# **Information Architecture and Design**

Kelompok: 15 STIGMA (S1IF-06-MM1)

Anggota : - 18102064 Nur Rizki Adi Prasetyo

- 18102175 Reza Daffa Abiyyi Putra

- 18102212 Rizky Isna

- 18102180 Yoga Indra Wijaya

Aplikasi : BoosTravel!

#### PENDAHULUAN

Pada tahap ini, Anda sudah akan melakukan aktivitas perancangan desain interaksi. Hal ini meliputi menganalisis desain interaksi, fitur-fiturnya, cara kerjanya, pembuatan arsitektur informasi, wireframing, dan desain high fidelity. Desain interaksi yang Anda rancang haruslah mampu menyelesaikan permasalahan nyata di masyarakat. Selamat mendesain!

#### Tujuan

- 1. Mendeskripsikan aplikasi yang akan dibangun.
- 2. Merancang fitur-fitur dan cara kerja aplikasi yang akan dibangun.
- 3. Membuat rancangan desain interaksi secara bertahap mulai dari susunan arsitektur informasi, wireframe, hingga high fidelity mockup.

#### **Deliverables**

- 1. Implementasikan Kanban
- 2. Deskripsi umum aplikasi
- 3. Requirement Summary
- 4. Task Analysis Diagram
- 5. Information Architecture
- 6. Wireframe
- 7. High fidelity mockup

#### Deadline

27 Oktober 2020

#### **Rekomendasi Tools**

Information Architecture : <a href="https://www.gloomaps.com/">https://www.gloomaps.com/</a>, <a href="https://www.gloomaps.com/">https://writemaps.com/</a>,

Wireframe : Balsamiq

High Fidelity Design : https://www.figma.com/, https://www.figma.com/, https://zeplin.io/,

https://www.invisionapp.com/, https://www.axure.com/

#### Referensi

https://uxplanet.org/information-architecture-basics-for-designers-b5d43df62e20

https://www.nngroup.com/articles/ia-vs-navigation/

http://www.uxbooth.com/articles/complete-beginners-guide-to-information-architecture/



Design is not just what it looks like and feels like. Design is how it works.

**Steven Paul Jobs (1995 - 2011)** 

# 1. Implementasi Kanban

Pengimplementasian Kanban Board dilakukan menggunakan Trello.com. Kami melakukan pembagian tugas untuk anggota.

# **Pembagian Tugas**

Nur Rizki Adi (NIM. 18102064) bertanggung jawab mengerjakan Requirement Summary dan Information Architecture

Reza Daffa (NIM. 18102175) bertanggung jawab mengerjakan Wireframe dan High Fidelity Design

Rizki Isna (NIM. 18102212) betanggung jawab mengerjakan Deskripsi Aplikasi dan Task Analysis

Yoga Indra Wijaya (NIM. 18102180) bertanggung jawab mengerjakan Requirement Summary dan Pengimplementasian Kanban Board

# 2. Deskripsi Aplikasi

Deskripsi meliputi kegunaan aplikasi, konteks penggunaan aplikasi (kapan di mana, mengapa, dan bagaimana pengguna menggunakan aplikasi), target penggunanya siapa, apa tujuan bisnisnya dan apa tujuan pengguna menggunakan aplikasi tersebut.

### 1.1 Kegunaan Aplikasi

Dapat mempermudah dalam menyalurkan jasa para agen trevel serta mempermudah pengguna untuk memilih agen trevel sesuai dengan keiinginan.

# 1.2 Konteks Penggunaan

Anda buka aplikasi ini ada untuk user dan mitra. Untuk user login dan user mitra jika belum login maka daftar terlebih dahulu, selanjutnya di home user terdapat pengumuman,inspirasi liburan yang mana isinya artikel,di home user pilihan selanjutnya travel dimana user mengisi rute tujuan serta menginformasikan yang user pilih sesuai dengan keinginan lalu konfirmasi terhadap agen trvel dan feadback untuk mengisi pelayanan agen trvel tersebut. Home mitra terdapat riwayat perjalanan,tambah jurusan serta lihat feadback. Jika sudah tidak ada keperluan lagi maka close.

### 1.3 Target Pengguna

Target masyarakat umum yang sedang mencari agen trevel untuk mempermudah mobilitas mereka dan mempermudah ke tempat tujuan anda yang diinginkan.

#### 1.4 Tujuan Pengguna

Dapat mempermudah pencarian agen trevel yang berkualitas serta dengan harga yang terjangkau untuk masayarakat umum dimana mempermudah dalam segi mobilitasnya untuk sampai ke tujuan anda.

### 1.5 Tujuan Bisnis

Suatu media penyaluran yang dibutuhkan masyarakat serta semua yang mencangkup berbagai usaha yang ada dan memperoleh keuntungan dalam hal berbisnis.

# 3. Requirement Summary

Jelaskan secara singkat kebutuhan user terkait aplikasi yang dibangun.

