



# Refonte d'un design

Realisé par :

Walid Harzafi

Lamyaa Najahi

Fatima Ezzahra Tijani

Abdelhaq Sali

Achraf Lachgar

Année universitaire 2019/2020

Table des matières

I. **Journée 1** ..... 3

II. **Journée 2** ..... 5

III. **Journée 3** ..... 6

IV. **Journée 4** ..... 9

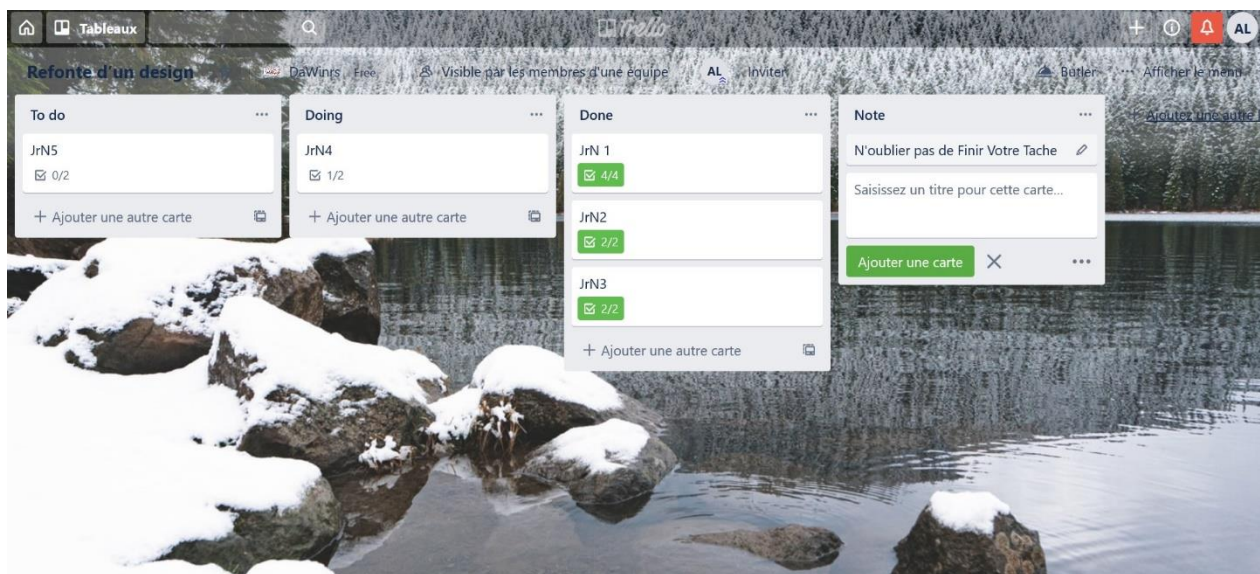
V. **Journée 5** .....11

I. Introduction

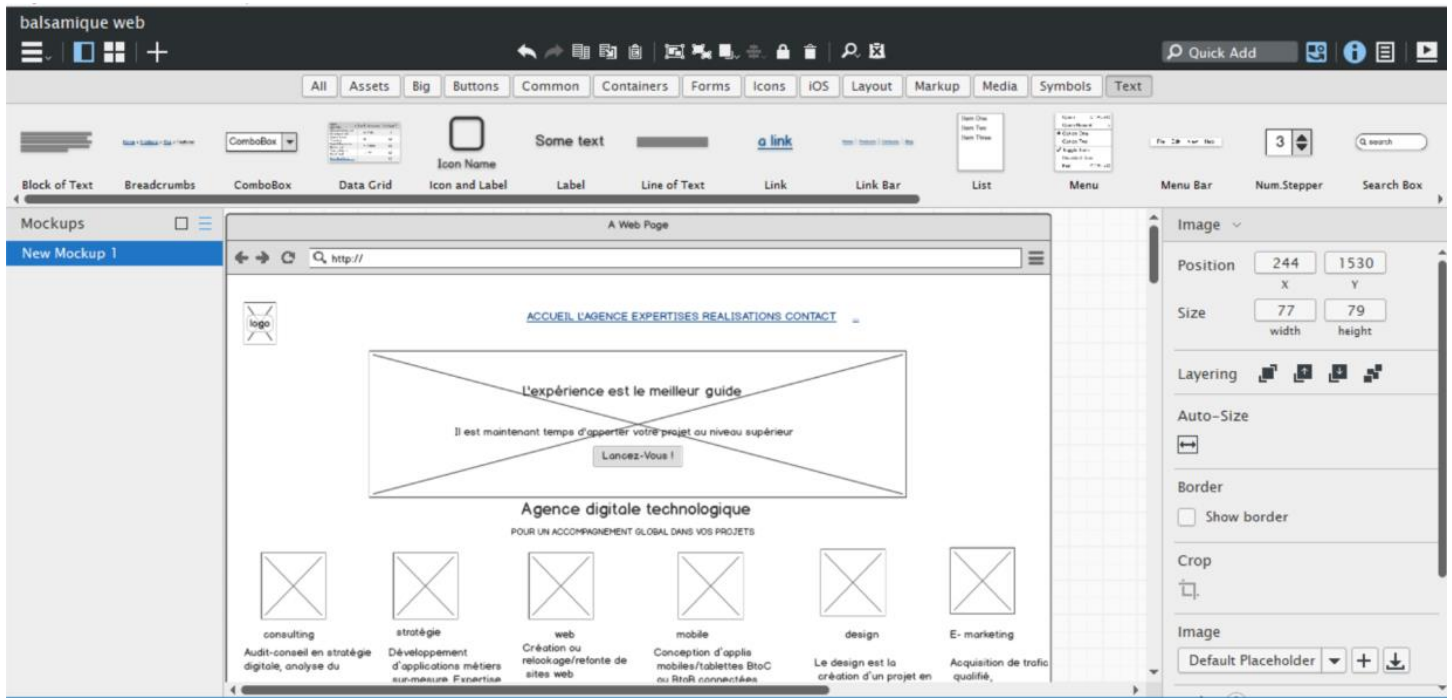
- Une refonte de site internet est une prestation spécifique dans le domaine de la création web, elle réclame des compétences dans différents domaines (Webdesign, gestion de projet, intégration,...) pour un résultat optimal.

