

Software Design Document (SDD) Template

P.P.S.I

Kelompok 4

WEBSITE SATE TAICHAN WARMAN SENAYAN

Dokumen Rancangan Perangkat Lunak

Nama Penyusun: Kelompok 4

Bagian:

Workstation:

Tanggal: (10/11/2025)

P.P.S.I

Daftar Isi

1. PENDAHULUAN	2
1.1 Tujuan	2
1.2 Ruang Lingkup	2
1.3 Ikhtisar	2
1.4 Referensi Material	2
1.5 Definisi dan Singkatan	2
2. GAMBARAN UMUM SISTEM	2
3. ARSITEKTUR SISTEM	2
3.1 Rancangan Arsitektur	2
3.2 Deskripsi Dekomposisi	3
3.3 Alasan Rancangan	3
4. RANCANGAN DATA	3
4.1 Deskripsi Data	3
4.2 Kamus Data	3
5. RANCANGAN KOMPONEN	3
6. RANCANGAN ANTARMUKA	4
6.1 Gambaran Umum Rancangan Antarmuka	4
6.2 Tampilan Layar	4
6.3 Tampilan Layar dan Tindakan	4
7. MATRIKS PERSYARATAN	4
8. LAMPIRAN	4

1. PENDAHULUAN

Bagian ini menjelaskan tujuan penyusunan dokumen, ruang lingkup perangkat lunak yang dirancang, ikhtisar isi dokumen, referensi yang digunakan, serta definisi dan singkatan yang diperlukan untuk memahami dokumen ini secara keseluruhan.

1.1 Tujuan

Dokumen Software Design Document (SDD) ini disusun untuk memberikan gambaran teknis serta rancangan detail mengenai implementasi website profil Sate Taichan Warman. Dokumen ini menjadi acuan bagi pengembang, penguji, dan pemangku kepentingan dalam memahami arsitektur sistem, struktur data, rancangan antarmuka, serta desain komponen berdasarkan kebutuhan yang telah dirumuskan dalam Software Requirements Specification (SRS) versi final.

Tujuan utama penyusunan SDD ini adalah untuk memastikan proses pengembangan berjalan sesuai standar, selaras dengan kebutuhan pengguna, serta memberikan pedoman teknis yang jelas dalam proses implementasi dan pemeliharaan.

1.2 Ruang Lingkup

- Ruang lingkup dokumen SDD ini meliputi perancangan teknis website profil Sate Taichan Warman, yang memiliki fitur utama seperti halaman Home, Menu, Location, Contact, dan halaman Konfirmasi Pesanan yang terhubung dengan WhatsApp.
- Sistem bersifat dinamis memiliki sisi backend, seluruh konten disajikan melalui kode HTML, CSS, JavaScript, dan PHP. Website dirancang responsif agar dapat diakses pada smartphone, tablet, maupun komputer desktop.
- Sesuai SRS final, ruang lingkup website ini mencakup fitur login untuk admin, tidak ada pembayaran online, tidak integrasi dengan marketplace, ataupun pelacakan pesanan otomatis. Konfirmasi pesanan sepenuhnya dilakukan melalui aplikasi WhatsApp resmi.

1.3 Ikhtisar

Bab 1 menjelaskan tujuan dan ruang lingkup dokumen.

Bab 2 – Gambaran Umum Sistem

Menjelaskan konteks dan fungsi website berdasarkan perspektif produk pada SRS.

Bab 3 – Arsitektur Sistem

Mendeskripsikan arsitektur web statis, integrasi WhatsApp, dan dekomposisi modul.

Bab 4 – Rancangan Data

Menjelaskan struktur untuk menu, lokasi, kontak, serta format data pemesanan.

Bab 5 – Rancangan Komponen

Menjelaskan komponen UI, modul logic, dan fungsi tiap komponen.

Bab 6 – Rancangan Antarmuka

Menampilkan rancangan UI sesuai wireframe dan fungsi tiap halaman.

Bab 7 – Matriks Persyaratan

Menghubungkan kebutuhan SRS final dengan desain sistem pada SDD.

Bab 8 – Lampiran

Berisi wireframe dan dokumen pendukung.

