

# PROJECT CHARTER (SATE TAICHAN WARMAN)

## **PURPOSE OF THE DOCUMENT:**

The Project Charter will serve as an *internal* document that captures high level planning information (scope, deliverables, assumptions, etc.) about the Project.

The Project Manager creates the Project Charter in the Initiation Phase of the Project, in consultation with the Business Manager. Its purpose is to recognize the existence of the project and to begin the planning process required to accomplish the Project goals. It is not intended to be shared with the customer as a formal contract or legal document.

The Project Charter is an input to the Definition Phase of the Project where much of the information contained herein forms the basis for detailed project planning.

**Version 0.1**  
**December 20, 2000**

# PROJECT CHARTER

---

<b>Judul Projek</b>	Website Sate Taichan Warman
<b>Tanggal Mulai Projek</b>	06 Oktober 2025
<b>Tanggal Akhir Projek</b>	20 Desember 2025
<b>Informasi Anggaran</b>	Usaha Sate Taichan Warman Menganggarkan Rp. 18.175.000
<b>Manajer Projek</b>	Rheihandra Ardhiansyah

## Peranan Tanggung jawab

No	Nama	Posisi
1	Rheihandra Ardhiansyah	Project Leader
2	Muhammad Yogi prasojo	Programmer
3	Farid Fadilah	Sistem Analis
4	Zolla Aldila Pratama H.	Designer UI/UX
5	Arya Ahmad Faraby	Software Testing

### 1. Tujuan Projek

Tujuan dari proyek ini adalah untuk membangun website profil resmi Sate Taichan Warman sebagai sarana promosi digital dan pusat informasi yang menampilkan profil usaha, daftar cabang, menu, serta kontak pemesanan. Website ini akan berfungsi sebagai media resmi yang memperkuat identitas brand, meningkatkan kredibilitas usaha, dan mempermudah pelanggan mendapatkan informasi secara cepat dan terpusat.

Selain itu, proyek ini juga bertujuan untuk mendukung digitalisasi UMKM melalui penerapan teknologi web sederhana yang mudah dikelola oleh pemilik usaha.

## **2. Fitur Utama**

Website Sate Taichan Warman akan memiliki beberapa fitur utama sebagai berikut:

- Halaman Utama (Home Page):

Menampilkan deskripsi singkat usaha, foto produk unggulan, dan pesan promosi utama

- Halaman Menu:

Menyediakan daftar menu sate taichan beserta harga, deskripsi, dan foto pendukung.

- Halaman Lokasi Cabang:

Menampilkan daftar lokasi cabang lengkap dengan tautan langsung ke Google Maps untuk mempermudah pelanggan menemukan cabang terdekat.

- Halaman Kontak / Pemesanan:

Menyediakan tombol WhatsApp dan Instagram yang terhubung langsung ke pemilik usaha untuk layanan pemesanan besar (catering).

- Footer Informasi:

Memuat jam operasional, dan informasi usaha untuk memperkuat citra brand.

## **3. Sasaran Bisnis (Business Objective)**

Faktor Penentu Keberhasilan:

- Website dapat diakses secara online selama 24 jam dengan tingkat uptime minimal 99%.
- Informasi usaha, menu, dan lokasi cabang dapat diakses pengguna dalam waktu muat maksimal 3 detik.
- Website menampilkan desain antarmuka yang responsif dan menarik di perangkat desktop maupun mobile.

- Peningkatan jumlah pelanggan potensial melalui kemudahan akses informasi digital.
- Pemilik usaha dapat memperbarui konten dasar secara mandiri berdasarkan panduan penggunaan.

**Keuntungan yang Diharapkan:**

- Dari sisi bisnis: memperluas jangkauan promosi dan meningkatkan citra profesional usaha.
- Dari sisi pelanggan: mempermudah akses informasi tanpa harus mengandalkan platform pihak ketiga seperti Google Maps atau media sosial.

