LAPORAN TUGAS BESAR PEMROGRAMAN TERSTRUKTUR PROGRAM APLIKASI KASIR



Di susun oleh:

1.	Dhiazulfa Maulana Bachtiar	5160411352
2.	Yogha Rezky Maulana	5160411387
3.	Reza Azis Fauzan	5160411358

PROGRAM STUDI S-1 INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK INFORMASI & ELEKTRO UNIVERSITAS TEKNOLOGI YOGYAKARTA TAHUN AKADEMIK 2016/2017

DAFTAR ISI

DAFT	AR ISI2
BAB I	PENDAHULUAN3
1.1	LATAR BELAKANG3
1.2	RUMUSAN MASALAH3
1.3	TUJUAN4
BAB II	PEMBAHASAN5
2.1	PENGERTIAN APLIKASI5
2.2	PENGERTIAN PROGRAM KASIR5
2.3	PROGRAM C#6
2.4	BASIS DATA6
BAB II	I7
ANALI	SIS DAN IMPLEMENTASI SYSTEM7
3.1	DIAGRAM ALUR PROGRAM7
3.2	ANALISIS PROGRAM APLIKASI8
3.2	2.1 FORM LOGIN8
3.2	2.2 FORM MAIN MENU9
3.2	2.3 FORM DAFTAR BARANG
3.2	2.4 FORM INPUT MENU
BAB IV	/ PENUTUP

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Banyak rumah makan yang menggunakan mesin kasir yang sederhanauntuk melakukan perhitungan transaksi pembayaran.Namun tidak jarangmesin-mesin seperti ini adalah mesin yang hanya dapat melakukan perhitungan saja tanpa dapat menyimpan berkas transaksi yang bisa dijadikansebagai arsip atau laporan, sehingga pemilik tidak dapat memantau/melihat pendapatan dari rumah makan yang dikelolanya

Salah satunya yang biasa digunakan adalah mesin kasir cash register. Cashregister atau sering disebut dengan Mesin kasir elektronik adalah mesin kasir berbentuk compact yang sudah didesain untuk mudah digunakan bahkan olehorang awam sekalipun. Pada cash register jenis ini, terdapat deretan tombol-tombol yang didesain untuk mewakili tiap produk tertentu. Juga terdapatkumpulan tombol numerik angka, untuk memasukkan harga ataupun memilihkode barang tertentu.

Salah satu kekurangan dari mesin kasir elektronik adalah laporan yangdihasilkan hanya merupakan laporan sederhana tentang hasil penjualan. Mesinkasir elektronik juga tidak menyediakan fitur manajemen inventori stok atau persediaan barang.

Selain itu Alasan keamanan juga perlu diperhitungkan karena mesin kasirseperti ini pada umumnya tidak bisa mengatur hak akses untuk siapa saja yang boleh atau tidak boleh menggunakannya. Oleh karena itu penulis inginmengangkat pembahasan tentang Aplikasi Kasir yang dapat mempermudah baik dalam proses transaksi pembayaran maupun perekaman datanya. Denganadanya aplikasi kasir ini, diharapkan dapat membantu pemilik dalammengelola usaha rumah makannya. Karena aplikasi kasir ini memberikanlaporan langsung yang disimpan kedalam database.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah pada laporan ini:

- 1. Menyajikan system komputerisasi pada mesin kasir agar lebih mudah melakukan proses transaksi pembayaran
- 2. Bagaimana data transaksi itu dapat direkam dan disimpan dengan aman supaya cepat dalam memperoleh informasi tentang transaksi

1.3 TUJUAN

Laporan ini dibuat dengan tujuan :

- 1. Mengetahui tentang sistem distribusi
- 2. Memudahkan sistem pembayaran berbasis kasir
- 3. Memudahkan dalam hal sistem informasi penjual
- 4. Penggunaan database dalam pemrograman C#