1.4 Referensi Material *(Bagian ini optional)*

Dokumen ini disusun berdasarkan referensi berikut:

1. Software Requirements Specification (SRS) Sate Taichan Warman – Versi Final (2025).
2. Project Charter – Sate Taichan Warman (2025).
3. Panduan Penulisan Ilmiah Universitas Gunadarma (2025).
4. Referensi teknis HTML, CSS, JavaScript, WhatsApp API, dan dokumentasi hosting.

1.5 Definisi dan Singkatan (*Bagian ini opsional*)

Berikan definisi semua istilah, persamaan, dan singkatan yang mungkin ada untuk menafsirkan SDD dengan benar. Definisi ini harus berupa item yang digunakan dalam SDD yang kemungkinan besar tidak diketahui oleh pengguna.

ISTILAH	DEFINISI
Website Sate Taichan Warman	Sistem berbasis web untuk promosi dan pemesanan Website yang menjadi output proyek.
UMKM	Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah Kategori usaha dengan skala terbatas.
Sate Taichan	Sate ayam tanpa bumbu kacang, disajikan dengan sambal dan jeruk limau Produk utama usaha.
HTML	HyperText Markup Language bahasa untuk membangun struktur halaman website.
CSS	Cascading Style Sheets; bahasa untuk mengatur tampilan dan gaya visual website.
JavaScript	Bahasa pemrograman sisi klien untuk membuat website interaktif dan responsif.
PHP	Hypertext Preprocessor; bahasa pemrograman sisi server untuk logika sistem, pemrosesan data, dan koneksi database.
MySQL	Structured Query Language Database Management System; sistem basis data relasional untuk menyimpan data menu dan transaksi.
Laragon	Lingkungan pengembangan lokal yang menyediakan Apache, PHP, dan MySQL untuk

ISTILAH	DEFINISI
	menjalankan website secara offline.
UI (User Interface)	Tampilan antarmuka pengguna pada website yang dirancang agar mudah digunakan dan menarik.
UX (User Experience)	Pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan website secara efisien dan nyaman.
Admin	Pengelola website yang memiliki akses ke dashboard untuk mengelola konten dan data transaksi.
Dashboard Admin	Panel kontrol berbasis web yang digunakan untuk mengelola menu, foto, dan data transaksi.
SRS	<i>Software Requirements Specification</i> ; dokumen yang menjelaskan kebutuhan sistem.
SDD	<i>Software Design Document</i> ; dokumen yang menjelaskan rancangan teknis sistem berdasarkan SRS.
Figma	Aplikasi berbasis web untuk desain antarmuka (UI/UX).
Apache	Web server open-source yang digunakan untuk menjalankan aplikasi PHP.
Hosting	Layanan penyimpanan website agar dapat diakses secara online.

2. GAMBARAN UMUM SISTEM

Website Sate Taichan Warman merupakan sistem informasi dinamis berbasis web yang berfungsi sebagai sarana promosi usaha, media informasi produk, serta platform pemesanan yang terintegrasi dengan WhatsApp dan database MySQL.

Sistem ini dikembangkan untuk mendukung proses digitalisasi UMKM kuliner, memungkinkan pelanggan mengakses informasi menu, lokasi, dan melakukan pemesanan secara cepat, sekaligus membantu admin mencatat transaksi secara otomatis di sistem.

Website dirancang ringan, responsif, dan mudah digunakan oleh seluruh kalangan pengguna tanpa perlu instalasi tambahan.

Sistem memiliki dua peran utama, yaitu:

1. Pelanggan, yang dapat melihat informasi usaha dan mengirim pesanan melalui form online.
2. Admin, yang dapat mengelola data konten dan transaksi melalui dashboard khusus.

Website dibangun menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL serta dijalankan melalui Laragon sebagai server lokal selama pengembangan. Setelah selesai, sistem dapat di-*deploy* ke layanan hosting agar dapat diakses publik melalui browser modern seperti Chrome, Firefox, atau Edge.

3. ARSITEKTUR SISTEM

Bab ini menjelaskan arsitektur keseluruhan sistem, pembagian subsistem, hubungan antar modul, serta alasan pemilihan pendekatan arsitektur. Arsitektur dirancang berdasarkan karakteristik sistem yang telah ditetapkan dalam SRS final, yaitu website dinamis berbasis PHP dan MySQL yang berfungsi sebagai media promosi usaha, sarana informasi, serta pencatatan transaksi pemesanan pelanggan.

