LAPORAN PROJECT PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERBASIS WEB "GOODCHOICE"



Disusun Oleh:

1.	I Kadek Agus Chandra Pradika	1808561025
2.	Theresia Seftiani Girsang	1808561029
3.	I Putu Sedana Wijaya	1808561034
4.	I Made Yoga Mahendra	1808561044

PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS UDAYANA BADUNG

2020

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa atas segala rahmat yang diberikan-Nya sehingga tugas Laporan Project Praktikum Pemrograman Berbasis Web yang berjudul "GoodChoice" ini dapat kami selesaikan. Laporan ini kami buat sebagai kewajiban untuk memenuhi tugas Ujian Akhir Semester mata kuliah Praktikum Pemrograman Berbasis Web. Dalam kesempatan ini, penulis menghaturkan terimakasih yang dalam kepada semua pihak yang telah membantu menyumbangkan ide dan pikiran mereka demi terwujudnya laporan ini. Akhirn ya saran dan kritik dari pembaca yang dimaksud untuk mewujudkan kesempurna an laporan ini penulis sangat hargai.

Badung, Desember 2020

Tim Penulis

DAFTAR ISI

KATA I	PENGANTAR	ii
DAFTA	R ISI	iii
BAB I F	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang	1
1.2	Tujuan	2
1.3	Manfaat	2
BAB II	KAJIAN PUSTAKA	3
2.1	HTML	3
2.2	Struktur HTML	3
2.3	CSS (Cascading Style Sheets)	4
2.4	CRUD	5
2.5	PHP	6
2.6	Skrip pada PHP	7
2.7	Variabel pada PHP	7
2.8	Javascript	7
2.9	MVC (Model View Controller)	8
BAB III	PEMBAHASAN	9
3.1	Rancangan ERD	9
3.2	Penjelasan Program dan Fitur	9
3.3	Hasil	.23
BAB IV	PENUTUP	25
4.1	Simpulan	.25
4.2	Saran	.26
DAFTA	R PUSTAKA	2.7

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Semakin berkembangnya internet di Indonesia, semakin banyak pula yang mengenal website. Website adalah sebuah kumpulan halaman pada suatu domain di internet yang dibuat dengan tujuan tertentu dan saling berhubungan serta dapat diakses secara luas melalui halaman depan (home page) menggunakan sebuah browser menggunakan URL website. Website memiliki banyak manfaat di kehidupan manusia. Semua orang bisa mengakes media social menggunakan website. Belanja online juga terjadi di website. Ketika membutuhkan informasi penting tentang sesuatu dapat langsung mengaskesnya dari internet.

Oleh karena banyaknya manfaat dari website, website juga dapat digunakan untuk memberikan informasi mengenai Pendidikan. Saat pentingnya website bagi sekolah tidak hanya sekedar fasilitas untuk dunia Pendidikan dan mendapatkan informasi terbaru terkait Pendidikan terutama negara Indonesia. Namun juga bisa memberi kesan yang baik dan professional untuk sekolah. Para pengguna internet sekarang ini sering melakukan perncarian ilmu pengetahuan maupun kebutuhan belanja ada menggunakan internet. Fasilitas provider untuk mengkases internet pun semakin banyak. Selain dengan dengan telepon rumah handphone pun serkarang bisa menggunkan internet. Dan hal ini membuktikan bahwa masyarakat kian tidak mau di sibukan dengan keterbatasan waktu dan juga kesempatan untuk mendapatkan informasi.

Website sekolah saat ini tengah menjadi trend di dunia pendidikan dan website memperoleh perhatian, tanggapan yang sangat bagus dari berbagai pihak baik dari tenaga kependidikan, siswa serta masyarakat. Website dapat di jadikan sebagai media pembelajaran online maupun yang lebih di kenal dengan istilah e-learning. Hal ini bisa membatu memudahkan siswa untuk mengkases mata pelajaran tambahan yang seringkali di beri oleh guru lewat situs sekolah sehingga jauh lebih tepat guna dan juga informatif, Memang

bukan hal yang baru bila setiap sekolah pasti mempunyai website meski belum semua sekolah mempunyai website khusus. Pendidikan memang harus berjalan beriringan dengan kemajuan teknologi. Teknologi ini di ciptakan sebagai buah dari hasil pendidikan, jadi sudah sangat wajar pada saat sekolah memakai produk teknologi dalam mengembangkan sekolah. Baik dari kulaitas siswa guru serta untuk membangun komunikasi intensif dengan orang tua. Website sekolah adalah website yang khusus diperuntukkan untuk instansi sekolah. Website ini bisa digunakan sebagai media siswa-siswi dalam mencari informasi seputar sekolah. Maupun sebagai salah satu sarana pendukung kegiatan belajar mengajar. Oleh karena itu kami membuat suatu solusi dengan membuat website "GoodChoice" yang dapat digunakan oleh sekolah sebagai sarana belajar mengajar.

