

תורת החישוביות – תרגול 4

רדוקציות חישוביות

מבוא

רדוקציה היא הכלי שבו אנו משתמשים כדי לתרגם בעיה חישובית אחת לבעיה חישובית אחרת. פורמלית, רדוקציה של השפה L_1 לשפה L_2 היא פונקציה $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$ שהיא:

1. מלאה.

2. ניתנת לחישוב.

3. תקפה: $x \in L_1 \iff f(x) \in L_2$.

שימו לב: f מוגדרת **לכל** x , ולא רק למילים ששייכות ל- L_1 . כמו כן אין שום הכרח ש- f "תתפוס" את כל L_2 – ייתכן מאוד שתמונת f על L_1 תהיה קבוצה מצומצמת בהרבה מכל L_2 .

אם קיימת רדוקציה של L_1 ל- L_2 אומרים ש- L_1 ניתנת לרדוקציה אל L_2 ומסמנים זאת $L_1 \leq L_2$. חשיבותן של רדוקציות נובעת ממשפט הרדוקציה:

• אם $L_2 \in R$ ו- $L_1 \leq L_2$ אז גם $L_1 \in R$. בדומה, אם $L_2 \in RE$ ו- $L_1 \leq L_2$ אז גם $L_1 \in RE$.

הוכחת המשפט פשוטה: בהינתן מכונה M_2 עבור L_2 ניתן לבנות מכונה M_1 עבור L_1 שעל קלט x ראשית מחשבת את $f(x)$ (כאן נדרש ש- f תהיה מלאה אחרת שלב זה עשוי שלא להסתיים, וכמובן נדרש ש- f תהיה ניתנת לחישוב) ושנית מריצה את M_2 על $f(x)$ ועונה כמוה (כאן נדרש ש- f תהיה תקפה).

נציג ללא הוכחה מספר תכונות של רדוקציות (מומלץ כתרגיל למצוא את ההוכחה):

1. לכל שפה L מתקיים $L \leq L$ (רדוקציה היא יחס רפלקסיבי).

2. אם $L_1 \leq L_2$ וגם $L_2 \leq L_3$ אז $L_1 \leq L_3$ (רדוקציה היא יחס טרנזיטיבי).

3. רדוקציה איננה יחס סימטרי: כך למשל $\Sigma^* \leq HP$ אך לא $HP \leq \Sigma^*$ (אחרת ממשפט הרדוקציה היינו מקבלים ש- $HP \in R$).

4. אם $L_1 \leq L_2$ אז $\overline{L_1} \leq \overline{L_2}$.

השימוש העיקרי שלנו ברדוקציות הוא על מנת להראות ששפות מסוימות **אינן** ב- R או RE . לשם כך אנו הופכים את משפט הרדוקציה על פיו:

• אם $L_1 \notin R$ ו- $L_1 \leq L_2$ אז $L_2 \notin R$. בדומה, אם $L_1 \notin RE$ ו- $L_1 \leq L_2$ אז $L_2 \notin RE$.

תרגילים

תרגיל 1

יש להוכיח כי השפה $L_{\geq 3} = \{\langle M \rangle \mid |L(M)| \geq 3\}$ אינה ב- R .

פתרון: נוכיח כי $HP \leq L_{\geq 3}$. ראינו כי $HP \notin R$, ובעזרת משפט הרדוקציה נסיק כי $L_{\geq 3} \notin R$, כנדרש.

הרדוקציה תוגדר בתור $f(\langle M \rangle, x) = \langle M_x \rangle$ כך ש- M_x היא מכונה שעל כל קלט w :

1. מריצה את M על x (ומתעלמת מהקלט w שלה).

2. אם M עצרה, מקבלת.

באופן זה גרמנו לכך שהתשובה לשאלה "מהי השפה ש- M_x מקבלת?" תהיה תלויה בתשובה לשאלה "האם M עוצרת על x ?" בפרט:

$$L(M_x) = \begin{cases} \Sigma^* & \langle \langle M \rangle, x \rangle \in \text{HP} \\ \emptyset & \langle \langle M \rangle, x \rangle \notin \text{HP} \end{cases}$$

בבירור הרדוקציה שהגדרנו מלאה וניתנת לחישוב – ייצור M_x מתוך $\langle \langle M \rangle, x \rangle$ הוא פעולת קומפילציה פשוטה. הנקודה המרכזית כאן היא שייצור M_x מתוך $\langle \langle M \rangle, x \rangle$ רק דורש מניפולציה סינטקטית של המחרוזות $\langle M \rangle$ ו- x – איננו צריכים, למשל, להריץ את M על x או כל פעולה חיונית דומה שעשויה שלא להסתיים.

