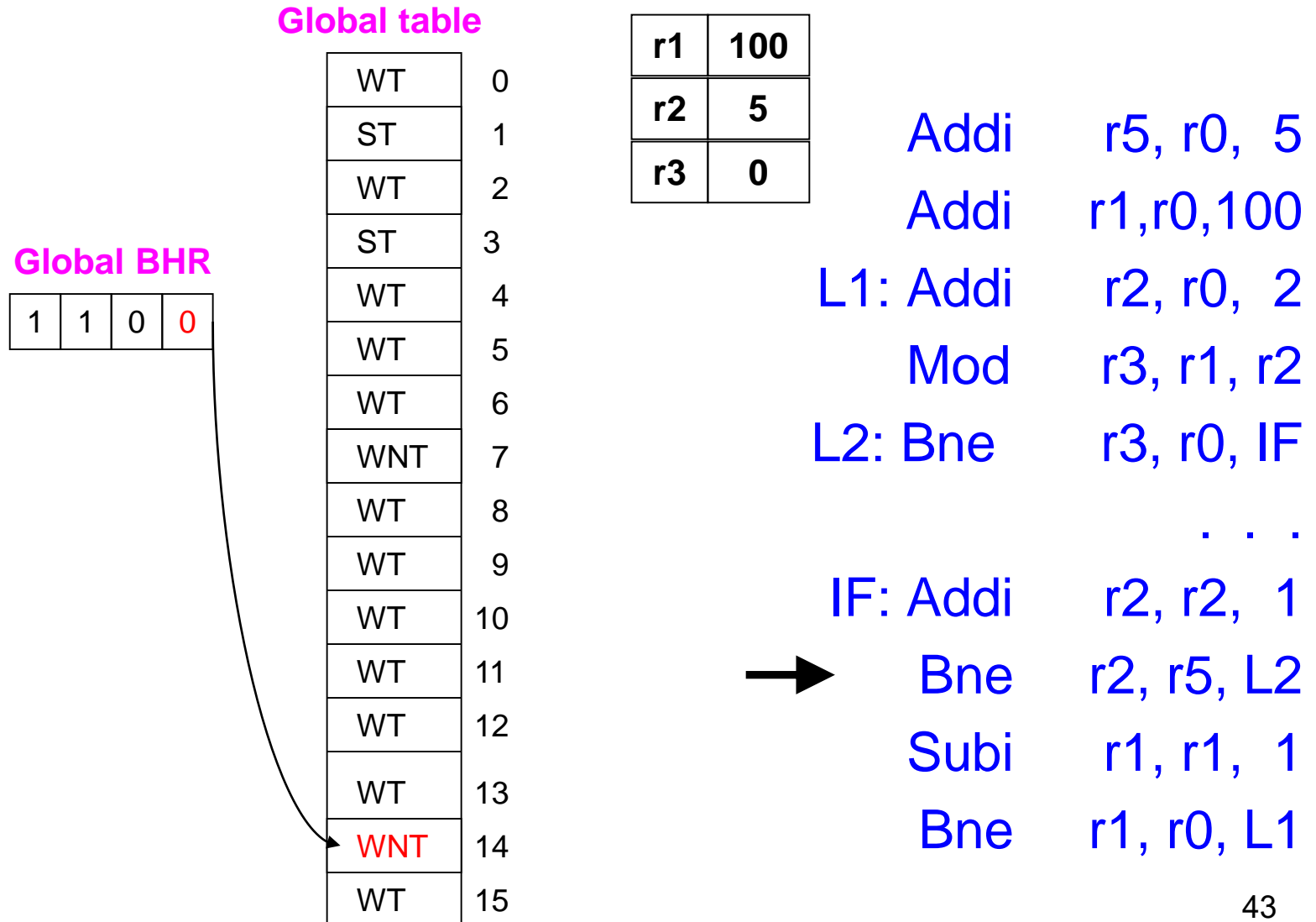
r1	100
r2	4
r3	0

Addi r5, r0, 5  
 Addi r1, r0, 100  
 L1: Addi r2, r0, 2  
 Mod r3, r1, r2  
 → L2: Bne r3, r0, IF  
 . . .  
 IF: Addi r2, r2, 1  
 Bne r2, r5, L2  
 Subi r1, r1, 1  
 Bne r1, r0, L1

