

CHATTING VERSION OF WEB APPLICATIONS USING AJAX and PHP

Elyadityo Santoso (50407316)

Abstract—CHATTING VERSION OF WEB APPLICATIONS USING AJAX and PHP Elyadityo Santoso Scientific Research, Faculty of Industrial Technology, 2010 Gunadarma University <http://www.gunadarma.ac.id> **Keywords:** chat, Web, AJAX, PHP (xiv + 82 + Appendix) **ABSTRACT** Chatting Application web version aims to assist and facilitate in making long-distance communication, so that the communication can be done anywhere that has internet network. Discussing about the web version of Chat application that is described by using a flowchart and diagram hierarchy which is then implemented in a web address, whereas for data storage using MySQL. The design of this application is one of human empowerment efforts of the previous transfer of technology becomes more advanced with the computerization of real great help. **Bibliography (2006 - 2010) 50407316_abstractio**n

I. CHAPTER 1

BAB I PENDAHULUAN 1.1 Latar Belakang Dalam era modernisasi ini, memang harus diakui bahwa kemajuan teknologi semakin pesat. Untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan, tidak perlu membuang waktu dan tenaga untuk datang ke tempat yang memiliki informasi yang dibutuhkan, melainkan dapat memperolehnya hanya dengan mengakses internet. Berkembangnya segala kebutuhan manusia maka dibutuhkan aplikasi yang handal yang dapat menyediakan informasi secara cepat. Segala aplikasi tersebut harus dapat diakses dimanapun berada. Sekarang ini sebagian besar aplikasi telah berbasis web yang disajikan dalam bentuk situs dengan alasan agar aplikasi tersebut dapat diakses melalui internet. Berawal dari web sebagai penyedia atau penyampai informasi secara online, kemudian berkembang menjadi web yang digunakan untuk menunjang segala aktifitas manusia, baik hanya sekedar chatting. Berdasarkan alasan-alasan tersebut di atas, penulis mencoba untuk membuat suatu aplikasi chatting pada web. 1.2 Pembatasan Masalah Batasan masalah dalam penulisan ini adalah sebagai berikut : 1. Penulisan ini terbatas hanya pada pembuatan suatu aplikasi chatting dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan AJAX. Apache sebagai web-server dan database yang digunakan adalah MySQL. 2. Pada aplikasi chatting ini tidak akan dibahas bagaimana akses keamanannya dalam melakukan kegiatan chatting. 3. Aplikasi chatting ini hanya dapat mengirimkan teks dan emoticon. 1

2 1.3 Tujuan Penulisan Tujuan penulisan dalam penulisan ini adalah sebagai berikut : 1. Membuat aplikasi chatting yang dapat digunakan untuk saling bertukar informasi antara pengguna yang sudah terdaftar pada aplikasi ini. 2. Aplikasi ini dibuat untuk mengisi waktu luang para pengguna untuk saling mengobrol dengan kerabatnya tanpa harus bertemu secara langsung. 1.4 Metode Penelitian Dalam penyusunan penulisan ini penulis menggunakan dua metode penelitian yaitu : 1. Studi Pustaka

Pada metode ini, dilakukan pencarian informasi berkaitan dengan masalah yang dibahas kemudian mempelajari buku atau petunjuk petunjuk yang berguna dan relevan. Informasi tersebut bersumber dari buku, internet,.....

For further detail, please visit UG Library (<http://library.gunadarma.ac.id>)

II. CHAPTER 2

BAB II LANDASAN TEORI 2.1 Internet Menurut Turban (2005,p478), internet merupakan rangkaian jaringan dalam jaringan yang menghubungkan komputer individual yang dimiliki oleh pemerintah, universitas, grup non-profit, dan perusahaan. Interkoneksi ini dihubungkan dengan standar protocol yang bebas dan terbuka. Menurut Turban (2005,p50), internet adalah sistem jaringan komputer dan jaringan dari banyak jaringan yang meliputi seluruh dunia. Internet bersifat publik, kooperatif, dan mandiri yang memfasilitasi akses ke ratusan atau jutaan manusia di seluruh dunia. 2.1.1 Sejarah Internet Internet dimulai pada tahun 1969. Pada waktu itu Departemen Pertahanan Amerika Serikat membangun sebuah jaringan komputer melalui proyek yang disebut ARPANET (Advanced Research Projects Administrator Network) yang dimana mereka menjelaskan dan mendemonstrasikan bagaimana dengan hardware dan software komputer yang berbasis UNIX dapat melakukan komunikasi dalam jarak yang tidak terhingga melalui saluran telepon. Proyek ARPANET merancang bentuk jaringan, kehandalan, seberapa besar informasi dapat dipindahkan, dan akhirnya semua standar yang mereka tentukan menjadi asal mula pembangunan protokol baru yang sekarang dikenal sebagai TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol). Pada awalnya, dibangunnya proyek tersebut adalah untuk keperluan militer. Pada saat itu Departemen Pertahanan Militer Amerika Serikat merancang sistem jaringan komputer yang tersebar dengan menghubungkan komputer di daerah-daerah vital untuk mengatasi masalah bila terjadi serangan nuklir dan untuk menghindari terjadinya informasi terpusat, yang apabila terjadi perang dapat mudah dihancurkan. 4