Sistem ini mendukung integrasi dengan WhatsApp untuk pengiriman format pesanan, dan menyediakan dashboard admin bagi pemilik usaha untuk memperbarui konten tertentu (seperti foto pada halaman Home dan Menu) serta memantau daftar transaksi pelanggan yang tersimpan di database.

Pendekatan arsitektur berbasis client-server digunakan agar proses seperti pengolahan form pemesanan, penyimpanan data transaksi, dan pembaruan konten dashboard dapat berjalan secara terstruktur, efisien, dan mudah dikelola.

3.1 Rancangan Arsitektur

Arsitektur sistem Website Sate Taichan Warman menggunakan pendekatan web dinamis client-server, dengan pembagian antara frontend, backend, dan database.

- **Frontend (Client-Side):**

Dibangun menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

Bagian ini menampilkan halaman utama seperti Home, Menu, Location, dan Contact.

Pada halaman Menu, sistem menampilkan 1 gambar price list diikuti form pemesanan yang berisi:

- a) Nama pelanggan
- b) Jumlah porsi sate (misal: kulit 6, daging 2, campur 1)
- c) Jumlah lontong
- d) Catatan tambahan (opsional)

Setelah pengguna menekan tombol “*Pesan Sekarang*”, data dikirim ke backend PHP untuk disimpan di database, lalu sistem akan membuka tautan WhatsApp otomatis berisi format pesan pemesanan.

- **Backend (Server-Side):**

Menggunakan PHP untuk menangani logika bisnis dan komunikasi antara frontend dengan database.

Backend bertugas untuk:

1. Menerima data dari form pemesanan pelanggan.
2. Menyimpan data transaksi ke dalam MySQL.
3. Membuat format pesan otomatis yang dikirim ke WhatsApp.
4. Menyediakan fitur login dan dashboard admin.
5. Mengelola foto konten (seperti gambar Home dan Menu pricelist).

- **Database (MySQL):**

Berfungsi menyimpan data dinamis sistem, meliputi:

- a) Data transaksi pemesanan pelanggan (nama, pesanan, jumlah lontong, waktu transaksi).
 - b) Data admin (username, password) untuk login ke dashboard.
 - c) Konten website (foto home, foto pricelist).
- Database dirancang sederhana agar pemilik usaha mudah mengelola data tanpa keahlian teknis tinggi.

3.2 Deskripsi Dekomposisi

Sistem dibagi menjadi tiga subsistem utama agar fungsinya jelas dan mudah dipelihara:

1. Subsistem Frontend (Antarmuka Pengguna)

- a) Menampilkan halaman Home, Menu, Location, dan Contact.
- b) Pada halaman Menu, menampilkan gambar pricelist dan form pemesanan.
- c) Mengirim data form ke backend untuk disimpan ke database.
- d) Mengarahkan pengguna ke WhatsApp dengan pesan otomatis berformat standar.

2. Subsistem Backend (Logika & Pengelolaan Data)

- a) Menggunakan PHP untuk mengelola data dari frontend.
- b) Menyimpan setiap transaksi ke database MySQL.
- c) Menghasilkan pesan otomatis dengan format standar:
“Halo, saya [nama], ingin pesan [jumlah sate dan lontong]...”
- d) Menyediakan dashboard admin untuk login, melihat daftar transaksi, dan memperbarui foto konten.

3. Subsistem Database (MySQL)

- a) Menyimpan data transaksi pelanggan, akun admin, serta file path konten (gambar home dan pricelist).
- b) Setiap data transaksi disimpan dengan atribut seperti: id_transaksi, nama, pesanan, jumlah_lontong, catatan, waktu_pesan.
- c) Relasi sederhana antara tabel admin, transaksi, dan konten.

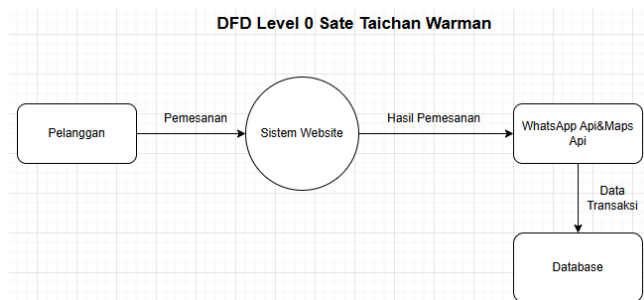
4. Entitas Eksternal dan Aliran Data

- a) **Pelanggan:** Mengakses website dan mengisi form pemesanan.
- b) **Admin:** Mengelola konten serta memantau data transaksi melalui dashboard.
- c) **WhatsApp API:** Digunakan sebagai media eksternal untuk konfirmasi pesanan pelanggan.
- d) **Google Maps API:** Menampilkan lokasi usaha di halaman lokasi.

