PEMBUATAN WEBSITE PERGUDANGAN MENGGUNAKAN PHP DENGAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. ZETTA MEDIA DIGITAL

Nikolas Syahrul Affandi

06.2015.1.06576

Katsrur Rizqi Aviva

06.2015.1.06536

Yussyafrida Choiriizzati R.

06.2015.1.06524

Bab 1 pendahulan Latar Belakang

- PT. ZETTA MEDIA DIGITAL adalah salah satu perusahaan pembuatan web yang memiliki jaringan yang luas. Jaringan media digital yang menciptakan konten berkualitas tinggi & otentik membangun komunitas yang menarik atau sering disebut dengan Software House.
- Pada study case kali ini membahas tentang aplikasi web pergudangan dengan sistem yang terdapat pada perusahaan masih melakukan pencatatan secara manual, artinya semua sistem pencatatan masih dilakukan oleh pegawai secara langsung dan belum terkomputerisasi.

Tujuan dan Manfaat

- Membuat sebuah aplikasi yang dapat melakukan proses dan mencatat ketersediaan barang pada gudang.
- Mendapatkan pengalaman di dunia kerja dan menambah wawasan serta keterampilan dalam bidang IT.
- Mengetahui cara mengkomputerisasikan pergudangan di PT. ZETTA MEDIA DIGITAL.
- Memudahkan pegawai untuk melakukan transaksi dan pendataan barang yang ada digudang.

Batasan Masalah

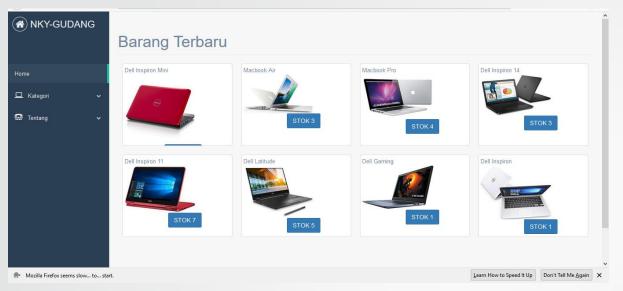
Dalam Kerja praktik terdapat batasan masalah sebagai berikut :

- Menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framewok Laravel dan MySql.
- Aplikasi meliputi proses seperti login, pencatatan pada master data, transaksi dan laporan.
- Menganalisis sebuah program aplikasi yang berfungsi untuk mempermudah proses pendataan barang yang ada di gudang.

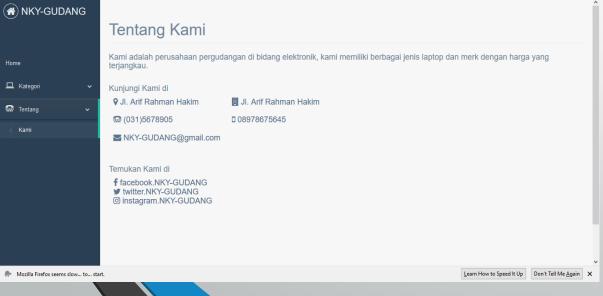
Bab IV Alur Sistem

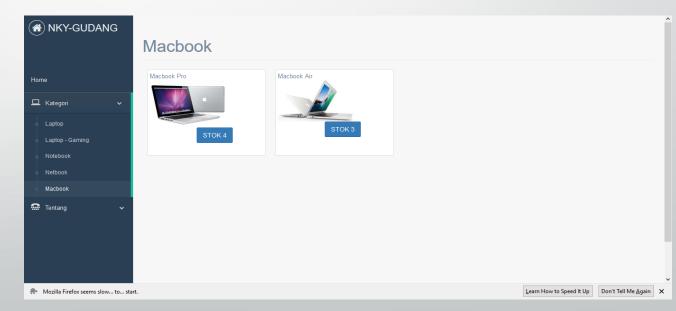
 Pada sistem manajemen pergudangan level user dibagi menjadi 3, yaitu admin, super admin, dan owner. Tugas dari masing-masing user tersebut akan dijelaskan pada bagian berikut:

Web Profile



Gambar 4.34 Halaman Home Web Profile.



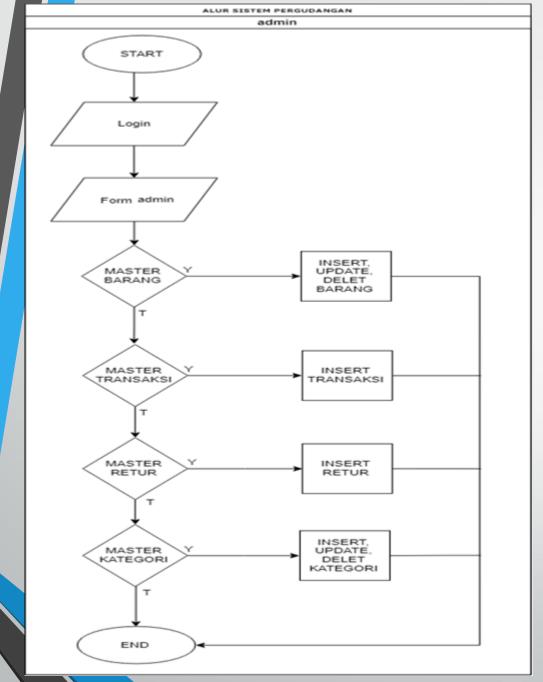


Gambar 4.35 Halaman Web Profile Kategori Macbook.

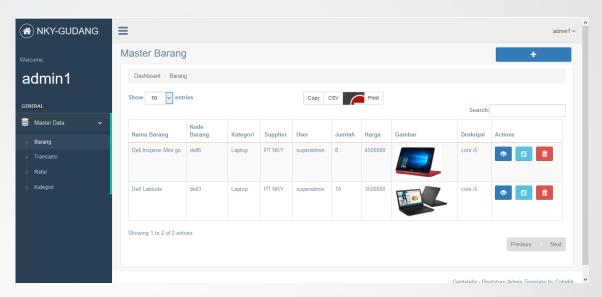
Gambar 4.35 Halaman Web Profile Kategori Macbook.

