# DAFTAR PUSTAKA

Adhiva Kurnia, F. (2023). Driving Course And Driving License Service Information System Web-Based (Study Case Kurnia Jaya). *In* *Journal Of Computer Science And Big Data Journal Homepage:login* *(Vol. 1, Issue 1)*. <http://jcosbida.com/index.php/index/http://jcosbida.com/index.php/index/loginirpi.or.id/index.php/malcom/article/view/89>

Adrianto, S. (2021). Aplikasi Kenaikan Gaji Berkala Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP pada Dinas Pendidikan dan Kebudayaan Kota Dumai. Informatika, 13(1), 32-39.

Ahmad. (2022). *Cara Menulis Daftar Pustaka Dari Buku, Jurnal, Skripsi, Artikel, Website.* Diakses pada 26 Maret 2024, dari <https://www.gramedia.com/best-seller/cara-menulis-daftar-pustaka/>

Arnowitz, J., Arent, M., & Berger, N. (2007). *Effective Prototyping for Software Makers*. Morgan Kaufmann Publishers.

Bahar, Wibawa, B., & Situmorang, R. (n.d.). *Rekayasa Perangkat Lunak - Pendekatan Terstruktur & Berorientasi Objek*.

Firdaus, A. (2022). *Pemodelan Proses Bisnis Konveksi di Tasikmalaya dengan Business Process Model and Notation* (BPMN). Jurnal Ekonomi dan Bisnis Digital, 1(3), 133-142.

GeeksforGeeks. *Activity Diagrams | Unified Modeling Language (UML).* Diakses pada 29 Maret 2024, dari <https://www.geeksforgeeks.org/unified-modeling-language-uml-activity-diagrams/#2-activity-diagram-notations>

GeeksforGeeks. *Class Diagram | Unified Modeling Language (UML).* Diakses pada 29 Maret 2024, dari <https://www.geeksforgeeks.org/unified-modeling-language-uml-class-diagrams/>

Google. (2023). Bard (versi Desember 2023) [Model bahasa besar]

Google. (2024). Gemini (versi Maret 2024) [Model bahasa besar]

Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. Jurnal Media Infotama, 17(1).

Hoang, H. (2022, 26 Desember). *Prototype model in software engineering: an 2023 overview.* Diakses pada 28 Maret 2024, dari <https://biplus.com.vn/prototype-model/>

Jacobson, L., & Booch, J. R. G. (2021). *The unified modeling language reference manual.* <http://debracollege.dspaces.org/bitstream/123456789/404/1/UML%20Reference%20Manual%20by%20James%20Rambaugh.pdf>

KBBI. *Arti kata prototipe.* Diakses pada 26 Desember 2023, dari <https://kbbi.web.id/prototipe>

Made, N., Elianti, D., Putra Githa, D., Ngurah, A. A., & Susila, H. (2022). Android-Based Driving Course Information System.

Mahdy, N. R., Kasyrafurhman, G., Ramadhan, B., & Capah, D. A. H. (2021). Aplikasi Sistem Informasi Kursus Mengemudi Berbasis Web (Studi Kasus: Kursus Setir Mobil Santa). *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer*, 12(2), 178-185. <https://scholar.archive.org/work/yjijjlloibh45hhxsit6vblfey/access/wayback/https://ejournal.lppmsttpagaralam.ac.id/index.php/betrik/article/download/330/270>

Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web. TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi, 1(1), 44-49.

Martin, M. (diupdate 2024, 24 Februari). *Prototype Model in Software Engineering.* Diakses pada 28 Desember 2023, dari <https://www.guru99.com/software-engineering-prototyping-model.html>

Miranda, R. A. (2023, November 29). *Apa itu PHP? – Pengertian, Fungsi, Sintaks, dan Kelebihannya*. Diakses pada 14 Maret 2024, dari <https://sekawanstudio.com/blog/php-adalah/#:~:text=Sejarah%20PHP,atau%20disingkat%20menjadi%20PHP%20tools>.

Noviantoro, A. ., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB. *Jurnal Teknik Dan Science*, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>

NF, Y. L. N. L., & Sahrudin, A. (2023). APLIKASI MONITORING MATERIAL PRODUKSI PADA PT. TIGA LUMBUNG PADI BERBASIS WEB: APLIKASI MONITORING. JURNAL SIGN IN: Jurnal Ilmiah Sistem Informasi dan Informatika, 2(1), 11-29.

Nugroho, A. (2023). *Rancang Bangun Aplikasi Penyewaan Ruangan Untuk Penyelenggaraan Event Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype*. (Proposal Skripsi, Institut Teknologi Adhi Tama Surabaya, 2023)

Oktriwina, A.S. (2021). *Apa Itu Class Diagram dan Fungsinya dalam Pemrograman*. Glints. Diakses pada 29 Maret 2024 dari <https://glints.com/id/lowongan/class-diagram-adalah/>.

OMG | Object Management Group. (2011). *Business Process Model and Notation* (BPMN). OMG.org. Diakses pada 14 Maret 2024 dari <http://www.omg.org/spec/BPMN/2.0>.

Sari, I. P., Azzahrah, A., Qathrunada, I. F., Lubis, N., & Anggraini, T. (2022). Perancangan sistem absensi pegawai kantoran secara online pada website berbasis HTML dan CSS. *Blend sains jurnal teknik*, 1(1), 8-15. <https://jurnal.ilmubersama.com/index.php/blendsains/article/view/66/23>

Septiany, D.A. (2017). *Pengembangan dan Analisis Sistem Informasi Kemajuan Kelas Berbasis Website di SMK Muhammadiyah 1 Bantul*. (Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, 2017)

Setiawansyah, S., Lestari, D. T., & Megawaty, D. A. (2022). Sistem Informasi Pkk Berbasis Website Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Kampung Purworejo). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(2), 244-253. <https://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/2031/619>

Simanullang, N. H., Siregar, A. W. B., & Masrizal, M. (2021). Sistem Informasi Pemesanan Menu Makanan Pada Rm Sedep Roso Rantauprapat Berbasis Web. *Journal of Student Development Informatics Management (JoSDIM),* 1(1), 12-18. <https://jurnal.ulb.ac.id/index.php/JoSDIM/article/view/2175/1946>

Somi, M. (2023). User Interface Development of a Modern Web Application (Doctoral dissertation, Politecnico di Torino). <https://webthesis.biblio.polito.it/secure/30076/1/tesi.pdf>

Subecz, Z. (2021). Web-development with Laravel framework*. Gradus*, 8(1), 211-218. <https://real.mtak.hu/125616/1/2021_1_CSC_006_Subecz.pdf>

Telkom University. (2023, 1 November). *Penulisan Daftar Pustaka dari Buku, Artikel Jurnal, Makalah, Media Online, hingga Video YouTube.* Diakses pada 26 Maret 2024, dari <https://telkomuniversity.ac.id/penulisan-daftar-pustaka-dari-buku-artikel-jurnal-makalah-media-online-hingga-video-youtube/>

tutorialspoint. (2023, November). *Software Engineering Overview.* Diakses pada 20 Desember 2023, dari <https://www.tutorialspoint.com/software_engineering/software_engineering_overview.htm#:~:text=Definitions,as%20in%20the%20above%20statement>

Setiyawati, N., Bangkalang, D.H. (2022). The Comparison of Evaluation on User Experience and Usability of Mobile Banking Applications Using User Experience Questionnaire and System Usability Scale. *Proceedings* (2022): 82-87. <https://doi.org/10.3390/proceedings2022082087>

Vlachogianni, P., & Tselios, N. (2021). Perceived usability evaluation of educational technology using the System Usability Scale (SUS): A systematic review. *Journal of Research on Technology in Education*, 1–18. doi:10.1080/15391523.2020.1867938

Zidan, M., Nur’aini, S, & Wibowo, N. C. H., Ulinuha, M. A., (2022). Black Box Testing pada Aplikasi Single Sign On (SSO) di Diskominfostandi Menggunakan Teknik Equivalence Partitions. *Walisongo Journal of Information Technology,* Vol. 4 No. 2 (2022): 127-137. <https://doi.org/10.21580/wjit.2022.4.2.12135>

<https://dephub.go.id/post/read/%E2%80%8Btekan-angka-kecelakaan-lalu-lintas,-kemenhub-ajak-masyarakat-beralih-ke-transportasi-umum-dan-utamakan-keselamatan-berkendara>

Gambar grafik di bab 1: <https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Fwww.kominfo.go.id%2Findex.php%2Fcontent%2Fdetail%2F10368%2Frata-rata-tiga-orang-meninggal-setiap-jam-akibat-kecelakaan-jalan%2F0%2Fartikel_gpr&psig=AOvVaw0Tutn4paJMxpPrPPvsjsOT&ust=1710032063225000&source=images&cd=vfe&opi=89978449&ved=0CBEQjRxqFwoTCJCvjYb85YQDFQAAAAAdAAAAABAD>