BAB II PEMBAHASAN

2.1 PENGERTIAN APLIKASI

Aplikasi adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yangmemanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan suatu tugasyang diinginkan pengguna.Biasanya dibandingkan dengan perangkat lunaksistem yang mengintegrasikan berbagai kemampuan komputer, tapi tidak secara langsung menerapkan kemampuan tersebut untuk mengerjakan suatutugas yang menguntungkan pengguna.Contoh utama perangkat lunak aplikasiadalah pengolah kata, lembar kerja, dan pemutar media. Beberapa aplikasiyang digabung bersama menjadi suatu paket kadang disebut sebagai suatu paket atau suite aplikasi (application suite). Contohnya adalah MicrosoftOffice dan OpenOffice.org, yang menggabungkan suatu aplikasi pengolahkata, lembar kerja, serta beberapa aplikasi lainnya.Aplikasi-aplikasi dalamsuatu paket biasanya memiliki antarmuka pengguna yang memiliki kesamaansehingga memudahkan pengguna untuk mempelajari dan menggunakan tiapaplikasi. Sering kali, mereka memiliki kemampuan untuk saling berinteraksisatu sama lain sehingga menguntungkan pengguna. Contohnya, suatu lembarkerja dapat dibenamkan dalam suatu dokumen pengolah kata walaupun dibuat pada aplikasi lembar kerja yang terpisah.

2.2 PENGERTIAN PROGRAM KASIR

Program kasir dapat dikatakan sebagai otak dari sebuah komputerkasir dan sangat mempengaruhi kinerja komputer kasir. Program kasir sering juga disebut dengan istilah software toko, software stok ataupun software kasir. Apabila kita ingin membeli program kasir tentunya harus melihatkebutuhan yang ada, yaitu jenis usaha apa yang sedang dijalankan? programkasir untuk setiap jenis usaha tentu saja berbeda-beda, program kasir untuksebuah restoran berbeda dengan program kasir untuk minimarket.

Aplikasi kasir software Kasir makan pada rumah biasanya melakukan pencatatan terhadap setiap transaksi penjualan yang terjadi di rumah makanse rta mampu menyajikan laporan-laporan layaknya seperti mesin kasirkonvensional atau cash ini register. Laporan-laporan misalnya adalah total pendapatan atau omzet rumah makan yang diperoleh pada hari tersebut,laporan distribusi pembayaran via tunai, debit, atau kartu kredit, laporanomzet per-kasir, dan juga informasi seputar transaksi mengenai item yanglaku pada hari tersebut serta distribusi jumlah barang yang laku untukmasing-masing item barang.

Implementasi program kasir rumah makan sendiri saat ini sudah berkembang tidak hanya melakukan aktivitas manajemen yang berhubungandengan fungsi kasir saja. Saat ini hampir semua *Software* kasir rumah makan berkualitas sudah memasukkan fitur manajemen stok seperti master b arangdan penyesuaian barang atau adjustment stok saat terjadi ketidakcocokanantara stok di komputer dengan stok fisik, kemudian fitur pembelian kesupplier dan kartu hutang, serta modul-modul lain yang bervariatif antara program kasir rumah makan satu dengan program rumah makan lainnya.

2.3 PROGRAM C#

C# (dibaca: C sharp) merupakan sebuah bahasa pemrograman yang berorientasi objek yang dikembangkan oleh Microsoft sebagai bagian dari inisiatif kerangka .NET Framework. Bahasa pemrograman ini dibuat berbasiskan bahasa C++ yang telah dipengaruhi oleh aspek-aspek ataupun fitur bahasa yang terdapat pada bahasa-bahasa pemrograman lainnya seperti Java, Delphi, Visual Basic, dan lain-lain) dengan beberapa penyederhanaan. C# kadang-kadang dapat disebutkan sebagai bahasa pemrograman yang paling mencerminkan dasar dari CLR dimana semua program-program .NET berjalan, dan bahasa ini sangat bergantung pada kerangka tersebut sebab ia secara spesifik didisain untuk mengambil manfaat dari fitur-fitur yang tersedia pada CLR.

