

MODUL 3
Praktikum
Pemrograman Berorientasi Objek



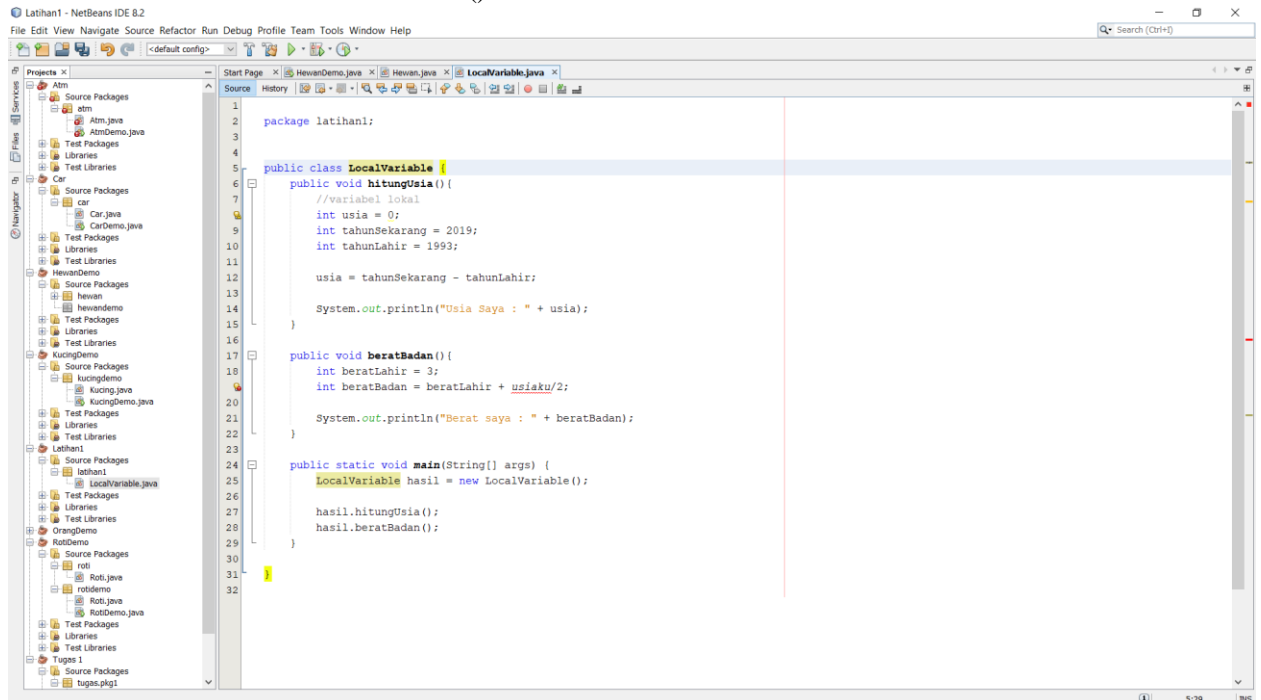
Disusun Oleh :
Nama: Yoga Pramudita
NIM : L200200182
Kelas : D
Matkul : Praktikum PBO

FAKULTAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA
TAHUN AJARAN 2020/2021

LATIHAN

1. LATIHAN 1

1. Membuat Method baru beratBadan().



2. Tidak bisa dipanggil, karena di method beratBadan() tidak ada variabel usia dan harus membuat variabel usia sendiri di method beratBadan(). Solusinya yaitu membuat variabel global.

