

캡스톤 디자인 프로젝트 기말 발표



1조 박연희, 김나경, 장도언, 김재일, 권소현

INDEX

01

게임 소개

02

몬스터 소개

03

팀원 소개

04

개인 완성도

05

전체 기준 완성도

06

완성도 상세 설명

01

게임 소개 [플레이]



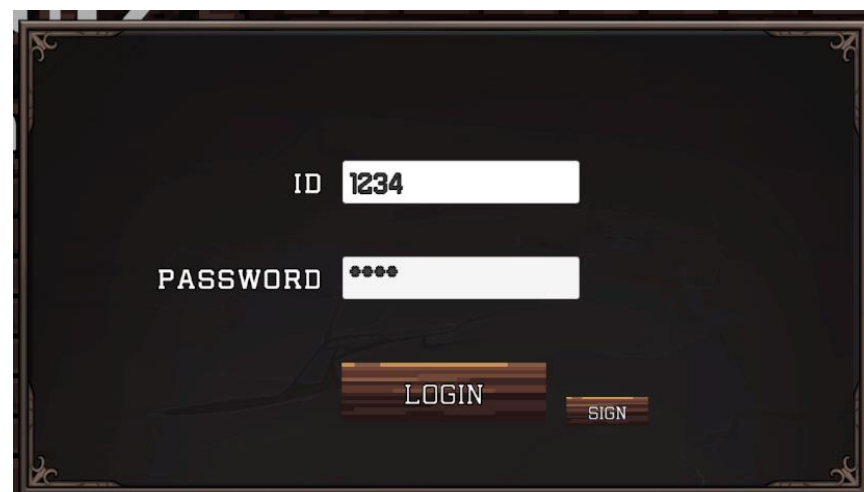
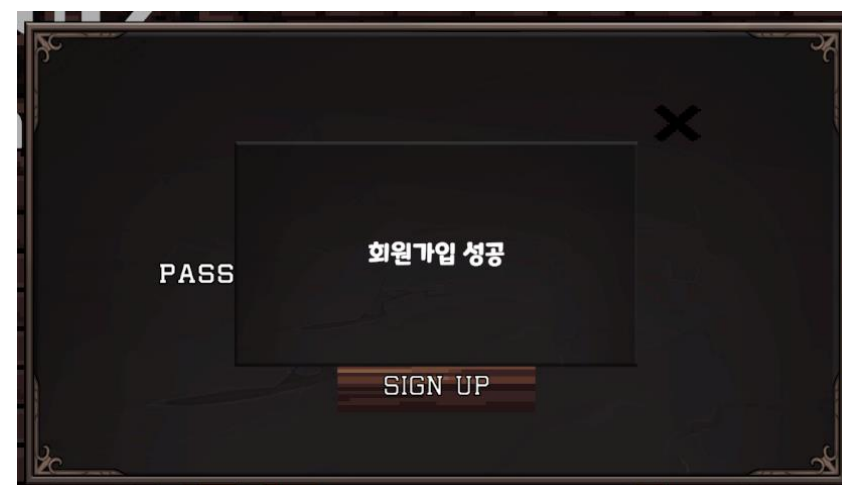
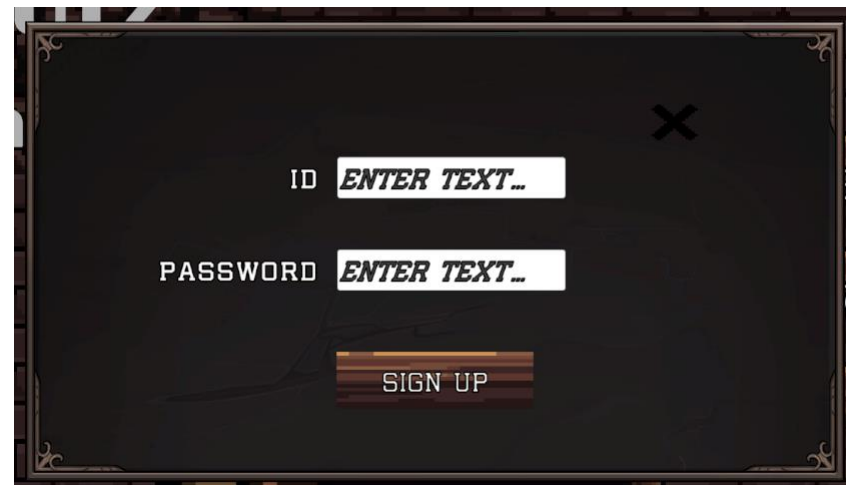
게임 장르 : 횡스크롤, 플랫폼머, RPG, 퍼즐

