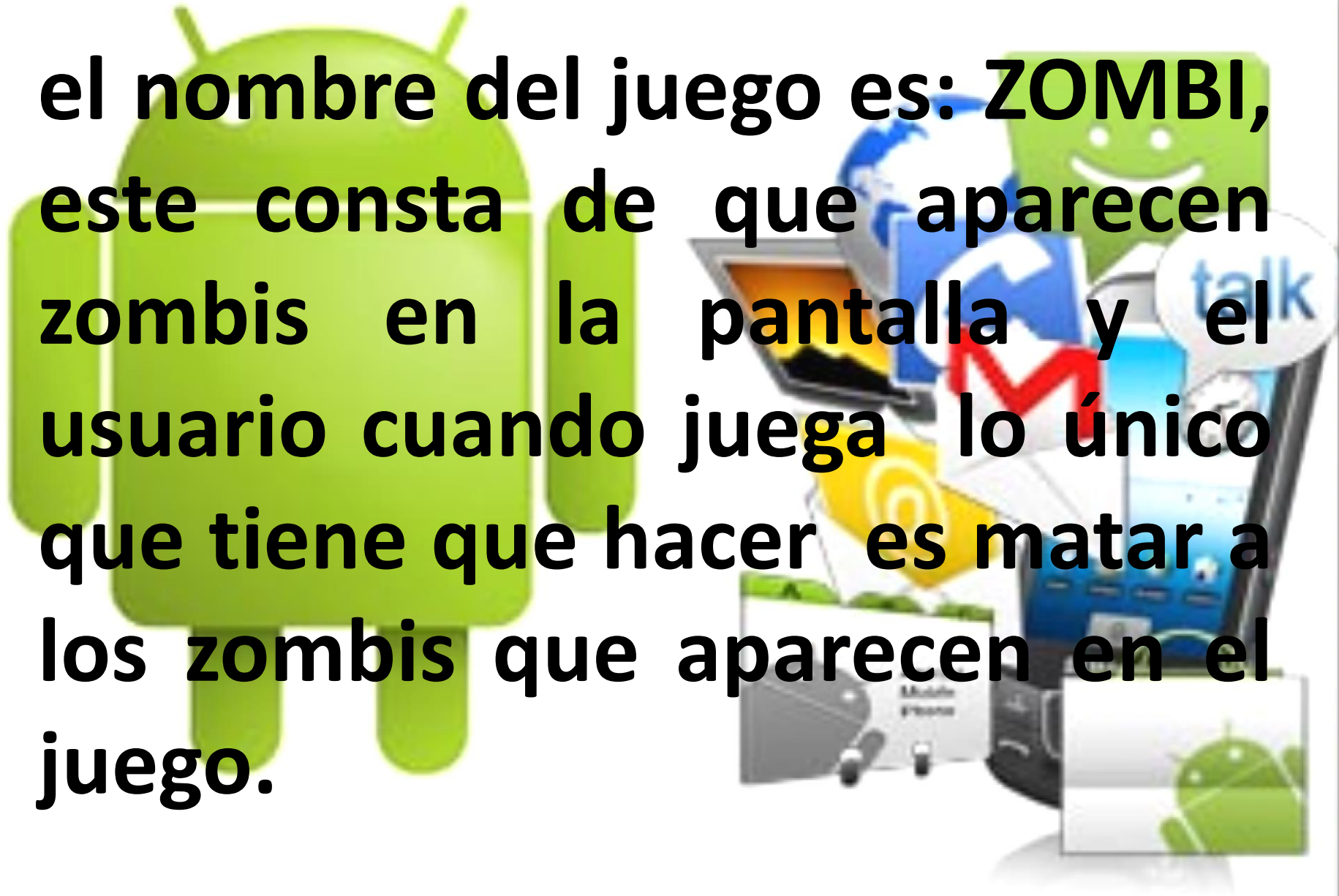


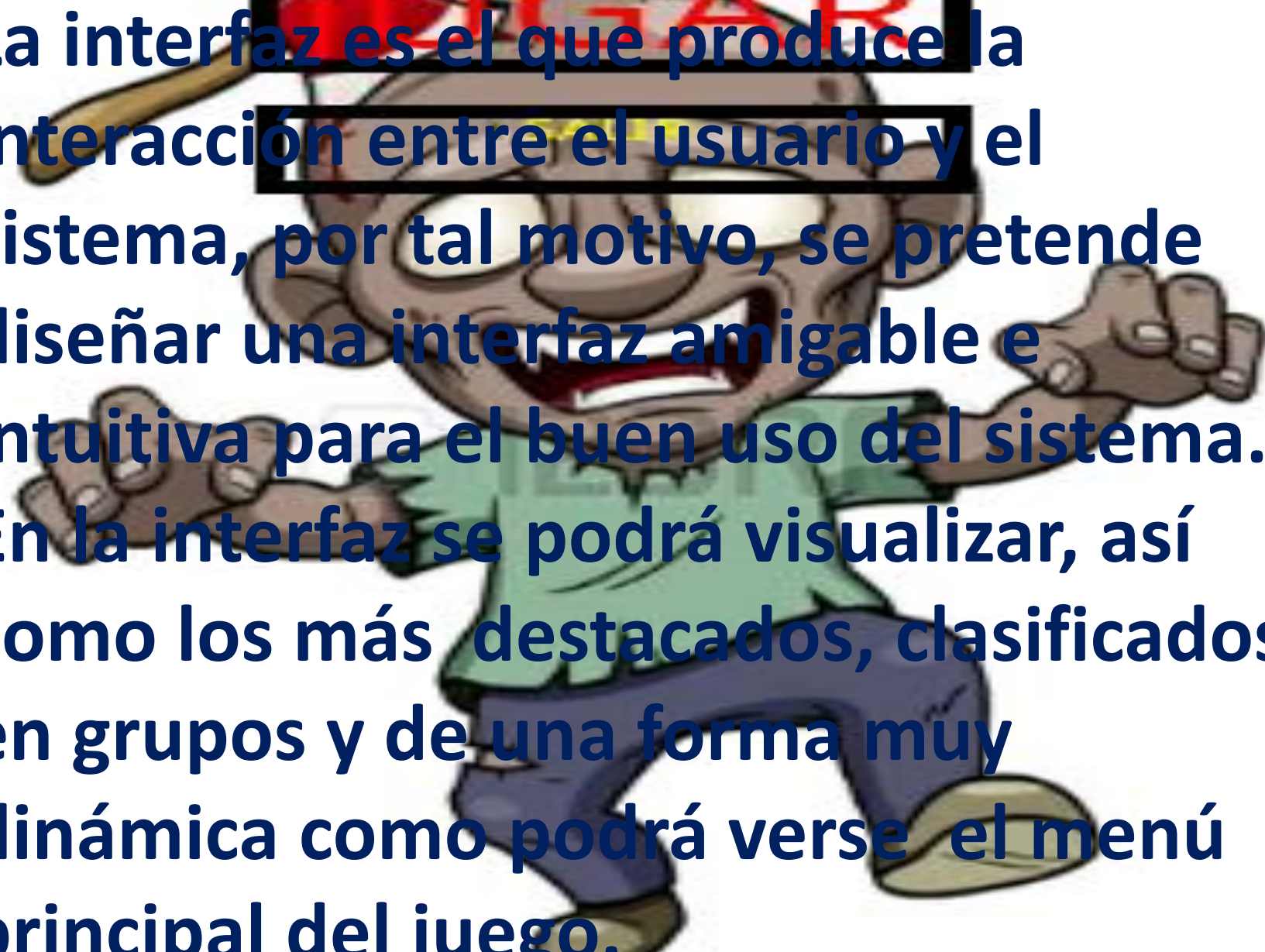


DESARROLLO DE LA APLICACIÓN DE UN JUEGO MOVIL

**Ruiz Taipe Joel César
UNAJMA. Universidad nacional
José María Arguedas**

**el nombre del juego es: ZOMBI,
este consta de que aparecen
zombis en la pantalla y el
usuario cuando juega lo único
que tiene que hacer es matar a
los zombis que aparecen en el
juego.**





La interfaz es el que produce la interacción entre el usuario y el sistema, por tal motivo, se pretende diseñar una interfaz amigable e intuitiva para el buen uso del sistema. En la interfaz se podrá visualizar, así como los más destacados, clasificados en grupos y de una forma muy dinámica como podrá verse el menú principal del juego.

Pontos: 8

CONCLUSIONES

Ter

Este trabajo me enseñó que el mundo de programación no es cosa de otro mundo como yo lo imaginaba, sino es más sencillo por ahora en la actualidad todas las ideas de los lenguajes de programación ya vienen incluidas con todos los métodos implementados y cuando una persona programa utiliza ya los métodos existentes. Esta experiencia que vi en programar este juego aprendí mucho lo que es programar.