—— Login Form ——	
209	
Nama	
Ivaliia	
Password	
Log in	
♠ NKY-GUDANG	
©2018 All Rights Reserved. NKY-GUDANG. Privacy and	
Terms	

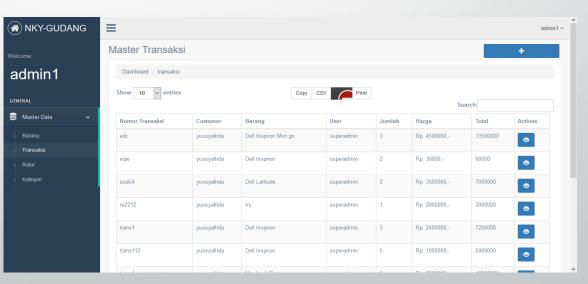
Gambar 4.20 Halaman Awal Login.



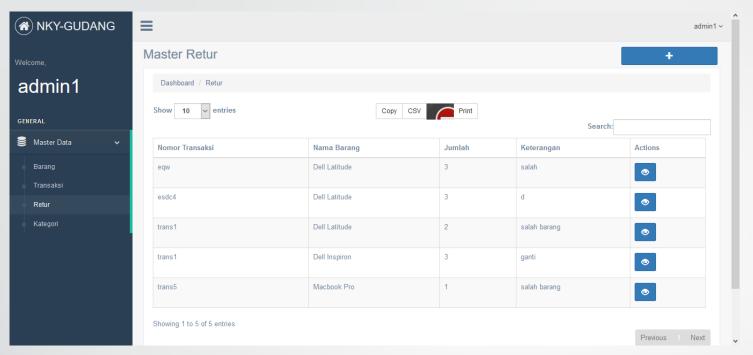
Gambar 4.1 Alur sistem admin.



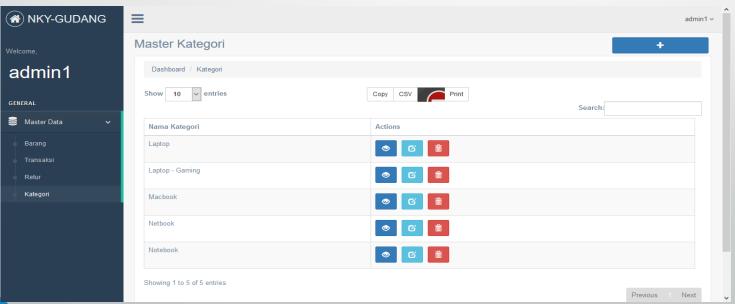
Gambar 4.21 Halaman Admin Master Barang.



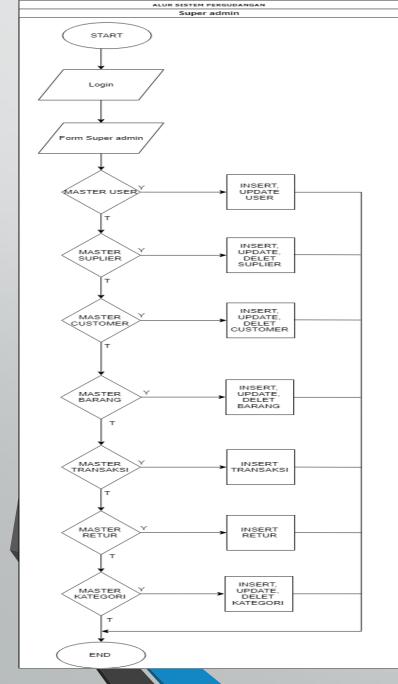
Gambar 4.22 Halaman Admin Master Transaksi.



Gambar 4.23 Halaman Admin Master Retur.

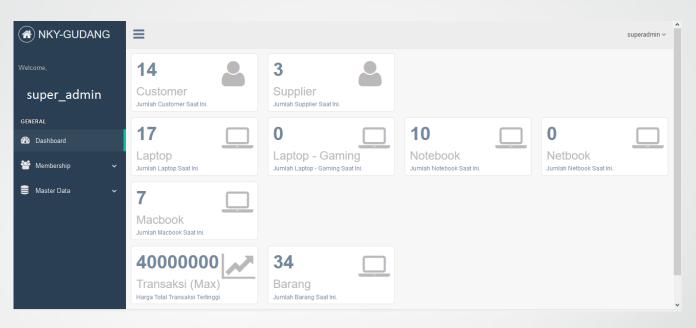


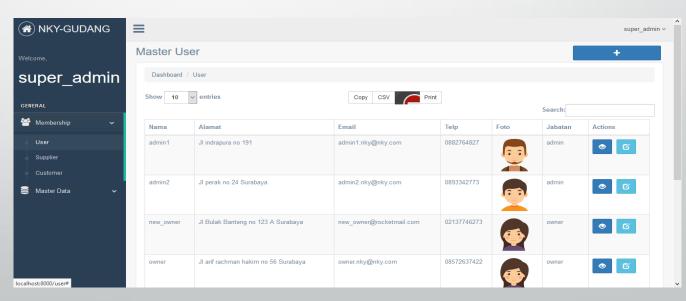
Gambar 4.24 Halaman Admin Master Kategori.



Gambar 4.2 Alur system super admin.