#### **4. Ruang Lingkup Proyek (Scope Definition)**

**In Scope:**

- Analisis kebutuhan sistem dan desain UI/UX.
- Pembuatan website statis menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.
- Implementasi halaman utama, menu, lokasi, dan kontak pemesanan.
- Pengujian fungsionalitas dan kecepatan akses.
- Deployment website ke layanan hosting publik.
- Dokumentasi serta pelatihan singkat kepada pemilik usaha.

**Out of Scope:**

- Sistem transaksi online dan payment gateway.
- Dashboard admin atau CMS dinamis.
- Analitik pengunjung dan pelacakan trafik lanjutan.

#### **5. Asumsi, Kendala, dan Ketergantungan**

**Asumsi:**

- Pemilik usaha memberikan data menu, foto, dan informasi cabang tepat waktu.

- Tim pengembang memiliki akses penuh terhadap tools seperti Figma dan layanan hosting.
- Komunikasi proyek dilakukan secara daring tanpa hambatan teknis.

### Kendala:

- Waktu pengembangan terbatas (12 minggu).
- Anggaran proyek hanya mencakup website statis.
- Ketergantungan pada konten dari pemilik usaha dapat memengaruhi jadwal implementasi.

### Ketergantungan:

Stabilitas layanan hosting dan domain.

Partisipasi aktif pemilik usaha dalam proses revisi desain dan pengujian.

## 6. Budget Estimate And Financial Analysis

No	Description	Vendor/Subcontractor	Labor Cost (IDR)/Hour	Hour	Line Total (IDR)	Notes
<b>Pre-Development</b>						
<b>Perencanaan (Planning)</b>						
1.1	Planning Meeting	Rheihandra A.	Rp 150.000	5	Rp 750.000	Diskusi awal, Pembagian Tugas
1.2	Menentukan Ruang Lingkup	Team	Rp 150.000	5	Rp 750.000	Menentukan fitur, Bagian proyek
1.3	Penyusunan Jadwal & Rencana Kegiatan	Rheihandra A.	Rp 150.000	5	Rp 750.000	Menyusun timeline dan milestone
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 450.000</b>	<b>15</b>	<b>Rp 2.250.000</b>	
<b>Analisis</b>						
2.1	Analisis Kebutuhan	Farid Fadilah	Rp 150.000,0	8	Rp 1.200.000	Identifikasi Kebutuhan Website
2.2	Analisis Sistem	Farid Fadilah	Rp 150.000,0	6	Rp 900.000	Menyusun Struktur Halaman dan Data
2.3	Membuat Requirement Document	Team	Rp 150.000,0	6	Rp 900.000	Penyusunan Requirement Document
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 450.000</b>	<b>20</b>	<b>Rp 3.000.000</b>	
<b>Perancangan Desain</b>						
3.1	Perancangan Arsitektur Sistem	Farid Fadilah	Rp 150.000	6	Rp 900.000	Menentukan Struktur File dan Flow
3.2	Desain UI/UX	Zolla Aldila	Rp 150.000	10	Rp 1.500.000	Mendesain Tampilan di Figma
3.3	Penyusunan Mockup	Zolla Aldila	Rp 150.000	6	Rp 900.000	Mockup Final untuk Acuan Frontend Coding
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 450.000</b>	<b>22</b>	<b>Rp 3.300.000</b>	
<b>Implementasi (Development)</b>						
4.1	Pembuatan Frontend	Muhammad Yogi P.	Rp 175.000	25	Rp 4.375.000	Coding Halaman Utama, Lokasi, Menu, Kontak
4.2	Pengembangan UI Responsive Mode	Muhammad Yogi P.	Rp 175.000	10	Rp 1.750.000	Responsive di Desktop dan Mobile Phone
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 350.000</b>	<b>35</b>	<b>Rp 6.125.000</b>	
<b>Pengujian (Testing)</b>						
5.1	Functional Test	Arya Ahmad	Rp 150.000	6	Rp 900.000	Uji Navigasi Tampilan, Fungsionalitas
5.2	Compatibility Test & UI/UX Testing	Arya Ahmad	Rp 150.000	6	Rp 900.000	Uji di Berbagai Browser & Perangkat
5.3	Uji Coba Pengguna (UAT)	Team	Rp 150.000	4	Rp 600.000	Uji Langsung dengan Pemilik Usaha
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 450.000</b>	<b>16</b>	<b>Rp 2.400.000</b>	
<b>Hosting &amp; Deployment</b>						
6.1	Deploy Website ke Hosting	Muhammad Yogi P.	Rp 150.000	2	Rp 300.000	Hosting di Rumah Web
6.1.1	Hosting + Domain	Muhammad Yogi P.	Rp 500.000	-	Rp 500.000	Biaya Hosting + Membeli Domain
6.2	Uji Coba Online	Team	Rp 150.000	2	Rp 300.000	Test Aksesibilitas dan Tautan Maps dan Media Sosial
<b>Sub Total Planning</b>			<b>Rp 800.000</b>	<b>4</b>	<b>Rp 1.100.000</b>	