2.4 BASIS DATA

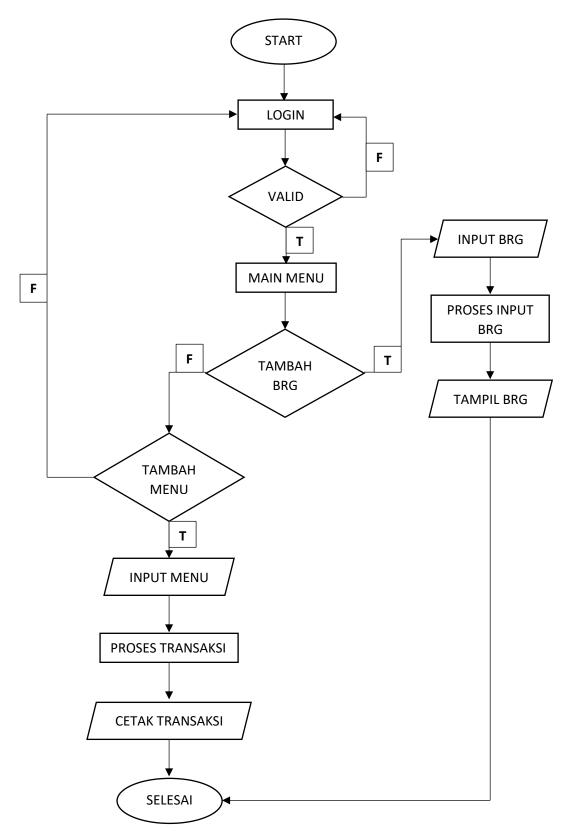
Basis data adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputersecara sistematik sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputeruntuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yangdigunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (query) basis data disebutsistem manajemen basis data (Database Management System, DBMS). Sistem basis data dipelajari dalam ilmu informasi.

Istilah basis data mengacu pada koleksi dari data-data yang saling berhubungan, dan perangkat lunaknya seharusnya mengacu sebagai sistemmanaje men basis data (Database Management System/DBMS). Jika konteksnyasudah jelas, banyak administrator dan programer menggunakan istilah basis datauntuk kedua arti tersebut.

BAB III

ANALISIS DAN IMPLEMENTASI SYSTEM

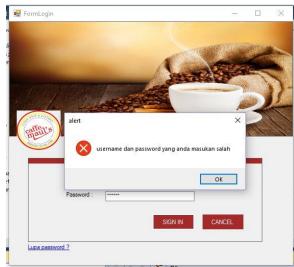
3.1 DIAGRAM ALUR PROGRAM



3.2 ANALISIS PROGRAM APLIKASI

3.2.1 FORM LOGIN





```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;
namespace tugasbesar
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            SqlConnection conn = new SqlConnection(@"Data
Source=(LocalDB)\v11.0;AttachDbFilename=C:\Users\Yogha Rezky
Maulana\Documents\logindb.mdf;Integrated Security=True;Connect Timeout=30");
           SqlDataAdapter sda = new SqlDataAdapter("select count (*) from login where
username ='" + textBox1.Text + "' and password ='" + textBox2.Text + "'", conn);
            DataTable dt = new DataTable();
            sda.Fill(dt);
            if (dt.Rows[0][0].ToString() == "1")
                this.Close();
                Form2 fm2 = new Form2();
                fm2.Show();
```

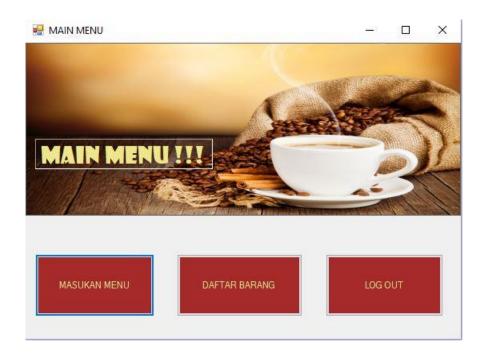
```
} else
{
    MessageBox.Show("username dan password yang anda masukan salah",
    "alert", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}

private void button2_Click_1(object sender, EventArgs e)
{
    this.Close();
}

private void label4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    }

private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
}
```