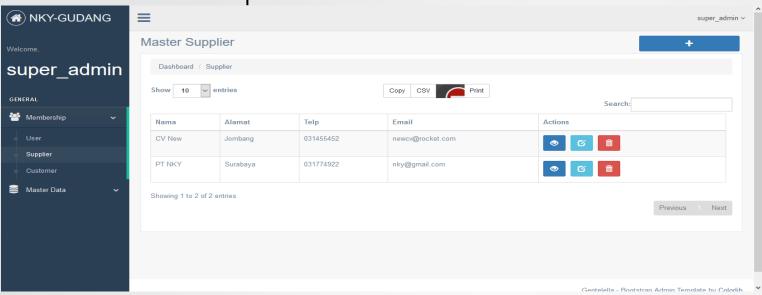
Super Admin



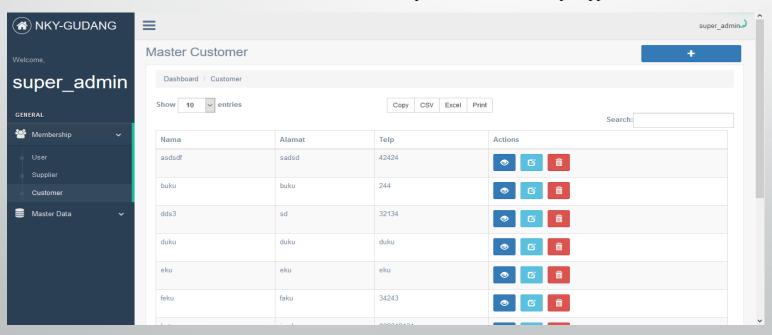


Gambar 4.26 Halaman Admin Super Admin Membership User.

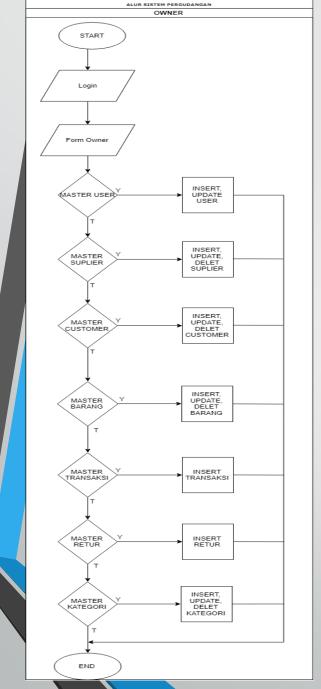
Super Admin



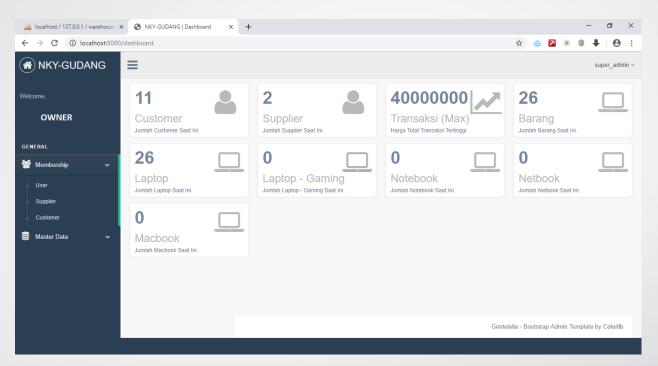
Gambar 4.27 Halaman Admin Super Admin Membership Supplier.



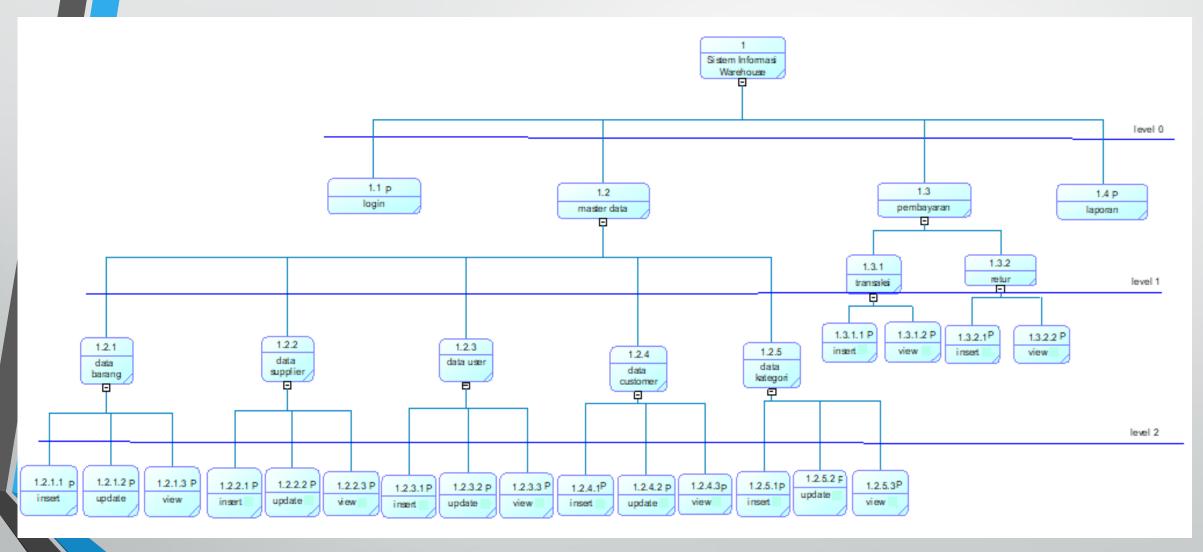
Gambar 4.28 Halaman Super Admin Membership Customer.



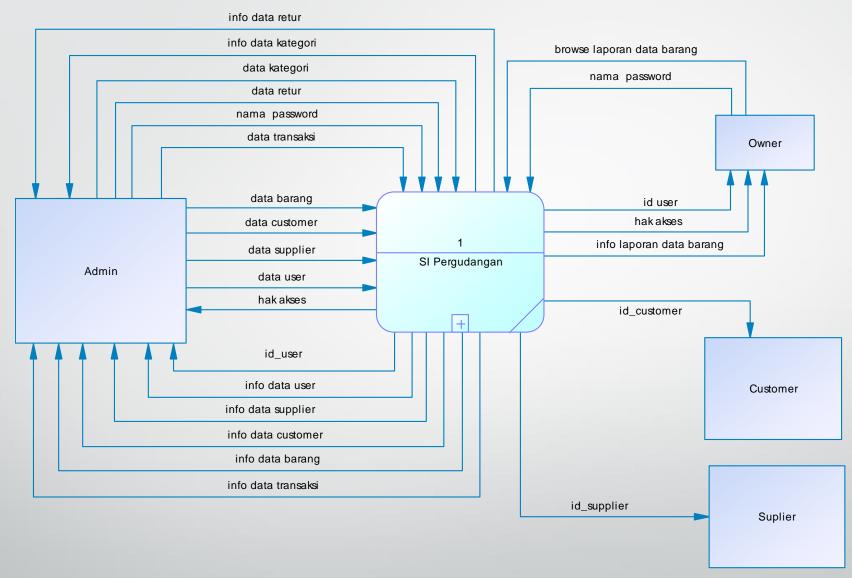
Gambar 4.3 Alur system owner.