5 Di tahun tersebut, jaringan itu hanya menghubungkan pada empat komputer yang tersebar di negara bagian California dan Utah di Amerika Serikat, dan pada tahun 1969 mereka membentuk satu jaringan terpadu. Kemudian jaringan ini berkembang begitu cepat dan menghubungkan computer-komputer yang berada di universitas, lembaga penelitian pemerintah dan instansi militer yang letaknya di kota yang berbeda. Secara umum ARPANET diperkenalkan pada bulan Oktober 1972. Sejak awal, jaringan ini dirancang tetap berfungsi walaupun sebagian jalur rusak akibat perang. Tidak lama kemudian proyek ini berkem-

bang pesat.....

For further detail, please visit UG Library
(<http://library.gunadarma.ac.id>)

III. CHAPTER 3

BAB III ANALISA DAN PEMBAHASAN 3.1 Analisa Proses pembuatan aplikasi chatting versi web ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu tahap perencanaan, tahap perancangan, dan tahap implementasi. Pada tahap perencanaan, penulis menentukan bagaimana nantinya aplikasi dapat digunakan dengan memperhatikan kebutuhan sebenarnya dari pengguna. Selanjutnya penulis melakukan tahap perancangan. Pada tahap ini penulis merancang tampilan dari setiap halaman yang ada dalam aplikasi tersebut. Penulis juga membuat rancangan database yang dibutuhkan pada proses-proses yang ada dalam aplikasi chatting versi web. Tahap terakhir adalah pembuatan aplikasi tersebut dengan mengimplementasikan rancangan yang telah dibuat menjadi halaman-halaman yang sesungguhnya. Berikut adalah penjelasan secara lebih detail dari tahapan-tahapan tersebut di atas. 3.2 Perencanaan Pembuatan aplikasi ini diperuntukan untuk siapa saja, baik tua maupun muda. Aplikasi chatting ini dapat diakses oleh user dengan melakukan register terlebih dahulu dan selanjutnya setelah memiliki akun dapat langsung login pada aplikasi chatting ini. 46

47 Pembagian dalam aplikasi chatting ini dibuat menjadi dua tingkatan yaitu administrator dan user. Berikut adalah fasilitas-fasilitas dan kemudahan yang diberikan pada dua tingkatan tersebut : 1. Administrator a. Manajemen untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus administrator. b. Manajemen untuk menambahkan, mengubah dan menghapus pengguna. c. Logout, untuk keluar dari sistem. 2. User a. Mendaftar menjadi anggota agar dapat menggunakan aplikasi chatting ini. b. Menambahkan teman agar dapat saling berkomunikasi. c. Menghapus teman yang telah ada dari daftar temannya. d. Melakukan komunikasi secara pribadi dengan pengguna lain. e. Melakukan komunikasi yang dapat dilihat oleh beberapa pengguna lain. f. Logout, untuk keluar dari sistem. 3.2.1 Struktur Navigasi Navigasi dalam suatu aplikasi memegang peranan yang sangat penting terhadap keberhasilan aplikasi, terutama pada aplikasi chatting versi web ini. Dengan adanya navigasi yang baik dan mudah, pengguna dapat menggunakan suatu aplikasi.....

For further detail, please visit UG Library
(<http://library.gunadarma.ac.id>)

IV. CHAPTER 4

BAB IV PENUTUP 4.1 Kesimpulan Pembuatan aplikasi chatting versi web ini dapat membantu sekaligus mempermudah pengguna dalam melakukan komunikasi dengan pengguna lain yang jauh tanpa harus bertatap muka. Aplikasi ini dapat digunakan siapa saja baik tua mau pun muda dengan gratis dengan terlebih dahulu mendaftar agar mendapatkan username dan password untuk dapat menggunakan aplikasi ini. Dalam penggunaannya aplikasi ini tidak terlalu sulit, sehingga siapa saja dapat menggu-

nakannya dengan mudah. Dalam tahap akhir dari pembuatan aplikasi chatting ini penulis melakukan pengujian pada web browser yang berbeda. Hal ini dilakukan untuk melihat apakah aplikasi ini dapat berjalan dengan baik pada masing-masing web browser yang berbeda. Setelah dilakukan pengujian pada web browser yang berbeda ternyata aplikasi ini dapat berjalan cukup baik. 4.2 Saran Penulis menyadari bahwa penulisan ini masih belum sempurna, mengingat keterbatasan kemampuan yang dimiliki penulis dalam berbagai hal. Pada aplikasi chatting ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu, dalam perkembangannya nanti diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan dengan adanya fitur-fitur tambahan lainnya, seperti dapat mengirimkan gambar, video, suara, dan lain-lain agar aplikasi ini menjadi lebih baik lagi. 81

.....
For further detail, please visit UG Library
(<http://library.gunadarma.ac.id>)

V. CHAPTER 5

.....
For further detail, please visit UG Library
(<http://library.gunadarma.ac.id>)