#### Keterangan:

Tasks : Fungsi atau fitur yang digunakan untuk memenuhi kebutuhan user Needs : hal yang dibutuhkan dan diharapkan user ketika mengerjakan tasks Pains : Kesulitan yang dirasakan user terhadap proses bisnis yang ada saat ini

Berfungsi sebagai penghubung antara agen travel dan pengguna

User dapat memesan jadwal bepergian

#### Needs

User dapat mencari info mengenai agen travel yang tersedia untuk rute perjalanan yang diinginkan user

#### Pains

Pada masa pandemi user sedikit kesulitan dalam mencari informasi travel yang beroperasi

Keterangan:

Usability Goals and Solution : kriteria atau

: kriteria atau prinsip usability yang harus ada dan bisa digunakan

untuk memenuhi kebutuhan.

Pain Relievers : solusi atas kesulitan yang dirasakan user

Functionality : usulan secara fungsional berdasarkan kebutuhan dan kesulitan

user.

Potential Partner : Pihak-pihak yang berpotensi untuk dijadikan partner demi

tercapainya solusi. Misalnya dalam e-learning, dosen, pihak

Manajemen fakultas, dan sebagainya.

#### **Usability Goals and Solution**

Dalam Aplikasi ini disediakan fasilitas untuk melakukan penambahan jadwal travel atau bus dari customer dan fasilitas untuk mengelola agenagen travel atau bus sehingga mempermudah pekerjaan product owner dalam mengelola bisnisnya dan customer dalam melakukan pemesanan.

#### **Pain Relievers**

Diharapkan product owner dengan mudah mengelola data customer dan agen-agennya.

#### **Functionality**

Product owner dapat memperoleh berbagai usulan dari para customer terkait bisnisnya melalui kolom feedback dalam aplikasinya.

#### Potential Partners

Agen travel, Pariwasata, Supir.

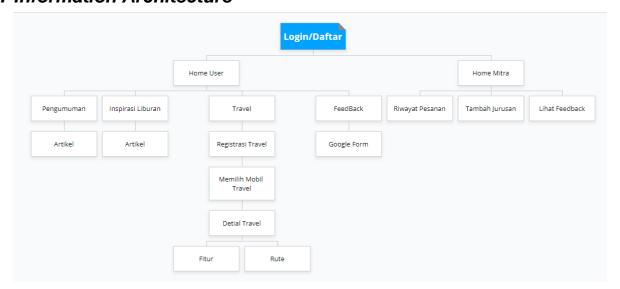
# 4. Fitur dan Task Analysis



https://www.gloomaps.com/afRrkCk3ta

Fitur pemesanan memiliki task yang kami harapkan user dapat memilih rute keberangkatan dan tujuan, menemukan informasi agen travel yang sesuai dengan rute tujuan user, menemukan detail agen travel, dan menyampaikan pesanan ke agen travel.

# 5. Information Architecture



https://www.gloomaps.com/WAftZZTZge

#### 5.1. Login/Daftar

Disini user dapat melakukan login dan daftar, pengguna juga dapat mendaftar sebagai mitra

#### 5.2. Home user

Disini pengguna mendapati menu-menu yang dibutuhkan dalam melakukan pemesanan travel

#### 5.3. Home Mitra

Pengguna yang mendaftar sebagai mitra, ketika melakukan login maka akan memasuki halaman mitra ini. Pada halaman ini mitra dapat mengecek pesanan travel yang masuk.

# 5.4. Pengumuman

Pengguna dapat melihat pengumuman terkini mengenai aplikasi.

#### 5.5. Inspirasi Liburan

Halaman ini berisi informasi atau tips mengenai liburan

### 5.6. Travel

Pada halaman ini, pengguna dapat melakukan pencarian berdasarkan destinasi kota yang ingin dituju

#### 5.7. Feedback

Pada halaman ini pengguna dapat melakukan feedback untuk aplikasinya atau kepada agen travel.

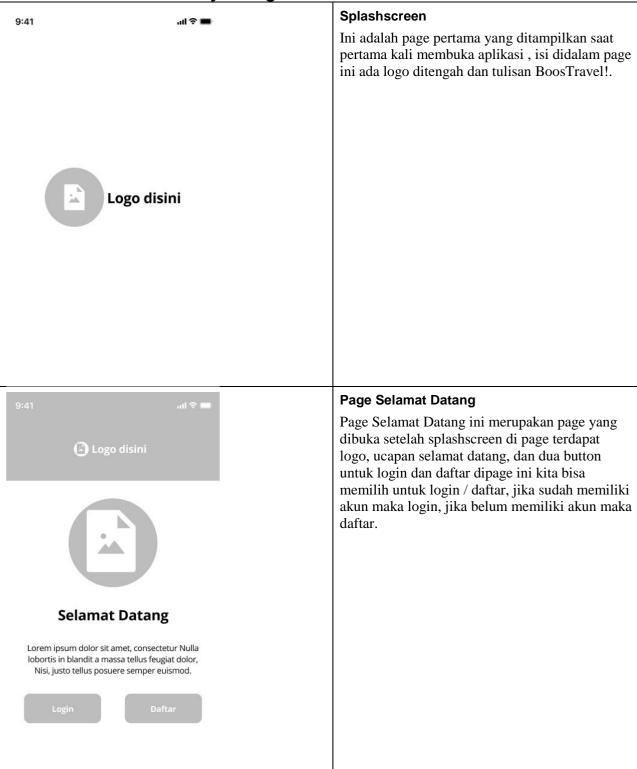
#### 5.8. Detail Travel

Pengguna dapat melihat informasi mengenai travel yang dipilih, informasi dapat berupa fitur yang dimiliki mobil travel tersebut.

