

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Team ID : C624-PS139

List Anggota :

1. (F3816YB051) – (Madya Dharma Nusantara) - [Aktif]
2. (F3816YB054) – (Yoga) - [Aktif]
3. (F3196XB079) – (Dea Oktavia) - [Aktif]

Paket Pembelajaran : FEBE

Tema yang dipilih : Sosial, Budaya, Pariwisata, dan Lingkungan yang Berkelanjutan

Judul Proyek : Jalan In (**Jalan** jalan di **Indonesia**)

● RINGKASAN EKSEKUTIF

Problem Statement : Dokumen ini disusun untuk merinci spesifikasi yang diperlukan dalam pembangunan website bernama Jalan In. Penjelasan spesifikasi ini mencakup deskripsi umum website serta kebutuhan website. Spesifikasi website ini diperlukan oleh para pengembang dan pembuat website untuk mempermudah proses pembangunan website sesuai dengan rencana yang telah disusun.

Jalan In adalah platform online yang didesain untuk mempermudah pengguna dalam menemukan, menjelajahi, dan menikmati pengalaman wisata yang luar biasa. Jalan In bukan hanya sekadar sebuah website biasa, tetapi juga menjadi mitra setia bagi para pencinta petualangan. Fitur utama dari Jalan In mencakup proses login, pendaftaran pengguna, reservasi, serta akses informasi detail dan ulasan mengenai berbagai destinasi wisata. Seluruh sistem ini akan dikelola dengan menghubungkan website ke dalam API yang terintegrasi.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Research Questions:

- Bagaimana penggunaan fitur-fitur seperti login, deskripsi objek, ulasan, dan reservasi memengaruhi pengalaman pengguna dalam menjelajahi dan merencanakan perjalanan di website rekomendasi tempat wisata?
- Bagaimana penggunaan teknologi dalam pengembangan website destinasi wisata dapat meningkatkan pengalaman pengguna?
- Apakah terdapat perbedaan dalam tingkat kepercayaan pengguna terhadap rekomendasi tempat wisata di website berdasarkan kualitas dan keberagaman ulasan yang disediakan?
- Bagaimana evaluasi pengalaman pengguna (user experience) dapat membantu meningkatkan kinerja dan efektivitas website destinasi wisata?
- Bagaimana faktor-faktor keamanan dan privasi data pengguna memengaruhi tingkat kepercayaan dan kenyamanan pengguna dalam menggunakan fitur-fitur seperti login dan pemesanan tiket di website rekomendasi tempat wisata?
- Apakah adanya integrasi dengan platform media sosial dalam website rekomendasi tempat wisata dapat memengaruhi tingkat partisipasi dan interaksi pengguna dalam berbagi pengalaman dan rekomendasi tempat wisata?

Latar Belakang:

Perkembangan teknologi di dunia semakin pesat, terutama dalam ranah teknologi informasi, khususnya di bidang mobile dan internet. Penggunaan aplikasi mobile dan situs web dianggap lebih efektif dan efisien karena memungkinkan akses dan perolehan informasi yang lebih praktis dan mudah. Industri pariwisata juga tidak luput dari tren ini, dengan meningkatnya permintaan akan platform digital yang memfasilitasi pencarian, eksplorasi, dan pengalaman destinasi wisata.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Salah satu sektor dalam industri pariwisata yang berkembang pesat adalah aplikasi destinasi wisata, yang bertujuan untuk memberikan solusi bagi pengguna dalam merencanakan, mengevaluasi, dan menikmati perjalanan mereka. Aplikasi destinasi wisata memainkan peran penting dalam menyederhanakan pengalaman perjalanan, menghubungkan pengguna dengan berbagai pilihan destinasi wisata, dan memastikan mereka dapat menikmati perjalanan dengan lebih nyaman dan efisien.

Dalam dunia yang dipenuhi dengan berbagai pilihan destinasi wisata, keberadaan aplikasi seperti Jalan In menjadi sangat berharga bagi para wisatawan. Jalan In adalah teman setia bagi para pecinta perjalanan yang menggabungkan berbagai fitur unggul dalam satu platform, termasuk deskripsi objek wisata, ulasan pengguna, reservasi, dan fitur-fitur lainnya. Aplikasi ini hadir untuk menyederhanakan pengalaman perjalanan Anda dan membantu Anda menemukan, mengeksplorasi, serta mereview destinasi wisata yang sesuai dengan preferensi Anda. Dengan fitur-fitur yang lengkap dan komunitas pengguna yang aktif, Jalan In menjadi teman terbaik dalam petualangan wisata Anda, membantu Anda menjelajahi dunia dengan lebih mudah, memberikan ulasan yang berguna, dan membuat rencana perjalanan tanpa kerumitan.

