

Pemahaman Modul

Praktikum Struktur Data.

Kode_Asi sten_PJ_: _MTN

Kel ompok = A11. 4301U

NIM : A11. 2012. 06758

NIM : A11. 2012. 06748

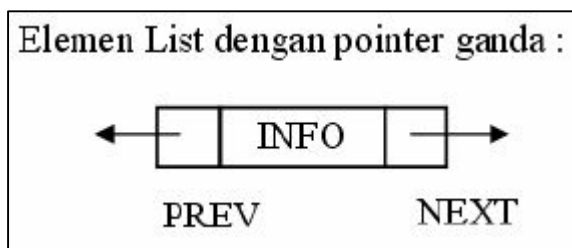
Nama : Muhammad Adhi D

Nama : M. Azwar Adli

PSDA – 09 (List Linier Dengan Pointer Ganda).

Penjelasan singkat List Linier Pointer Ganda.

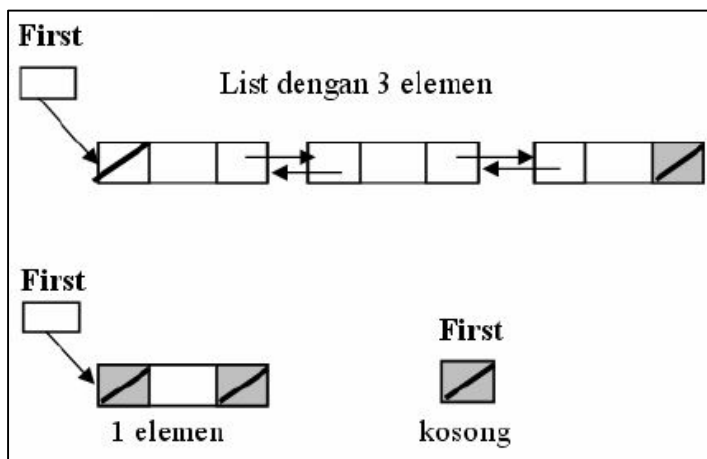
List dengan representasi ini mempunyai 1 identitas tambahan daripada elemen yang biasanya yaitu adalah selekto "**Prev**". Dimana jika selector **NEXT** digunakan untuk mengacu pada address selanjutnya pada suatu elemen, maka selector **PREV** di gunakan untuk mengacu pada address sebelumnya pada suatu elemen. Sehingga bentuk fisik sebuah elemen dengan representasi ini adalah seperti pada gambar berikut.



Ciri dari representasi ini adalah :

Elemen pertama : First(L)= P
Elemen terakhir : Last(L)= P,
Next(P) = NIL,
Prev(P) = NIL,
List kosong : First(L) = Nil

Ilustrasi List Pointer Ganda dengan 3 Elemen.



Pada gambar di samping menggambarkan List Pointer ganda dengan 3 buah elemen. Dapat dilihat bahwa bentuk representasi fisik pada variasi ini adalah pada selector Prev dan Next di mana keduanya saling menunjuk pada elemen yang bersangkutan.

Next(L) = akan selalu menunjuk pada address elemen **selanjutnya**, sedangkan **LAST(L)** = akan selalu menunjuk pada address elemen **sebelumnya**, kelebihan dari representasi ini adalah dapat melakukan traversal dari depan (**FIRST**), traversa menggunakan **NEXT**, maupun dari belakang (**LAST**), traversal menggunakan **PREV**.

Pemahaman Modul

Praktikum Struktur Data.

A. Penjelasan Mengenai beberapa fungsi.

```
void createList (List *L)
{
    FIRST(*L)=NIL;
    LAST(*L)=NIL;
}
```

Pada fungsi CreateList yang ada pada pokok bahasan List Linier bersirkuler, fungsi ini akan hanya berisi

$FIRST(*L) = NULL.$

$LAST(*L) = NULL.$

Dimana pada tahap fungsi ini berfungsi sebagai pembentuk nilai default dari identitas **FIRST** dan **LAST**, yaitu menunjuk pada alamat kosong (**NULL**).

```
void InsVFirst(List *L, infotype X)
{
    P = Alokasi(X);
    if(P!=Nil)
    {
        InsertFirst(&(*L), P);
    }
}
```