Total Keseluruhan	Jumlah
Total Jam Kerja	122 Jam
Total Estimasi Biaya	Rp 18.175.000

## 7. Schedule Estimate

Untuk Proyek pembangunan Website Sate taichan warman ini diperlukan total wktu pengerjaan 12 Minggu / 3 Bulan.

## 8. Schedule

ID	Task	Durasi Hari Kerja	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
<b>1</b>	<b>Perencanaan (Planning)</b>	0	06/10/2025	06/10/2025
<b>1.1</b>	Planning Meeting	0	06/10/2025	06/10/2025
<b>1.2</b>	Menentukan Ruang Lingkup	0	06/10/2025	06/10/2025
<b>1.3</b>	Penyusunan Jadwal & Rencana Kegiatan	0	06/10/2025	06/10/2025
<b>2</b>	<b>Analisis</b>	2	11/10/2025	13/10/2025
<b>2.1</b>	Analisis Kebutuhan	2	11/10/2025	13/10/2025
<b>2.2</b>	Analisis Sistem	2	11/10/2025	13/10/2025
<b>2.3</b>	Membuat RD	3	12/10/2025	13/10/2025
<b>3</b>	<b>Perancangan Desain</b>	17	27/10/2025	07/11/2025
<b>3.1</b>	Perancangan Arsitektur Sistem	20	27/10/2025	28/10/2025
<b>3.1.1</b>	Feedback Client	23	28/10/2025	29/10/2025
<b>3.1.2</b>	Hasil Jadi Arsitektur Sistem	24	29/10/2025	29/10/2025
<b>3.2</b>	Desain UI/UX	28	30/10/2025	03/11/2025
<b>3.2.1</b>	Feedback Client	29	03/11/2025	03/11/2025
<b>3.2.2</b>	Hasil Revisi Desain UI/UX	31	03/11/2025	05/11/2025
<b>3.2.3</b>	Feedback Client	31	05/11/2025	05/11/2025
<b>3.2.4</b>	Final Desain UI/UX	32	05/11/2025	06/11/2025
<b>3.3</b>	Penyusunan Mockup	33	06/11/2025	07/11/2025
<b>4</b>	<b>Implementasi</b>	47	07/11/2025	05/12/2025
<b>4.1</b>	Pembuatan Frontend	7	21/11/2025	28/11/2025
<b>4.2</b>	Pengembangan UI Responsive Mode	7	28/11/2025	05/12/2025
<b>5</b>	<b>Pengujian Sistem</b>	28	05/12/2025	11/12/2025
<b>5.1</b>	Functional Test	7	05/12/2025	10/12/2025
<b>5.2</b>	Compatibility Test, UI/UX Testing	7	05/12/2025	10/12/2025

<b>5.3</b>	Uji Coba Pengguna & UAT	7	10/12/2025	11/12/2025
<b>6</b>	<b>Deployment</b>	7	15/12/2025	20/12/2025
<b>6.1</b>	Deploy Website ke Hosting	7	15/12/2025	16/12/2025
<b>6.2</b>	Dokumentasi & Penutupan Projek	7	16/12/2025	20/12/2025