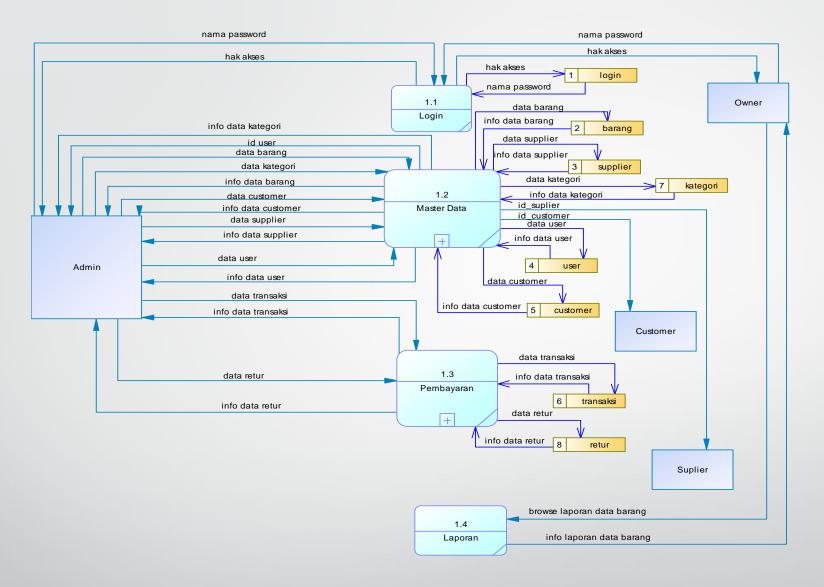
Gambar 4.33 Halaman Owner.



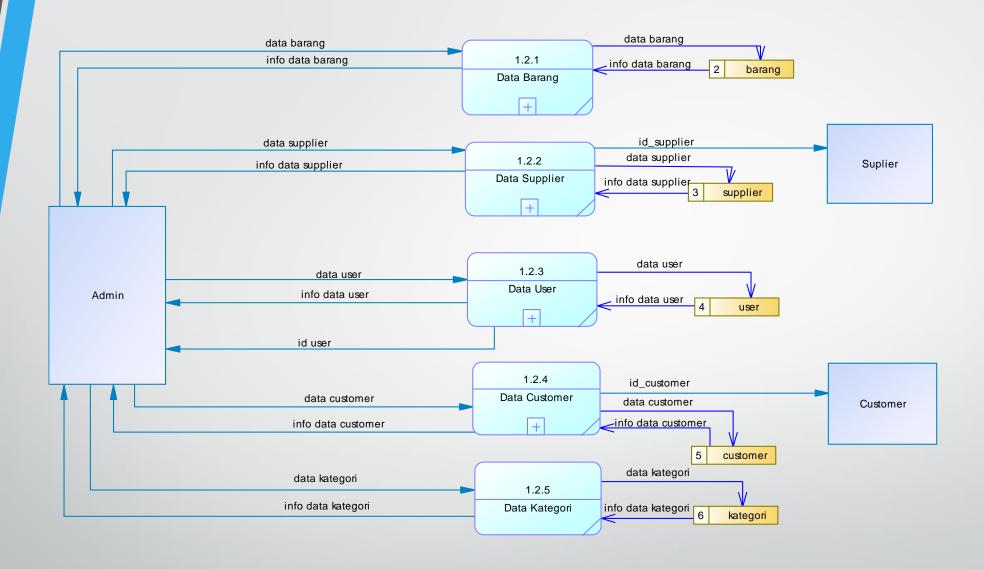
Gambar 4.5 Diagram Berjenjang Sistem Informasi Pergudangan.



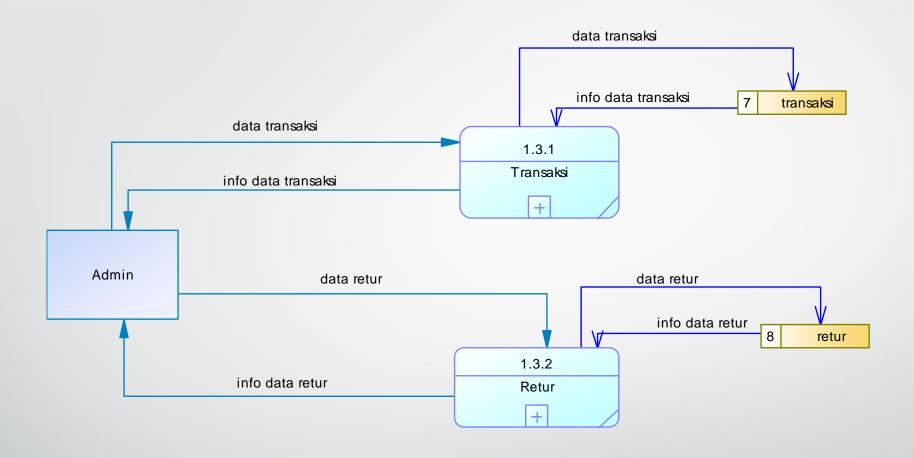
Gambar 4.4 Context Diagram Sistem Informasi Pergudangan.



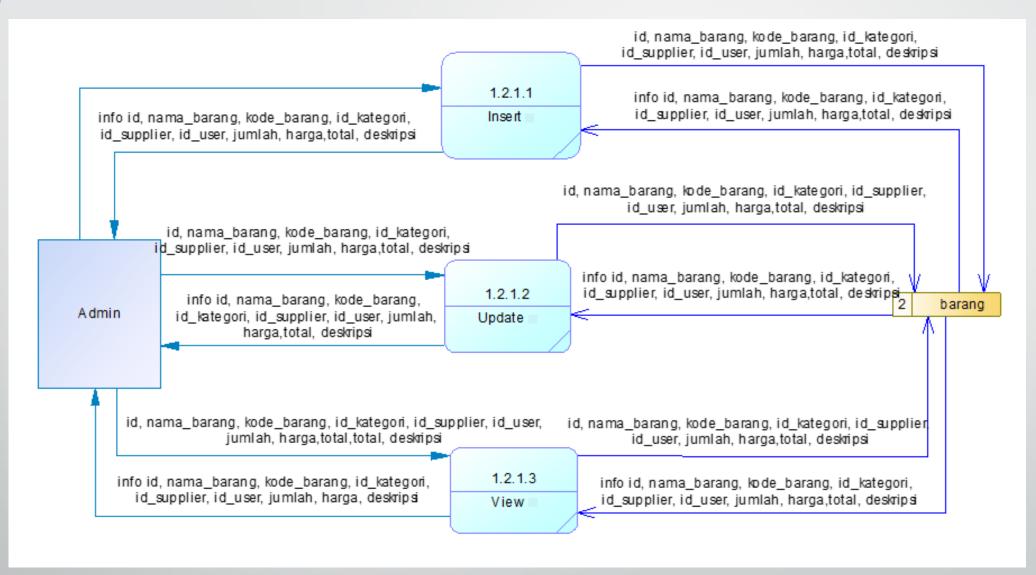
Gambar 4.6 DFD level 0 Sistem Informasi Pergudangan.



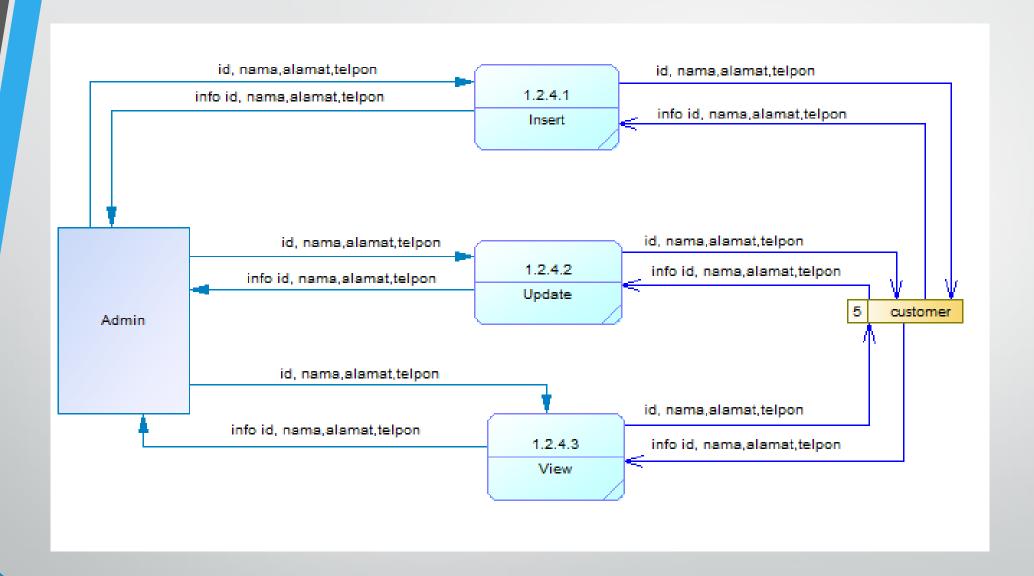
Gambar 4.7 DFD level 1 Master Data Sistem Informasi Pergudangan.



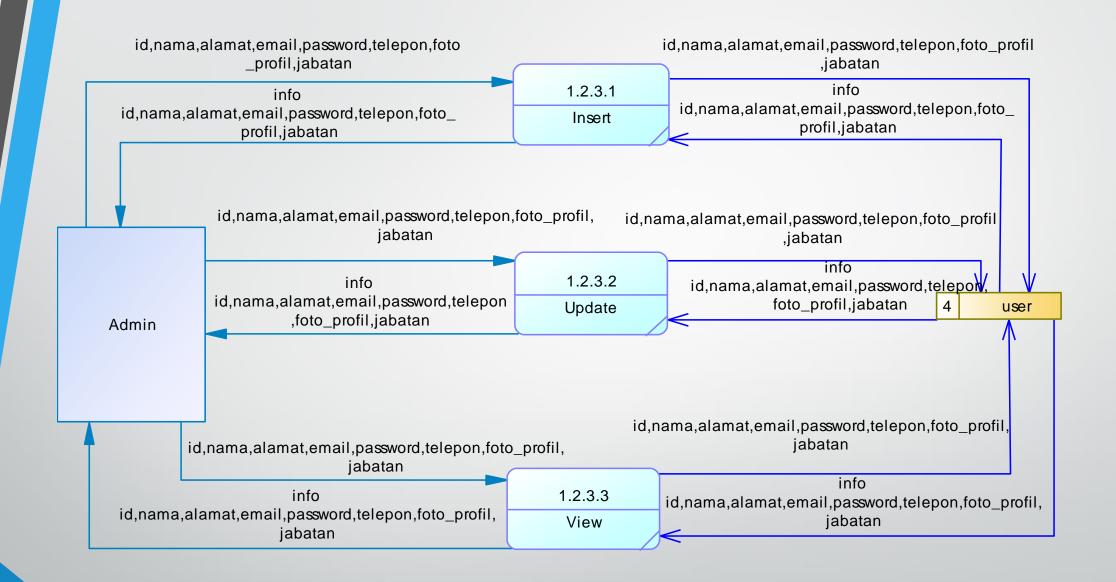
Gambar 4.8 DFD Level 1 Pembayaran Sistem Informasi Pergudangan.



