Nama : Yogi Arista Batu Bara

NIm :13.111.2403

1.Apakah anda setuju atau tidak dengan pendapat Turing?

* Setuju, Membangun tabel instruksi biasanya digambarkan sebagai "pemrograman." Untuk "memprogram mesin untuk melaksanakan operasi A" berarti meletakkan meja instruksi yang tepat ke dalam mesin sehingga akan melakukan A. .Tentu saja komputer digital harus memiliki kapasitas penyimpanan yang memadai serta bekerja cukup cepat. Selain itu, harus diprogram lagi untuk setiap mesin baru yang diinginkan untuk meniru. ​Pada masa Galileo yang berpendapat bahwa naskah, "Dan matahari berhenti... Dan cepat-cepat untuk tidak turun sekitar satu hari" (Yosua x. 13) dan "Dia meletakkan dasar bumi, yang tidak harus bergerak setiap saat "(Mazmur cv. 5) yang merupakan sanggahan yang memadai .

2.Apakah menurut anda,akan ada computer yang bias melewati Test Turing suatu saat?

* Saya percaya bahwa dalam waktu sekitar lima puluh tahun itu akan mungkin, untuk program komputer, dengan kapasitas penyimpanan yang besar dapat membuat program tersebut layaknya seperti ingatan manusia dan menemukan fakta dapat melewati test turing.

3.Halangan apa saja yang menurut anda menghambat perkembangan computer untuk melewati Test Turing?​Kesulitan yang menghambat perkembangan computer untuk melewati Test Turing adalah:

a. ) The Theological Keberatan

​ b. ) Keberatan Matematika

​Ada sejumlah hasil logika matematika yang dapatdigunakan untuk menunjukkan bahwa ada keterbatasankekuatan mesin computer. . Yang paling dikenal dari hasil-hasil ini dikenal sebagai Teorema Godel (1931).

c. ) Argumen dari Kesadaran

* kita setuju bahwa mesin yang sama dengan otak yang tidak hanya menulis, tapi tahu bahwa itu telah ditulis. tidakada mekanisme yang  bisa merasakan (dan bukan hanyaartifisial sinyal, mudah penemuan) kesenangan dikeberhasilannya, kesedihan ketika katup yang fuse, dihangatkan oleh sanjungan, dibuat sengsara olehkesalahan-kesalahannya, akan terpesona oleh seks, marahatau tertekan saat tidak bisa mendapatkan apa yang diinginkan.
* Menurut bentuk paling ekstrim dari pandangan ini satu-satunya cara dengan mana yang bisa memastikan bahwa mesin menurutnya menjadi mesin dan merasa diri berpikir. Satu kemudian bisa menggambarkan perasaan ini kepada dunia, tapi tentu saja tidak ada yang akan dibenarkan dalam mengambil pemberitahuan. Demikian menurut pandangan ini satu-satunya cara untuk mengetahui bahwa seorang pria berpikir adalah bahwa manusia tertentu. Hal ini sebenarnya titik solipsis pandang. Mungkin pemandangan yang paling logis untuk terus tapi itu membuat komunikasi ide yang sulit. Sebuah bertanggung jawab untuk percaya "A berpikir tapi B tidak" sementara B percaya "B berpikir tapi A tidak." bukannya berdebat terus menerus selama titik ini biasanya memiliki konvensi sopan yang semua orang berpikir.

d. Argumen dari Berbagai Cacat

* ​Argumen ketidakmampuan untuk menikmati stroberi dan krim mungkin telah melanda pembaca sebagai sembrono. Mungkin mesin mungkin dibuat untuk menikmati hidangan lezat ini, tetapi setiap usaha untuk membuat satu melakukannya akan konyol. Apa yang penting tentang kecacatan ini adalah bahwa hal itu memberikan kontribusi untuk beberapa cacat lainnya, misalnya, dengan kesulitan yang sama keramahan terjadi antara manusia dan mesin sebagai antara orang kulit putih dan orang kulit putih, atau antara pria kulit hitam dan pria kulit hitam

e. ) Argumen dari Continuity di Sistem Saraf

* Dari ini ia berpendapat bahwa kita tidak bisa mesin. Saya akan mencoba untuk mereproduksi argumen, tapi aku takut aku tidak akan melakukannya keadilan. Tampaknya untuk menjalankan sesuatu seperti ini. "Jika setiap orang memiliki satu set yang pasti dari aturan perilaku yang ia diatur hidupnya ia akan tidak lebih baik dari mesin. Tapi tidak ada aturan seperti itu, sehingga orang tidak bisa mesin." The tidak dibagikan tengah adalah mencolok. Saya tidak berpikir argumen yang pernah menempatkan cukup seperti ini, tapi saya yakin ini adalah argumen yang digunakan tetap. Namun mungkin ada kebingungan tertentu antara "aturan perilaku" dan "hukum perilaku" awan masalah. Dengan "aturan perilaku" Maksudku sila seperti "Hentikan jika Anda melihat lampu merah," di mana seseorang dapat bertindak, dan yang satu dapat menjadi sadar. Oleh "hukum perilaku" Maksudku hukum alam yang diterapkan pada tubuh manusia seperti "jika Anda mencubit dia akan mencicit." Jika kita mengganti "hukum perilaku yang mengatur hidupnya" untuk "hukum perilaku yang ia mengatur hidupnya" dalam argumen mengutip tidak dibagikan tengah tidak lagi dapat diatasi.