1.2 Tujuan

- 1. Membangun website yang dapat membantu dalam dunia Pendidikan.
- 2. Memberikan pemahaman bahwa penting bagi suatu instansi sekolah untuk memiliki website khusus.

1.3 Manfaat

- 1.1 Membantu sekolah dalam memberikan askes yang cepat antara guru dan siswa
- 2.1 Memberikan sarana belajar yang nyaman bagi siswa dan tidak terbatas pada ruang dan waktu.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 HTML

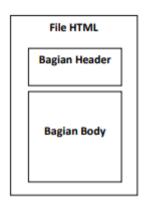
HTML (HyperText Markup Language) merupakan sebuah bahasa markup, bukan bahasa pemrograman. Bahasa markup (Indonesia: markah) adalah bahasa yang mengombinasikan teks dan informasi tambahan mengenai teks tersebut. HTML merupakan dokumen standar yang digunakan untuk mendesain halaman web.

Pada awal tahun 2000, konsorsium W3C (World Wide Web Consortium) membuat perubahan besar melalui XHTML (eXtensible Hypertext Markup Language). Ide dasarnya, dalam upaya meningkatkan kompatibilitas dokumen HTML, W3C menambahkan struktur dan ekstensibilitas XML (eXtensible Markup Language) ke HTML. Perkembangan HTML semakin pesat seiring diperkenalkannya HTML5 pada tahun 2009. HTML5 dibangun oleh konsorsium W3C untuk dimasukkan sebagai perubahan besar berikutnya pada standar HTML. Atas dasar ini, maka penting sekali untuk mengenal dan memahami HTML5 dengan baik.

HTML berupa kode-kode tag yang menginstruksikan browser untuk menghasilkan tampilan sesuai dengan yang diinginkan. Sebuah file yang merupakan file HTML dapat dibuka dengan menggunakan browser web seperti Mozilla Firefox, Microsoft Internet Explorer, Opera, Google Chrome, Safari dan lain-lain.

2.2 Struktur HTML

Dokumen HTML dapat terdiri dari teks, gambar, suara ataupun video. Satu hal yang membedakan dokumen HTML dengan dokumen lainnya adalah adanya elemen-elemen HTML beserta tag-tagnya. Elemen dan tag ini berfungsi untuk memformat atau menandai suatu bagian tertentu dari dokumen HTML dan juga menetukan struktur bagian tersebut dalam dokumen HTML. Struktur dasar HTML dapat dilihat seperti gambar dibawah.



Pada dasarnya elemen HTML terdiri dari 2 kategori, yaitu:

- a. Elemen <HEAD> berfungsi untuk memberikan informasi atau mendeklarasikan dokumen tersebut.
- b. Elemen <BODY> berfungsi untuk menentukan bagaimana isi suatu dokumen ditampilkan pada browser.

2.3 CSS (Cascading Style Sheets)

CSS (Cascading Style Sheets) adalah salah satu bahasa desain web (style sheet language) yang mengontrol format tampilan sebuah halaman web yang ditulis dengan menggunakan penanda (markup language). Biasanya CSS digunakan untuk mendesain sebuah halaman HTML dan XHTML, tetapi sekarang CSS bisa diaplikasikan untuk segala dokumenXML, termasuk SVG dan XUL bahkan ANDROID. CSS dibuat untuk memisahkan konten utama dengan tampilan dokumen yang meliputi layout, warna dan font. Pemisahan ini dapat meningkatkann daya akses konten pada web, menyediakan lebih banyak fleksibilitas dan kontrol dalam spesifikasi dari sebuah karakteristik sebuah tampilan, memungkinkan untuk membagi halaman untuk sebuah formatting dan mengurangi kerumitan dalam penulisan kode dan struktur dari konten, contohnya teknik tableless pada desain web.

CSS juga memungkinkan sebuah halaman untuk ditampilkan dalam berbagai style dengan menggunakan metode pembawaan yang berbeda pula, seperti on-screen, in-print, by voice, dan lain-lain. Sementara itu, pemilik konten web bisa menentukan link yang menghubungkan konten dengan file CSS.