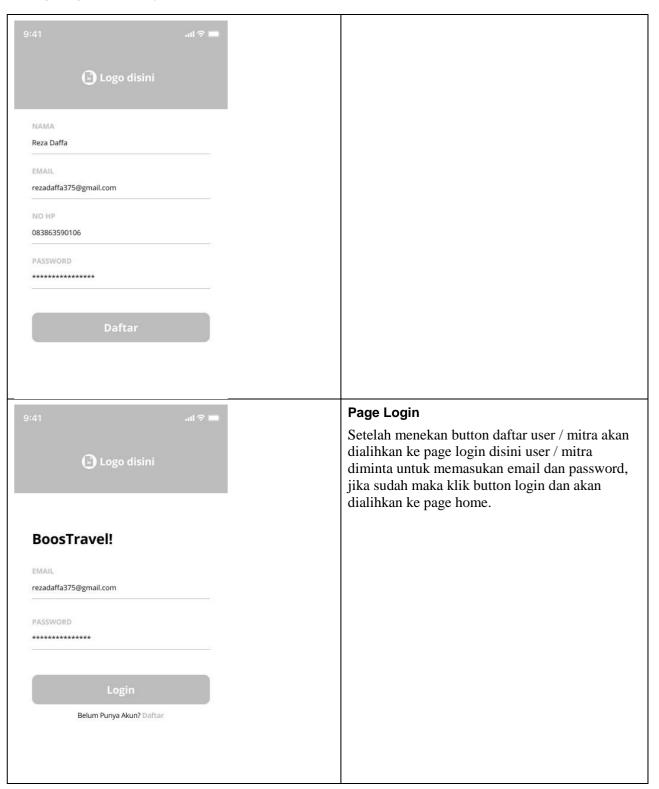
### 5.9. Tambah Jurusan

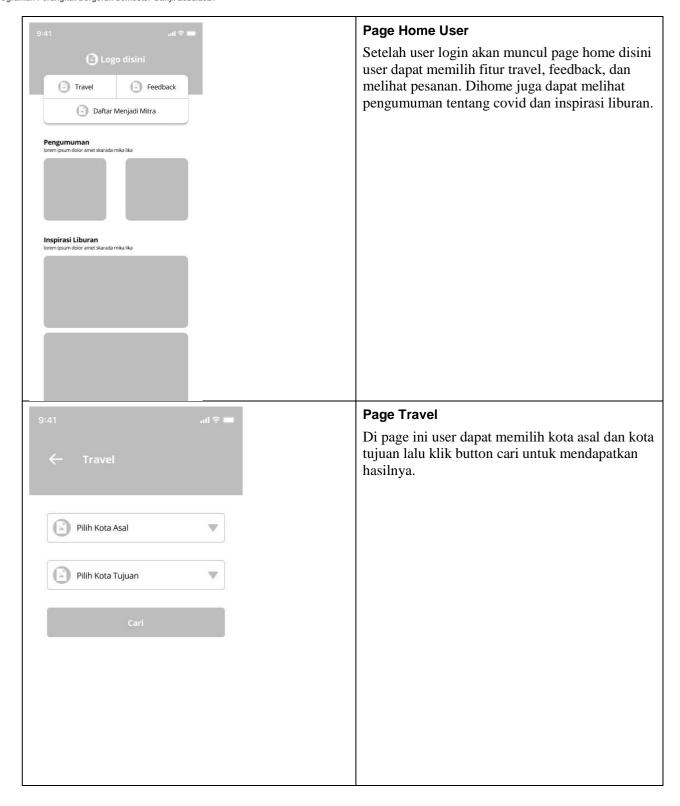
Halaman ini hanya dapat diakses oleh agen travel. Pada halaman ini agen travel dapat menambahkan jurusan keberangkatannya.

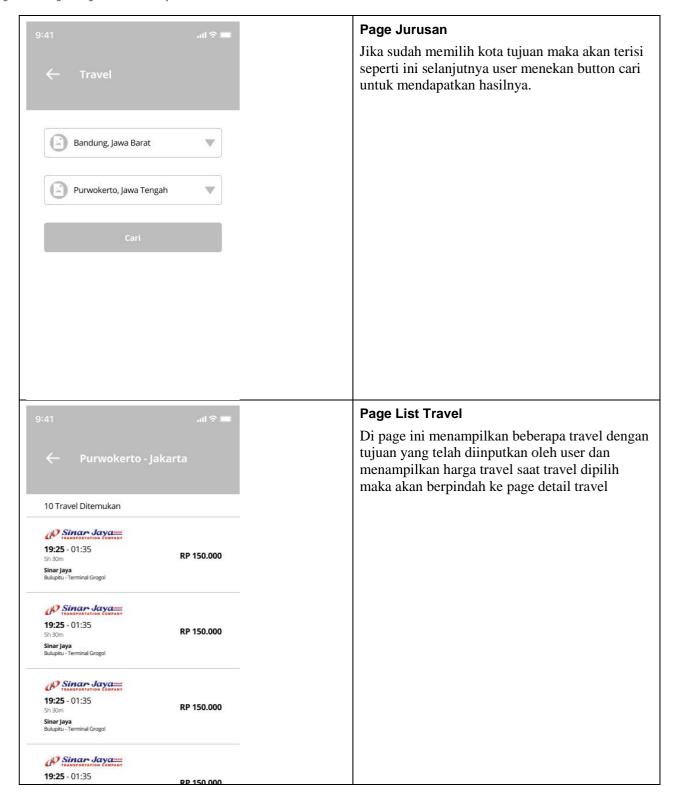
6. Wireframe / Low Fidelity Design





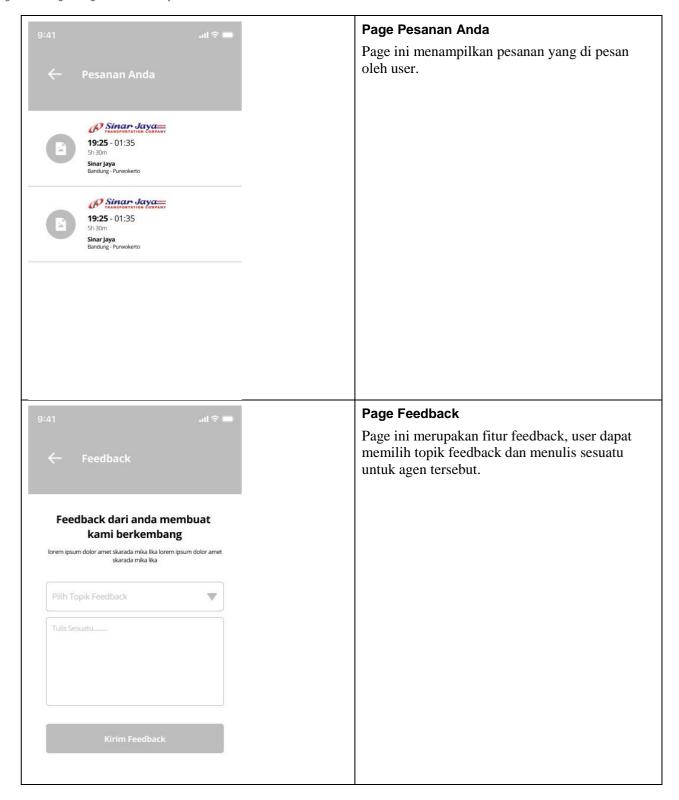


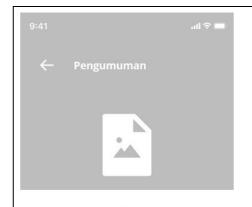




Pemrograman Perangkat Bergerak Semester Ganjil 2020/2021







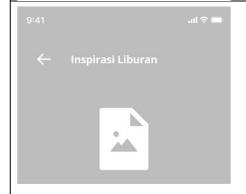
#### **Lorem Ipsum Dolor**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

# Page Detail Konten

Di page detail pengumuman ini user dapat membaca tentang panduan trip saat pandemi dan regulasi pemerintah mengenai berpergian



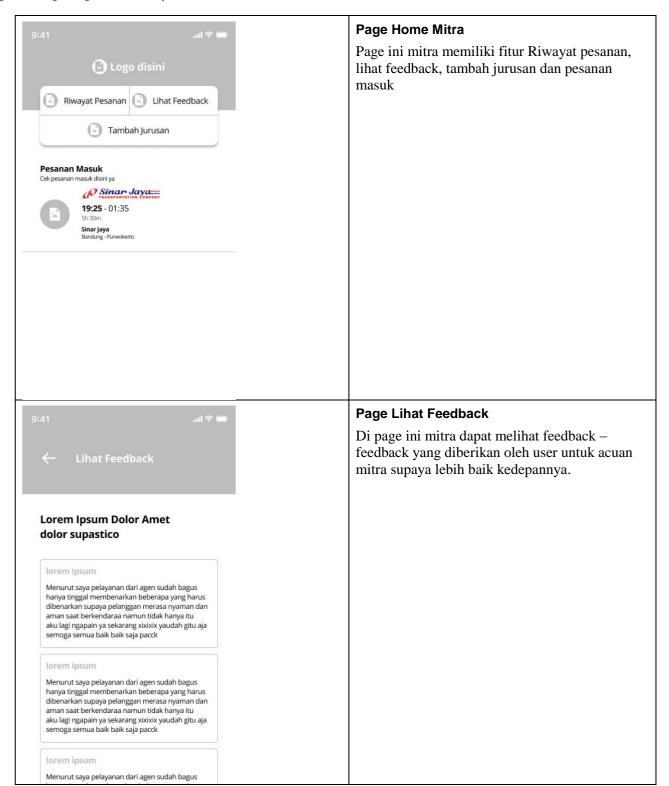
# **Lorem Ipsum Dolor**

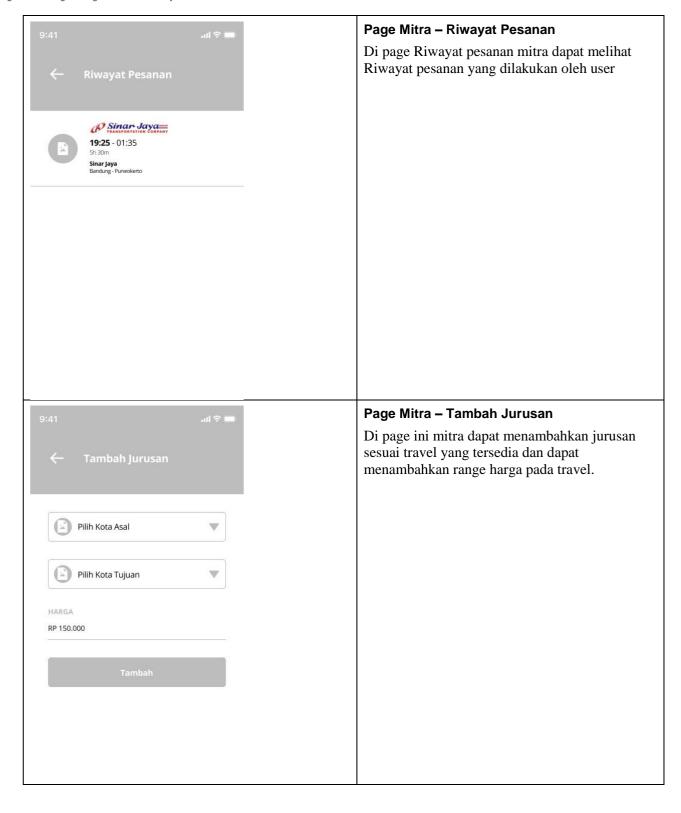
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

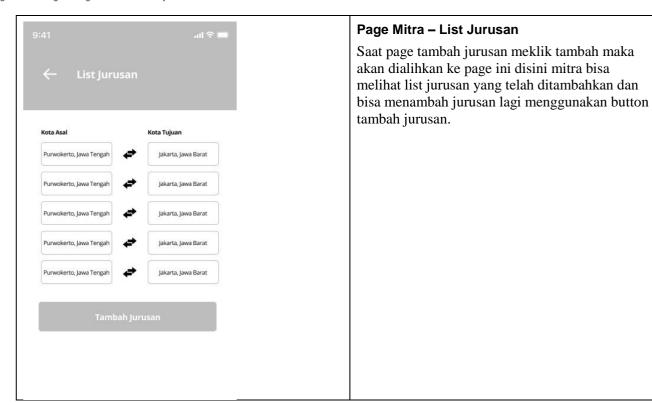
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

# Page Inspirasi Liburan

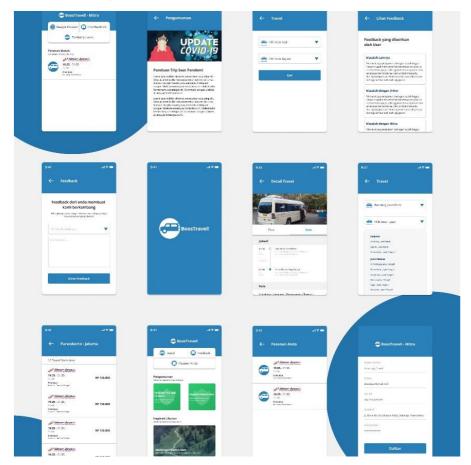
Di page ini user disuguhkan dengan inspirasi inspirsi liburan yang mungkin bisa user rasakan saat berlibur, tapi jangan lupa kemanapun liburannya tetap gunakan BoosTravel! Aplikasinya.

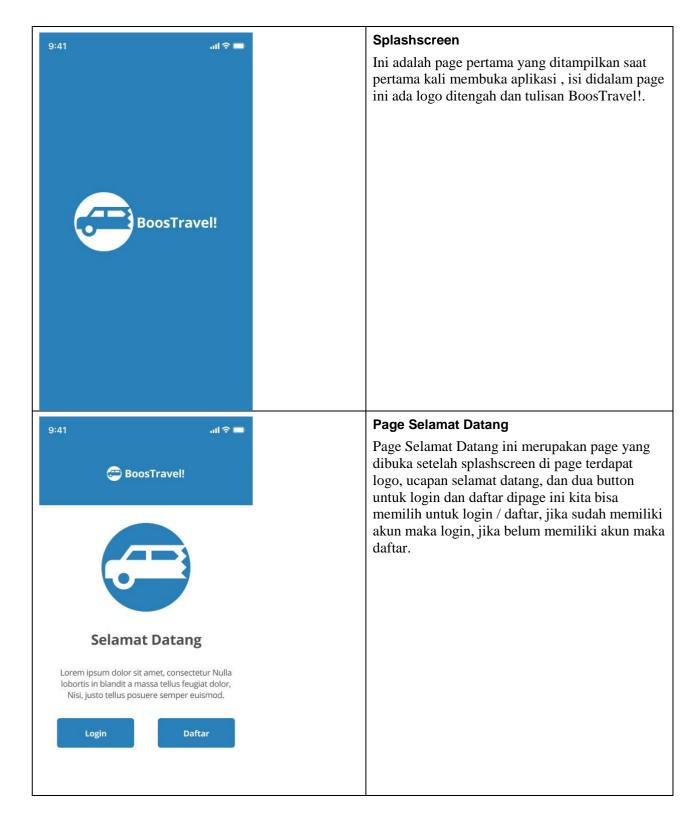


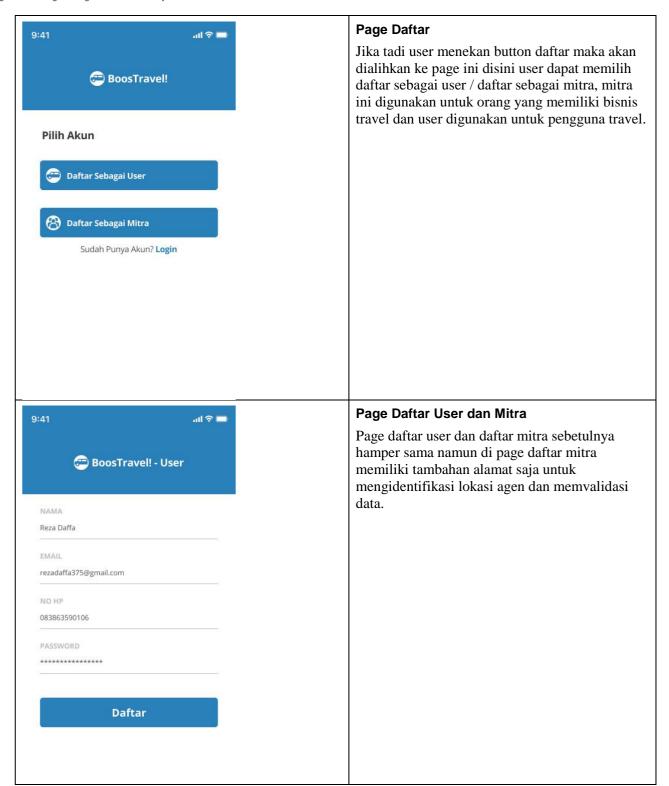


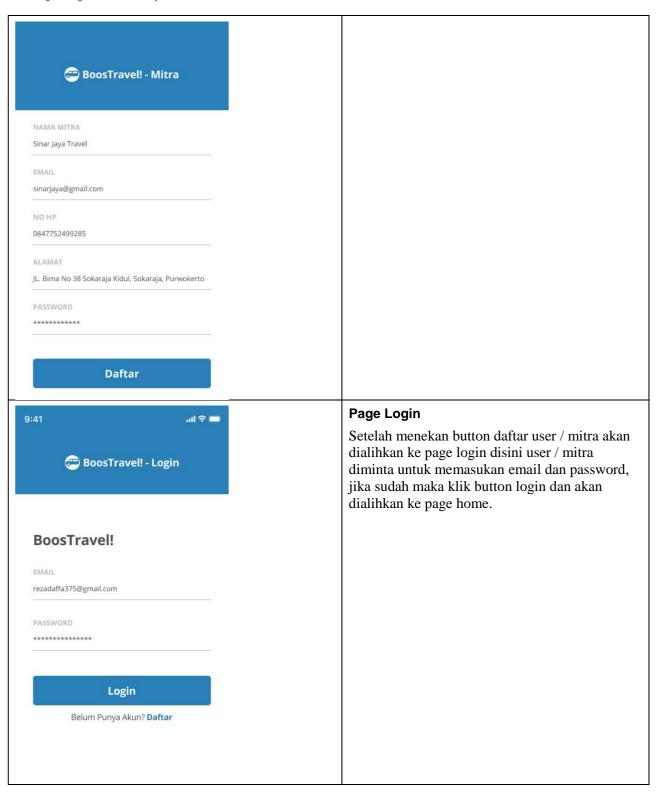


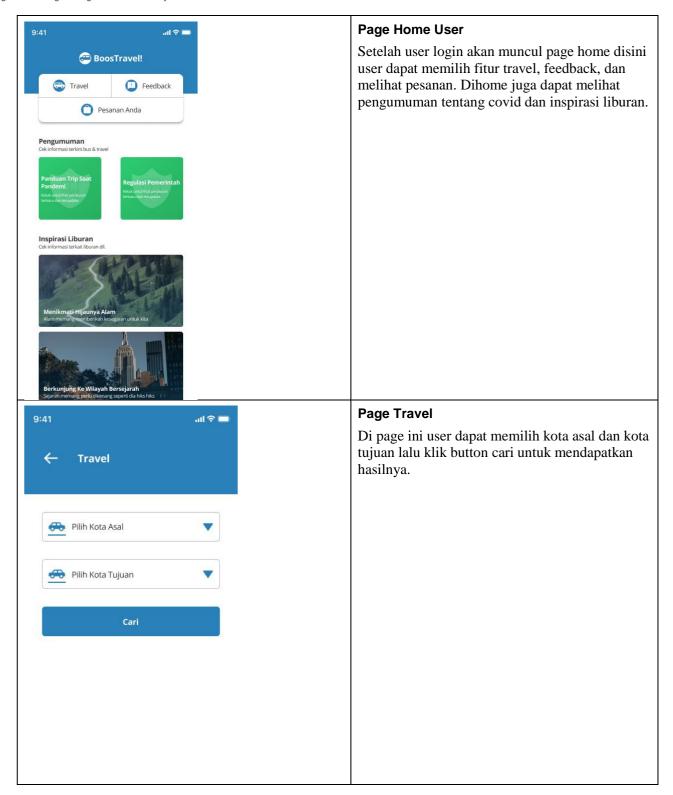
# 7. High Fidelity Design

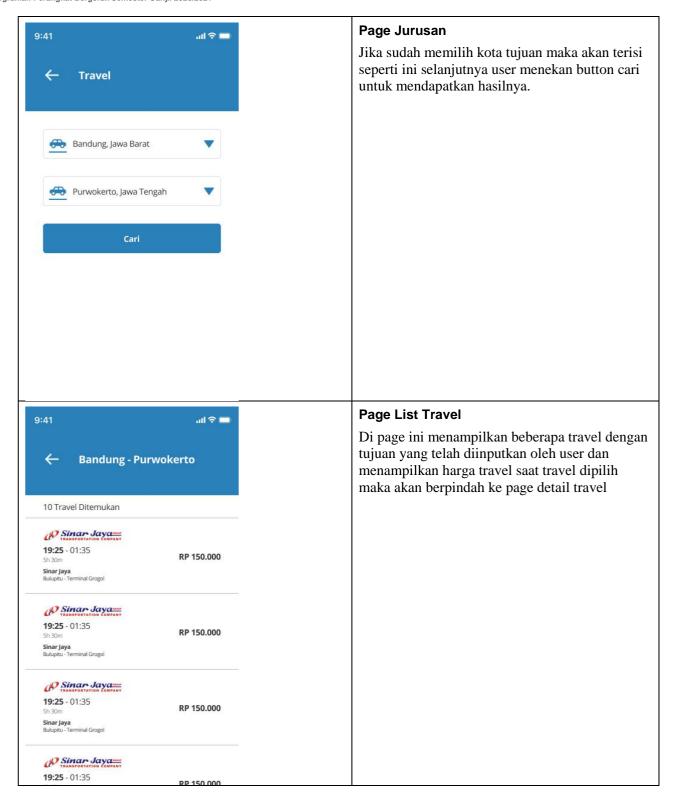












Fitur

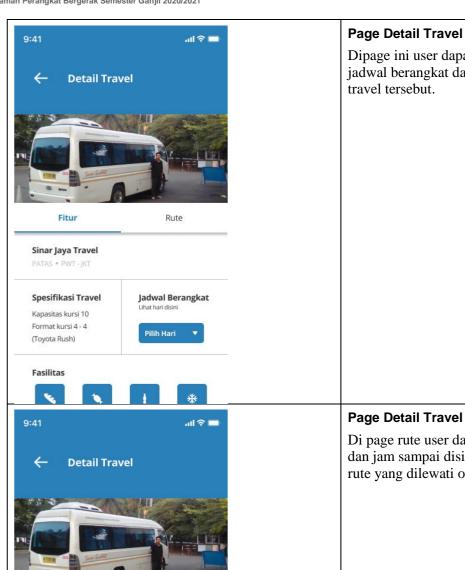
Safari Dharma Raya Grogol

Jadwal 13:00

01:30

Rute

Rute

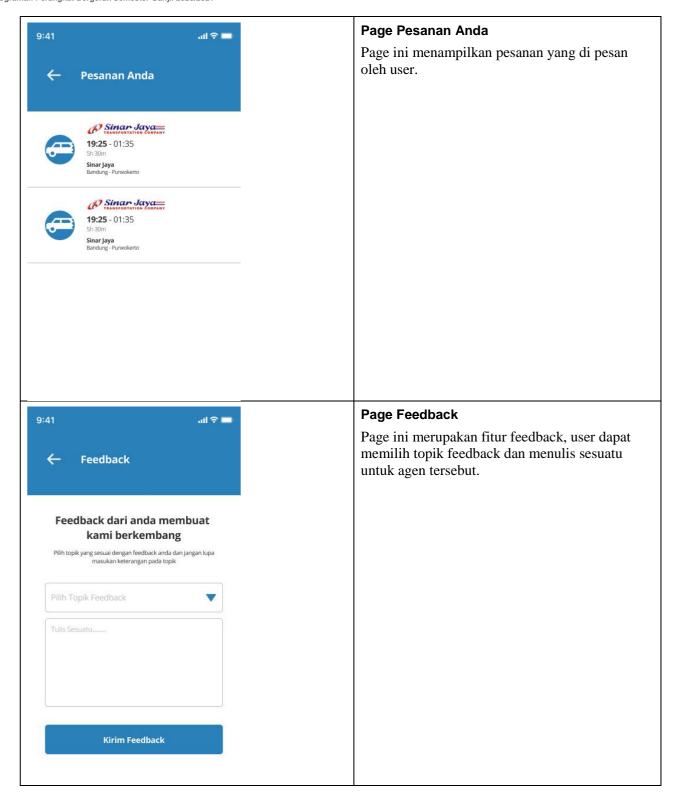


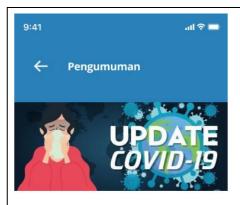
# Page Detail Travel

Dipage ini user dapat melihat spesifikasi travel jadwal berangkat dan fasilitas yang dimiliki oleh

# Di page rute user dapat melihat jam berangkat dan jam sampai disini juga user dapat melihat rute yang dilewati oleh travel.

