

Tu carrera **digital** ~

PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK PRÁCTICAS

Módulo 2

Diseño de páginas interactivas frontend (HTML)

HTML5 (I)



Módulo 2

Diseño de páginas interactivas frontend

Práctica

1. Crea los storyboards o guión gráfico de cada una de las páginas. Cuestiones a considerar: Otras páginas relacionadas. Tipos de usuarios. Árbol web. Plantillas HTML5 o de Bootstrap. Mobile first. Vista móvil, tablet y computador.
2. Asocia los diferentes elementos de las páginas del storyboard diseñadas con cada elemento semántico de HTML5.

Principal y del

Aplicar los estilos CSS según los ejercicios propuestos en el módulo 2.2

iones aritméticas

lores lógicos,

acks
de la

cribe un programa que declare 3 objetos de cada modelo de datos considerado: stor, cliente, mensaje y transferencia. Los valores de las propiedades de los objetos pueden ser arbitrarios.

cribe un programa que almacene los objetos creados en el ejercicio anterior del proyecto dentro de un array (un array por cada modelo de datos). A continuación, corre cada uno de los arrays y muestra todas las propiedades.

ado en la anterior
ot

callbacks

municación HTTP

n

ntend a un

gular

icial de Angular

ntend a un proyecto

ectivas y servicios al

cribe un programa que realice la conversión a JSON del array (y viceversa) creado en el ejercicio anterior del proyecto.

cribe un programa que haga uso del servicio web del banco y realice una petición AJAX a la url: <http://localhost:8085/ok>

ra una función en JavaScript que obtenga todos los gestores de forma periódica a 5 segundos.

ra el código a una aplicación TypeScript.

10. Migra el código a una aplicación Angular.

Tu carrera digital ~



red.es

Centro Nacional de Recursos
Digitales

Garantía
Juvenil



Adecco

"El FSE invierte en tu futuro"
Fondo Social Europeo