Fitur Utama:

- **Pencarian Destinasi Wisata:** Fitur pencarian yang canggih memungkinkan pengguna untuk menemukan destinasi wisata yang sesuai dengan preferensi mereka.
- **Ulasan dan Penilaian:** Jalan In memungkinkan pengguna untuk membaca dan menulis ulasan destinasi wisata. Ulasan dari pengguna lain membantu dalam membuat keputusan yang lebih baik saat memilih destinasi wisata.
- **Reservasi Guide Mudah:** Jalan In memungkinkan pengguna untuk melakukan reservasi guide untuk berbagai kegiatan atau layanan di destinasi wisata dengan mudah dan cepat.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

- Informasi Destinasi Wisata: Pengguna dapat menemukan informasi lengkap tentang setiap destinasi wisata, termasuk deskripsi objek, jam operasional, lokasi, kontak, dan foto-foto menarik.

Dengan fitur-fitur yang lengkap dan komunitas pengguna yang aktif, Jalan In menjadi teman terbaik dalam petualangan wisata Anda, membantu Anda menjelajahi dunia dengan lebih mudah, memberikan ulasan yang berguna, dan membuat rencana perjalanan tanpa kerumitan.

Mengapa tim memilih proyek ini:

Tim memilih proyek ini karena percaya bahwa industri pariwisata merupakan salah satu sektor yang terus berkembang dan memiliki potensi besar untuk dimanfaatkan. Berikut adalah beberapa alasan mengapa tim memilih proyek ini:

1. Potensi Pasar yang Besar: Industri pariwisata merupakan industri yang terus berkembang dengan cepat, baik di tingkat lokal maupun global. Permintaan akan informasi dan layanan yang berkaitan dengan destinasi wisata terus meningkat seiring dengan pertumbuhan jumlah wisatawan dan minat mereka dalam menjelajahi tempat-tempat baru.
2. Tren Teknologi yang Mendukung: Perkembangan teknologi informasi, khususnya di bidang mobile dan internet, telah memungkinkan pengembangan aplikasi dan situs web destinasi wisata yang lebih canggih dan interaktif.
3. Kebutuhan akan Solusi yang Terintegrasi: Wisatawan modern menginginkan solusi yang komprehensif dan terintegrasi untuk merencanakan perjalanan mereka, mulai dari mencari informasi tentang destinasi hingga melakukan reservasi untuk berbagai kegiatan dan akomodasi. Memiliki satu platform yang menyediakan semua fitur ini dapat memberikan nilai tambah yang signifikan bagi pengguna.
4. Peluang untuk Inovasi: Industri pariwisata terus menghadapi tantangan dan peluang baru, seperti perubahan tren perjalanan, kebutuhan akan keberlanjutan,

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

dan permintaan untuk pengalaman wisata yang unik dan berbeda. Memilih proyek ini memberikan kesempatan bagi tim untuk berinovasi dan mengembangkan solusi yang relevan dan bermanfaat bagi pasar.

5. Dukungan Dari Komunitas: Minat masyarakat terhadap perjalanan dan eksplorasi telah meningkat, terutama dengan adanya media sosial dan budaya "wanderlust". Dukungan dari komunitas dan minat yang tinggi terhadap destinasi wisata dapat menjadi dorongan tambahan bagi tim untuk mengembangkan proyek ini.

Dengan memilih proyek ini, tim berharap dapat berkontribusi pada pengembangan industri pariwisata, memberikan nilai tambah bagi pengguna, dan menciptakan pengalaman wisata yang lebih baik dan lebih memuaskan bagi semua pihak yang terlibat.