Tujuan utama CSS diciptakan untuk membedakan konten dari dokumen dan dari tampilan dokumen, dengan itu pembuatan ataupun pemrograman ulang web akan lebih mudah dilakukan. Hal yang termasuk dalam desain web diantaranya adalah warna, ukuran dan formatting. Dengan adanya CSS, konten dan desain web akan mudah dibedakan, jadi memungkinkan untuk melakukan pengulangan pada tampilan-tampilan tertentu dalam suatu web, sehingga akan memudahkan dalam membuat halaman web yang banyak, yang pada akhirnya dapat memangkas waktu pembuatan web.

Fungsi utama css adalah merancang, merubah, mendisain, membentuk halaman wesite(blog juga website) dan isi dari halaman website adalah tag-tag html, logika css itu sendiri dapat merubah tag-tag html(yang sederhana) sehingga menjadi lebih fungsional dan menarik.

2.4 CRUD

CRUD merupakan empat fungsi dasar dari penyimpanan persisten, diantaranya:

- C (Create), berarti membuat sebuah data baru, contoh kita sedang melakukan registrasi disebuah web itu sudah merupakan Create dari CRUD karena kita membuat dan menyimpan data registrasi ke database.
- R (Read), membaca atau menampilkan suatu data yang tadinya berada didatabase MySQL misalnya, kemudian ditampilkan di WEB menggunakan bahasa pemrograman Php.
- U (Update), adalah mengedit sebuah data dari database yang kemudian di edit menggunakan bahasa pemrograman Php berupa Website.
- D (Delete), fungsinya hampir sama dengan Update akan tetapi proses ini adalah untuk melakukan penghapusan data di database melalui bahasa Php.

CRUD juga relevan di tingkat user interface dari sebagian besar aplikasi. Misalnya, dalam buku alamat software, unit penyimpanan dasar

adalah seorang individu kontak entri. Sebagai minimal, perangkat lunak harus memungkinkan pengguna untuk:

- 1. Membuat atau menambah entri baru.
- 2. Baca, mengambil, pencarian atau melihat entri yang ada.
- 3. Memperbaharui atau mengedit entri yang ada.
- 4. Hapus/menonaktifkan/menghapus entri yang ada.

Tanpa empat operasi setidaknya ini, perangkat lunak tidak dapat dianggap lengkap. Karena operasi ini sangat mendasar, mereka sering didokumentasikan dan dijelaskan di bawah satu judul yang luas, seperti "manajemen kontak", "manajemen konten" atau "pemeliharaan kontak" (atau "manajemen dokumen" secara umum, tergantung pada unit penyimpanan dasar untuk aplikasi tertentu).

2.5 PHP

PHP adalah bahasa scripting server-side, bahasa pemograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web statis atau situs web dinamis atau aplikasi web. PHP singkatan dari *Hypertext Pre-processor*, yang sebelumnya disebut *Personal Home Pages*. Script php sendiri merupakan sekumpulan instruksi pemrograman yang ditafsirkan pada saat runtime. Sedangkan Bahasa scripting adalah bahasa yang menafsirkan skrip saat runtime dan biasanya tertanam ke dalam lingkungan perangkat lunak lainnya.

Karena php merupakan scripting server-side maka jenis bahasa pemrograman ini nantinya script/program tersebut akan dijalankan atau diproses oleh server. Berbeda dengan javascript yang client-side. Php adalah bahasa pemograman umum yang berarti php dapat disematkan ke dalam kode HTML, dapat digunakan dalam kombinasi dengan berbagai sistem template web, sistem manajemen konten web dan kerangka kerja web. Php digunakan untuk membuat website dinamis, sehingga bisa digunakan untuk menyimpan data ke dalam database, membuat halaman yang dapat berubah-ubah sesuai dengan input, *user*, memproses form dan lain-lain.

2.6 Skrip pada PHP

Skrip PHP selalu diawali dengan tanda ''. Skrip PHP dapat diletakkan dimana saja dalam suatu dokumen HTML. Beberapa server yang sudah diatur konfigurasi directive 'shorthand-support', dapat mengawali skrip dengan tanda ''. Tetapi demi kompatibilitas maksimum, disarankan menggunakan bentuk standar '<?php>'.

