

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK

MODUL 12

GRAPHICAL USER INTERFACE (GUI)



Disusun Oleh :

Nama : Yoga Pramudita

NIM : L200200182

Kelas : D

Matkul : Praktikum PBO

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN 2021/2022**

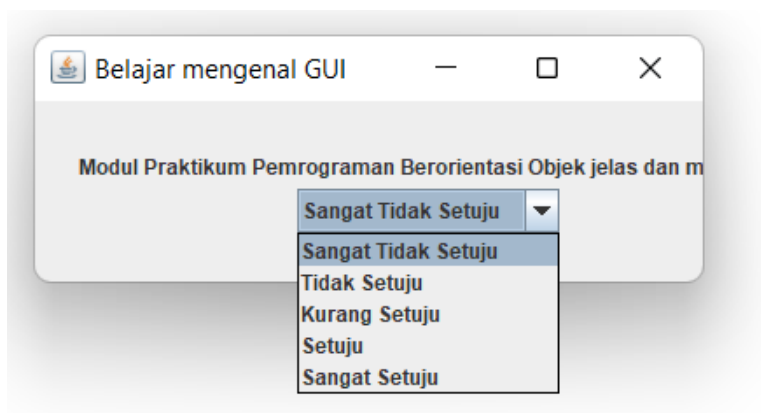
12.6. TUGAS

Buatlah program GUI berdasarkan output berikut ini!

1. Gunakan class JComboBox untuk membuat program GUI berdasarkan Gambar !

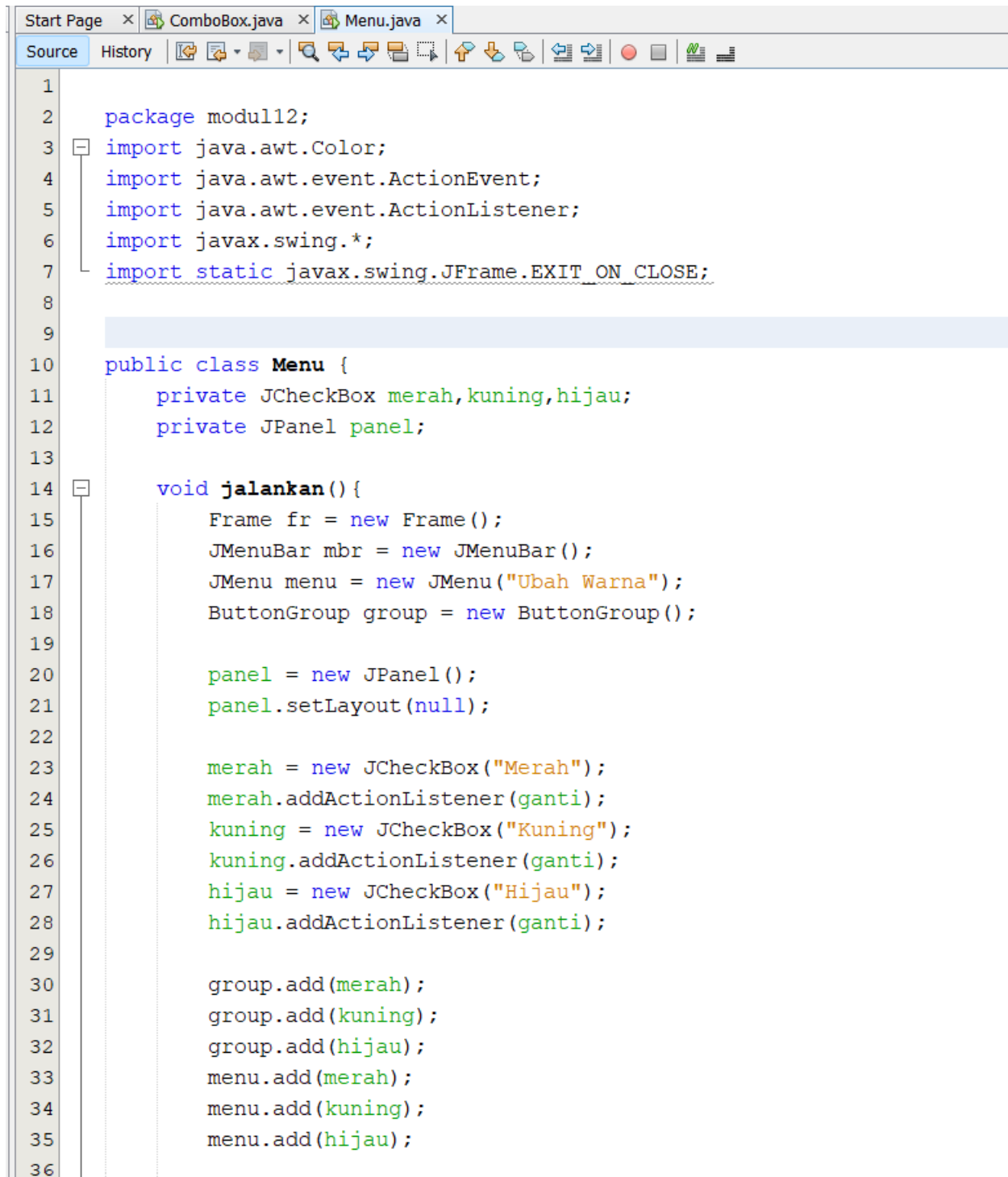
```
1 package modul12;
2
3
4 import javax.swing.*;
5 import static javax.swing.JFrame.EXIT_ON_CLOSE;
6
7
8 public class ComboBox {
9     public static void main(String[] args) {
10         JPanel panel = new JPanel();
11         JFrame fr = new JFrame();
12         JLabel label = new JLabel("Modul Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek jelas dan mudah.");
13         JComboBox pilih = new JComboBox();
14
15         fr.setSize(400, 150);
16         fr.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
17
18         label.setBounds(25, 25, 400, 25);
19
20         pilih.setBounds(150, 50, 150, 25);
21         pilih.setModel(new javax.swing.DefaultComboBoxModel(new String[]{
22             "Sangat Tidak Setuju", "Tidak Setuju", "Kurang Setuju", "Setuju", "Sangat Setuju"
23         }));
24
25         panel.setLayout(null);
26         panel.add(label);
27         panel.add(pilih);
28         fr.add(panel);
29         fr.setVisible(true);
30     }
31 }
32
```