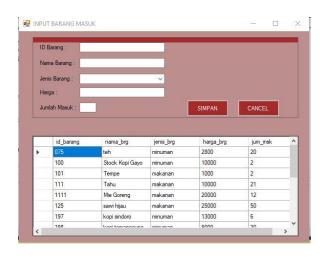
3.2.2 FORM MAIN MENU

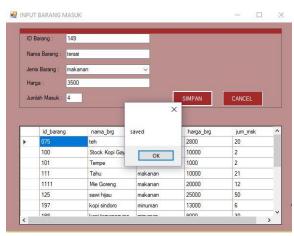


```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

```
using System.Windows.Forms;
namespace tugasbesar
    public partial class Form2 : Form
        public Form2()
            InitializeComponent();
        }
        private void barang_Click(object sender, EventArgs e)
            this.Close();
            fm3 fm3 = new fm3();
            fm3.Show();
        }
        private void menu_Click(object sender, EventArgs e)
            this.Close();
            Form4 fm4 = new Form4();
            fm4.Show();
        }
        private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
            this.Close();
            Form1 fm1 = new Form1();
            fm1.Show();
        }
    }
}
```

3.2.3 FORM DAFTAR BARANG



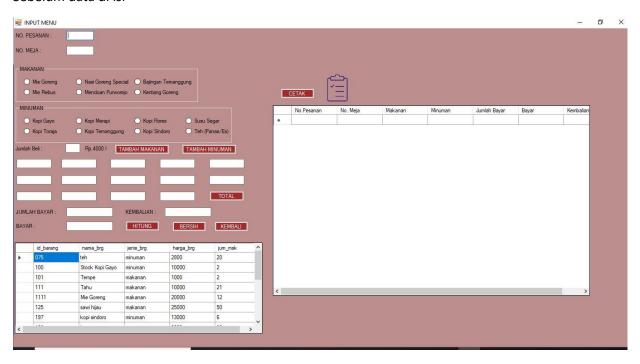