2.7 Variabel pada PHP

Suatu variable digunakan untuk menyimpan suatu nilai, dapat berupa teks, angka atau array. Variabel dalam PHP menggunakan symbol '\$' di awal Namanya. Sintaks perintah membuat variable: \$nama_var=nilai. Tipe data variabel tidak perlu didekalarasikan, PHP akan otomatis mengkonversi atau menentukan tipe data variable berdasarkan nilai yang disimpannya.

Contoh:

<?php

\$nama='Theresia Girsang';

\$nilai=80;

?>

Variable nama diatas otomatis akan bertipe string, varibael nilai akan bertipe integer.

2.8 Javascript

JavaScript adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side* Programming Language. *Client Side* Programming Language adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh client. Aplikasi client yang dimaksud merujuk kepada web browser seperti Google Chrome dan Mozilla Firefox. Bahasa pemrograman Client Side berbeda dengan bahasa pemrograman Server Side seperti PHP, dimana untuk server side seluruh kode program dijalankan di sisi server. Untuk menjalankan JavaScript, kita hanya membutuhkan aplikasi text editor dan web browser. JavaScript memiliki fitur: high-level programming language, client-side, loosely tiped dan berorientasi objek.

2.9 MVC (Model View Controller)

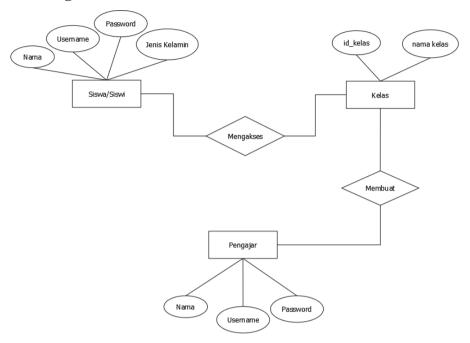
MVC yang merupakan singkatan dari Model View Controller adalah satu software design pattern yang sekarang banyak dipergunakan dalam pengembangan sebuah aplikasi maupun situs web. Design pattern ini sekarang banyak dimanfaatkan pada PHP Framework populer di dunia seperti Laravel, Symfony, Code Igniter, maupun Yii. MVC memisahkan program dalam tiga bagian terpisah yang saling terhubung sesuai dengan namanya, yaitu: Model, View, dan Controller. Seperti namanya, ada tiga komponen yang dapat dideskripsikan sebagai berikut:

- Model berfungsi untuk mengatur data, fungsi dan aturan dari aplikasi.
- View berfungi untuk mengatur tampilan atau output yang tampil di layar, tidak hanya berupa data, namun juga termasuk komponen lain, seperti gambar, video, diagram, dan sebagainya.
- Controller merupakan program yang mengatur menerima input dan menjalankan beberapa perintah untuk dijalankan di model.

BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Rancangan ERD



3.2 Penjelasan Program dan Fitur

a. landing.php

```
class="modal fade" lab-userNodal" data-backdrop="static" data-keyboard="false" tabindex=".1" aria-labelledby="staticBackdroplabel" aria-hidden="red" div class="modal-dalog modal-lg" div class="modal-dalog modal-lg" div class="modal-dalog modal-lg" div class="modal-labele" (div class="modal-labele") div class="modal-labele") div class="modal-labele" (div class="modal-labele") div class="modal-labele" (div class="modal-labele") div class="modal-labele" (div class="modal-labele") div class="modal-body") div class="modal-body" div class="modal-body") div class="modal-body" div class="modal-body" div class="modal-body") div class="modal-body" div class="moda
```

Pada script code ini dijelaskan bahwa judul website adalah "Good Choice" dengan tag <title>. Kemudian pada body program terdapat navbar, view landing page, form registrasi user(pelajar) dan form registrasi guru. Pada navbar terdapat nama website, kemudian ada

button masuk sebagai guru atau sebagai pelajar. Kemudian pada landing page terdapat fitur registrasi, registrasi sebagai guru atau registrasi sebagai pelajar. Pada script code juga terdapat form registrasi guru dan pelajar yang memuat biodata yang biasa diisikan pada form registrasi, mengisikan biodata pada registrasi agar bisa login pada website.

b. ebook.php

```
Conv Class-Containers

City Class-Containers

City Class-Containers

City Class-Containers

City Class-Containers

City Class-Containers

Conv Class-Containers

Containers

Containers

City Class-Containers

City Class-Containers
```

Penjelasan:

Pada script code ebook.php menampilkan ebook apa saja yang terdapat pada website dan siap untuk di perjualbelikan. Terdapat navbar pada ebook.php yang berisikan teks Good Choice, Ebook dan button keluar dari page ebook. Kemudian terdapat juga button detail yang dapat di klik sehingga menampilkan dari detail ebook. Menggunakan syntax Controller yang akan mengirimkan permintaan id ebook ke detail_ebook.

c. detail_book.php

```
cor active from medium-copied in networking the transparent border-bottom* data-asso-"fade-right* data-asso-duration* 20007's

collaboration bears benefit benefit? ci classe "Es follosis reader-bottom* data-target-"medium-controllaboration* active described benefit benefit? ci classe "Se follosis reader-bottom" data-target-"medium" aria-controllaboration* sele-expanded "false" sele-label "Toggle monigation")

chottom classe "medium-controllaboration" laboration" data-target-"medium" aria-controllaboration* sele-expanded "false" sele-label "Toggle monigation")

chottom classe "medium-controllaboration" laboration" laboration data-target-"medium aria-controllaboration active" of classes "medium-controllaboration" laboration data-target-"medium aria-controllaboration active" of classes "medium-controllaboration" laboration data-target-"medium-controllaboration active" of classes "medium-controllaboration" laboration data-target-"medium-controllaboration active active" of classes "medium-controllaboration" laboration active data-target-"medium-controllaboration" aria-controllaboration active selection active" of classes "medium-controllaboration" laboration active data-target-"medium-controllaboration active active data-target-"medium-controllaboration active active selection active" of classes "medium-controllaboration" laboration active data-target-"medium-controllaboration active data-target-"medium-controllaboration" active data-target-"medium-controllaboration" active data-target-"medium-controllaboration active data-target-"medium-controllaboration" active data-target-"medium-controllaboration active data-target
```

```
| discrete Cont. | disc
```

Pada script code detail_ebook.php juga terdapat navbar yang di dalamnya mengandung teks Good Choice, E-Book dan button Keluar. Terdapat card yang menampung deskripsi detail dari ebook , dimana berisikan data judul buku, penulis buku, penerbit buku, tahun terbit, harga buku dan button beli. Pada button beli akan dipanggil prosesnya dan langsung masuk ke menu checkout buku.

d. checkout.php

```
## Action | Action |
```

Pada checkout.php berfungsi untuk melakukan pembelian serta pembayaran user untuk dapat membeli ebook pada website. Dimana pada menu checkout sudah terdapat jenis pembayaran dan transak si lainnya.

e. function ebook

```
public function ebook()
{
    $this->sessionCheck();
    $data = $this->model('User_model')->getBook();
    $this->view('dashboard/ebook', $data);
}

public function detail_ebook()
{
    $this->sessionCheck();
    $data = $this->model('User_model')->getDetailBook($_GET['id']);
    $this->view('dashboard/detail_ebook', $data);
}

public function search_ebook()
{
    $this->model('User_model')->searchBook($_GET['judul']);
}

public function checkout()
{
    $this->sessionCheck();
    $data = $this->model('User_model')->getCheckout();
    $this->view('dashboard/print', $data);
}
```

Pada controllers → dashboard terdapat function ebook, detail_ebook, search_book dan checkout. Dimana fungsi dari setiap function ini adalah menyimpan setiap data dari menu ebook pada website. Pada search_book akan dimuat proses pada saat user menginputkan judul suatu ebook yang ingin dicari pada search bar ebook. Dimana user dapat mencari dengan keyword judul buku.

Adapun fitur-fitur yang ada pada website ini dibagi untuk dua user yaitu guru dan pelajar:

1. Guru/Pengajar

Jika user telah mendaftar akun sebagai guru, maka saat halaman awal user harus mengklik login sebagai guru untuk mendapatkan fitur-fitur yang hanya dimiliki oleh guru seperti memberikan tugas, menambahkan pelajar, melihat siswa dan sebagainya. Penjelasan *flow* dari website untuk user guru adalah sebagai berikut:

a. Login sebagai guru

File loginguru.php pada app/views/auth sebagai tampilan akan berjalan saat user mengklik login sebagai guru, dan kemudian function login() seperti pada script di atas akan berjalan setelah user mengklik submit untuk login. Function login() ini terdapat di dalam file auth.php pada folder app/controllers yang mengambil seluruh isi database guru seperti NIP, Nama guru, Email guru, dan seterusnya.

b. Dashboard Guru

Setelah guru login, akan tampil dashboard guru (app/views/dashboard) yang berisi identitas dari guru tersebut dan gambar profil yang menyesuaikan gendernya (laki-laki atau perempuan) dengan pengkondisian script diatas, daftar siswa, daftar tugas, unggah tugas, dan pengumuman deadline.

c. Ubah Biodata Guru

Jika guru ingin mengubah biodatanya, guru dapat mengklik edit biodata di bawah gambar profil. Maka file akan diarahkan ke app/views/dashboard/update-guru.php untuk menampilkan informasi biodata guru, namun nama dan nip hanya bersifat *readonly*. Function edit_guru() pada app/controllers/Dashboard.php akan berjalan untuk meng-update database.

d. List Daftar Tugas

Guru juga dapat melihat tugas-tugas yang telah ia upload pada list daftar tugas yang kemudian detailnya dapat di klik pada button buka tugas dan function detail_taskGuru() akan berjalan.

e. Unggah Tugas

```
class="card-header text-center bg-primary text-white">
    <i class="fas fa-upload"></i>&nbsp;Unggah Tugas
<div class="card-body">
    <form action="<?= BASEURL; ?>/dashboard/task" method="POST"
    enctype="multipart/form-data">
         <div class="form-group">

< label for="id_tugas">Kode Tugas</label>
    <input type="number" class="form-control" id="id_tugas"</pre>
             name="id_tugas">
         <div class="form-group">
             <label for="nama_tugas">Nama Tugas</label>
<input type="text" class="form-control" id="nama_tugas"</pre>
              name="nama_tugas">
         <div class="form-group">
              <label for="mapel">Mata Pelajaran</label>
<select class="form-control" id="mapel" name="mapel"> ?>
                   <option value="Pemrograman Berbasis Web" selected>
                   Pemrograman Berbasis Web</o
                   <option value="Sistem Informasi">Sistem Informasi
```

Untuk mengupload tugas guru dapat mengisi form disamping list daftar tugas yaitu kode tugas, nama tugas, mata pelajaran, deskripsi, deadline, dan upload file lalu mengklik tombol submit. Function task() pada app/controllers/Dashboard.php akan berjalan untuk menambahkan data ke database.

f. Edit dan Hapus Tugas

```
<div>
    <a href="<?= BASEURL; ?>/dashboard/update_task?id=<?= $data[0]['
        id_tugas'] ?>" class="btn btn-warning" type="submit" name="
    update_task"><i class="fas fa-edit"></i>&nbsp; Edit Tugas</a>
    <a href="<?= BASEURL; ?>/dashboard/delete_task?id=<?= $data[0]['
        id_tugas'] ?>" class="btn btn-danger ml-2" type="submit" nam
        ="delete_task"><i class="fas fa-trash-alt"></i>&nbsp; Hapus</a>
</div>
```

Saat guru melihat detail tugas, guru akan diarahkan ke halaman detail_tugas_guru.php pada app/views/dashboard sehingga dapat mengedit atau menghapus tugas tersebut.

g. Pengumuman Tugas

Terakhir terdapat pengumuman tugas untuk siswa yang dapat atur oleh guru untuk segera dihapus setelah deadline tugas lewat. Function deletePengumuman() pada app/controllers/Dashboard.php akan berjalan ketika guru menghapus pengumuman.

2. User/Siswa

Jika user telah mendaftar akun sebagai Pelajar, maka saat halaman awal user harus mengklik login sebagai Pelajar untuk mendapatkan fitur-fitur yang hanya dimiliki oleh Pelajar seperti melihat jadwal pembelajaran, jadwal pelajaran hari ini, pengumuman, daftar tugas dan sebagainya. Penjelasan flow dari website untuk User Pelajar adalah sebagai berikut:

a. Login sebagai Pelajar

File login.php pada app/views/auth sebagai tampilan akan berjalan saat user mengklik login sebagai pelajar, dan kemudian function login() seperti pada script di atas akan berjalan setelah user mengklik submit untuk login. Function login() ini terdapat di dalam file auth.php pada folder app/controllers yang mengambil seluruh isi database pelajar seperti Email, Password, nomor induk, kelas, nama dst.

b. Dashboard Pelajar

Setelah pelajar login, akan tampil dashboard pelajar (app/views/dashboard) yang berisi identitas dari pelajar tersebut dan gambar profil yang menyesuaikan gendernya (laki-laki atau perempuan) dengan pengkondisian script diatas, pelajar memiliki fitur biodata user tersebut, biodata wali siswa, jadwal pelajaran, jadwal pelajaran hari ini, fitur tugas daftar tugas, daftar tugas, detail tugas upload tugas.

c. Biodata

Pada biodata, pertama disini akan masuk function index () yang berlokasi di (apps/controller/dashboard.php) yang berguna untuk mendapatkan id user dengan *getUserById*. Pada biodata Nama, nomor induk, email, tempat lahir, dsb akan diambil dari database.