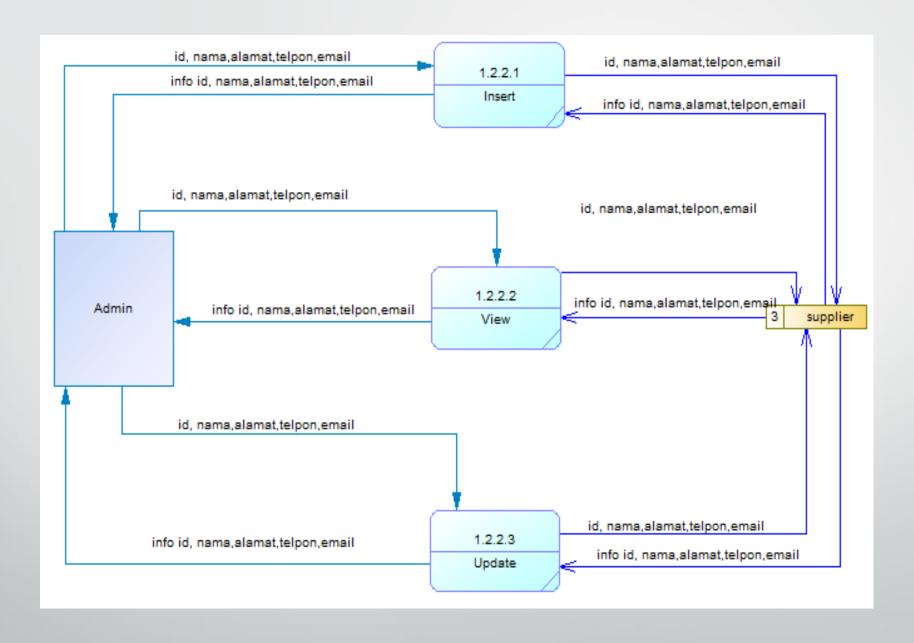
Gambar 4.9 DFD Level 2 Data Barang Sistem Informasi Pergudangan.



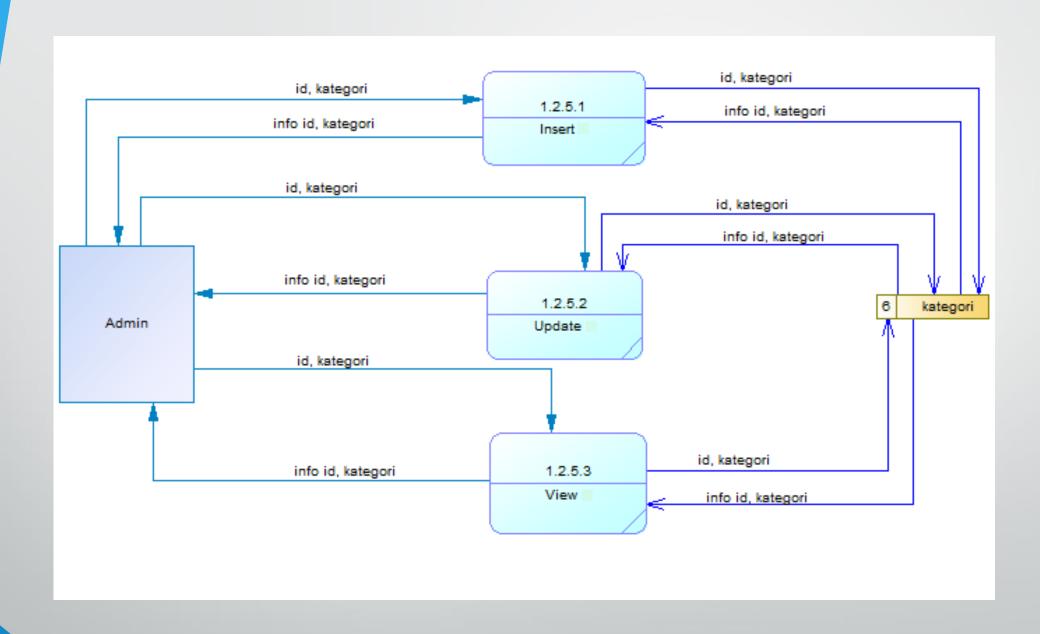
Gambar 4.11 DFD Level 2 Data Customer Sistem Informasi Pergudangan.



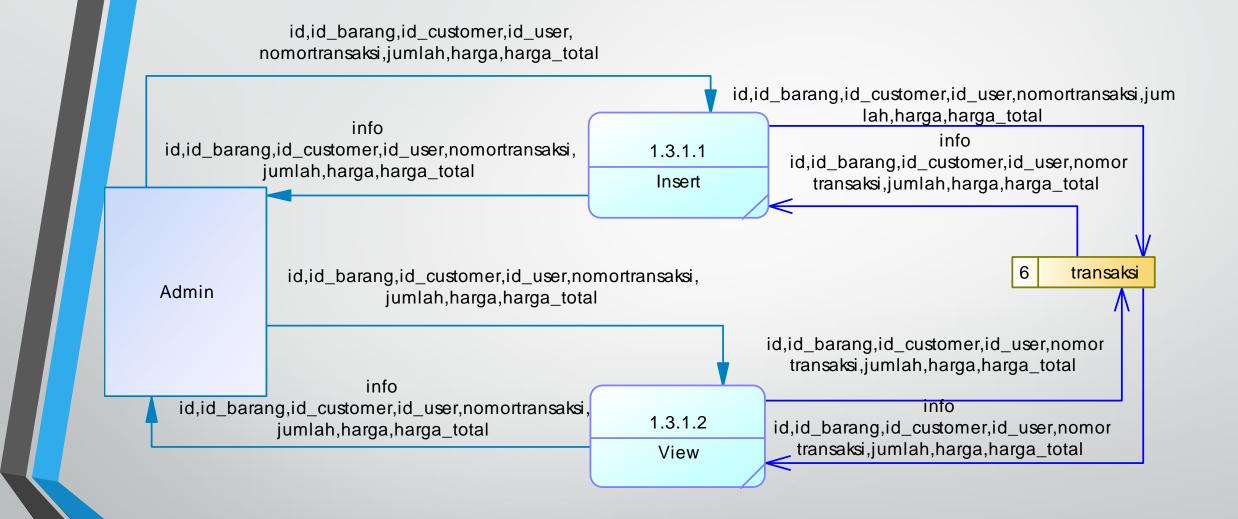
Gambar 4.10 DFD Level 2 Data User Sistem Informasi Pergudangan.



