Jurnal 13

A. Contoh penggunaan Singleton:

- 1. **Konfigurasi aplikasi** Menyimpan setting global yang konsisten.
- 2. **Koneksi database** Mengelola satu koneksi bersama untuk efisiensi.

B. Langkah implementasi Singleton:

- 1. Buat constructor privat (tidak bisa diakses langsung).
- 2. Tambahkan method static getInstance().
- 3. Simpan instance di variabel static dan buat hanya sekali (lazy initialization).

C. Kelebihan & Kekurangan:

Kelebihan:

- Hemat memori (1 instance saja).
- Akses global terkontrol.
- Data konsisten di seluruh program.

Kekurangan:

- Sulit di-testing (state global).
- Bisa langgar prinsip tanggung jawab tunggal.
- Rumit di bahasa yang butuh thread safety.

Implementasi Kode:

