

1. Secara garis besar skill yang dibutuhkan untuk menjadi seorang software tester dibagi menjadi dua yaitu technical skills dan non technical skills. Jika dijabarkan antara lain :

Technical Skills :

- Pemahaman tentang bahasa pemrograman untuk membantu dalam mengotomatisasikan pengujian dan paham dengan tools apa saja yang digunakan untuk melakukan pengujian seperti Selenium, JUnit, TestNG, dan tools lainnya.
- Memiliki pengetahuan dan keterampilan mengenai database dan SQL. Karena kedua hal ini sangat penting untuk menyiapkan berbagai data untuk keperluan pengujian dengan proses navigasi melalui data dan SQL tersebut.
- Memiliki keterampilan pengujian lintas platform agar dapat menyesuaikan diri dengan keinginan customer. Dengan kemampuan keterampilan lintas platform ini, seorang software tester dapat melihat kompatibilitas software apakah sudah diperiksa dengan benar atau tidak yang pada akhirnya akan tercapainya kepuasan dari customer itu sendiri.

Non-Technical Skills :

- Kemampuan komunikasi yang baik untuk menunjang proses konsultasi yang akan sangat membantu dalam menganalisis akar masalah yang terjadi pada suatu program. Lewat komunikasi yang baik maka masalah akan diidentifikasi secara benar dan dapat menjelaskan kepada pihak lain tentang apa yang menjadi masalah pada software tersebut. Selain itu, memiliki kemampuan komunikasi yang baik akan memudahkan seseorang dalam menulis laporan pengujian program sehingga dapat dipahami dengan mudah oleh orang lain.
- Memiliki kemampuan analisis yang baik berupa kemampuan berpikir kritis akan mampu menambah nilai tambah seorang software tester. Melalui kemampuan ini seorang software tester akan dapat menganalisis data secara menyeluruh dan lebih jeli dalam mengidentifikasi sebuah potensi dari permasalahan yang terjadi.
- Memiliki rasa ingin tahu dan kreativitas yang tinggi untuk mendorong rasa penasaran tentang sebuah hal yang menjadi sumber permasalahan. Kreativitas yang tinggi digunakan untuk melakukan penambahan nilai yang pada akhirnya akan berdampak positif pada hasil yang diperoleh.