

Tu carrera **digital** ~

PROGRAMACIÓN WEB FULL STACK PRÁCTICAS

Módulo 2

Diseño de páginas interactivas frontend (HTML)

HTML5 (I)



Módulo 2

Diseño de páginas interactivas frontend

Práctica

1. Crea los storyboards o guión gráfico de cada una de las páginas. Cuestiones a considerar: Otras páginas relacionadas. Tipos de usuarios. Árbol web. Plantillas HTML5 o de Bootstrap. Mobile first. Vista móvil, tablet y computador.
2. Asocia los diferentes elementos de las páginas del storyboard diseñadas con cada elemento semántico de HTML5.
3. Aplicar los estilos CSS según los ejercicios propuestos en el módulo 2.2
4. Escribe un programa que declare 3 objetos de cada modelo de datos considerado: gestor, cliente, mensaje y transferencia. Los valores de las propiedades de los objetos pueden ser arbitrarios.
5. Escribe un programa que almacene los objetos creados en el ejercicio anterior del proyecto dentro de un array (un array por cada modelo de datos). A continuación, recorre cada uno de los arrays y muestra todas las propiedades.
6. Escribe un programa que realice la conversión a JSON del array (y viceversa) creado en el ejercicio anterior del proyecto.
7. Escribe un programa que haga uso del servicio web del banco y realice una petición con AJAX a la url: <http://localhost:8085/ok>
8. Crea una función en JavaScript que obtenga todos los gestores de forma periódica cada 5 segundos.
9. Migra el código a una aplicación TypeScript.
10. Migra el código a una aplicación Angular.

Tu carrera digital ~



SECRETARÍA DE ESTADO
DE INICIACIÓN, EMPLEO,
Y PARTICIPACIÓN SOCIAL

red.es

Centro de
Información
Laboral y Empleo
Vacantes

CRN
Digital

GARANTÍA
JUVENIL



UNIÓN EUROPEA

Adecco

"El FSE invierte en tu futuro"
Fondo Social Europeo