**1.Pengolahan bahasa alami**

Pemrosesan bahasa alami, disingkat PBA atau NLP (natural language processing), adalah cabang [ilmu komputer](https://id.wikipedia.org/wiki/Ilmu_komputer) dan [linguistik](https://id.wikipedia.org/wiki/Linguistik) yang mengkaji [interaksi](https://id.wikipedia.org/wiki/Interaksi_manusia_komputer)antara [komputer](https://id.wikipedia.org/wiki/Komputer) dengan [bahasa](https://id.wikipedia.org/wiki/Bahasa) (alami) manusia . NLP sering dianggap sebagai cabang dari [kecerdasan buatan](https://id.wikipedia.org/wiki/Kecerdasan_buatan) dan bidang kajiannya bersinggungan dengan[linguistik komputasional](https://id.wikipedia.org/wiki/Linguistik_komputasional). Kajian NLP antara lain mencakup [segmentasi tuturan](https://id.wikipedia.org/wiki/Segmentasi_tuturan)(speech segmentation), [segmentasi teks](https://id.wikipedia.org/wiki/Segmentasi_teks) (text segmentation), [penandaan kelas kata](https://id.wikipedia.org/wiki/Penandaan_kelas_kata)(part-of-speech tagging), serta [pengawataksaan makna](https://id.wikipedia.org/wiki/Pengawataksaan_makna) (word sense disambiguation). Meskipun kajiannya dapat mencakup [teks](https://id.wikipedia.org/wiki/Teks) dan [tuturan](https://id.wikipedia.org/wiki/Tuturan),[pemrosesan tuturan](https://id.wikipedia.org/wiki/Pemrosesan_tuturan) (speech processing) telah berkembang menjadi suatu bidang kajian terpisah.

**Contoh:**

1.Translator bahasa alami ke bahasa buatan  
yaitu translator yang di mana sebuah mesin atau komputer mampu mengubah perintah-perintah dalam bahasa alami menjadi bahasa buatan. Contoh: translator yang memungkinkan kita memberikan perintah bahasa alami kepada komputer. Dengan sistem seperti ini, pengguna sistem dapat memberikan perintah dengan bahasa sehari-hari.  
  
2.Text Summarization  
yaitu sistem yang dapat ”membuat ringkasan” hal-hal penting dari suatu kalimat-kalimat yang diberikan.

**2.Knowledge representation**

Knowledge representation adalah suatu proses untuk menangkap sifat sifat penting problema dan membuat informasi tersebut dapat diakses oleh prosedur pemecahan masalah.

**3.Automated Reasoning**  
Automated Reasoning adalah seni dan ilmu yang menjadikan komputer untuk  menerapkan penalaran logis dalam memecahkan masalah,

Contoh: untuk membuktikan teorema, memecahkan teka-teki, sirkuit desain

**4.**[**Machine Learning**](http://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning)

[Machine Learning](http://en.wikipedia.org/wiki/Machine_learning) adalah bagian dari [Artificial Intelligence](http://en.wikipedia.org/wiki/Artificial_intelligence). Intinya tentang bagaimana sebuah mesin “belajar” dan mengenali bahasa manusia. Proses di dalamnya melibatkan rumus-rumus yang rumit dan juga proses trial and error dari banyak pihak. Ilmu ini berkembang pesat, dan nampaknya di Indonesia juga semakin banyak yang tertarik dengan dunia ini.

Contoh: Mesin learning yang digunakan untuk mencatat dan menerjemahkan langsung Kedalam bahasa yang diinginkan.

Kita tahu bahwa untuk mencatan sebuah pidato secara langsung sangatla susah,diperlukan orang yang handal untuk merekam apa yang dibacakan di pidato tersebut. Dengan Machine Learning bias mempermudah waktu untuk merekam dan mencatat pidato tersebut dengan akurat,cepat,dan tepat.

**5.Computer vision**

[Computer vision adalah](http://temukanpengertian.blogspot.com/2013/08/pengertian-computer-vision.html) proses otomatis yang mengintegrasikan sejumlah besar proses untuk persepsi visual, seperti akuisisi citra, pengolahan citra, pengenalan dan membuat keputusan. Computer vision mencoba meniru bagaimana cara kerja sistem visual manusia (human vision) yang sebenarnya sangat kompleks.Objek dilihat oleh manusia dengan indra penglihatan/ mata. kemudian citra objek dilanjutkan ke otak untuk diinterpretasi sehingga manusia dapat mengerti objek apa yang terlihat dalam pandangan penglihatannya.

Contoh:

* Bidang pengolahan citra medis.

Daerah ini dicirikan oleh ekstraksi informasi dari data citra untuk tujuan membuat diagnosis medis pasien. Secara umum, data citra dalam bentuk gambar mikroskop, gambar X-ray, gambar angiografi, gambar ultrasonik, dan gambar tomografi. Contoh informasi yang dapat diekstraksi dari data gambar tersebut deteksi tumor, arteriosclerosis atau perubahan memfitnah lainnya. Hal ini juga dapat pengukuran dimensi organ, aliran darah, dll areaaplikasi ini juga mendukung penelitian medis dengan memberikan informasi baru, misalnya,tentang struktur otak, atau tentang kualitas perawatan medis.

**6.Robotika**

Robotika adalah satu cabang teknologi yang berhubungan dengan desain, konstruksi, operasi, disposisi struktural, pembuatan, dan aplikasi dari robot. Robotika terkait dengan ilmu pengetahuan bidang elektronika, mesin, mekanika, dan perangkat lunak komputer.

Contoh:

• ASIMO

ASIMO mempunyai kempauan untuk berjalan menggunakan kedua kakinya, gaya berjalannya menyerupai manusia. Kecepatan berlari ASIMO Honda adalah sekitar kecepatan 6 km/jam. ASIMO diciptakan pada Pusat Penelitian dan Pengembangan Honda Pusat Penelitian Teknik Fundamental Wako di Jepang. Model yang sekarang merupakan versi sebelas, semenjak dimulainya proyek ASIMO pada 1986..