플레이 방식

- ✓ 맵 안의 몬스터를 모두 물리치고 다음 맵으로 나아가는 방식
- ✓ 실시간 전투가 이루어지며 라스트 보스까지 물리치면 게임이 클리어 됨
- ✓ 맵마다 서브 맵이 존재하여 서브 맵까지 클리어해야지 다음 맵으로 이동 가능

01

게임 소개 [로그인]



- ✓ 게임 시작 시 필수로 로그인을 해야함
- ✓ 아이디와 비밀번호는 DB에 저장
- ✓ 게임 클리어 시 클리어 타임으로 랭킹을 체크하는데 사용됨

01

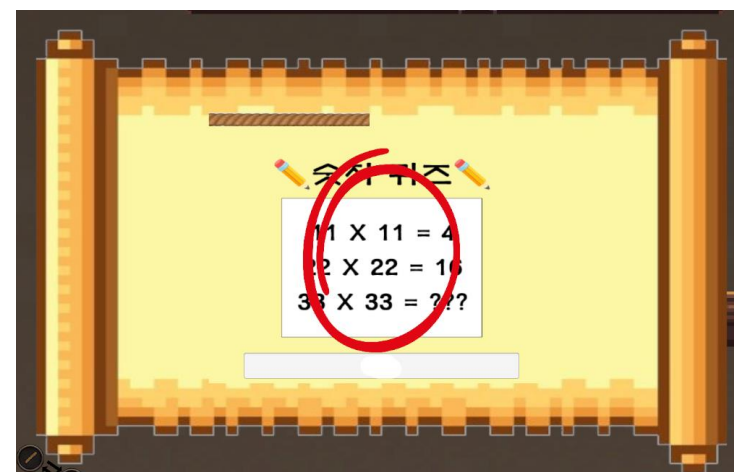
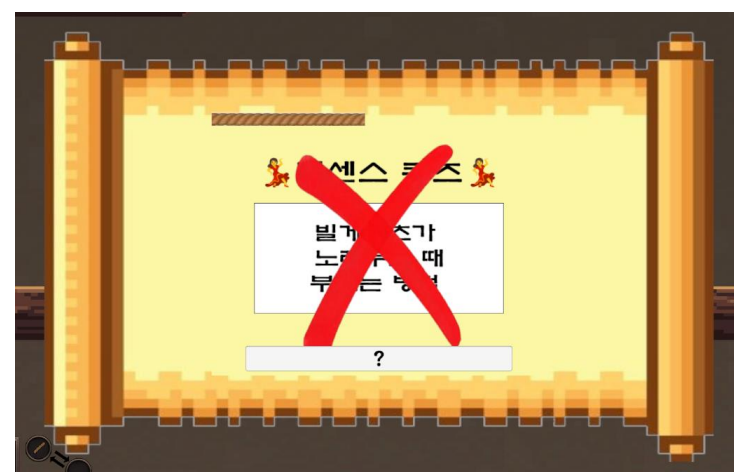
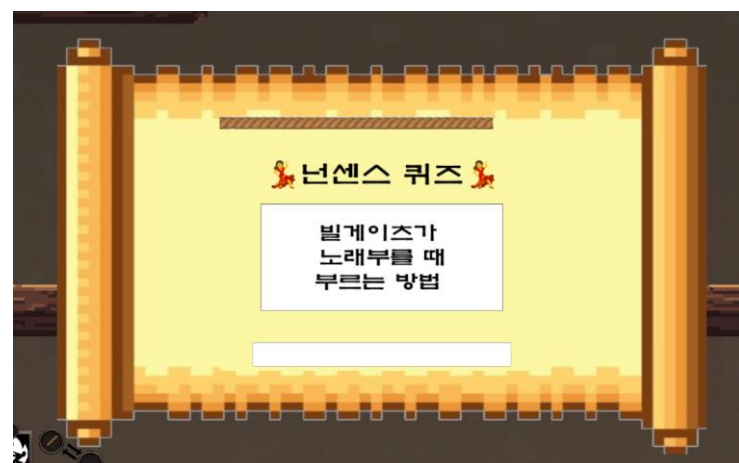
게임 소개 [랭킹]

