

2311104023  
Yoga Eka Pratama  
SE-07-01

### Tugas Pendahuluan State Based Construction

```
1  class DoorMachine {
2      constructor() {
3          this.state = 'Terkunci';
4      }
5
6      kunciPintu() {
7          this.state = 'Terkunci';
8          console.log('Pintu terkunci');
9      }
10
11     bukaPintu() {
12         this.state = 'Terbuka';
13         console.log('Pintu tidak terkunci');
14     }
15 }
16
17 const door = new DoorMachine();
18 door.kunciPintu();
19 door.bukaPintu();
```

#### Penjelasan :

Kelas ini berfungsi untuk mensimulasikan perubahan status (state) pintu antara "Terkunci" dan "Terbuka" menggunakan teknik State-Based Construction.

Penjelasan Metode:

**constructor()** : Menginisialisasi state awal sebagai "Terkunci".

**kunciPintu()** : Mengubah state menjadi "Terkunci". Menampilkan pesan "Pintu terkunci" di konsol.

**bukaPintu()** : Mengubah state menjadi "Terbuka". Menampilkan pesan "Pintu tidak terkunci" di konsol.

#### Output :

```
macairm1@MacBook-Air-MacAirM1 TP_00P_2311104023 % node state_base_construction.mjs
Pintu terkunci
Pintu tidak terkunci
```