

RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION I—TOBA FEST 2017



Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

Tema IToba Fest 2017

"Get rich your ICT skills and knowledge for better life and future"

Deskripsi & Tujuan Lomba

I-Toba Fest Competition merupakan kompetisi IT bertaraf nasional, dimana terdapat 5 kategori lomba, yaitu: *Programming, Design, Robotic, Security*, dan *Business Plan*. I-Toba Fest bertujuan untuk meningkatkan kemampuan mahasiswa/i Perguruan Tinggi khususnya yang berada di kawasan Sumatera.

Business Plan Competition (BPC) merupakan salah satu kompetisi pada IToba Fest 2017, dimana para peserta akan mengirimkan proposal bisnis plan. Kompetisi ini menuntut para peserta untuk mengembangkan ide bisnis yang inovatif dan memungkinkan untuk dipresentasikan dihadapan juri setelah mengikuti tahap seleksi. Business Plan Competition diperuntukkan untuk mahasiswa se – Indonesia yang terdiri dari 2 – 3 orang per tim. 10 tim dengan proposal terbaik akan masuk ke baak final.

Tema Business Plan Competition

"Implementation of ICT Innovation in Bussiness"

Melalui tema tersebut diharapkan para peserta mampu menggunakan atau memanfaatkan perkembangan teknologi untuk mendukung bisnisnya berjalan dengan baik dan merealisasikan ide bisnis berbasis teknologi dan menjadikan teknologi sebagai *tools* atau alat pendukung daripada bisnisnya tersebut.

Tanggal Penting

- Batas Pendaftaran dan Pembayaran : 10 Mei 2017 (22.00 WIB)
- Batas Pengumpulan Karya: 14 Mei 2017 (17.00 WIB)
- Pengumuman Finalis: 17 Mei 2017 (pukul: 17.00 WIB)
- Kompetisi Final (on side): 19 Mei 2017 (pukul: 08.00 WIB)



RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION I—TOBA FEST 2017

Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

Syarat dan Ketentuan Seleksi

- 1. Business Plan Competition (BPC) merupakan kompetisi untuk kategori mahasiswa.
- 2. Lomba BPC menggunakan Bahasa Indonesia.
- 3. Peserta terdiri dari 2 3 per tim, dan untuk setiap tim boleh berasal dari jurusan dan angkatan yang berbeda, namun harus dari institusi yang sama.
- 4. Setiap peserta Business Plan Competition merupakan mahasiswa aktif di perguruan tinggi (D1, D2, D3, atau S1).
- 5. Tim yang telah mendaftar wajib menyelesaikan proses administrasi dalam waktu yang telah ditentukan.
- 6. Peserta melampirkan bukti bahwa peserta dinyatakan belum lulus selama kompetisi berlangsung dengan melampirkan Kartu Tanda Mahasiswa.
- 7. Setiap anggota tim yang telah terdaftar dan telah menyelesaikan proses administrasi tidak boleh digantikan dengan alasan apapun dan akan bersifat mutlak.
- 6. Setiap tim wajib membuat suatu proposal *business plan* sesuai dengan waktu yang telah diberikan.
- 7. Proposal business plan harus mengikuti tema yang telah ditetapkan oleh BPC ITobafest.
- 8. Proposal *business plan* yang sudah dikumpulkan bersifat final dan tidak dapat diganti dengan alasan apapun.
- 9. Proposal *business plan* tersebut membuat sebuah bisnis dengan menggunakan modal maksimal 100.000.000 dan harus mengadopsi penggunaan teknologi.
- 10. Proposal *business plan* yang dikumpulkan harus sesuai dengan ketentuan yang berlaku, serta dapat diimplementasikan secara nyata dan tidak mengandung SARA serta tidak melanggar undang-undang yang berlaku.
- 11. Proposal *business plan* hanya dinyatakan sah <mark>apabila berisikan rencana bisnis yang bersifat original dari ide sendiri, belum berjalan (masih berupa rencana), dan belum pernah mendapatkan penghargaan sebagai juara di kompetisi manapun.</mark>
- 12. Segala bentuk plagiarisme akan menyebabkan sanksi diskualifikasi dan juri berhak membatalkan segala bentuk kemenangan jika di kemudian hari terbukti terdapat indikasi plagiarisme.



RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION I—TOBA FEST 2017



Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

- 13. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu-gugat.
- 14. Dari tahap seleksi proposal, akan dipilih sebanyak 10 tim yang berhak untuk mengikuti rangkaian lanjutan ITobaFest 2017 di Institut Teknologi Del.

Syarat dan Ketentuan Final

- 1. Setiap tim yang lolos diwajibkan membuat presentasi *pitch* yang akan dikirim ke panitia paling lama 1 jam sebelum final dimulai.
- 2. Presentasi pitch harus menjelaskan keseluruhan isi dari proposal business plan.
- 3. Setiap tim yang lolos diwajibkan untuk membawa prototype dari produk / jasa yang dirancang pada saat presentasi *pitch*.
- 4. Setiap tim diberikan waktu selama 15 menit untuk mempresentasikan rencana bisnis.
- 5. Prototype harus dapat menjelaskan produk/jasa dan boleh berupa *screenshoot*, foto produk baik yang telah sempurna maupun masih masih dalam pengembangan, dan lain lain sesuai dengan kreativitas peserta.
- 6. Tim yang terpilih harus membawa surat keterangan mahasiswa aktif yang dikeluarkan oleh Institusi.

Ketentuan Proposal

- 1. Proposal business plan disusun dalam Bahasa Indonesia.
- 2. Font yang digunakan dalam pengetikan proposal business plan adalah Times New Roman, dengan ukuran huruf 16 untuk judul, ukuran huruf 14 untuk sub-judul, dan ukuran huruf 12 untuk isi proposal.
- 3. *Margin* penulisan proposal sebesar 2.54 cm untuk setiap sisinya (kecuali *cover*).
- 4. Penulisan proposal menggunakan *line spacing* 1.5 cm dengan format *justified*.
- 5. Desain penulisan proposal dibebaskan. Namun harus bersikan:
 - Judul Rencana Bisnis: Judul harus mencakup tema dan tujuan dari bisnis yang diajukan.
 - Executive Summary: berisikan penjelasan singkat mengenai isi proposal yang diberikan, maximum 1 halaman yang mencakup semua isi proposal bisnis.



RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION T-TOBA FEST 2.017



Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

Rencana bisnis :

- ✓ Penjelasan Singkat Tentang Bisnis: berisikan latar belakang, Visi, Misi, Tujuan dan manfaat bisnis.
- ✓ Struktur Organisasi Bisnis : kepengurusan perusahaan.
- ✓ Analisa SWOT.
- Strategi Bisnis: Berisikan strategi yang digunakan untuk pemasaran dan penjual produk.
 Strategi meliputi: promosi yang digunakan, target pasar, kelebihan produk, competitor, dan bagaimana untuk memenangkan persaingan.
- Proyeksi keuangan dan analisa Laba Rugi: Penjelasan dari proyeksi modal yang dibutuhkan untuk menjalan bisnis tersebut (Maksimal modal Rp 100.000.000).
 Cantumkan penerimaan yang didapat dari pembiayaan bisnis tersebut.
- Rencana Aktivitas dan Penjadwalan: Rencana aktivitas dari awal rencana bisnis dijalankan sampai beroperasi, dan disertakan *timeline*.
- *Note: Jika ada bagian atau sub bab yang ingin dicantumkan diperbolehk<mark>an.</mark>
- 6. Proposal business plan maksimal terdiri dari 20 halaman dengan ukuran kertas A4 (tidak termasuk cover dan lampiran)
- 7. Proposal business plan akan dikumpulkan dalam format Adobe Acrobat (.pdf) ke (laman pengumpulan berkas) dengan batas pengumpulan pada tanggal 14 Mei 2017.
- 8. Proposal business plan dikirim dengan nama file:

BPC_NamaUniversitas_NamaTim_NamaBisnis.pdf.

Contoh: BPC_Universitas_Summer_TasUnik.pdf

Kriteria Penilaian Tahap Seleksi Proposal

- ✓ Struktur dan kelengkapan proposal *business* plan. (5%)
- ✓ Latar belakang permasalahan atau peluang yang diangkat dan ide bisnis beserta *value* yang ditawarkan sebagai solusi atas permasalahan tersebut. (40%)
- ✓ Market opportunity (analisis peluang pasar) akan ide bisnis yang ditawarkan. (10%)
- ✓ Aspek bisnis dari sisi operasional, pemasaran, SDM, dan keuangan. (35%)
- ✓ Seberapa besar peranan dan pengaruh penggunaan teknologi kepada bisnis. (10%



RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION I—TOBA FEST 2017



Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

Kriteria Penilaian Tahap Final

- ✓ Inovasi Produk (25%)
- ✓ Analisis Bisnis (25%)
- ✓ Kelayakan Usaha (20%)
- ✓ Penjelasan dalam Presentasi (15%)
- ✓ Materi Promosi (10%)
- ✓ Prototype, Maket, Model (5%)

Mekanisme Administrasi dan Pembayaran

- 1. Setiap tim wajib untuk mengisi formulir pendaftaran secara lengkap sesuai dengan ketentuan pada *website* resmi ITobaFest.
- 2. Peserta diwajibkan untuk membayar biaya pendaftaran per tim sebesar Rp100.000,00
- 3. Peserta melampirkan bukti tanda pembayaran, sesuai ketentuan pada website.
- 4. Periode pendaftaran BPC adalah 20 April 2017 10 Mei 2017.

Sistem Lomba / Waktu & Tempat

Lomba desain I-Toba Fest 2017 terdiri dari 2 tahap, yaitu :

1. Babak Penyisihan

Peserta diminta untuk membuat proposal business plan yang terkait dengan tema BPS IToba Fest dan dikirimkan ke panitia sesuai ketentuan pada website. Seluruh proposal yang dikirim akan diseleksi oleh tim juri, 10 tim dengan proposal yang terbaik sesuai keputusan juri akan masuk ke babak final.

2. Babak Final

Babak final akan diadakan secara langsung di Fakultas Teknik Informatika dan Elektro Institut Teknologi Del (Gedung FTIE DEL). Peserta akan mempresentasikan rencana bisnis di hadapan juri.



RULE BOOK BUSINESS PLAN COMPETITITION $I-TOBA \quad FEST \quad 2017$



Jl. Sisingamanaraja, Sitoluama, Laguboti, Samosir. Telp: +62-632-331234. Fax: +62-632-331116

Hadiah dan Penghargaan

■ Juara I : Rp5.000.000 + Sertifikat

■ Juara II : Rp 4.000.000 + Sertifikat

Juara III : Rp 3.000.000 + Sertifikat

" Jika terjadi perubahan ma<mark>ka keputusan akan berlaku dengan persetujuan dari</mark> pihak panitia dan dewan j<mark>uri serta memberitahukannya kepada peserta. "</mark>

Kontak Panitia Business Plan Competition

Rini T Hutahaean (rinihutahaean@gmail.com)

Web: www.itobafest.del.ac.id