```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
```

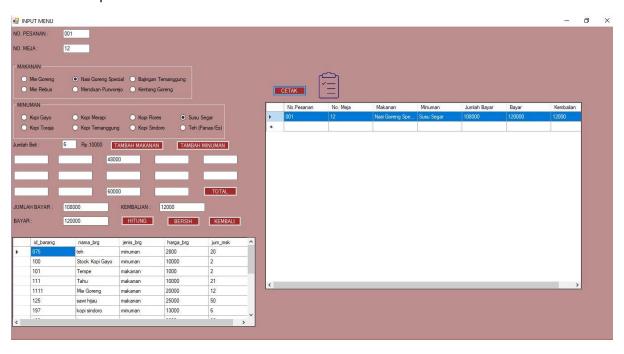
```
using System.Windows.Forms;
using System.Data.SqlClient;
namespace tugasbesar
    public partial class fm3 : Form
        public fm3()
            InitializeComponent();
        }
        private void Form3_Load(object sender, EventArgs e)
            this.input_barangTableAdapter1.Fill(this.logindbDataSet2.input_barang);
        }
        private void brg_smpn_Click(object sender, EventArgs e)
            string constring =(@"Data
Source=(LocalDB)\v11.0;AttachDbFilename=C:\Users\Yogha Rezky Maulana\Documents\Visual
Studio 2013\Projects\tugasbesar\tugasbesar\logindb.mdf;Integrated
Security=True;Connect Timeout=30");
            string query = "insert into dbo.input_barang
(id_barang,nama_brg,jenis_brg,harga_brg,jum_msk) values('" + this.id_box.Text + "','"
+ this.nama_brg.Text + "', '" + this.comboBox1.Text + "' ,'" + this.input_hrg.Text +
"','" + this.jum msk.Text + "');";
            SqlConnection logindb = new SqlConnection(constring);
            SqlCommand cmddatabase = new SqlCommand(query, logindb);
            SqlDataReader myreader;
            try
            {
                logindb.Open();
                myreader = cmddatabase.ExecuteReader();
                MessageBox.Show("saved");
                while (myreader.Read())
                {
                }
            }
            catch (Exception ex)
                MessageBox.Show(ex.Message);
            }
        }
        private void cancel_brg_Click(object sender, EventArgs e)
            this.Close();
            Form2 fm1 = new Form2();
            fm1.Show();
        }
    }
}
```

3.2.4 FORM INPUT MENU

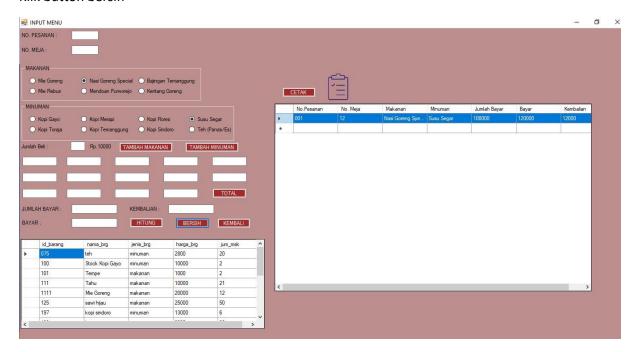
Sebelum data di isi



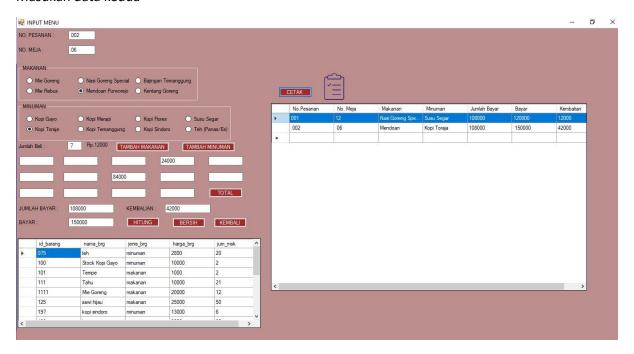
Data masukan pertama



Klik button bersih



Masukan data kedua



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
```

```
using System.Data.SqlClient;
namespace tugasbesar
    public partial class Form4 : Form
        public Form4()
            InitializeComponent();
            dataGridView1.ColumnCount = 7;
            dataGridView1.Columns[0].Name = "No.Pesanan";
            dataGridView1.Columns[1].Name = "No. Meja";
            dataGridView1.Columns[2].Name = "Makanan";
            dataGridView1.Columns[3].Name = "Minuman";
            dataGridView1.Columns[4].Name = "Jumlah Bayar";
            dataGridView1.Columns[5].Name = "Bayar";
            dataGridView1.Columns[6].Name = "Kembalian";
            dataGridView1.SelectionMode = DataGridViewSelectionMode.FullRowSelect;
            dataGridView1.MultiSelect = false;
        }
        string makanan;
        string minuman;
        private void add(String no pesanan, String no meja, string makanan, string
minuman, string jumbay, string bayar, string kembalian)
            dataGridView1.Rows.Add(no_pesanan, no_meja, makanan, minuman, jumbay,
bayar, kembalian);
        }
        private void comboBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
        {
        }
        private void rb_makanan1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
            makanan = "Mie Goreng";
            lblmgr.Show();
            lblrbs.Hide();
            lblnasgor.Hide();
            lblmndn.Hide();
            lblbjgn.Hide();
            lblkntg.Hide();
            lblgyo.Hide();
            lbltrj.Hide();
            label7.Hide();
            label8.Hide();
            label9.Hide();
            label10.Hide();
            label11.Hide();
            label12.Hide();
        }
        private void label10_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
}
private void rb_makanan2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    makanan = "Mie Rebus";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Show();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_makanan3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    makanan = "Nasi Goreng Spesial";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Show();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_makanan4_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    makanan = "Mendoan";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Show();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_makanan5_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