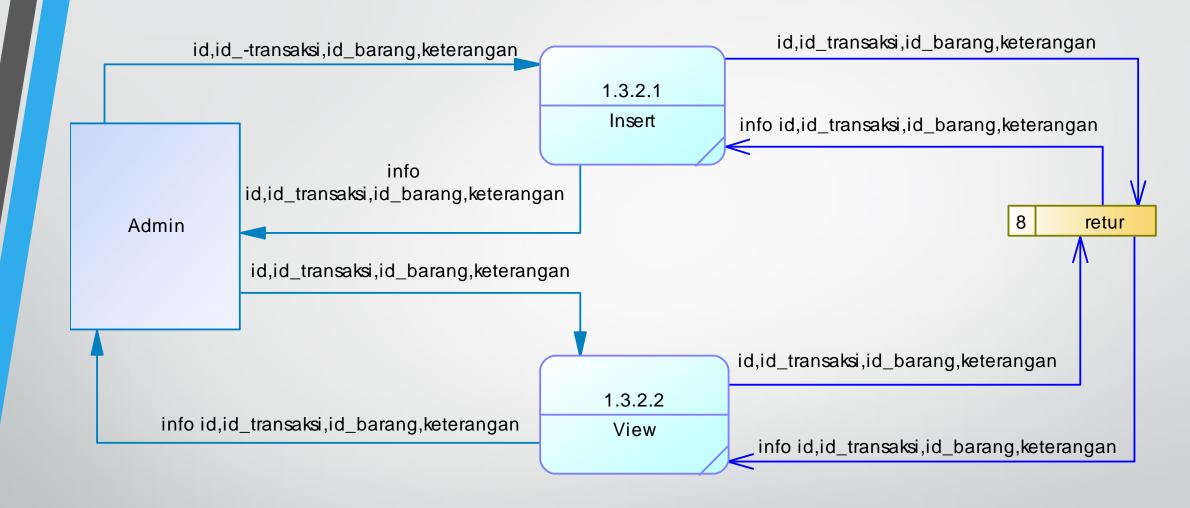
Gambar 4.12 DFD Level 2 Data Supplier Sistem Informasi Pergudangan.



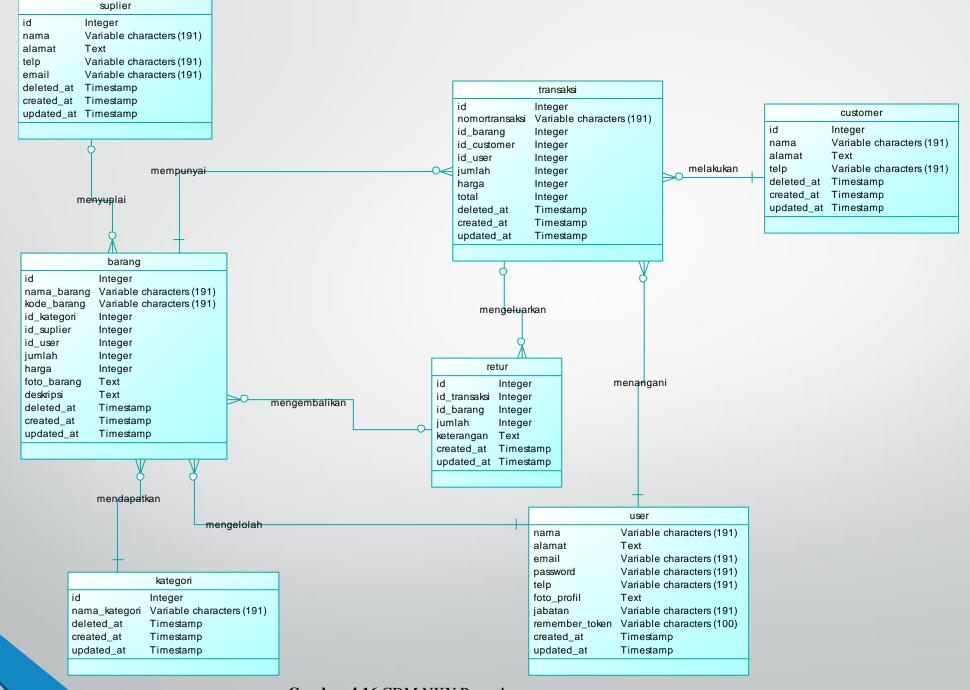
Gambar 4.13 DFD Level 2 Data Kategori Sistem Informasi Pergudangan.