Kemudian untuk mengupdate data user disini terdapat pada (controllers -> dashboard -> edit -> updateUser).

```
public function edit()
{
    if (isset($_POST['submit'])) {
        $this->model('User_model')->updateUser($_POST, $_SESSION['auth']['nomor_induk']);
    } else {
        header('Location: ' . BASEURL . '/dashboard');
        exit();
    }
}
public function quant()
```

Untuk penampilan form update usernya terdapat pada (controllers -> dashboard -> update -> getuserbyid) disini pelajar dapat mengedit email, tanggal lahir, tempat lahir dsb. Hanya nama dan nomor induk yang tidak bisa diubah.

d. Dashboard Wali Siswa

Dashboard wali siswa didapat dari (controllers -> dashboard -> index -) kemudian disini untuk mengambilnya datanya menggunakan getWali(\$_SESSION['auth']['kelas']. Ini akan ditampilkan setelah Pelajar sukses login.

e. Jadwal Pelajaran

Jadwal Pelajaran akan muncul di dashboard pelajar, untuk mendapatkan list jadwal pelajaran berada di (controllers -> dashboard -> index -> getaljadwal) Jadwal pelajaran disini berisi Hari, Jam, Kode, Mata Kuliah dan Pengajarnya.

f. Jadwal Hari ini

Jadwal Pelajaran Hari ini akan muncul di dashboard pelajar, untuk mendapatkan list jadwal pelajaran berada di (controllers -> dashboard -> index -> getToday) Jadwal Pelajaran hari ini akan berisi Nama Mata Kuliahnya dan Kode.

g. Tugas

Daftar Tugas

Daftar Tugas ini berisi Tugas yang diberikan kepada Pelajar oleh Guru, pada fitur ini terdapat Nama Tugasnya, Mata Kuliah, Deadline dan buka tugas. Untuk mendapatkan daftar tugas datanya diambil dari (Daftar tugas -> controllers -> dashboard -> index -> getalltugas).

Detail Tugas

```
div class-"cord between the state and state an
```

Pada Fitur Detail Tugas, disini akan mengakses ke satu tugas, mirip seperti daftar tugas, tetapi disini mahasiswa bisa mengupload file, mensubmit tugas dan memberikan respon. Untuk mendapatkan detail tugas dari matakuliahnya disini didapat (-> controllers -> dashboard -> detail_taks -> getdetailtask -->) berdasarkan ID tugasnya.