2. LATIHAN 2

1. Memodifikasi class LocalVariable pada program 1 dengan menambahkan variabel global usia.

```
public class LocalVariable {
    int usiaku;

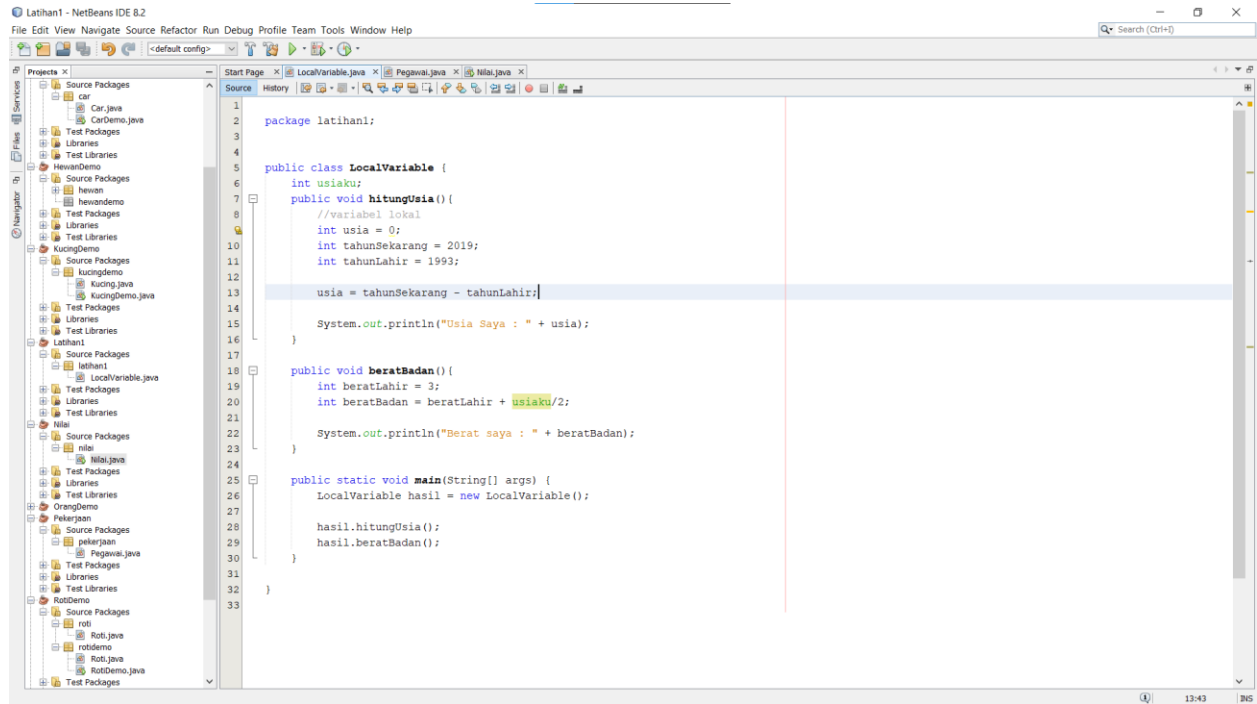
    public void hitungUsia() {
        //variabel lokal
        int usia = 0;
        int tahunSekarang = 2019;
        int tahunLahir = 1993;

        usia = tahunSekarang - tahunLahir;

        System.out.println("Usia Saya : " + usia);
    }
}
```

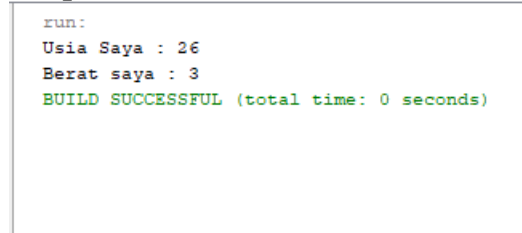
2. Menggunakan nilai usiaku (variabel global) untuk menyelesaikan permasalahan Latihan 1.

Code:



```
1 package latihani1;
2
3
4
5 public class LocalVariable {
6     int usiaku;
7     public void hitungUsia() {
8         //variabel lokal
9         int usia = 0;
10        int tahunSekarang = 2019;
11        int tahunLahir = 1993;
12
13        usia = tahunSekarang - tahunLahir;
14
15        System.out.println("Usia Saya : " + usia);
16    }
17
18    public void beratBadan() {
19        int beratLahir = 3;
20        int beratBadan = beratLahir + usiaku/2;
21
22        System.out.println("Berat saya : " + beratBadan);
23    }
24
25    public static void main(String[] args) {
26        LocalVariable hasil = new LocalVariable();
27
28        hasil.hitungUsia();
29        hasil.beratBadan();
30    }
31 }
32
33 }
```

Output:



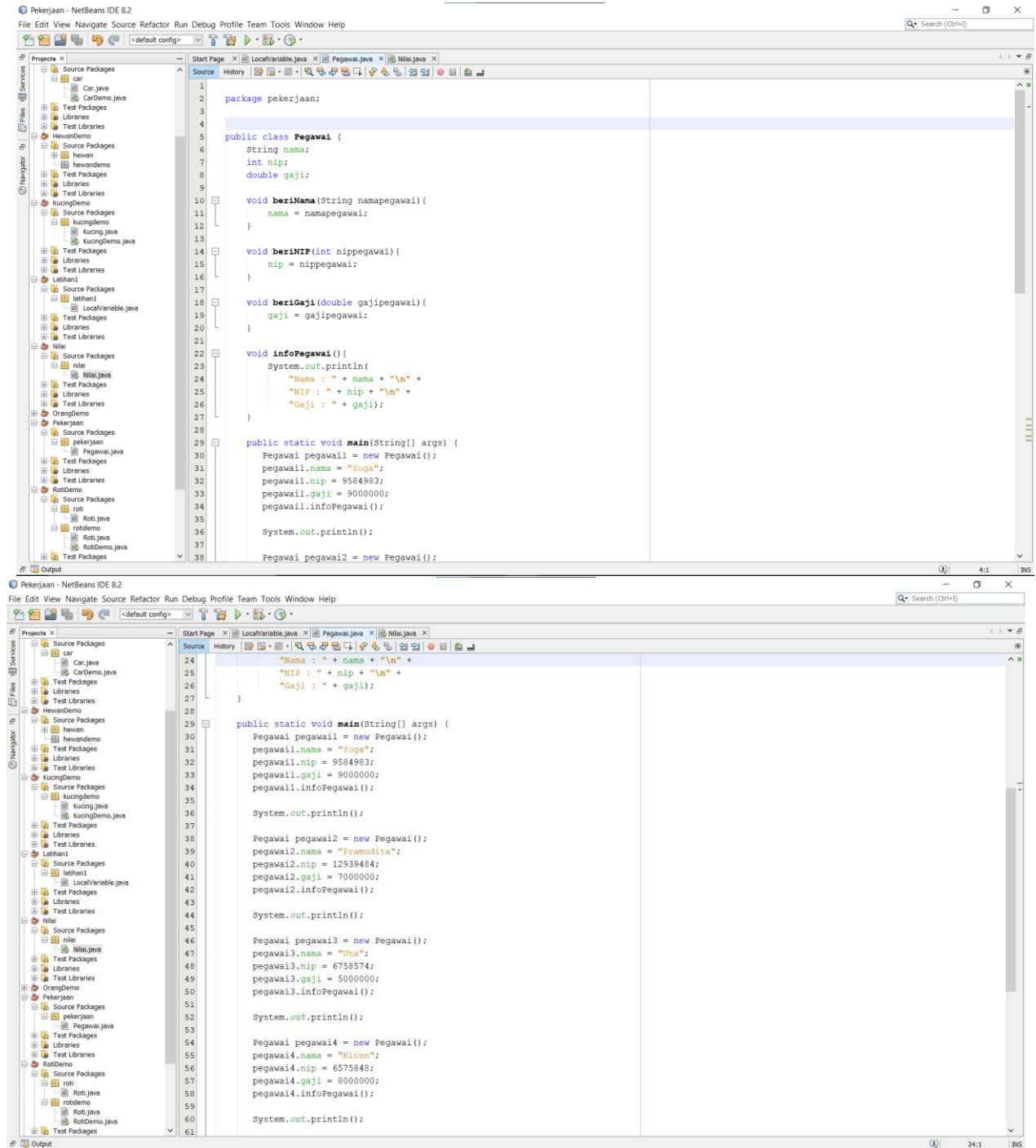
```
run:
Usia Saya : 26
Berat saya : 3
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

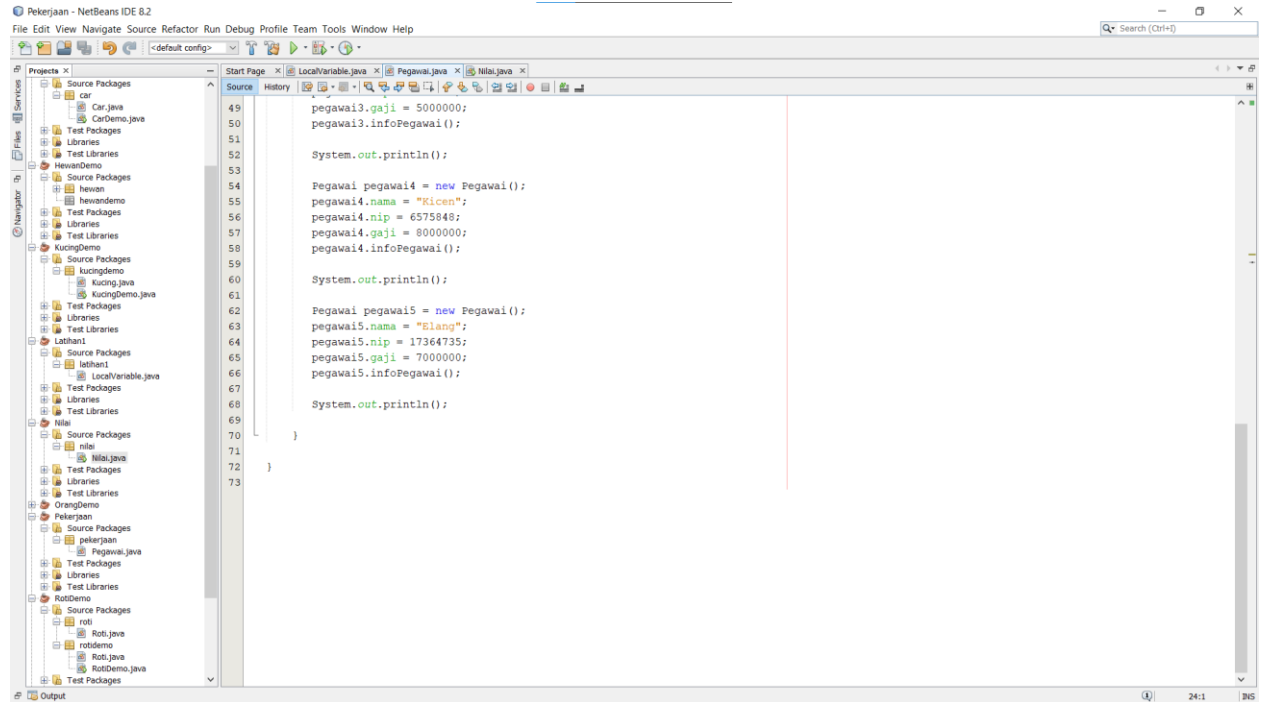
3. Bila dibanding hasil yang tadi, program ini berjalan dengan lancar karena sudah dibuat