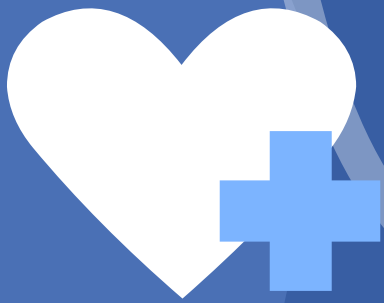


Pitch Day



MEDICAL Room



Soza Mendez Sergio Yamil 2023-0748U
Guevara Cajina Ervin Ulises 2023-0601U
Morales Velasquez Diego Antonio 2022-0774I
Loaisiga Garcia Cristopher Yoel 2023-0703U

Este proyecto consiste en la creación de un consultorio médico en 3D utilizando OpenGL. Se modelarán elementos esenciales como paredes, puertas, muebles y equipo médico mediante primitivas geométricas.

Objetivos

Aplicar técnicas fundamentales de gráficos computacionales para modelar y visualizar un consultorio médico en 3D.

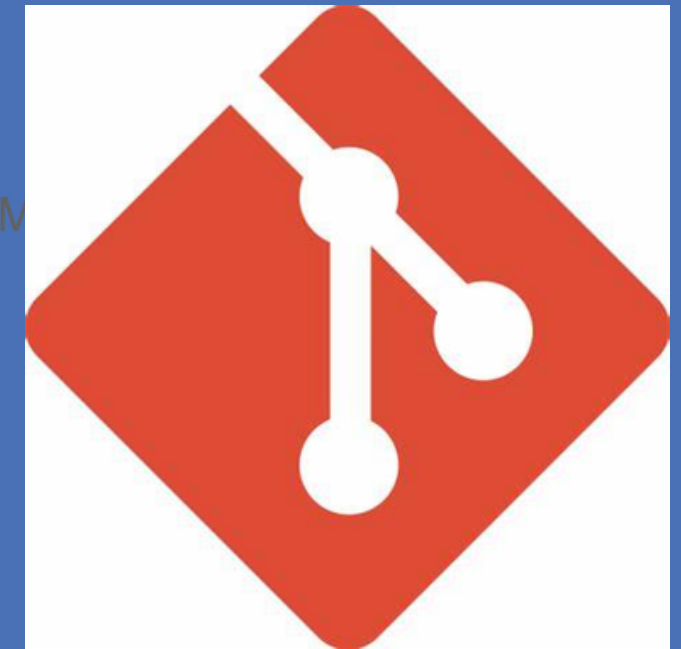
Desarrollar un entorno interactivo con movimientos en primera persona, colisiones y acciones básicas como la apertura de puertas.



Tecnologías y herramientas



python™



Características de Medical Room

Texturizado e
iluminación
realista.

Cámara en
primera
persona.

Equipos
médicos.

Colisiones
y apertura
de puertas.



Proceso de diseño



Retos

Manejo de matrices.

Lógica de interacción y colisiones.

Coordinación en equipo usando control de versiones.

Aprendizaje

Uso práctico y estructurado de OpenGL.

Importancia de la optimización para el rendimiento en gráficos 3D.



Medical Room representa la integración de conocimientos técnicos y creatividad para lograr una experiencia 3D educativa e inmersiva.



MUCHAS
GRACIAS