תקפות הרדוקציה פשוטה להוכחה. למעשה, כל שנחוץ לנו הוא ש- $|\Sigma^*| \geq 3$ ו- $|\emptyset| < 3$:

$$\begin{aligned} \langle \langle M \rangle, x \rangle &\in \text{HP} \\ \Downarrow \\ L(M_x) &= \Sigma^* \\ \Downarrow \\ |L(M_x)| &\geq 3 \\ \Downarrow \\ \langle M_x \rangle &\in L_{\geq 3} \\ \Downarrow \\ f(\langle \langle M \rangle, x \rangle) &\in L_{\geq 3} \end{aligned}$$

ובכיוון השני:

$$\begin{aligned} \langle \langle M \rangle, x \rangle &\notin \text{HP} \\ \Downarrow \\ L(M_x) &= \emptyset \\ \Downarrow \\ |L(M_x)| &< 3 \\ \Downarrow \\ \langle M_x \rangle &\notin L_{\geq 3} \\ \Downarrow \\ f(\langle \langle M \rangle, x \rangle) &\notin L_{\geq 3} \end{aligned}$$

תרגיל 2

נעבור כעת לרדוקציה דומה באופיה אך מחוכמת יותר, שלרוב משתמשים בה כדי להראות שמהו אינו שייך אפילו ל-RE:

$$L_\infty = \{ \langle M \rangle \mid |L(M)| = \infty \}$$

ניתן להשתמש בדיוק באותה רדוקציה כמו בתרגיל 1 כדי להוכיח ש- $L_\infty \notin \text{RE}$, אך אנו רוצים להוכיח תוצאה חזקה יותר – ש- $L_\infty \notin \text{RE}$ – ולשם כך עלינו להראות רדוקציה משפה שאיננה ב-RE, כדוגמת $\overline{\text{HP}}$.

נראה אם כן $\overline{\text{HP}} \leq L_\infty$. כאן עלינו לבנות מכונה כך שאם M אינה עוצרת על x , אז שפת המכונה אינסופית. לצורך כך המכונה שלנו כן תתייחס לקלט w שלה באופן מחוסם.

הרדוקציה תוגדר בתור $f(\langle \langle M \rangle, x \rangle) = \langle M_x \rangle$ כך ש- M_x היא מכונה שעל כל קלט w :

1. מריצה את M על x למשך $|w|$ צעדים.

2. אם M עצרה על x – דוחה. אחרת – מקבלת.

האבחנה הבסיסית כאן היא שאם M עוצרת על x , היא עוצרת אחרי מספר קבוע k של צעדים שאינו תלוי ב- w , ולכן M_x תדחה כל קלט w המקיים $|w| \geq k$.

מכאן שאם $(\langle M \rangle, x) \in \overline{\text{HP}}$ אז $|L(M_x)| = |\Sigma^*| = \infty$ ואחרת $|L(M_x)| < \infty$, מה שמראה את תקפות הרדוקציה.

תרגיל 3

עד כה עסקנו בשפות מהצורה "כל המכונות M כך ש- $L(M)$ מקיימת תכונה מסוימת". כעת אנו רוצים לעבור לשפה מהצורה "כל המכונות M כך שהמכונה M מקיימת תכונה מסוימת", שהן לרוב מאתגרות יותר (ולעתים שפה שמוגדרת באמצעות תכונה שנראית מסובכת היא למעשה ב- R).

נגדיר {המכונה M בריצתה על ε מבצעת שלושה צעדים רצופים ימינה $L = \{\langle M \rangle \mid$

לא קשה להראות כי $L \in \text{RE}$. נראה כי $L \notin R$ באמצעות רדוקציה $L_\varepsilon \leq L$.

הרדוקציה תוגדר כך $f(\langle M \rangle) = \langle M' \rangle$ כך ש- M' זהה ל- M פרט לשינויים הבאים:

1. לכל $q \in Q$ נוסיף מצב q^R ומעברים $\delta(q^R, \sigma) = (q, \sigma, R)$ לכל $\sigma \in \Gamma$.

2. לכל מעבר $\delta(q, \sigma) = (p, \tau, R)$, נחליף אותו במעבר $\delta(q, \sigma) = (p^R, \tau, S)$.

3. q_{acc} יוצא מקבוצת המצבים הסופיים, ונגדיר $\delta(q_{acc}, \sigma) = (q_{acc}, \sigma, R)$.

פשר השינויים הללו: כל עוד M' מריצה את M היא אינה מסוגלת לבצע שלושה צעדים רצופים ימינה (שכן לפני כל צעד ימינה היא נעמדת לרגע במקום). אם ריצת M הסתיימה במצב מקבל, אז M' הולכת אינסוף צעדים ימינה, ובפרט שלושה.

אם $\langle M \rangle \in L_\varepsilon$ אז M בריצתה על ε מקבלת, ולכן M' בריצתה על ε מבצעת שלושה צעדים רצופים ימינה, ואפילו אינסוף (שימו לב ש- M' אינה עוצרת ואין בעיה עם זה).

אם $\langle M \rangle \notin L_\varepsilon$ אז M' אינה מבצעת שלושה צעדים רצופים ימינה, שכן במהלך ריצת M היא ודאי שאינה עושה זאת, ואחרי ש- M עוצרת כך גם M' (כי q_{rej} נותר מצב סופי).