Pada fungsi InsertFirst ini perbedaannya adalah pada tahap awal jika **FIRST(*L) = NULL**, atau jika List tersebut masih kosong, maka dilakukan pencatatan sebagai elemen terakhir pada variabel **LAST(*L)**. Pernyataan ini dilakukan sekali hanya jika kondisi tersebut terpenuhi. Hal tersebut dilakukan karena yang diinsert adalah hanya pada posisi index pertama, sehingga nilai dari address **LAST** akan tetap seperti kondisi 1 Elemen, dan tidak akan pernah berubah walaupun dilakukan **InsertFirst** secara berkelanjutan.

```
void InsertFirst(List *L, address P)
{
    if (ListEmpty(*L))
    {
        First(*L) = P;
        LAST(*L) = P;
        Next(P) = Nil;
        Prev(P) = Nil;
    }
    else
    {
        Next(P) = First(*L);
        Prev(First(*L)) = P;
        Prev(P) = Nil;
        First(*L) = P;
    }
}
```

Berbeda dengan InsertVLast yang dimana elemen terakhirnya selalu berubah, maka dari itu selalu dilakukan pemindahan address pada elemen **terakhir** pada variabel **LAST(*L)**.

Fungsi InsertFirst di atas berguna untuk mengkonfigurasi pointer-pointer pada suatu elemen, agar terjadi penambahan pada elemen pertama.

Statemen setelah "else" menyatakan penunjuk dari elemen yang baru, agar menunjuk pada elemen pertama.

$NEXT(P) = FIRST(*L);$

yang artinya adalah alamat selanjutnya dari elemen dengan address P (yang baru) adalah mengacu pada address elemen pertama **FIRST(*L)**. Misalkan

Pemahaman Modul

Praktikum Struktur Data.

terdapat List dengan elemen "5 -> 6 -> 7". Akan diinsert elemen "8". Maka posisinya akan menjadi "8 -> 5 -> 6 -> 7".

Statemen kedua menyatakan bahwa address sebelum FIRST menunjuk pada address yang baru yaitu P, di sinilah proses penyatuan antara NEXT dan PREV dilakukan.

PREV(FIRST(*L)) = P;

Statemen ke tiga adalah sebagai penanda bawah sebelum elemen yang baru P menunjuk pada address kosong atau NIL.

PREV(P) = NIL;

Statemen yang ke empat adalah sebagai penunjuk bahwa elemen yang telah dimasukan tadi yaitu elemen "8" di tunjuk sebagai FIRST, dengan address elemen selanjutnya telah tersusun sedemikian rupa sesuai dengan urutan semula.

FIRST(*L) = P;

```
void InsertLast(List *L, address P)
{
    address Prec;
    if (ListEmpty(*L))
    {
        InsertFirst(L,P);
    }
    else
    {
        Next(LAST(*L)) = P;
        Prev(P) = LAST(*L);
        LAST(*L) = P;
    }
}
```

Pada Fungsi **InsertLast**, Hampir sama dengan Fungsi **FIRST**, hanya saja perbedaanya pada setiap dilakukan pemanggilan fungsi **Last**, akan dilakukan juga perubahan address elemen terakhir (**LAST**). Karena penambahan elemen dilakukan pada address terakhir, maka nilai address dari **LAST** akan terus berubah. Hal tersebut di tunjukan pada statement.

LAST(*L) = P;

Dimana "**P**" di sini adalah address yang baru

Pada bagian ini tidak perlu dilakukan traversal, karena pencatatan address last telah dilakukan pada setiap penambahan elemen, sehingga jika akan melakukan pemasukan elemen terakhir tinggal menggunkana variabel **LAST**. Hal tersebut di tunjukan pada statement.

Next(LAST(*L)) = P;

Pada statement selanjutnya yang menyatakan.

Prev(P) = LAST(*L);

Yaitu alamat sebelumnya dari elemen yang baru di tambahkan P, harus menunjuk pada elemen **LAST** sebelumnya.

Pemahaman Modul

Praktikum Struktur Data.