1	2255	0:2
2	1234	0:3
3	1478	1:21
4		
5		

- ✓ 시간순으로 순위
- ✓ 랭킹은 게임에서 확인 가능
- ✓ 순위는 5위까지만 확인 가능
- ✓ 새로 게임 기록이 달성될 시 기록 상관 없이 제일 최근 기록을 기록

01

게임 소개 [퀴즈]



- ✓ 퀴즈 몬스터와 만나면 퀴즈를 풀어야 몬스터를 물리칠 수 있음
- ✓ 문제는 총 30문제로 수도, 넌센스, 이모티콘, 숫자 퀴즈로 구성되어 있음
- ✓ 시간내에 퀴즈를 풀어야 몬스터를 물리칠 수 있으며 풀지 못할 경우 데미지를 입게 됨

01

게임 소개 [아이템]



- ✓ 몬스터를 물리치면 랜덤으로 아이템 획득 가능
- ✓ 시작은 기본 아이템 방망이로 하여 아이템을 먹으며 취향의 무기를 획득
- ✓ 물약은 약간의 hp를 채워줌
- ✓ 어떠한 아이템도 주지 않는 몬스터도 존재
- ✓ 무기는 2개까지 소지 가능하며 두 무기를 교차하며 사용 가능

02

몬스터 소개



근접 몬스터

근거리 공격을 하는 몬스터로
무기로만
처치 가능함



원거리 몬스터

원거리 공격을 하는 몬스터로 무기로만
처치 가능함

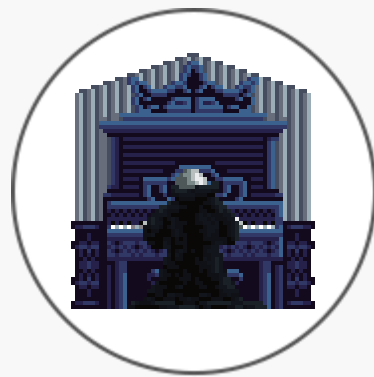


퀴즈 몬스터

맵 곳곳에 있으며 난센스 문제,
수도문제, 이모티콘 문제를 랜덤으로
출제함

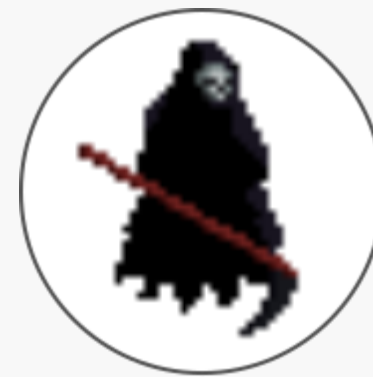
02

몬스터 소개



중간 몬스터

물리 공격과 문제 공격 중 랜덤으로
공격함.



보스 몬스터

1:1 대결이지만
발악패턴에서는 퀴즈를 냄.
퀴즈를 풀어야지 다음 페이지로 돌입.