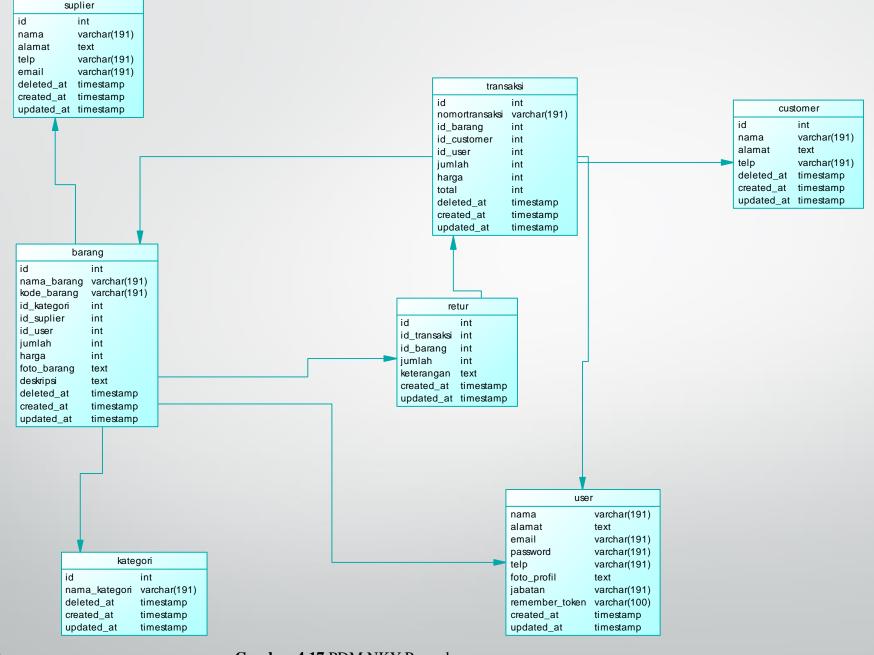
Gambar 4.14 DFD Level 2 Transaksi Sistem Informasi Pergudangan.



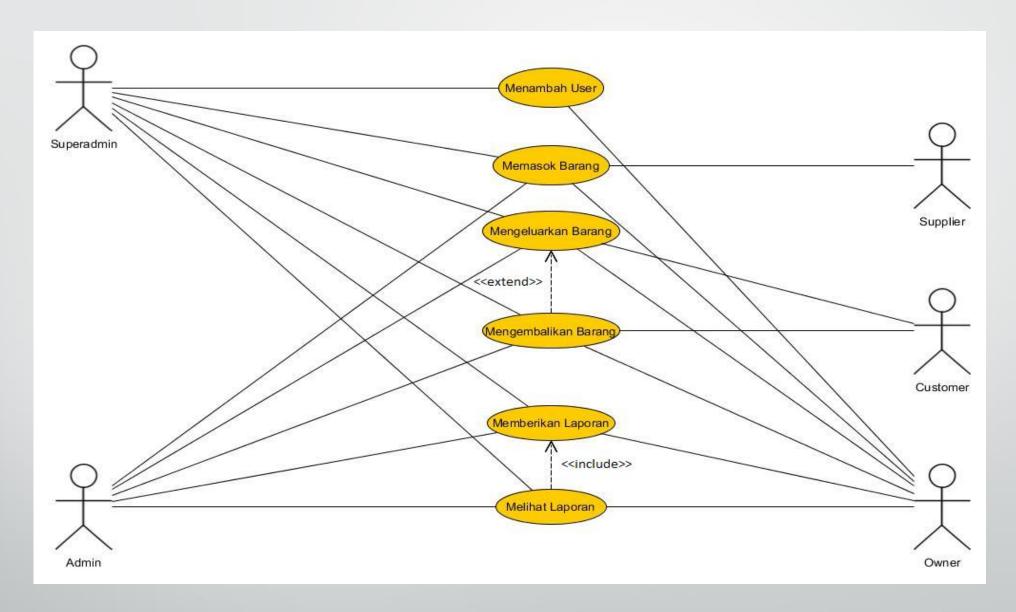
Gambar 4.15 DFD Level 2 Retur Sistem Informasi Pergudangan.



Gambar 4.16 CDM NKY Pergudangan.



Gambar 4.17 PDM NKY Pergudangan.



Gambar 4.18 Usecase Diagram NKY Pergudangan.

Usecase Skenario

	Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Sker	nario Normal		
1.	Memasukkan username dan password		
		1.	Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memeriksa ke tabel user
		1.	Masuk ke halaman dashbord NKY Pergudangan
Sker	nario Alternatif		
1.	Memasukkan username dan password		
		1.	Memeriksa valid tidaknya data yang dimasukkan
		1.	Merefresh Text Area
1.	Memasukkan username dan password yang valid		
		1.	Memeriksa valid tidaknya data masukan dengan memriksa ke tabel user
		1.	Masuk ke halaman dashbord NKY Pergudangan

	Aksi Aktor		Reaksi Sistem
	Skenario Normal		
		1.	Memeriksa status login
1.	Memasukkan data barang yang diterima dari Supplier		
		1.	Data berhasil ditambahkan
	Skenario Alternatif		
		1.	Memeriksa status login
1.	Mengecek barang merupakan barang lama atau baru		
		1.	Menampilkan barang lama yang telah di cek
1.	Mengedit stok barang baru		
		1.	Menampilkan hasil stok baru dari data stok yang baru dimasukkan ditambah stok lama

Tabel 4.2 Usecase Skenario Memasok barang

	Aksi Aktor		Reaksi Sistem
Sk	enario Normal		
		1.	Memeriksa status login
	asukkan data barang yang dikeluarkan		
		1.	Data berhasil ditambahkan

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
	1. Memeriksa status login
Memasukkan data yang dikembalikan oleh customer	
	1. Data berhasil ditambahkan

Tabel 4.3 Usecase Skenario Mengeluarkan barang

Tabel 4.4 Usecase Skenario Mengembalikan barang

	Aksi Aktor		Reaksi Sistem
	Skenario Normal		
		1.	Memeriksa status login
1.	Mencetak hasil laporan yang sudah disediakan pada fitur web NKY Pergudangan		
	Skenario Alternatif		
		1.	Memeriksa status login
1.	Memilih jenis file yang diinginkan untuk melihat laporan atau langsung mencetak laporan		
		1.	Menampilkan hasil laporan yang diinginkan

Tabel 4.6 Usecase Skenario Melihat laporan

Dokumentasi





hank you!