variable globalnya yaitu “usiaku” beda dengan sebelumnya yang tidak ada variable globalnya.

3. LATIHAN 3

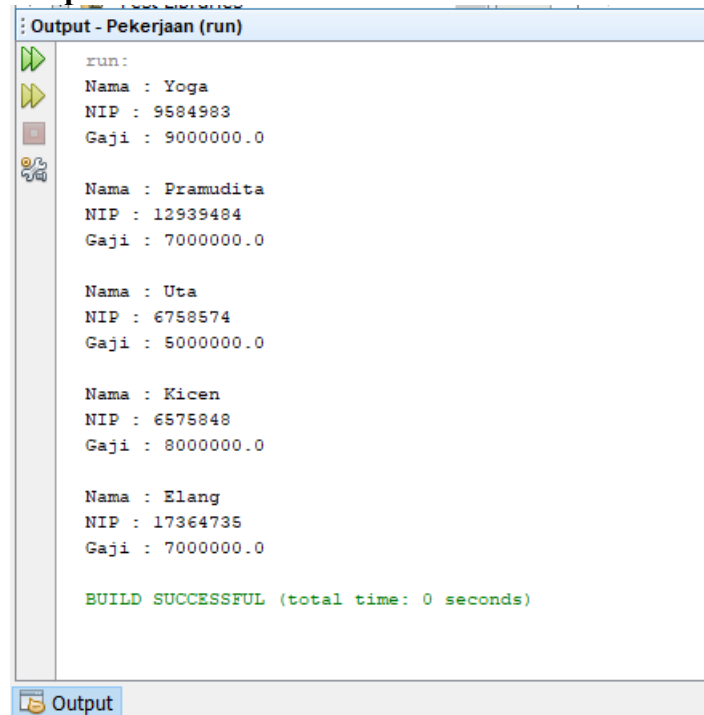
1. Melengkapi kode serta membuat method yang memiliki parameter.

Screenshot :



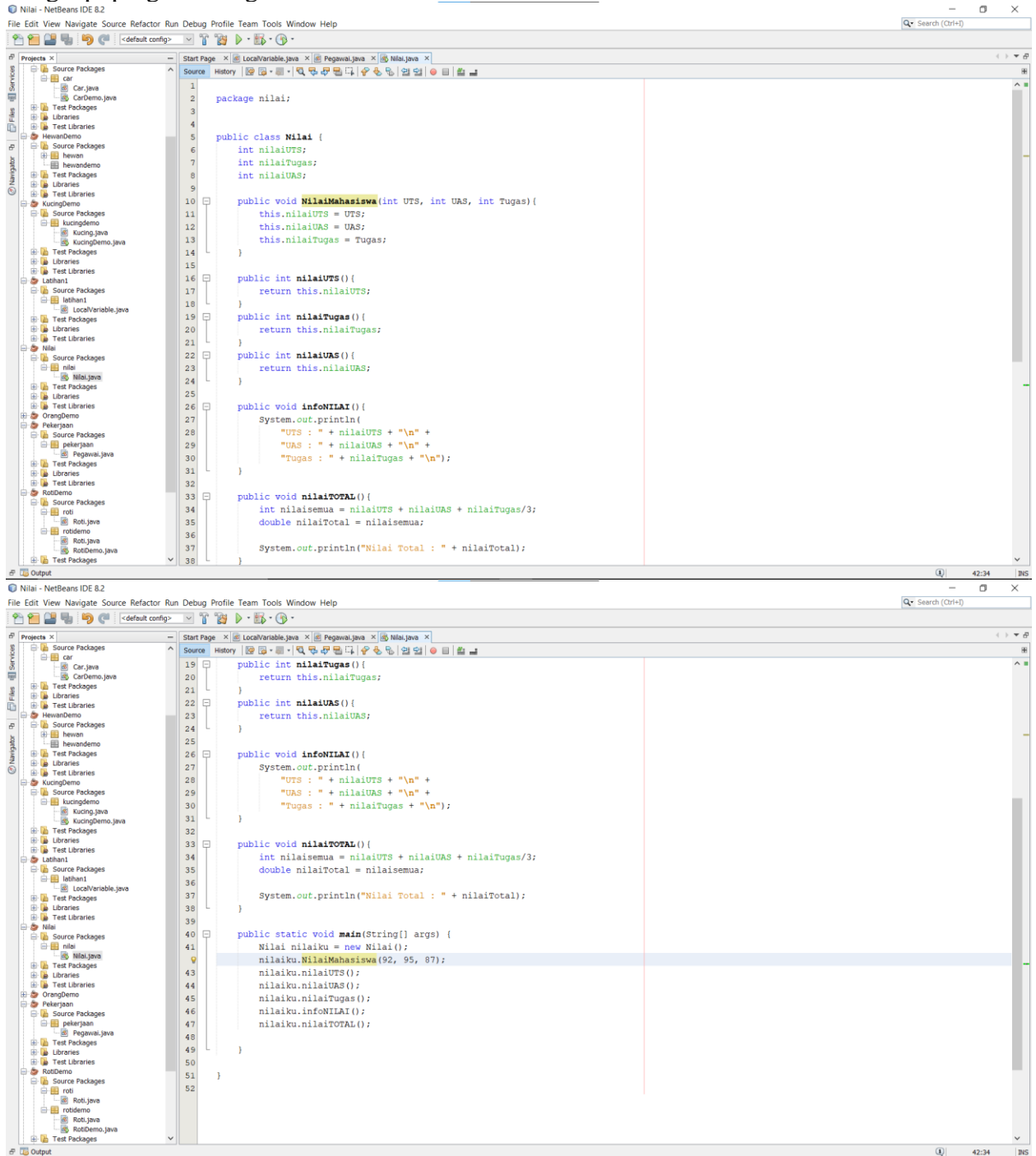


Output :



PEKERJAAN RUMAH 3.3

1. Lengkapi program dengan menambahkan method void dan method return



Output :

: Output - Nilai (run)



run:



UTS : 92

UAS : 95



Tugas : 87



Nilai Total : 216.0

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)