03

팀원 소개



박연희

팀장, UI



김나경

아트



장도언

플레이어 개발



김재일

몬스터 개발



권소현

DB, 웹

04

개인 완성도

김나경

무기별 플레이어 애니메이션 제작, 맵 배경 제공,
최종보스 소환 몬스터 제작

박연희

UI 맵 수정, 퀴즈 및 설명 제작, BGM 추가,
맵 이동 조건 추가, 로그인 UI 제작, 랭킹

장도언

플레이어 효과음 추가, 무기별 애니메이션 연결,
무기 변경 수정

김재일

몬스터 효과음 추가, 몬스터별 타격 및 스킬 수정,
보스별 패턴 조건 추가

권소현

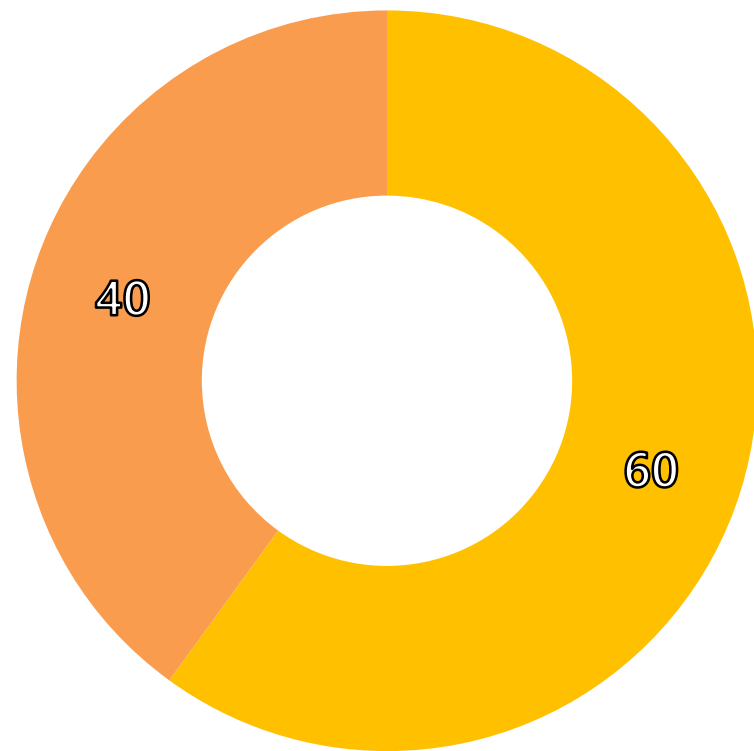
프론트 메인, 로그인, 회원가입, 아이템 리스트,
팀원소개 제작, 게임 DB 연결