## II. Journée 1

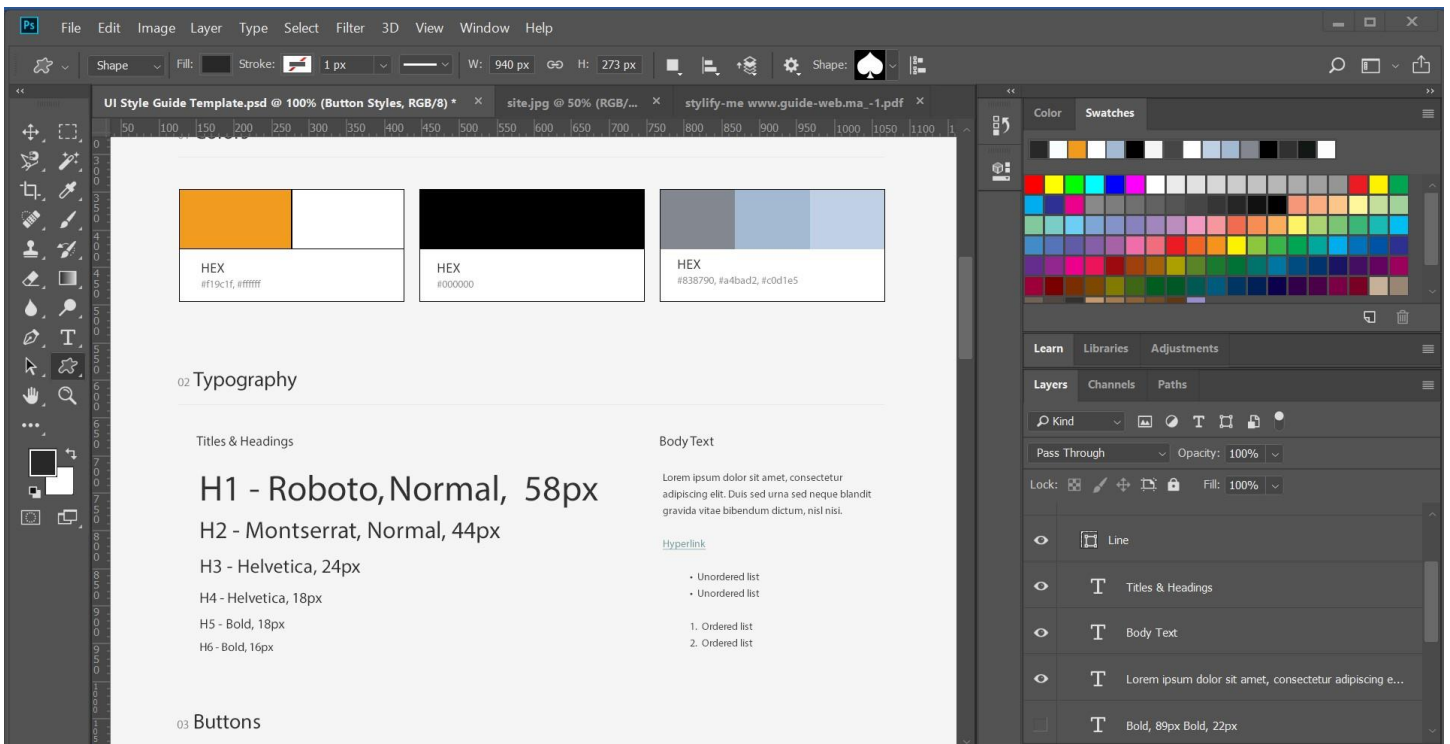
- Après la Division Des Taches entre nous On a fait un Trello bien organisé avec le Logo du groupe :



- Et après On a Utilisé Balzamiq pour Low-Fi pour Notre Site Web avec des Petits Changements



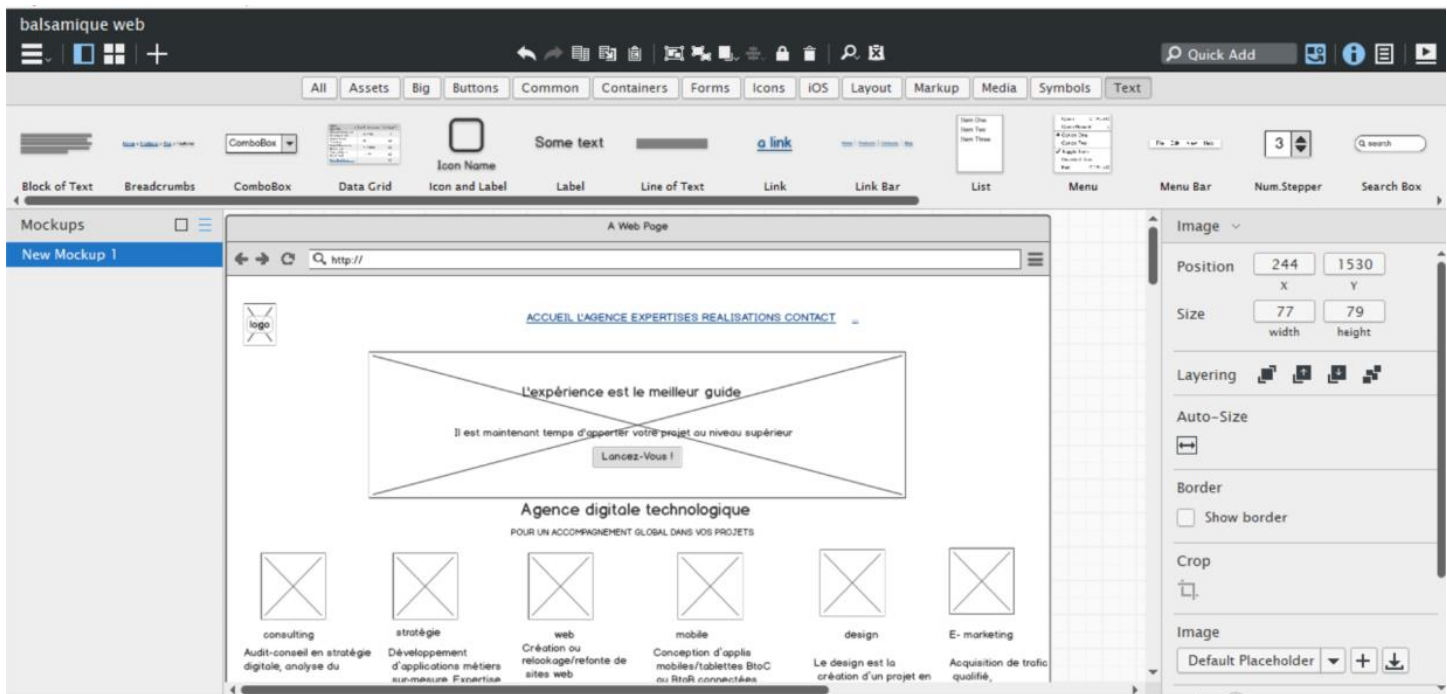
- Avant de commencer la Refonte d'un Site Web on a Besoin L'UI style Template (La charte Ghraphique)
- J'ai fait une Documentation sur
  1. **La charte graphique** : est un document de travail qui contient l'ensemble des règles fondamentales d'utilisation des signes graphiques qui constituent l'identité graphique d'une organisation, d'un projet, d'une entreprise.
  2. Comment je peut Faire une Charte ghraphique.



## III. Journée 2

- documentation:
  - **Une refonte de site internet** : consiste à changer son apparence visuelle et souvent d'y ajouter des fonctionnalités.
  - Une refonte de site internet est une prestation spécifique dans le domaine de la création web, elle réclame des compétences dans différents domaines (Webdesign, gestion de projet, intégration,...) pour un résultat optimal.

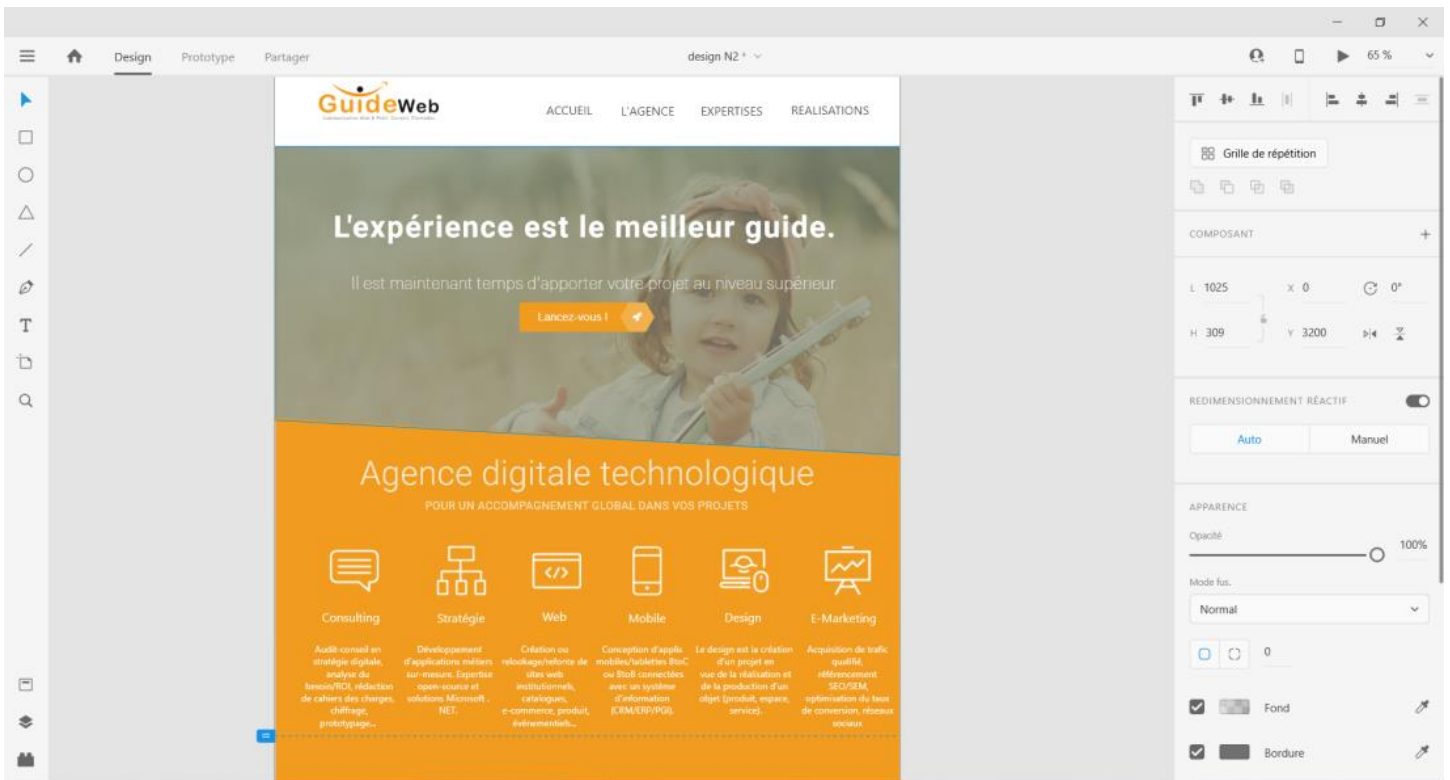
- Après le Choix des Changements que on va faire au Niveau de Notre Site Web On a Fini Notre Version Low-Fi pour Desktop.



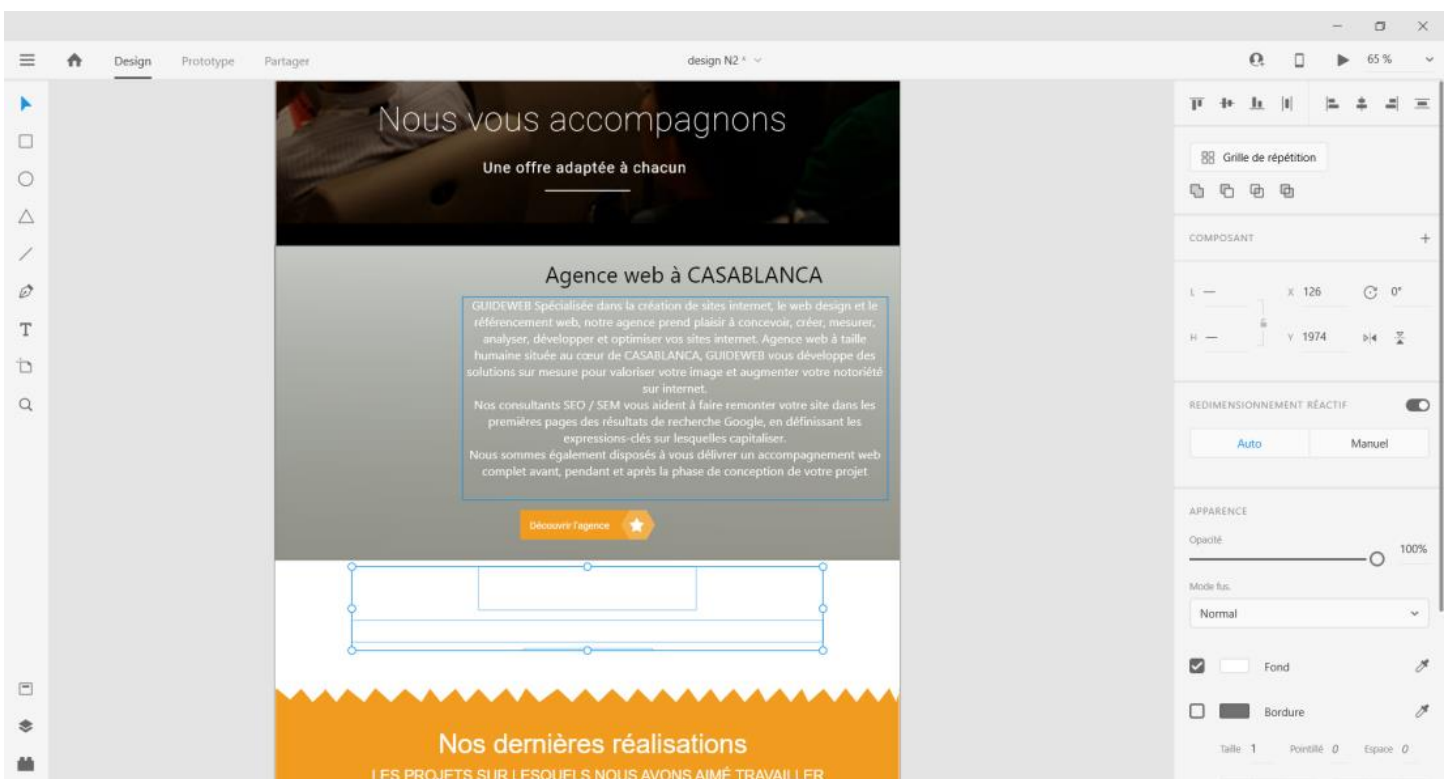
## IV. Journée 3

- Pour designer la version Tablette en Photoshop j'ai besoin D'abord de faire Low-fi de notre version tablette sur balzamiq et après je vais faire High-fi en Utilisant photoshop et les enregistrer en psd.
- On a dévisier Notre Site Web sur 2 jours :
  - 1ère journée : Header, Section1, Section2.

- 2éme journée : Section3, Section4, Footer.
- Avant de Commencer le Design on a Documenter Sur :
  - **L'interface utilisateur** : est un dispositif matériel ou logiciel qui permet à un usager d'interagir avec un produit informatique. C'est une interface informatique qui coordonne les interactions homme-machine, en permettant à l'utilisateur humain de contrôler le produit et d'échanger des informations avec le produit.
  - **L'expérience utilisateur** : est la qualité du vécu de l'utilisateur dans des environnements numériques ou physiques. C'est une notion de plus en plus courante là où l'on utilisait, encore récemment, les notions d'ergonomie des logiciels et d'utilisabilité
- Après la Documentation on prépare une Artboard pour notre Site D'après L'Utilisation des **Grids, Guides, Switches** et D'autres Site pour Calculer les Grilles.
- Après La préparation on va designer Notre **Header** (Logo, Menu, ...) Sur Adobe Xd et aussi On a Utilisé Photoshop, et N'oublier que on a Visiter quelques site pour prendre des backgrounds a utilisé pour Notre Site.



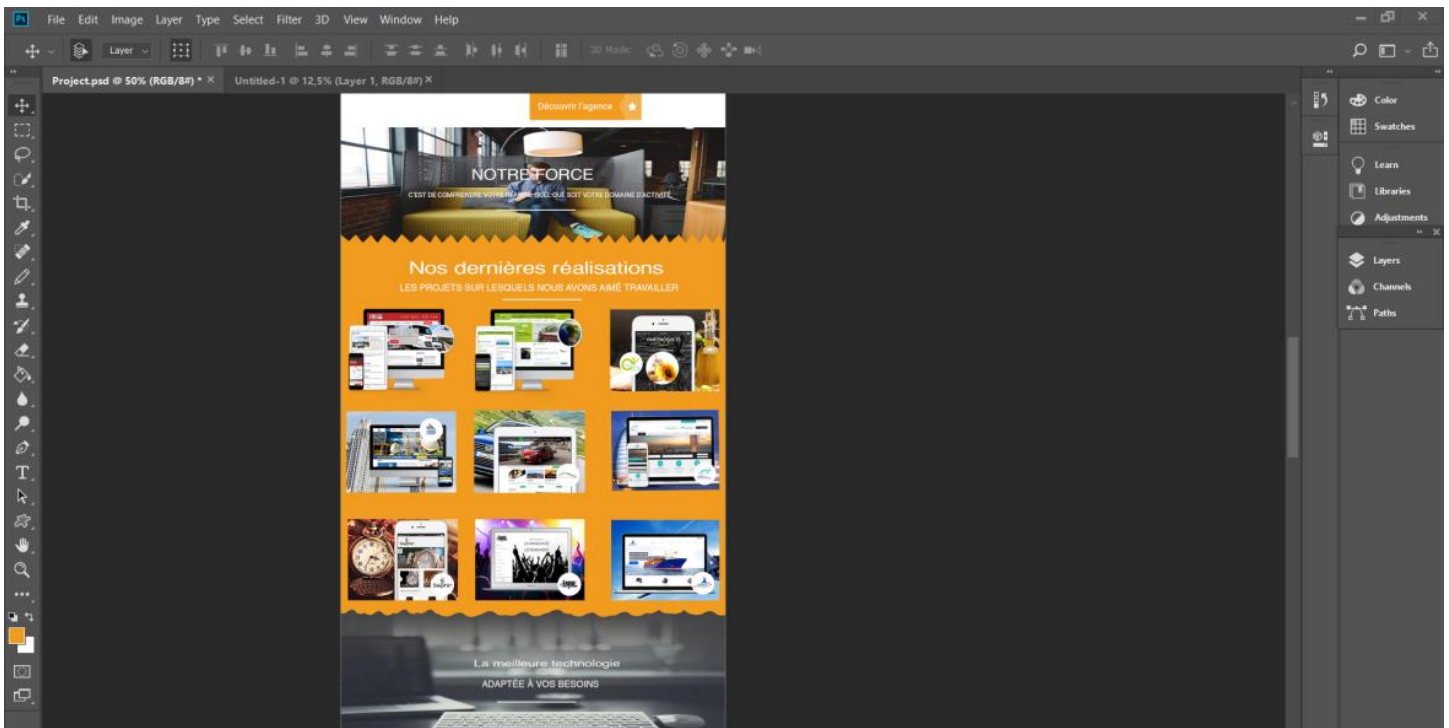
- Après le design de **Header** on a continué le Design de la première **Section1** et la **Section2**

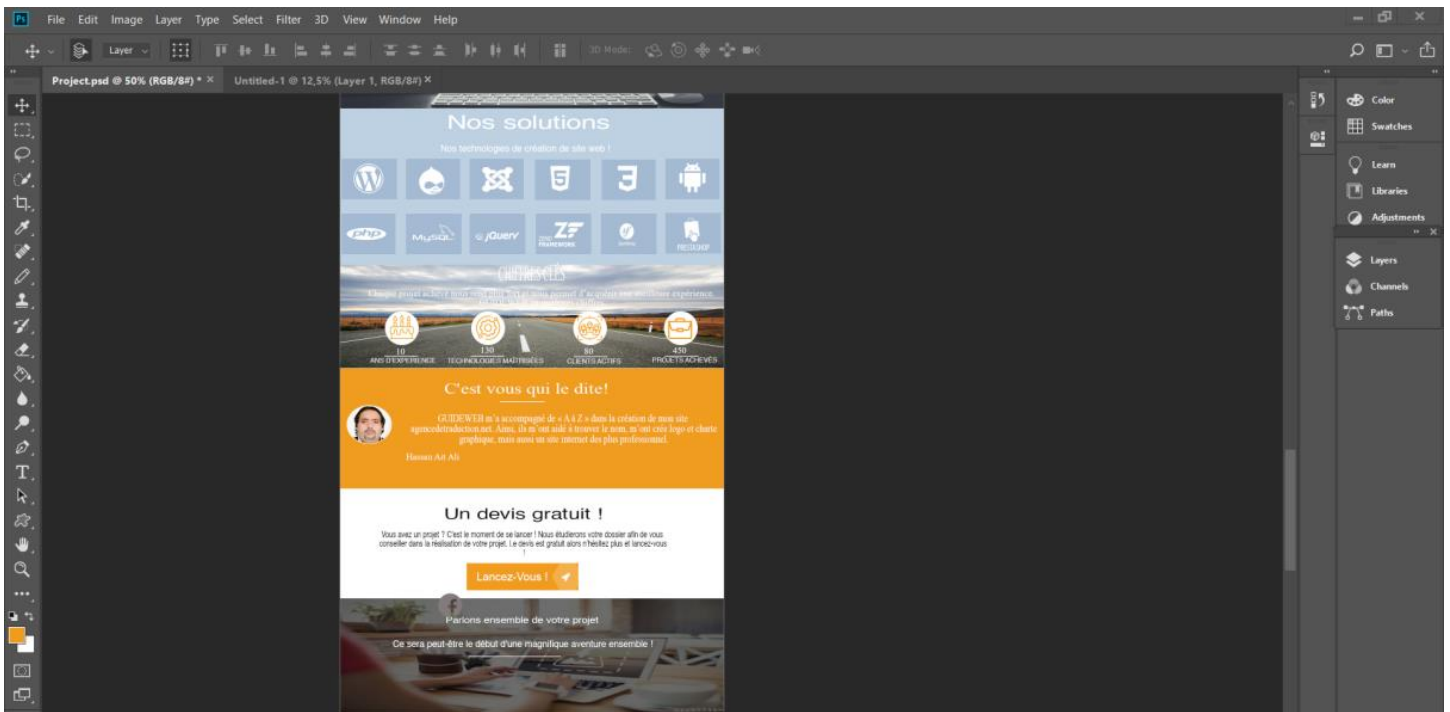




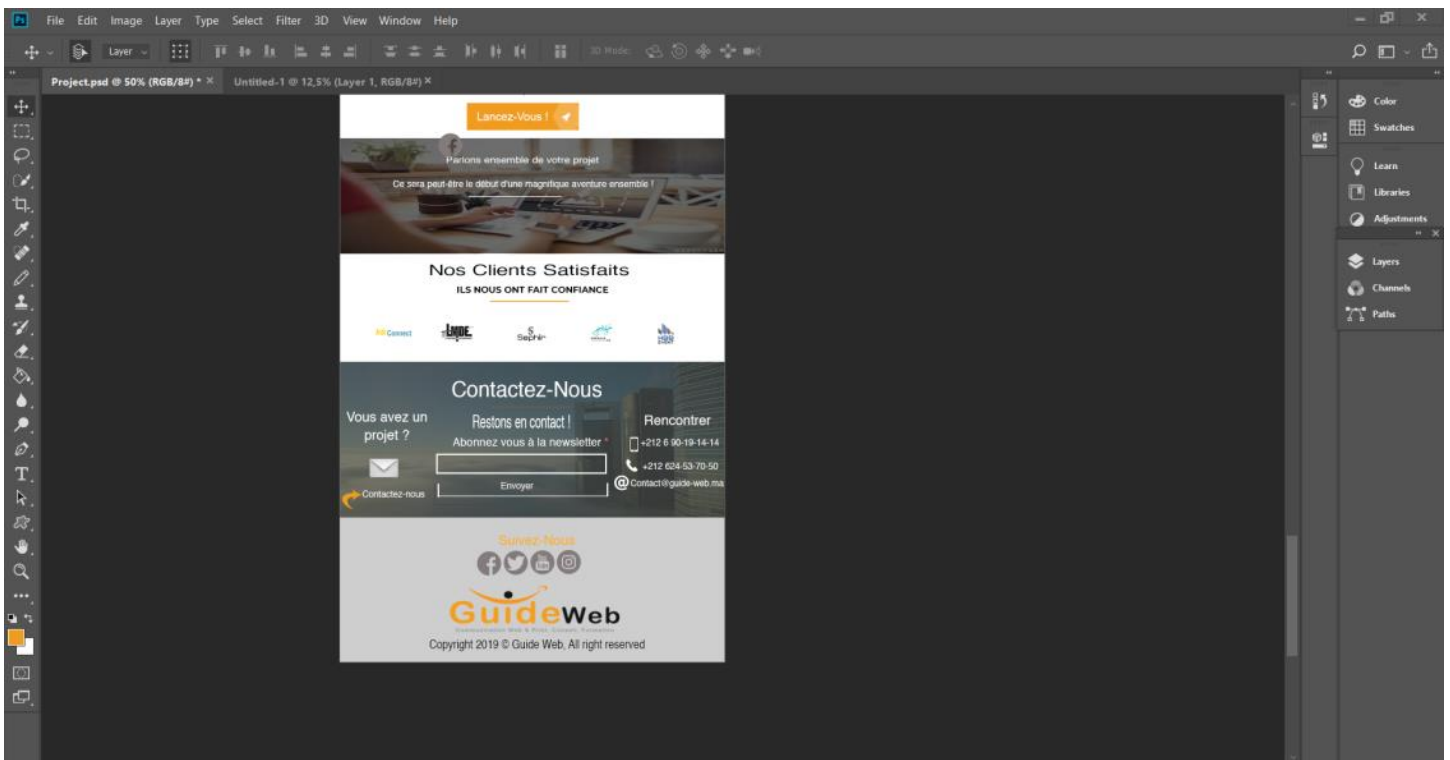
# V. Journée 4

- On a Finir Notre Première Journée du design (**Header, Section1, Section2**).
- La 2 Journée: on a fini le reste Du Site (**Section3, Section4, Footer**).
- **Sections** : on a Utilisé **Photoshop** et **Adobe Xd** pour Modifier les images et Pour ajouter les polices qu'on ajouter au **Charte Graphique** et de Finir notre Sections avec quelques Modification sur Notre Site Web, au Niveau de Cette Section on a recontré des probleme au **Adobe Xd** mais au fin on a trouver le ce qu'on faut faire pour finir notre Travaile.





- **Footer** : pour le design on a telecharger quelques icons pour les Utilisé au Footer et on trouver quelques Problèmes D'obtention quelque Icons.




# VI. Journée 5

- Après Finir Notre Travail Dans Les 4 Jours, on a fait un meeting pour Faire Une Révision Sur Notre Site et De Savoir est ce-que y a des modification pour le Ajouter.
- On trouver que on a besoin quelque Modification au Niveau de Header et aussi Body
- On a retourné au Adobe Xd pour Faire les Modification.
- Après La Modification on a Créer un repo à distance sur Github pour pusher Notre Travail.

---

Owner

Repository name \*

 yocho1 ▾

 / 


Refonte d'un design ✓

Great repository name 


Your new repository will be created as Refonte-d-un-design-figilant-memory?

Description (optional)

---

☒  Public

Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐  Private

You choose who can see and commit to this repository.

---


Skip this step if you're importing an existing repository.

☒ Initialize this repository with a README

This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add .gitignore: **None** ▾

 | 

Add a license: **None** ▾ 

---

Create repository

---

- Donc on a un repo il reste de ajouter notre Fichiers **Low-Fi** (Balzamiq) et **High-Fi** (photoshop, adobe Xd) et Le rapport de Notre Projet, pour les ajouter on vas Utiliser Git.

```
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~  