● CAKUPAN PROYEK & HASIL KERJA

Cakupan Proyek:

Batas-batas Proyek:

Proyek ini akan fokus pada pengembangan aplikasi website wisata yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menilai, dan memesan guide destinasi wisata yang tersedia di daerah tempat wisata Indonesia. Aplikasi ini akan memiliki fitur-fitur utama berikut:

1. Pencarian Destinasi Wisata
2. Ulasan dan Penilaian
3. Reservasi Guide dengan Mudah
4. Informasi Destinasi Wisata

Garis besar proyek dan milestone:

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Milestone:

Minggu 1: Planning, Scope Analysis, Development, dan Dokumentasi

- Tim melakukan research requirements untuk mengidentifikasi kebutuhan proyek dan mulai melakukan penelitian untuk memahami persyaratan yang harus dipenuhi.
- Membuat Flowchart untuk memvisualisasikan proses atau alur kerja proyek dan Design UI/UX dengan merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik.
- Tim melakukan Install Requirement.
- Dan membuat dokumentasi untuk minggu ke-1.

Minggu 2: Development dan Dokumentasi

- Tim mulai menulis kode untuk mengimplementasikan fungsionalitas yang telah dirancang pada minggu ke-1.
- Dan membuat dokumentasi untuk minggu ke-2.

Minggu 3: Development dan Dokumentasi

- Tim melanjutkan proses pemrograman dari minggu ke -2 dan persiapan untuk melakukan tahap testing.
- Tim juga melakukan testing program.
- Membuat dokumentasi untuk minggu ke-3.

Minggu 4: Development dan Dokumentasi

- Tim melanjutkan proses pemrograman dari minggu ke-3.
- Tim juga melakukan testing program lanjutan.
- Setelah itu tim melakukan revisi dari hasil testing.
- Membuat dokumentasi untuk minggu ke-4.

Minggu 5: Finishing dan Dokumentasi

- Tim menggunakan metode trial error fix bug untuk menguji dan memperbaiki sistem pada project.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

- Setelah itu tim melakukan proses deploy.
- Membuat dokumentasi untuk minggu ke-5.

Cakupan Tanggung Jawab Harian:

Project Manager:

- Menyusun rencana proyek awal berdasarkan hasil riset dan kebutuhan yang diidentifikasi.
- Meninjau dan mengonfirmasi hasil riset dan analisis untuk memastikan keselarasan dengan visi proyek.
- Mengkoordinasikan antara anggota tim dan pemangku kepentingan.
- Memastikan proyek berjalan sesuai jadwal dan anggaran yang telah ditetapkan.

Front-End:

- Mengembangkan fitur yang interaktif dan responsif.
- Terlibat dalam penelitian awal untuk memahami kebutuhan pengguna dan merancang sketsa awal untuk antarmuka pengguna (UI/UX).
- Melakukan pengujian dan debugging untuk memastikan kualitas dan kinerja antarmuka pengguna.
- Kolaborasi dengan back end untuk memastikan konsistensi antara antarmuka pengguna dan fungsionalitas yang diimplementasikan.

Back-End:

- Mengembangkan logika bisnis dan manajemen basis data.
- Membantu dalam penelitian awal untuk memahami persyaratan teknis dan infrastruktur yang diperlukan.
- Menyusun rencana dan mendukung proses deploy ke lingkungan produksi.
- Membangun API untuk komunikasi antara front-end dan back-end.
- Menyelesaikan pengembangan backend dan memastikan bahwa semua fungsionalitas telah diuji dan berjalan dengan baik.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Hasil Kerja:

- Menciptakan sebuah aplikasi website wisata sebagai platform yang komprehensif dan berguna bagi pengguna untuk menjelajahi destinasi wisata di Indonesia. Semua fitur akan berfungsi dengan baik dan memberikan nilai tambah yang signifikan bagi pengguna dalam merencanakan dan melaksanakan perjalanan mereka.

● JADWAL Pengerjaan

Project Schedule:

*D : Duration

*W1 : Week 1

*W2: Week 2

*W3: Week 3

*W4: Week 4

*W5 : Week 5

Task	Kegiatan	D	W1	W2	W3	W4	W5
1	Planning						
1.1	Research Requirements						
2	Scope Analysis						
2.1	Flowchart						

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

2.2	Design UI/UX						
3	Development						
3.1	Install Requirement						
3.2	Coding						
3.3	Testing						
3.4	Revisi dari hasil testing						
4	Finishing						
4.1	Trial Error Fix Bug						
4.2	Deploy						
5	Dokumentasi						
5.1	Dokumentasi Project						