05

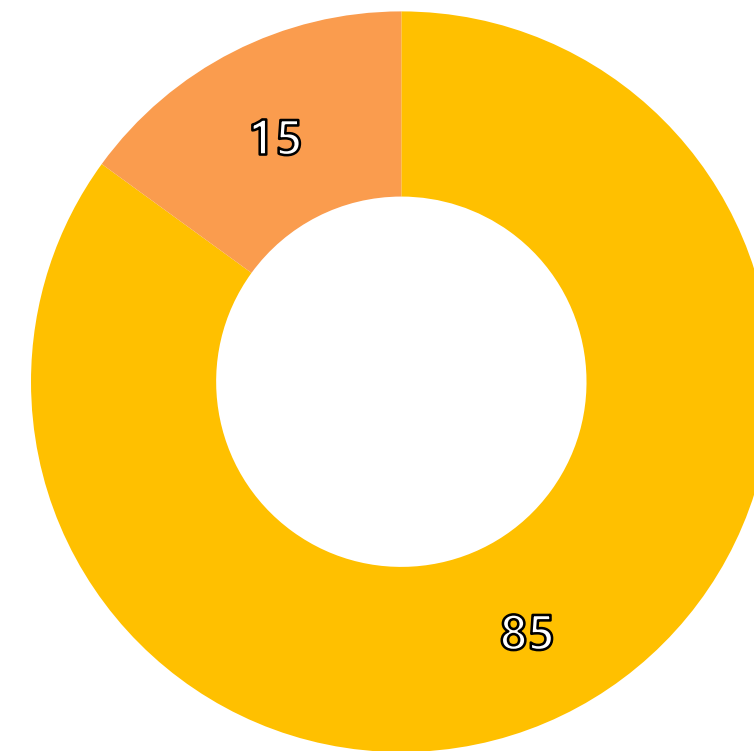
전체 기준 완성도

프로토타입

현재



■ 전체 ■ 비개발



■ 전체 ■ 비개발

06

완성도 상세 설명[아트]

