

SSGL

駆け出しエンジニアのステップアップを サポートするマッチングサービス

2020年3月期WEBフルタイム

たなか ようすけ

田中 遥介

自己紹介

田中 遥介 1993年7月7日 26歳 A型

▼ 情報通信系大学出身

- 認知工学、脳科学に関する研究室に所属
ヒューマンエラーについて研究

▼ 医療系ソフトウェア会社 4年

- 自社システム操作支援

アプリのコンセプト

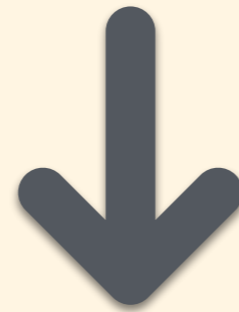
強いエンジニアになるために小さな一歩を積み上げる
(Small Step for Giant Leap)



開発の経緯(1)

▼業務を教える際、若手の間で技術の差が生じていた

▼プログラミングコミュニティ仲間と話していて進捗に差が生じていた



話を聞いてみたら共通点があった

開発の経緯(2)



何から学習すればいいのかわからない



開発の経緯(3)



何がわからないのかがわからない



開発の経緯(4)

現状プログラミング学習として下記サービスが存在する

▼ **MENTA**を使用したメンタリングサービス

▼ オンラインサロンでのメンタリングサービス

しかし、Slack上でのテキストベースのコミュニケーションのみなので、

受講生の自走力に依存してしまう

開発の経緯(5)

学習してよかったサービスをシェアすることで
何を学習すればわからないかは解消できた

テストコードなこのQiita記事！

オブジェクト指向ならこの本！

AWSならUdemy！

Dockerいいのなから雛形作ったよ！



開発の経緯(5)

何がわからないのかがわからないについては
1人1人にヒアリングする必要があった

SQLが理解できてないっぽいな。。。

このエラーが解決できないなら○○が理解できてないんだろうな。。。

自分からヒアリングをしなくてもいい仕組みが欲しかった！

運用フロー(チーム作成)

ユーザーはチームをすることでチームリーダーになることができます。

チーム作成

課題作成

フィードバック

採点



運用フロー(課題作成)

チームリーダーまたメンターはメンバーのレベルに合わせた課題を作成します。

チーム作成

課題作成

フィードバック

採点



運用フロー(フィードバック)

チームリーダー、メンターはフィードバックを確認し、状況に合わせて課題を追加します。
繰り返しブラッシュアップすることで、メンバーのレベルアップをはかることができます。

チーム作成

課題作成

フィードバック

採点



運用フロー(採点)

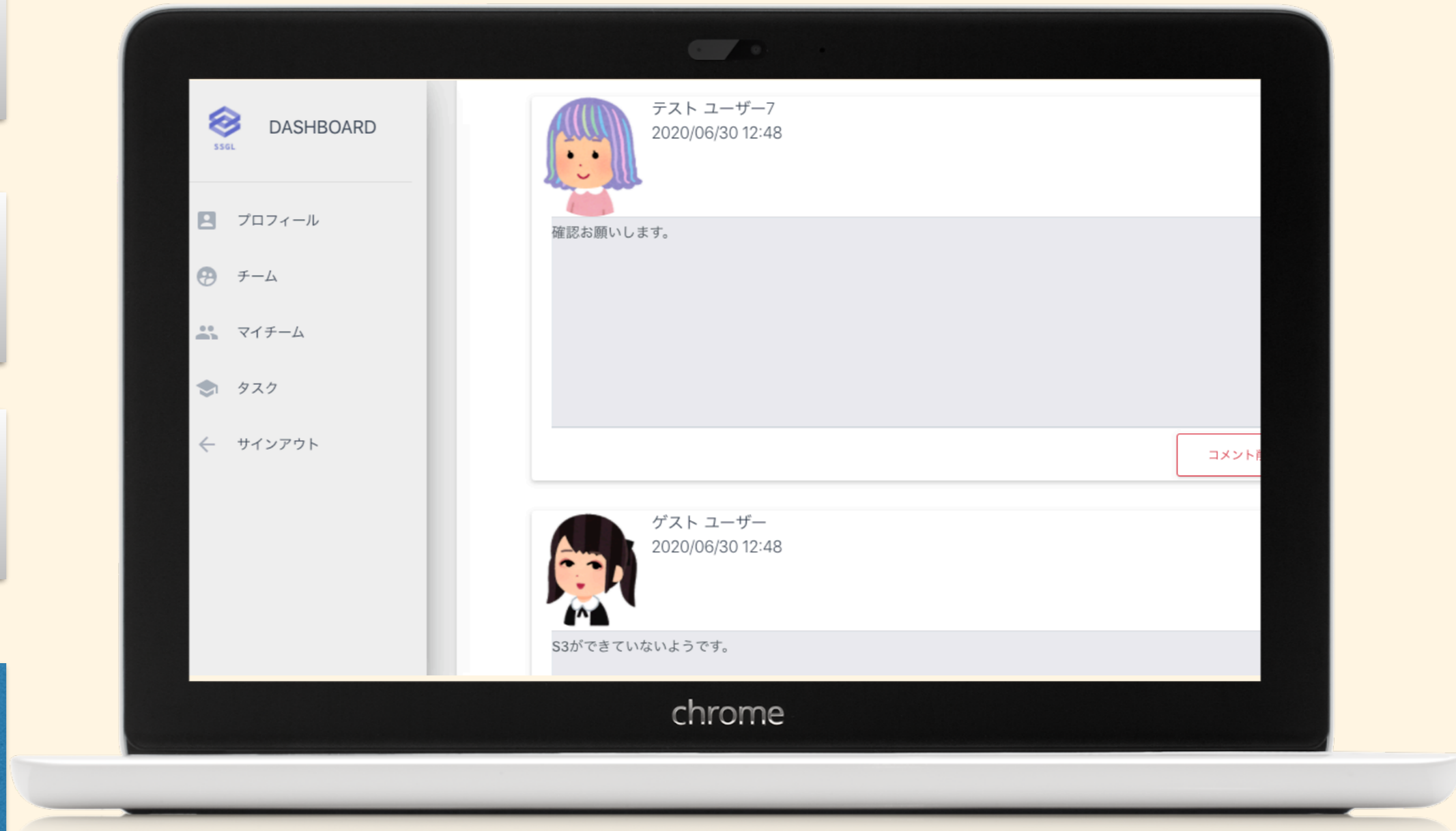
チームリーダー、メンターは回答内容を確認し、課題の完了状態を管理することができます。

チーム作成

課題作成

フィードバック

採点



インフラ構成図