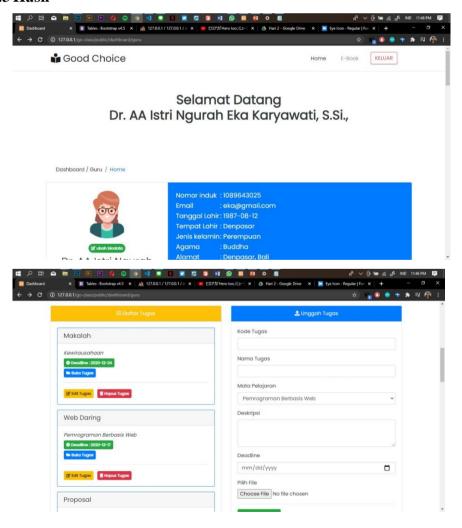
• Upload Tugas

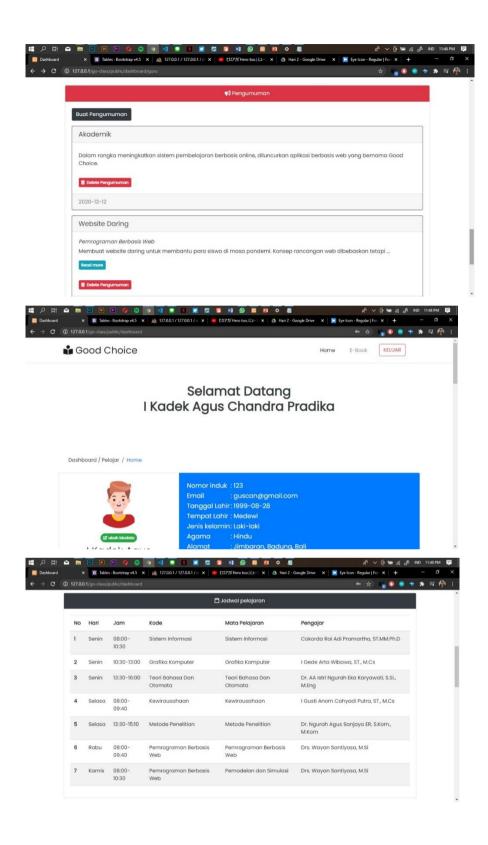
Upload Tugas disini berguna untuk Pelajar yang akan mengupload tugasnya ke Database, Upload tugas ini diambil dari (-> controllers -> dashboard -> uploaded -> uploaded -->) dan diupload ke database jika sukses aka nada tampilan sukses begitu juga sebaliknya.

h. Pengumuman

Pengumuman disini berisi info penting baik dari tugas yang diberikan maupun info penting lainnya, disini Pengumuman diambil dari (controllers -> dashboard -> index -> getpengumuman).

3.3 Hasil





BAB IV

PENUTUP

4.1 Simpulan

Oleh karena banyaknya manfaat dari website, website juga dapat digunakan untuk memberikan informasi mengenai Pendidikan. Pentingnya website bagi sekolah tidak hanya sekedar fasilitas untuk dunia Pendidikan dan mendapatkan informasi terbaru terkait Pendidikan terutama negara Indonesia. Namun juga bisa memberi kesan yang baik dan professional untuk sekolah. Website sekolah saat ini tengah menjadi trend di dunia pendidikan dan website memperoleh perhatian, tanggapan yang sangat bagus dari berbagai pihak baik dari tenaga kependidikan, siswa serta masyarakat. Website dapat di jadikan sebagai media pembelajaran online maupun yang lebih di kenal dengan istilah e-learning. Hal ini bisa membatu memudahkan siswa untuk mengkases mata pelajaran tambahan yang seringkali di beri oleh guru lewat situs sekolah sehingga jauh lebih tepat guna dan juga informatif.

Pendidikan memang harus berjalan beriringan dengan kemajuan teknologi. Teknologi ini di ciptakan sebagai buah dari hasil pendidikan, jadi sudah sangat wajar pada saat sekolah memakai produk teknologi dalam mengembangkan sekolah. Baik dari kulaitas siswa guru serta untuk membangun komunikasi intensif dengan orang tua. Website sekolah adalah website yang khusus diperuntukkan untuk instansi sekolah. Website ini bisa digunakan sebagai media siswa-siswi dalam mencari informasi seputar sekolah. Maupun sebagai salah satu sarana pendukung kegiatan belajar mengajar. Oleh karena itu kami membuat suatu solusi dengan membuat website "GoodChoice" yang dapat digunakan oleh sekolah sebagai sarana belajar mengajar. Website ini akan mudah digunakan oleh setiap guru yang ingin mengajar tanpa bertatap muka. Siswa juga dapat dengan mudah menggunkana website ini, karena memiliki fitur yang sederhana dan mudah untuk dipahami.

4.2 Saran

Pada saat pembuatan laporan, penulis menyadari bahwa banyak sekali kesalahan dan jauh dari kesempurnaan. Oleh sebab itu, penulis harapkan kritik serta sarannya mengenai pembahasan laporan dalam kesimpulan di atas.

DAFTAR PUSTAKA

Dwi, Didik Prasetya. 2017. *Modul Ajar Praktikum Pemrograman Web*. (diakses 16 Desember 2020).

Dwiky Andika, 2018. Pengertian CSS (*Cascading Style Sheet*), https://www.it-jurnal.com/pengertian-css-cascading-style-sheet/. (diakses pada 18 Desember 2020).

Niagahoster.co.id, Apa itu website? Simak Pengertian, Jenis & Manfaatnya, https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/. (diakses pada 16 Desember 2020).

PetaniKode. PHP sintak, https://www.petanikode.com/php-sintak/. (diak se s pada 18 Desember 2020).

Seven Media Technology, Mengenal Website sekolah, Tujuan dan Manfaat Pentingnya, https://www.sevenmediatech.co.id/blog/view/mengenal-website-sekolah-tujuan-dan-manfaat-pentingnya. (diakses pada 16 Desember 2020).