makanan = "Bajingan Temanggung";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Show();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_makanan6_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    makanan = "Kentang Goreng";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Show();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_minuman1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Gayo";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Show();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_minuman2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Toraja";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
```

```
lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Show();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_minuman3_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Merapi";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Show();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb minuman4 CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Temanggung";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Show();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb minuman5 CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Flores";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
```

```
label8.Hide();
    label9.Show();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb_minuman6_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Kopi Sindoro";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Show();
    label11.Hide();
    label12.Hide();
}
private void rb minuman7 CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Susu Segar";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Show();
    label12.Hide();
}
private void rb_minuman8_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
    minuman = "Teh(Es/Panas)";
    lblmgr.Hide();
    lblrbs.Hide();
    lblnasgor.Hide();
    lblmndn.Hide();
    lblbjgn.Hide();
    lblkntg.Hide();
    lblgyo.Hide();
    lbltrj.Hide();
    label7.Hide();
    label8.Hide();
    label9.Hide();
    label10.Hide();
    label11.Hide();
    label12.Show();
```

```
}
private void tambah_menu_Click(object sender, EventArgs e)
    if (rb_makanan1.Checked == true)
    {
        double jmlmgr = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_miegr.Text = (jmlmgr * 8000).ToString();
    }
   else if (rb_makanan2.Checked == true)
        double jmlmrb = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_mierb.Text = (jmlmrb * 7500).ToString();
    }
   else if (rb_makanan3.Checked == true)
    {
        double jmlnasgor = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_nasgor.Text = (jmlnasgor * 12000).ToString();
    }
   else if (rb makanan4.Checked == true)
        double jmlmdn = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_mendoan.Text = (jmlmdn * 6000).ToString();
    }
   else if (rb makanan5.Checked == true)
        double jmlbjg = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_bajingan.Text = (jmlbjg * 7000).ToString();
    }
   else if (rb makanan6.Checked == true)
    {
        double jmlkentang = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_kentang.Text = (jmlkentang * 9000).ToString();
    }
}
private void tot_bayar_Click(object sender, EventArgs e)
    try
    {
        string a = tb miegr.Text.Trim() != "" ? tb miegr.Text.Trim() : "0";
        double jml1 = int.Parse(a);
        string b = tb_mierb.Text.Trim() != "" ? tb_mierb.Text.Trim() : "0";
        double jml2 = int.Parse(b);
        string c = tb_nasgor.Text.Trim() != "" ? tb_nasgor.Text.Trim() : "0";
        double jml3 = int.Parse(c);
        string d = tb_sindoro.Text.Trim() != "" ? tb_sindoro.Text.Trim() :"0";
        double jml4 = int.Parse(d);
        string f = tb_susu.Text.Trim() != "" ? tb_susu.Text.Trim() : "0";
        int jml5 = int.Parse(f);
        string g = tb_teh.Text.Trim() != "" ? tb_teh.Text.Trim() : "0";
        int jml6 = int.Parse(g);
```

```
string h = tb_temanggung.Text.Trim() != "" ? tb_temanggung.Text.Trim()
        : "0";
        int jml7 = int.Parse(h);
        string i = tb_toraja.Text.Trim() != "" ? tb_toraja.Text.Trim() : "0";
        int jml8 = int.Parse(i);
        string j = tb_merapi.Text.Trim() != "" ? tb_merapi.Text.Trim() : "0";
        int jml9 = int.Parse(j);
        string k = tb_mendoan.Text.Trim() != "" ? tb_mendoan.Text.Trim() :"0";