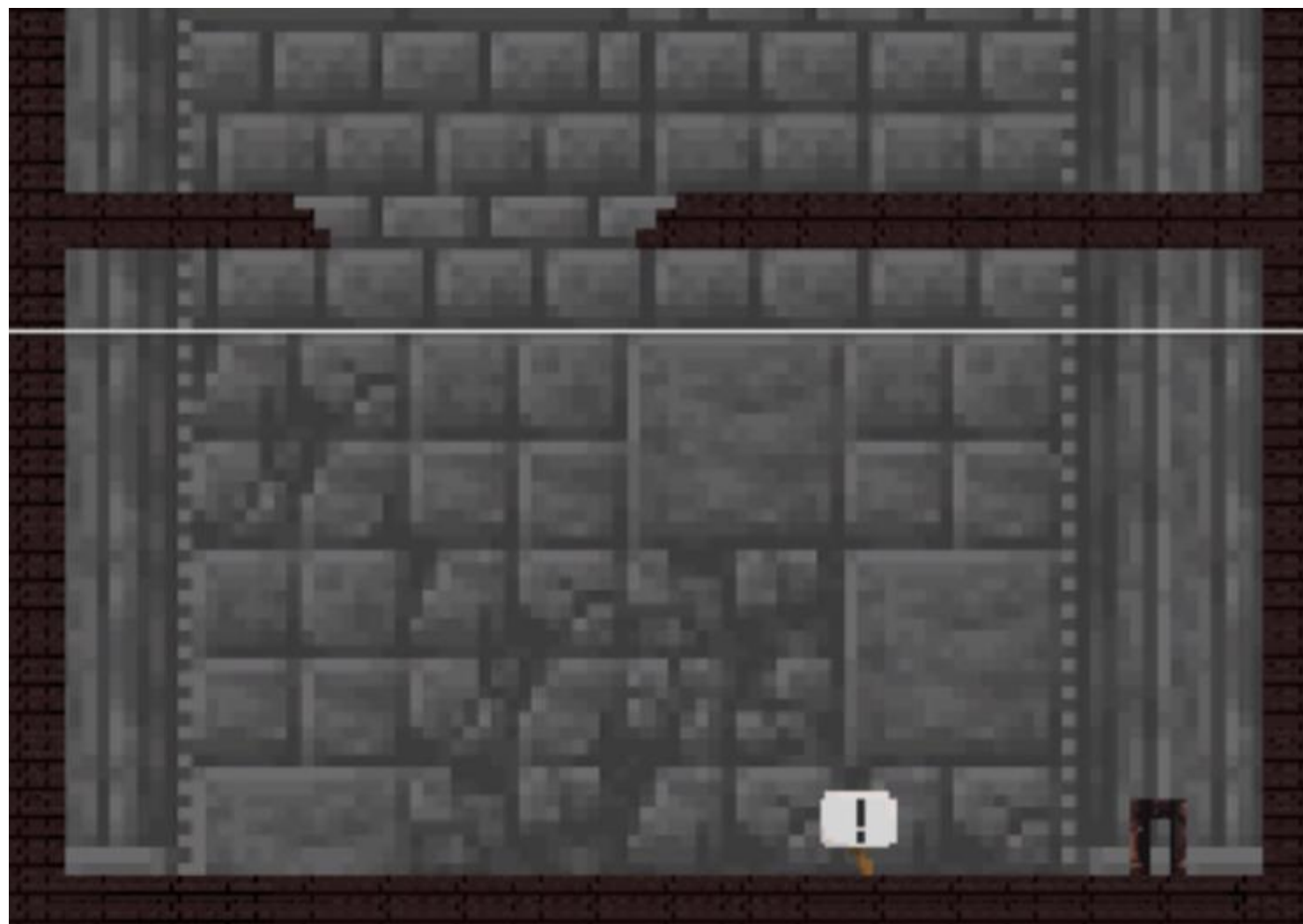


플레이어 캐릭터 수정

무기별 플레이어 애니메이션 제작

최종보스 소환 몬스터 제작

06 완성도 상세 설명[맵]

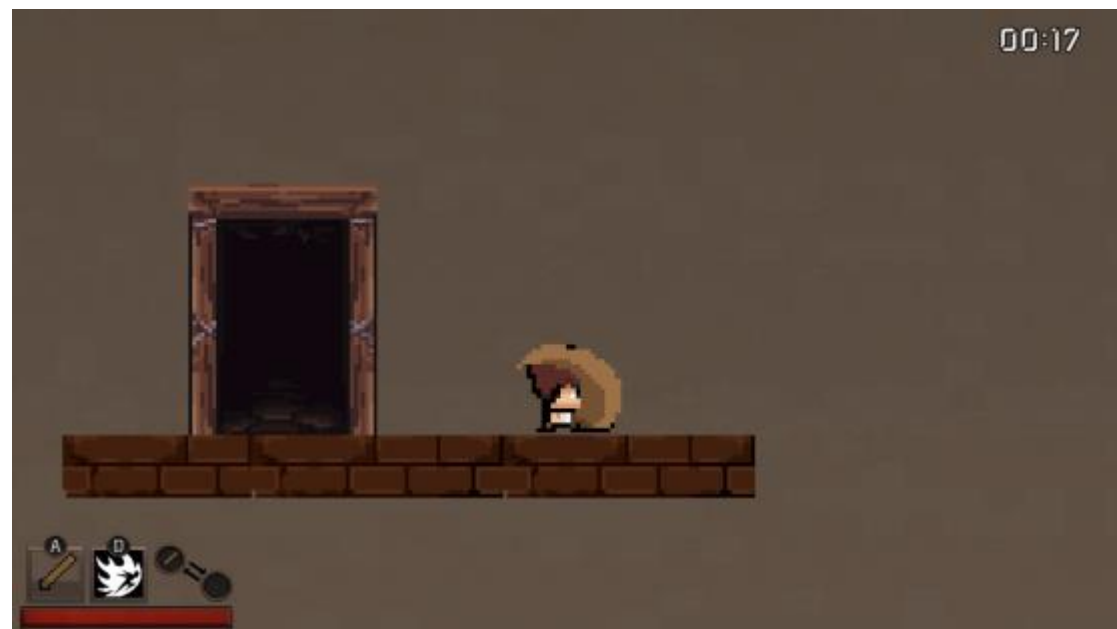
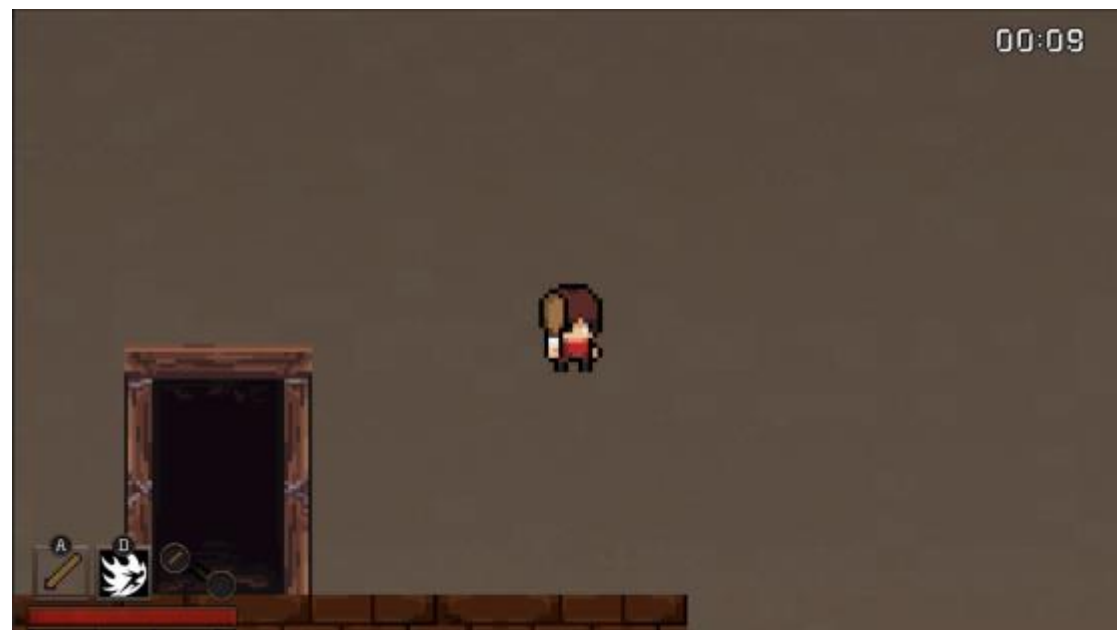