Output



2. Buatlah program GUI untuk menambah menu seperti Gambar 11.7 berikut ini!

Apabila salah satu menu dipilih maka akan mengubah warna background



```
1
2 package modul12;
3 import java.awt.Color;
4 import java.awt.event.ActionEvent;
5 import java.awt.event.ActionListener;
6 import javax.swing.*;
7 import static javax.swing.JFrame.EXIT ON CLOSE;
8
9
10 public class Menu {
11     private JCheckBox merah,kuning,hijau;
12     private JPanel panel;
13
14     void jalankan(){
15         Frame fr = new Frame();
16         JMenuBar mbr = new JMenuBar();
17         JMenu menu = new JMenu("Ubah Warna");
18         ButtonGroup group = new ButtonGroup();
19
20         panel = new JPanel();
21         panel.setLayout(null);
22
23         merah = new JCheckBox("Merah");
24         merah.addActionListener(ganti);
25         kuning = new JCheckBox("Kuning");
26         kuning.addActionListener(ganti);
27         hijau = new JCheckBox("Hijau");
28         hijau.addActionListener(ganti);
29
30         group.add(merah);
31         group.add(kuning);
32         group.add(hijau);
33         menu.add(merah);
34         menu.add(kuning);
35         menu.add(hijau);
36
```

```
Start Page x ComboBox.java x Menu.java x
Source History
34 menu.add(kuning);
35 menu.add(hijau);
36
37 mbr.add(menu);
38
39 fr.setSize(300,300);
40 fr.setJMenuBar(mbr);
41 fr.setDefaultCloseOperation(Frame.EXIT_ON_CLOSE);
42 fr.setVisible(true);
43 fr.add(panel);
44 }
45
46 ActionListener ganti = new ActionListener() {
47
48     @Override
49     public void actionPerformed(ActionEvent ae) {
50         if (ae.getSource() == merah) {
51             panel.setBackground(Color.RED);
52         } else if (ae.getSource() == kuning) {
53             panel.setBackground(Color.YELLOW);
54         } else {
55             panel.setBackground(Color.GREEN);
56         }
57     }
58 };
59 public static void main(String[] args) {
60     Menu mn = new Menu();
61     mn.jalankan();
62 }
63
64 }
65
66 }
```

Output :

- **Merah**



- **Kuning**



- **Hijau**

