1. **Teori Object dan Class**

Apa yang dimaksud dengan Object, apakah yang dimaksud dengan Class? buatlah suatu Class sederhana dan buat Object dari kelas tersebut!

1. **Class Mobil**

Buat sebuah Class Mobil dengan :

* State Tahun, Merk, Kecepatan
* Behaviour Tambah\_Kecepatan, Kurangi\_Kecepatan

Buat Object dari Class diatas dan lakukan print out pada Behaviour Class tersebut jangan penjelasan

1. **Class BangunRuang**

Buat program untuk menampilkan hasil perhitungan untuk bangun ruang (method overloading):

* Balok
* Bola
* Kubus

Buat masing-masing method untuk point-point diatas dan terakhir buat method untuk menghitung average dan summary dari ketiga nilai diatas:

Petunjuk: Volume Balok (panjang\*lebar\*tinggi) Volume Bola (pi\*r\*r\*r\*4/3) Volume Kubus (rusuk\*rusuk\*rusuk). Tolong diberikan penjelasan.

1. **Array List**

Program ini akan menampilkan daftar nilai akhir pada 3 mahasiswa yang telah diketahui nilai Tugas, UTS dan UAS, untuk aturan penilaiannya adalah Nilai Akhir = (0.35 \* UTS) + (0.45 \* UAS) + (0.2 \* Tugas).

* Buat Menu
  1. Buat 3 Object Mahasiswa dengan state yang tertera dibawah dan masukan ke dalam Array List
  2. Edit Data Mahasiswa
  3. Delete Data Mahasiswa
  4. Tampilkan di layar
  5. Tulis ke file
  6. EXIT