맵 추가 및 배경 설정

맵 이동 조건 추가



06 완성도 상세 설명[플레이어]



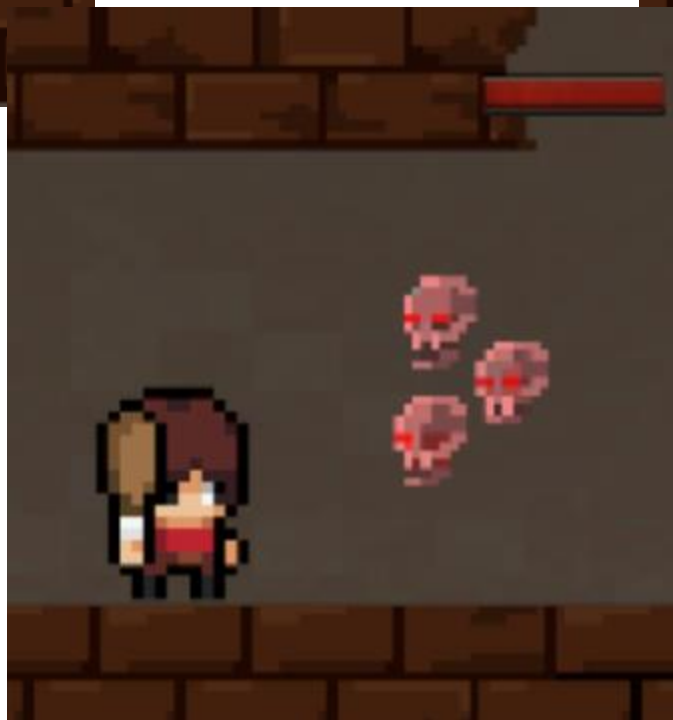
플레이어 효과음 추가

무기별 플레이어 애니메이션 연결

Pick Up Item	001_Hover_01	⊙
Magic Attack	04_Fire_explosion_04_medium	⊙
A_Weapon	weapon	⊙
Sword	Sword	⊙
Gun	gun_	⊙
Hammer	Hammer	⊙
Dash	dash	⊙
Jump	None (Audio Clip)	⊙
Death	Death	⊙
Trap Room	Trap room	⊙

06

완성도 상세 설명[몬스터]