Pemrograman Perangkat Bergerak Semester Ganjil 2020/2021





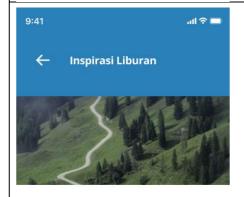
### Panduan Trip Saat Pandemi

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

# Page Detail Konten

Di page detail pengumuman ini user dapat membaca tentang panduan trip saat pandemi dan regulasi pemerintah mengenai berpergian



# Menikmati Hijaunya Alam

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

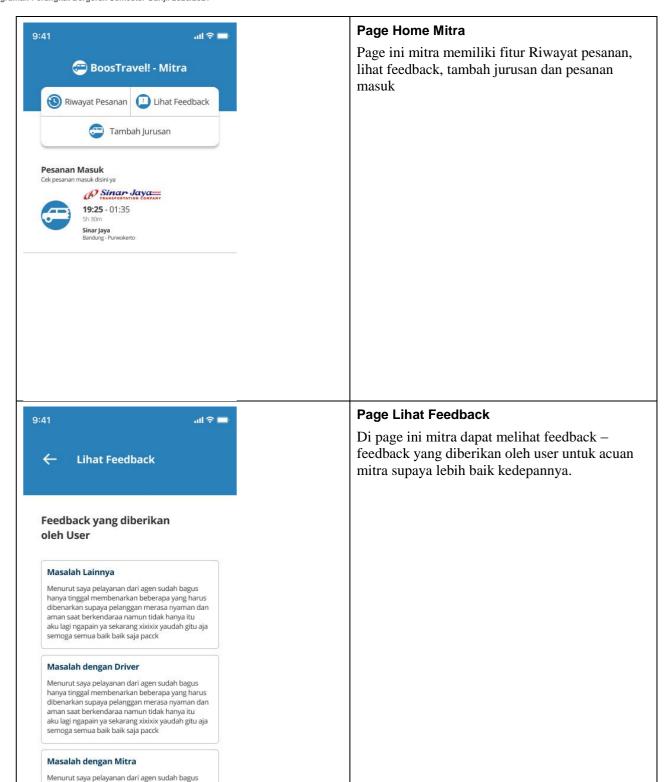
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Urna ac amet facilisi non consectetur non nec vel urna. In mauris turpis mauris justo, elementum id quam congue. Molestie consequat molestie nunc, molestie dui fermentum, scelerisque vel. Commodo congue ultricies ac arcu, pellentesque nunc.

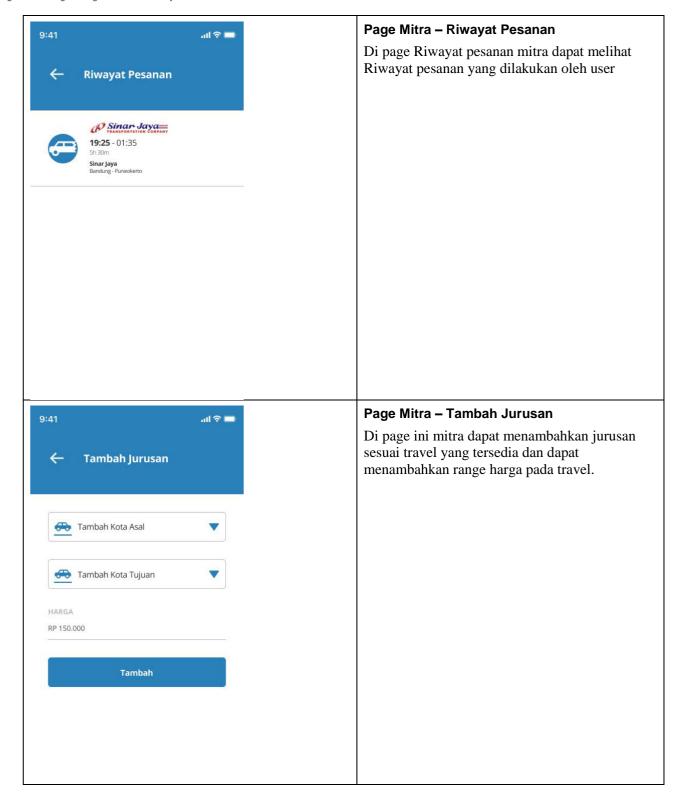
# Page Inspirasi Liburan

Di page ini user disuguhkan dengan inspirasi inspirsi liburan yang mungkin bisa user rasakan saat berlibur, tapi jangan lupa kemanapun liburannya tetap gunakan BoosTravel!

Aplikasinya.

Pemrograman Perangkat Bergerak Semester Ganjil 2020/2021







# Page Mitra - List Jurusan

Saat page tambah jurusan meklik tambah maka akan dialihkan ke page ini disini mitra bisa melihat list jurusan yang telah ditambahkan dan bisa menambah jurusan lagi menggunakan button tambah jurusan.

#### hal yang perlu diperhatikan:

- 1. Setelah membuat high fidelity design, kelompok anda wajib membuat versi clickable dari high fidelity design untuk menggambarkan alur kerja aplikasi.
- 2. Clickable design bisa dibuat di salah satu aplikasi yang direkomendasikan oleh asisten dosen.
- 3. Salin URL dari high fidelity yang clickable yang sudah kelompokmu buat.

**URL Clickable Design (Prototype):** <a href="https://www.figma.com/file/BTeMFeZTphhAxWkKrfNoxUxU/BoosTravel?node-id=0%3A1">https://www.figma.com/file/BTeMFeZTphhAxWkKrfNoxUxU/BoosTravel?node-id=0%3A1</a>