● SUMBER DAYA PROYEK

Sumber daya atau resource yang diperlukan dalam pengerjaan proyek: Bahasa Pemrograman, Framework, API, cloud backend, dataset, paper/journals/articles, serta sumber daya lainnya yang diperlukan.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

Topik	Technology Stack
Jalan In Front End / Back End	<ul style="list-style-type: none">- HTML, CSS, JS- Node js (Front-End dan Back-End)
Deployment	AWS
API Testing	Postman
Referensi Jurnal Artikel	Haykal, M. (2022). <i>Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie.</i>

Berikut adalah sumber daya atau resource yang diperlukan dalam pengerjaan proyek, beserta sedikit penjelasan mengenai kegunaan masing-masing:

1. Bahasa Pemrograman (HTML, CSS, JS):

- Kegunaan: Bahasa-bahasa pemrograman ini digunakan untuk mengembangkan antarmuka pengguna (UI/UX) pada bagian front end proyek. HTML digunakan untuk struktur konten, CSS untuk styling, dan JavaScript untuk interaktivitas.

2. Node.js (Front-End dan Back-End):

- Kegunaan: Node.js adalah lingkungan runtime JavaScript yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi web di sisi server (back end) dan klien (front end). Ini memungkinkan penggunaan JavaScript di kedua sisi, memudahkan pengembangan full-stack.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

3. Deployment (AWS):

- Kegunaan: AWS (Amazon Web Services) adalah platform cloud computing yang menyediakan berbagai layanan infrastruktur untuk menyimpan data, mengelola aplikasi, dan menyediakan komputasi cloud. AWS digunakan untuk mendeploy aplikasi web proyek secara online, memungkinkan akses dari pengguna.

4. API Testing (Postman):

- Kegunaan: Postman adalah alat pengujian API yang memungkinkan pengembang untuk menguji, mendebug, dan mendokumentasikan API. Ini memudahkan pengujian fungsionalitas API proyek sebelum atau setelah deployment.

5. Referensi Jurnal Artikel:

- Kegunaan: Referensi jurnal, artikel, dan paper seperti yang disebutkan dalam contoh ("Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Wisata Berbasis Website di Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Pidie" oleh M. Haykal) digunakan untuk mendapatkan wawasan dan informasi tambahan tentang topik terkait proyek, serta sebagai dasar untuk membuat keputusan desain dan pengembangan.

● RENCANA MANAJEMEN RISIKO DAN ISU

Untuk mengidentifikasi rencana manajemen risiko dan isu, kita menggunakan SWOT untuk mencari Strength (kekuatan), Weakness (kelemahan), Opportunity (peluang), dan Threat (ancaman) dari proyek yang akan kita rancang. Berikut adalah penjelasan dari masing elemen SWOT yang kami gunakan dalam menganalisa rencana manajemen risiko dan isu dari project yang akan dikembangkan :

Strengths (Kekuatan):

- Fitur pencarian yang canggih memungkinkan pengguna untuk menemukan destinasi wisata yang sesuai dengan preferensi mereka.

Project Plan

SIB Dicoding Cycle 6 - Capstone Project

- Ulasan dan penilaian dari pengguna lain membantu pengguna membuat keputusan yang lebih baik saat memilih destinasi wisata.
- Kemudahan dalam melakukan reservasi untuk berbagai kegiatan atau layanan di destinasi wisata.
- Informasi lengkap tentang setiap destinasi wisata membantu pengguna merencanakan perjalanan mereka dengan lebih baik.

Weaknesses (Kelemahan):

- Ketergantungan pada ulasan dan penilaian dari pengguna lain, yang dapat memiliki tingkat keunggulan yang berbeda-beda.
- Risiko kesalahan informasi atau ketidakakuratan dalam deskripsi objek wisata.
- Potensi kelemahan dalam infrastruktur teknologi yang dapat menghambat proses pencarian dan reservasi guide.

Opportunities (Peluang):

- Pertumbuhan industri pariwisata yang terus berkembang di Indonesia.
- Adopsi teknologi yang meningkat di kalangan masyarakat Indonesia.
- Potensi untuk memperluas jangkauan ke pasar internasional.

Threats (Ancaman):

- Persaingan dengan platform sejenis yang mungkin memiliki fitur yang serupa atau lebih unggul.
- Ancaman keamanan data dan privasi pengguna.
- Gangguan teknis seperti pemadaman server atau serangan peretas.