

Tu carrera **digital** ~

PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK PRÁCTICAS

Módulo 3

Java básico

Fundamentos



Módulo 3

Java Básico

Práctica

Crea una aplicación básica de línea de comandos con un menú para la gestión de clientes, gestores, mensajes y transferencias. Debe constar al menos de:

1. Inserción de un gestor.
2. Inserción masiva de gestores con datos aleatorios.
3. Obtención de un gestor.
4. Obtención de todos los gestores.
5. Actualización de un gestor.
6. Eliminación de un gestor.
7. Inserción de un cliente.
8. Obtención de un cliente.
9. Obtención de todos los clientes.
10. Actualización de un cliente.
11. Eliminación de un cliente.
12. Obtención de un mensaje.
13. Obtención de todos los mensajes.
14. Envío de un mensaje.
15. Obtención de una transferencia.
16. Obtención de todas las transferencias.
17. Envío de una transferencia.
18. Login y registro.

- **Práctica:** instalación del JDK, del entorno de desarrollo de programación y todas las herramientas software necesarias para el desarrollo.
- **Práctica:** ejercicio con variables y operaciones aritméticas básicas.
- **Práctica:** ejercicios con variables, operadores lógicos, condicionales y bucles.
- **Práctica:** ejercicios con métodos.
- **Práctica:** planificación inicial del proyecto del backend. Requisitos y especificaciones funcionales y no funcionales. Objetivos y tareas. Modelos de datos básicos.

Tu carrera digital ~



SECRETARÍA DE ESTADO
DE INICIACIÓN DE EMPLEO
Y FORMACIÓN PROFESIONAL

red.es

Centro Nacional de
Información y Empleo
CRN Digital

GARANTÍA
JUVENIL



UNIÓN EUROPEA

Adecco

"El FSE invierte en tu futuro"
Fondo Social Europeo