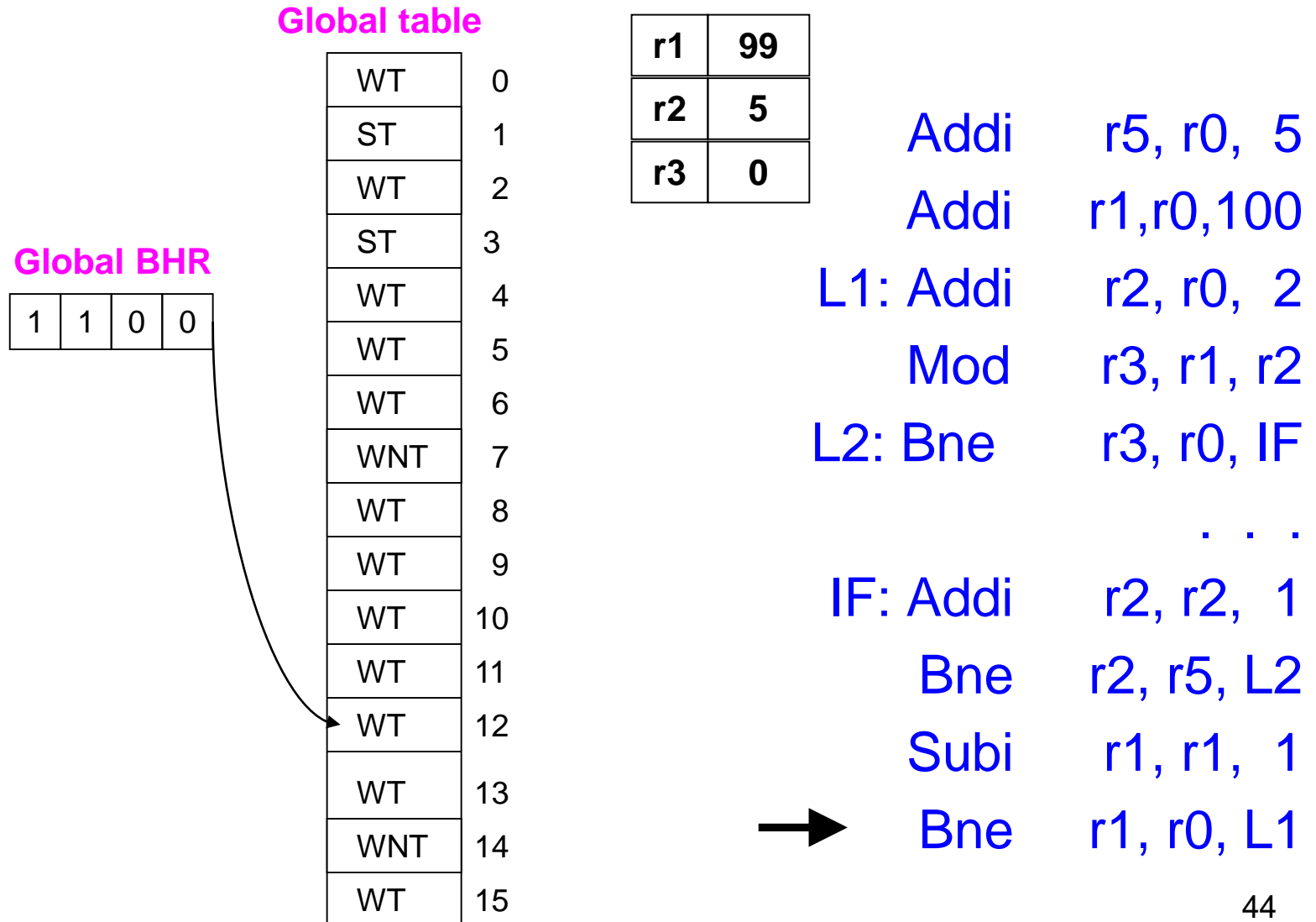
# Not Taken



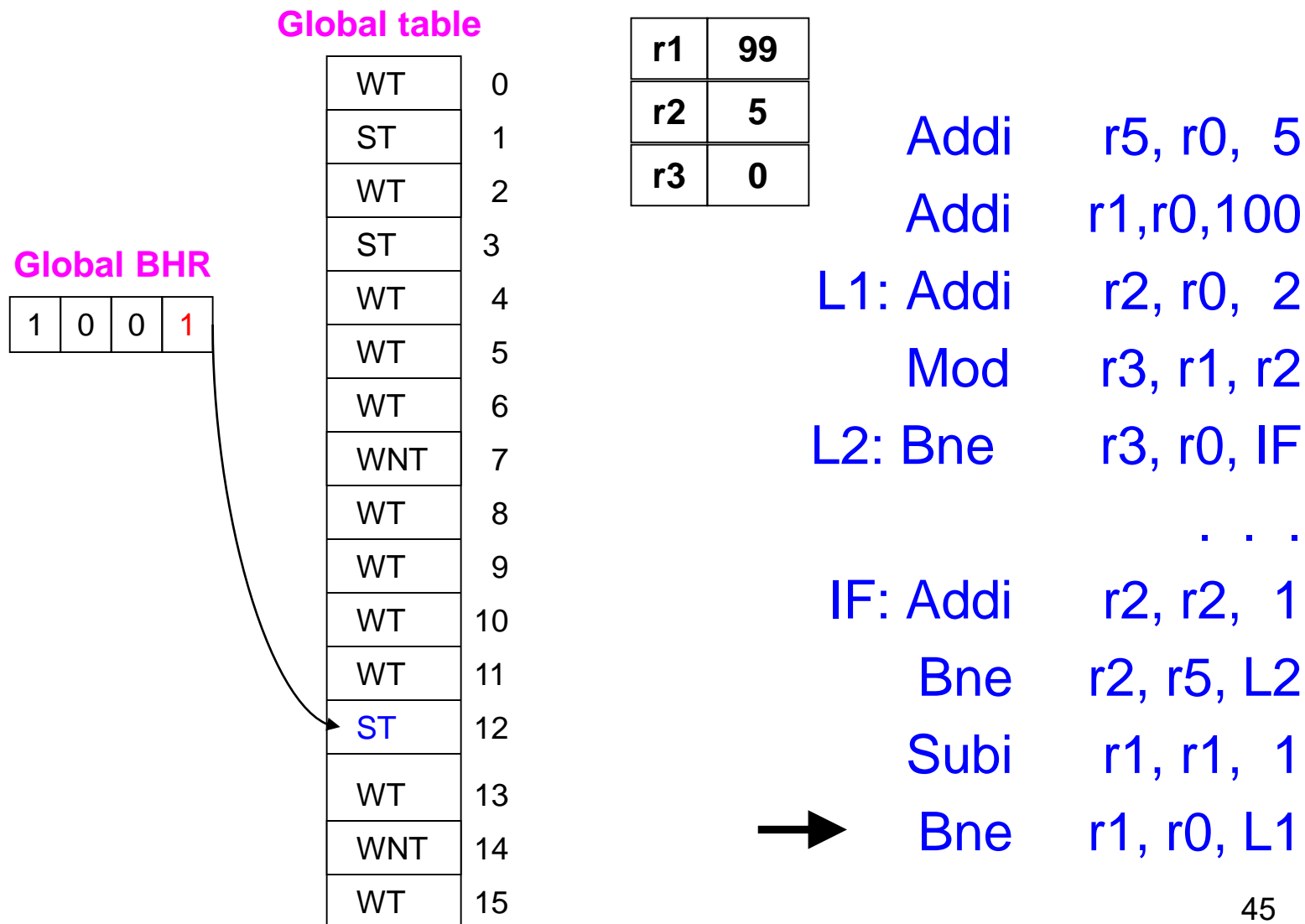
# טעות בחיזוי ולא הייתה קפיצה



# Taken



# חיזוי נכון והייתה קפיצה

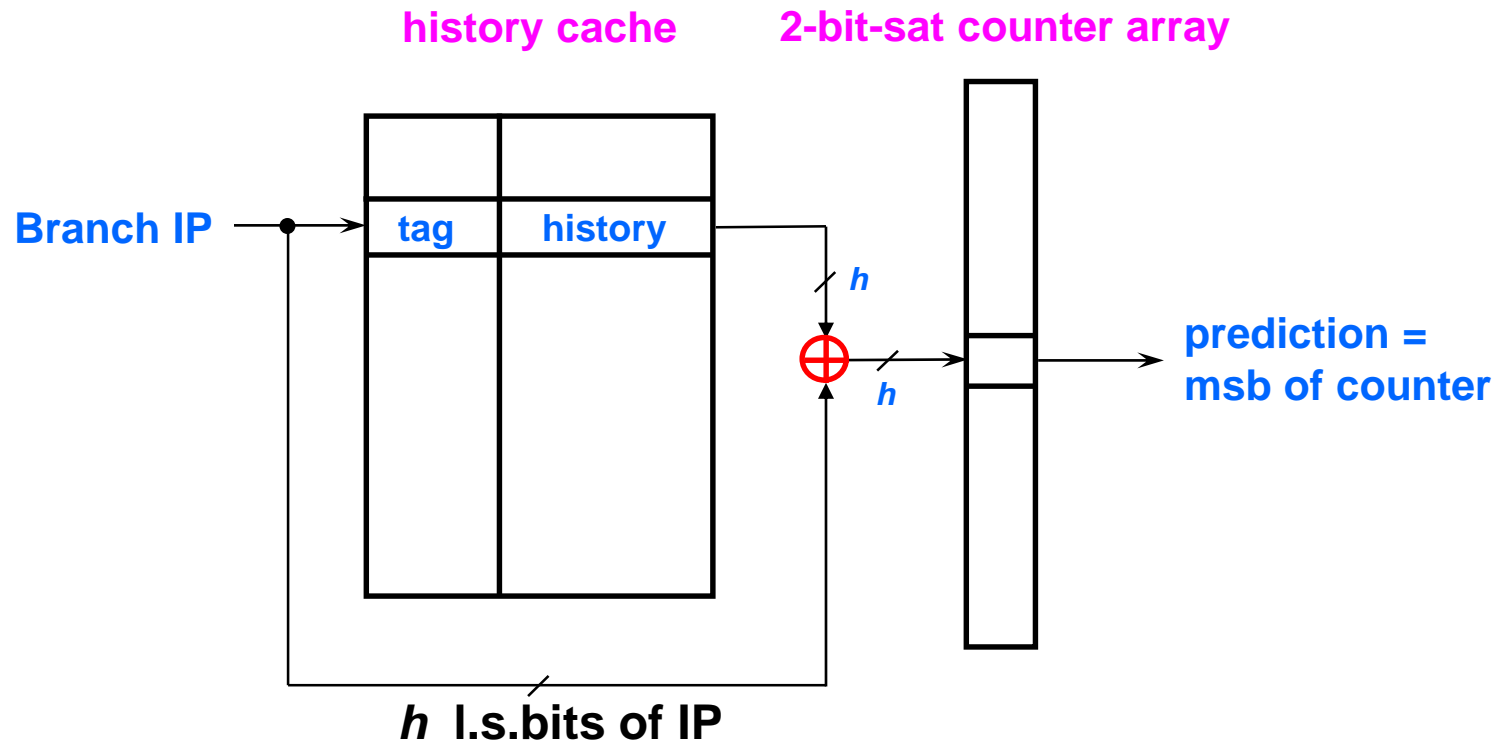


# טבלת חיזוי גלובלית

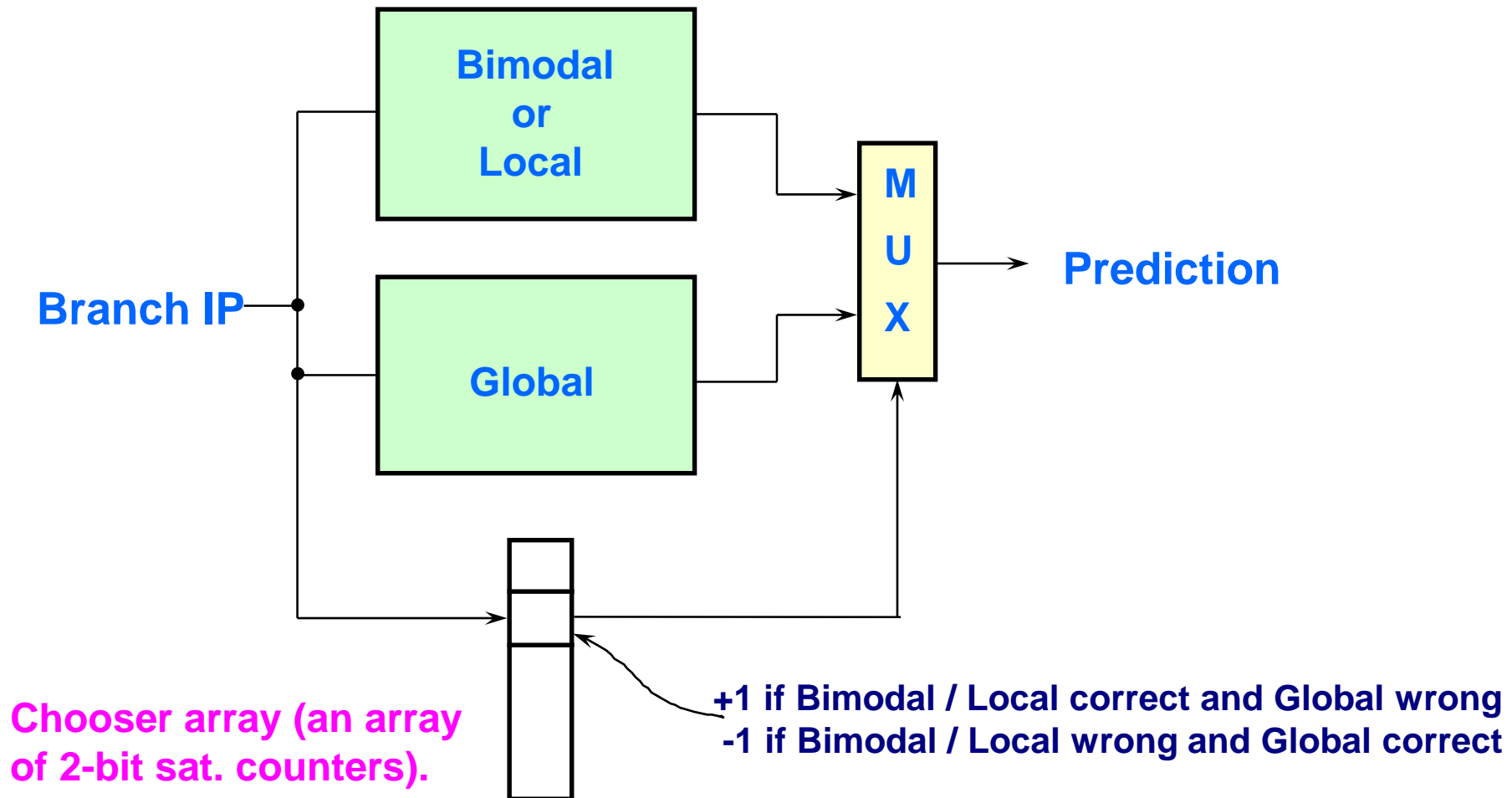
- החיסרון של טבלה גלובלית של מכונות מצבים הינו בעיית ההתנגשויות בין הוראות branch שונות
  - הוראות branch שונות שבמקרה בעלות אותה היסטוריה (לוקלית) ברגע מסוים, משנות את ערכי החיזוי של אותן מכונות מצבים:
    - Branch 1: (IP = ...0101) History = 1101 → Taken
    - Branch 2: (IP = ...1010) History = 1101 → Not Taken