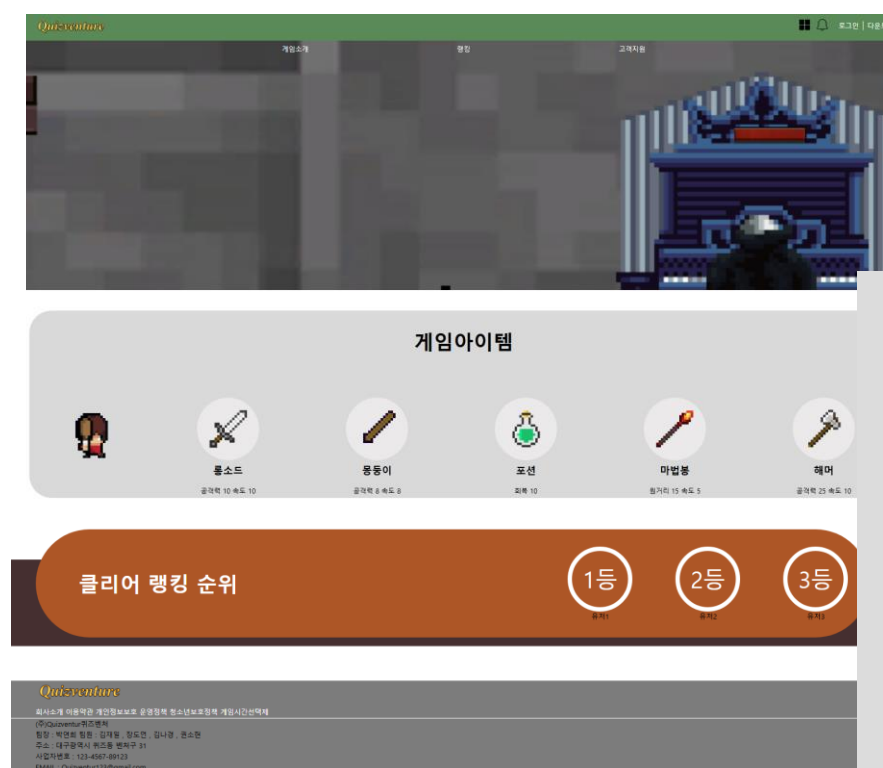
몬스터 효과음 추가

일반 몬스터 스킬 및 보스 몬스터 패턴 구현






몬스터 애니메이션 추가

Monster_Audio_Clips			3
Element 0	🎵 BoneMonsterHit	🔊	
Element 1	🎵 hit_4	🔊	
Element 2	🎵 BoneSwordManAttack	🔊	

06 완성도 상세 설명[웹]



아이템 무기 정보는 여기서 확인하세요

이미지	이름	구분	기본 능력
	해머	근거리	공격력 25 힘 10
	마법봉	원거리	원거리 15 속도 5
	롱소드	근거리	공격력 10 힘 10
	몽둥이	근거리	공격력 8 힘 8
	포션	물약	회복 10

메인 페이지 배너 슬라이드

게임다운버튼 누르면 게임다운로드

무기소개 페이지

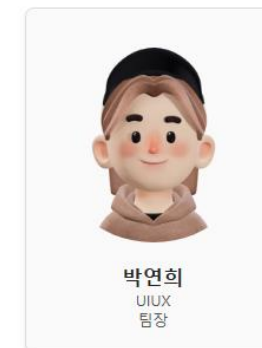
무기별 기본 능력

06

완성도 상세 설명[웹]



게임 플레이 방법 & 캐릭터 정보 페이지



프로젝트 파트별 개발자

호버시 테투리 색상있음

06

완성도 상세 설명[웹]

로그인

ID

아이디 입력

Password

비밀번호 입력

로그인

아직 회원이 아니신가요? [회원가입](#)

로그인 & 회원가입 페이지

로그인

ID

아이디 입력

Password

...

로그인

아직 회원이 아니신가요? [회원가입](#)

이 입력란을 작성하세요.

빈칸입력시 경고문 발생

A stylized illustration of a folder with three tabs and a large sheet of paper inside. The folder is light blue with a darker blue base. The paper is white and features the text '감사합니다' in the center.

감사합니다