

12주차 개인별 보고서

1.작성자: 김연수(20181587)

2.작성일시:5.24

3.회고 및 자가 점검

A.지난 보고서 제출 이후 활동 사항

- 인 게임 시스템에 사용자가 지정한 음악의 표지 이미지가 드러나게 구현
- 인 게임 시스템에서 사용자의 노트 판정에 따라 사용자가 지정한 캐릭터의 변화 구현
- 사용자가 게임 성공시에 게임 씬으로 부터 스코어, 콤보, 클리어 여부, 캐릭터의 경험치 변화량을 서버에 전송 구현
- 인 게임 디자인을 사용자가 더욱 직관적으로 볼 수 있도록 수정 완료
- 팀원들의 코드를 최종적으로 병합하여 인 게임의 모든씬들이 작동 가능하게 하며, apk파일로 빌드 완료

B잘한 점 혹은 칭찬할 만한 점

- 인 게임 시스템을 최종적으로 구현하고 팀원들의 모든 코드를 병합하여 게임을 완성시켜 프로젝트의 완성도를 올렸다.
- apk로 빌드하여 배포를 할 수 있게 하였다.

4.향후 계획

- 현재 최종 발표가 끝난 시점에서 남은 일정은 전시회에서 시연만이 남아 있다. 전시회 전까지 게임의 최적화를 진행하여 사용자의 편의성이 증가하게 만드는 작업이 주요하다고 생각한다.
- 현재 구글 개발자 계정을 생성하였다. 이 후 최종적으로는 구글 플레이 스토어에 게임을 등록시키는 일이 남았다고 생각된다.