- דרך אפשרית למניעת התנגשויות היא ליצור ערבול כלשהו בטבלה ע"י בחירת מכונת המצבים המתאימה לא רק ע"פ ה-BHR אלא ע"פ תוצאת ה-XOR של ה-BHR עם ה-IP branch
  - Branch 1:  $IP \oplus History = 0101 \oplus 1101 = 1000 \rightarrow \text{Taken}$
  - Branch 2:  $IP \oplus History = 1010 \oplus 1101 = 0111 \rightarrow \text{Not Taken}$
- חזאי שעושה זאת נקרא:
  - L-Share (Local BHR)
  - G-Share (Global BHR)
- הבהרה: L-Share/G-Share מתייחס לטבלת מכונות גלובלית בלבד!

# local Predictor: LShare

**Lshare** XORs the local history information with the branch IP  
This XOR is a significant improvement for BTB performance



# Chooser



- The chooser may also be indexed by the GHR



## דוגמא:

```
for (i=100; i>0; i--) ← 0
  for (j=2; j<6; j++) ← 1
    switch (i%j) {
      case 0: ... break; ← 2
      case 1: ... break; ← 3
      case 2: ... break; ← 4
      case 3: ... break; ← 5
      case 4: ... break; ← 6
    }
```

## התנהגות ה branch-ים השונים בתכנית

- [illegible]

# שיעורי חיזוי נכון (היסטוריה של 5 הוראות)

## 2 bit counter:

0 : 0.98

1 : 0.7475

2 : 0.605

3 : 0.61

4 : 0.7675

5 : 0.8725

6 : 0.9475

avg: 0.7672

## local history & tables:

0 : 0.99

1 : 0.995

2 : 0.6025

3 : 0.605

4 : 0.76

5 : 0.885

6 : 0.95

avg:

global history & table:

0 : 0.99

1 : 0.655

2 : 0.565

3 : 0.77

4 : 0.7675

5 : 0.88

6 : 0.965

avg:

local history  
global table:

0 : 0.98

1 : 0.98

2 : 0.6275

3 : 0.64

4 : 0.785

5 : 0.865

6 : 0.9275

avg:

global history  
local tables:

0 : 0.99

1 : 0.7975

2 : 0.5725

3 : 0.74

4 : 0.7975

5 : 0.9475

6 : 0.9975

**avg:**

instructions	1,000,000				
pipe length	5				
penalty	3				
branch probability	5				
	all wrong	bimodal	local	global hist	perfect
hit rate	0	0.7672	0.8072	0.816	1
cycles	16,000,005	4,492,005	3,892,005	3,760,005	1,000,005
speed up		356.2%	115.4%	103.5%	376.0%