        int jml10 = int.Parse(k);
        string 1 = tb_kentang.Text.Trim() != "" ? tb_kentang.Text.Trim() :"0";
        int jml11 = int.Parse(1);
        string m = tb_gayo.Text.Trim() != "" ? tb_gayo.Text.Trim() : "0";
        int jml12 = int.Parse(m);
        string n = tb flores.Text.Trim() != "" ? tb flores.Text.Trim() : "0";
        int jml13 = int.Parse(n);
        string o = tb_bajingan.Text.Trim() != "" ? tb_bajingan.Text.Trim() :
        int jml14 = int.Parse(o);
        tb jumbay. Text = (jml1 + jml2 + jml3 + jml4 + jml5 + jml6 + jml7 + jml8
                  + jml9 + jml10 + jml11 + jml12 + jml13 + jml14). ToString();
    }
    catch (Exception eb)
    {
        MessageBox.Show(eb.Message);
    }
}
private void btn_minum_Click(object sender, EventArgs e)
    if (rb minuman1.Checked == true)
    {
        double jmlgayo = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_gayo.Text = (jmlgayo * 15000).ToString();
   else if (rb_minuman2.Checked == true)
        double jmltoraja = double.Parse(textBox3.Text);
        tb toraja.Text = (jmltoraja * 12000).ToString();
    }
   else if (rb minuman3.Checked == true)
        double jmlmerapi = double.Parse(textBox3.Text);
        tb merapi.Text = (jmlmerapi * 12000).ToString();
    else if (rb_minuman4.Checked == true)
        double jmltmg = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_temanggung.Text = (jmltmg * 16000).ToString();
   else if (rb_minuman5.Checked == true)
        double jmlfls = double.Parse(textBox3.Text);
        tb_flores.Text = (jmlfls * 16000).ToString();
```

```
else if (rb_minuman6.Checked == true)
                double jmlsdr = double.Parse(textBox3.Text);
                tb_sindoro.Text = (jmlsdr * 15000).ToString();
            else if (rb_minuman7.Checked == true)
                double jmlsusu = double.Parse(textBox3.Text);
                tb_susu.Text = (jmlsusu * 10000).ToString();
            else if (rb_minuman8.Checked == true)
                double jmlteh = double.Parse(textBox3.Text);
                tb_teh.Text = (jmlteh * 4000).ToString();
            }
        }
        private void btn_hitung_Click(object sender, EventArgs e)
            double jumbay = int.Parse(tb_jumbay.Text);
            double bayar = int.Parse(tb_bayar.Text);
            tb_kembalian.Text = (bayar - jumbay).ToString();
        }
        private void Form4 Load(object sender, EventArgs e)
            this.input_barangTableAdapter.Fill(this.logindbDataSet4.input_barang);
            this.input_menuTableAdapter.Fill(this.logindbDataSet3.input_menu);
        }
        private void button1_Click_1(object sender, EventArgs e)
            textBox1.Text = " ";
            textBox2.Text = " ";
            textBox3.Text = " ";
tb_bajingan.Text = " ";
            tb_bayar.Text = " ";
            tb_flores.Text = " ";
            tb_gayo.Text = " ";
            tb_jumbay.Text = " ";
            tb_kembalian.Text = " ";
            tb_kentang.Text = " ";
            tb_mendoan.Text = " "
            tb_merapi.Text = " ";
            tb miegr.Text = " ";
            tb_mierb.Text = " ";
            tb_nasgor.Text = " ":
            tb sindoro.Text = " ";
            tb susu.Text = " ";
            tb_teh.Text = " ";
            tb_temanggung.Text = " ";
            tb_toraja.Text = " ";
        }
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
           add(textBox1.Text, textBox2.Text, makanan, minuman, tb_jumbay.Text,
tb_bayar.Text, tb_kembalian.Text);
        }
```

BAB IV PENUTUP

Berdasarkan hasil pembuatan program aplikasi kasir tempat nongkrong/caffe ini penulis membuat beberapa kesimpulan

- 1. Sistem kasir sudah digunakan untuk mudah digunakan
- 2. Admin yang mengatur data input dan output data barang
- 3. Mudah digunakan
- 4. Tidak memerlukan spesifikasi komputer yang tinggi
- 5. Memppunyai laporan per hari

Dan mempunyai kekurangan:

- Masih ada input yang manual
- Belum bisa terkoneksi client server

PEMBAGIAN TUGAS DALAM KELOMPOK

Yogha Rezky Maulana: Berperan dalam pembuatan form 2, termasuk desain dan query-nya.

Reza Azis Fauzan : Berperan dalam pembuatan form 3, termasuk desain dan query-nya.

Dhiazulfa Maulana B : Berperan dalam pembuatan form 1, termasuk desain dan query-nya.

Semua algoritma, query, database, form 4, laporan ini disusun secara bersama-sama antar anggota kelompok tanpa pengecualian.