Secara umum, aliran data berlangsung sebagai berikut:

1. Pelanggan mengisi form pemesanan → data dikirim ke backend.
2. Backend menyimpan data ke database → membentuk format pesan → membuka WhatsApp.
3. Admin login ke dashboard → melihat daftar transaksi → memperbarui foto konten jika diperlukan.

Diagram DFD Level 0



Penjelasan :

Elemen utama di Level 0:

Pelanggan

- entitas eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem lewat website. Mereka mengirim data pesanan (nama, jenis sate, jumlah, dll).

Sistem Website

- kotak besar yang ngelambangin seluruh aplikasi web (frontend + backend). Semua aliran data masuk dan keluar lewat sini.

Alur utamanya:

- Pelanggan mengisi form → data pesanan dikirim ke sistem.
- Sistem menyimpan data ke Database (MySQL).
- Sistem mengirim format pesan ke WhatsApp API (buat auto-redirect ke chat).
- Admin login dan kelola konten.

Database

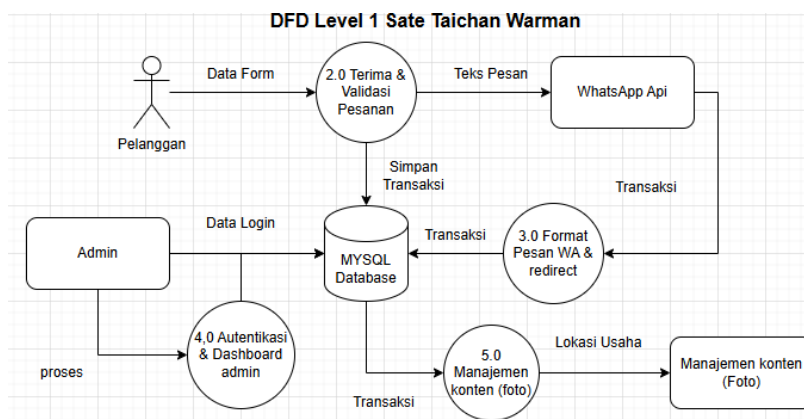
- Menyimpan semua data transaksi, data admin, dan file path gambar konten.

WhatsApp API & Google Maps API

Dua entitas eksternal tambahan:

- WhatsApp: buat komunikasi otomatis antara pelanggan dan admin.
- Google Maps: buat nampilin lokasi usaha di halaman “Location”.

Diagram DFD Level 1



Elemen utama di Level 1:

Pelanggan

- Entitas eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem melalui halaman website.
- Pelanggan mengisi form pemesanan yang berisi nama, jenis sate, jumlah lontong, dan catatan tambahan.
- Data yang telah diisi dikirim ke sistem untuk diproses dan disimpan.

2. Proses 1.0 – Terima & Validasi Pesanan

- Proses ini menerima data pesanan dari pelanggan melalui form yang dikirim dari sisi frontend.
- Sistem melakukan validasi terhadap data tersebut agar format dan isinya sesuai (misalnya, nama tidak kosong, jumlah pesanan valid).
- Setelah data valid, proses ini meneruskan informasi ke proses penyimpanan transaksi.

3. Proses 2.0 – Simpan Transaksi

- Data pesanan yang sudah tervalidasi disimpan ke dalam basis data MySQL.
- Sistem menyimpan nama pelanggan, jenis pesanan, jumlah pesanan, catatan, serta waktu pemesanan.
- Data ini digunakan untuk pencatatan transaksi dan juga untuk pembuatan format pesan otomatis di proses berikutnya.

4. Proses 3.0 – Format Pesan WhatsApp & Redirect

- Proses ini membentuk format pesan otomatis menggunakan data dari transaksi yang telah disimpan.
- Pesan tersebut dikonversi ke dalam format teks yang siap dikirim melalui WhatsApp API (wa.me link).
- Setelah format pesan terbentuk, sistem melakukan redirect otomatis ke aplikasi WhatsApp milik pelanggan agar pemesanan dapat dikonfirmasi.

5. