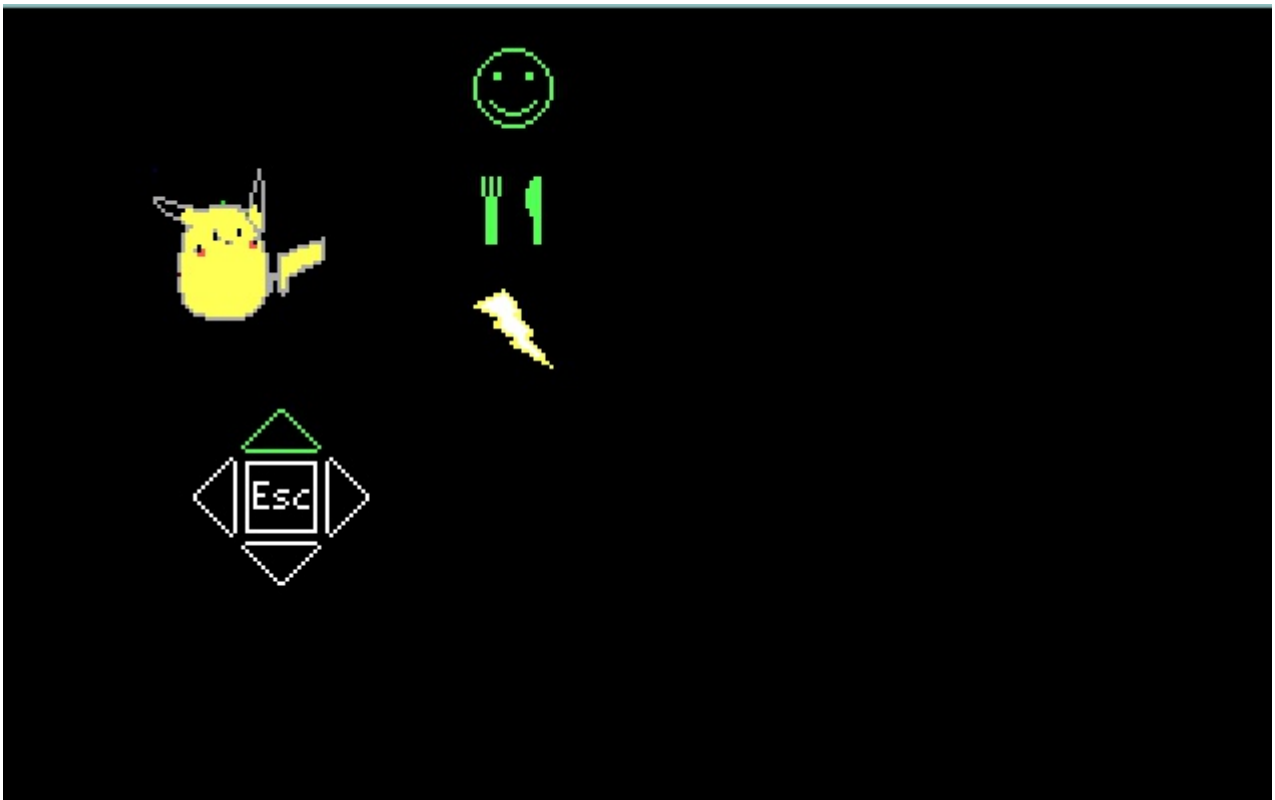


Pika-Goshi

LE JEU DE SIMULATION ELECTRIQUE !

La notice



Manuel de Jeu

COMMANDES DU CLAVIER

Donner un snack
Reprimender
Donner un repas
Jouer avec l'animal
Quitter le jeu

Fleche de gauche
Fleche du bas
Fleche de droite
Fleche du haut
Esc

INSTALLTION

Ici, pas besoin d'installation, un simple code binaire ! tu as juste a mettre ton code binaire sur une disquette et feu! tu le lances sur ton "Amstrad" ou ton "Comodore". Tu ne dispose pas de ces reliques ? Ne t'inquiètes pas, on a pensé a toi. On as mis le super émulateur DOSBOX avec un fichier ".bat" en prime pour te permettre de voir ce que donne le "rétro". Tu peux même l'émuler sur ton smartphone ou ta tablette ! A toi les sons "rétros" doux de ton enfance et les graphismes pixélisés de 320x200 pixels, et 256 couleurs !

DANS LE VIF DU SUJET

Bienvenue dans le clone du tamagoshi, Pika-Goshi !

Tu vas découvrir le monde merveilleux de la simulation d'animal de compagnie ce que ça fait d'être père sans les désavantages ! pour jouer avec ton animal, utilise la flèche du haut de ton clavier et choisis ensuite la direction dans laquelle tu penses qu'il va partir; si tu gagnes il sera heureux ! Il a une petite faim ? Tu peux observer les indicateurs à droite du monstre. Tu peux lui donner soit un repas avec la touche droite de ton clavier ou un gâterie (ou snack) avec la touche gauche cela monte aussi sa bonne humeur mais il devient aussi moins discipliné. S'il ne n'obéit pas réprimande le avec la touche bas de ton clavier.

LES EVOLUTIONS

Il a 2 stades d'évolutions différentes dans ce jeu. A bout d'un moment ton oeuf deviendra grand et suivant la manière dont tu l'auras traité, il va évoluer en bien ou en mal.



Ton animal de départ



La bonne évolution









La mauvaise évolution

Et c'est quoi la différence entre ces 2 évolutions ? citation : "Ben tu vois tu as le bon chasseur et puis tu as le mauvais chasseur"

GAMEPLAY ET INFLUENCES

Marre de ces musiques de dernière génération ? Pas de problème ! on a pensé a toi ; on a fait pour ce jeu une petite musique qui pourrait te rappeler le célèbre jeu "Pokemon". Ici pas de prise de tête, du son 8 bit qui fait tâche et qui te rappelle les années 80 la musique électronique ça avait de la gueule !

INTERFACES

	Discipline	Humeur	Faim	
Mauvaise				Historique des touches 
Bonne				
Moyene				

CRÉDITS

STUDIOB1

Yanis Cernesse
Florent Chapelle
Fred Lachenaye
Sabil Djerir

LES DÉSERTEURS !

David Hilz
Florian Faure

Ceux qui n'ont pas hésité à abandonner lâchement le navire pendant l'assaut du projet !
Tous nos voeux pour leur prochaines aventures !

Remerciements sincères à toutes les lemuriens vous nous avez pas aidé mais c'est sympa d'être passé pour nous ramener des glaces ça fait chaud au cœur

Remerciements au meilleur directeur de campus de Supinfo pour l'année passée à Clermont :
Florent Ferragu (encore un Florent c'est pas possible ils se reproduisent ceux là !)

Remerciements à Edison, Tesla, Turing sans qui rien de tout ça n'aurait été possible !

Merci à toi aussi l'ami nous allons t'oublier pour tout le temps que tu as consacré pour lire cette notice plus longue que la raison ne le permet ,tu continue toujours et encore de lire c'est fou quand tu commence toi rien ne t'arrête... Finis notre jeu alors !