$ cd Desktop/  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop (master)  
$ git clone https://github.com/yocho1/Refonte-d-un-design-.git  
Cloning into 'Refonte-d-un-design-'...  
remote: Enumerating objects: 11, done.  
remote: Counting objects: 100% (11/11), done.  
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.  
remote: Total 11 (delta 0); reused 8 (delta 0), pack-reused 0  
Unpacking objects: 100% (11/11), done.  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop (master)  
$ cd Refonte-d-un-design-/  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ ls  
High_fi/  README.md  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ ls  
High_fi/  Low-fi/  README.md  'UI Style Guide Template.jpg'  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ git add .  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ git commit -m "Low-fi and Ui style"  
[master bf763cf] Low-fi and Ui style  
2 files changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)  
create mode 100644 Low-Fi/Low-Fi balsamiq.bmpr  
create mode 100644 UI Style Guide Template.jpg  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ git push  
Enumerating objects: 6, done.  
Counting objects: 100% (6/6), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (4/4), done.  
Writing objects: 100% (5/5), 184.70 KiB | 16.79 MiB/s, done.  
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)  
To https://github.com/yocho1/Refonte-d-un-design-.git  
971dd25..bf763cf master -> master  
  
Youcode@DESKTOP-62DG4RA MINGW64 ~/Desktop/Refonte-d-un-design- (master)  
$ |
```

## VII. Conclusion

- Durant ce projet refonte d'un design, j'ai appris plusieurs Infos sur design comme c'est quoi le Photoshop et balsamiq et comment les utilisé, et la différence entre eux. Et aussi la différence entre (low fidelity, high fidelity) (ui,ux). Sur le chemin de la réalisation le projet, nous avons rencontré quelques problèmes mineurs, mais nous les avons surmontés en utilisant des documentations et en nous expliquant les choses les uns aux autres.

