**שאלות תיאורטיות:**

1. עקרון הכימוס בתכנות מונחה עצמים אומר שמשתמש של מחלקה/ממשק יהיה חשוף רק למאפיינים ופעולות הכרחיות לשם שימוש בממשק. כל שאר מאפייני המחלקה/ממשק לא יהיו נגישים.

2. ההבדל בין מחלקה אבסטרקטית למחלקה הוא שיש ליצור מחלקה יורשת מהאבסטרקטית כדי ליצור אובייקטים מטיפוס המחלקה האבסטרקטית. במחלקה לא אבסטרקטית אין הגבלה כזו. למעשה מחלקה אבסטרקטית נועדה להיות מחלקת אב.

3. מחלקה סטטית היא מחלקה שלא ניתן ליצור אובייקטים שלה בשום צורה. לא ניתן לרשת אותה. ניתן רק לגשת למאפייני המחלקה הסטטית ישירות דרך שם המחלקה.

4. למאפיינים בעלי access modifier של internal יכולים לגשת כל מי שנמצא בתוך אותו assembly, גם מחלקות לא יורשות. אך מחוץ לו אף אחד לא יכול לגשת, גם לא מחלקות יורשות.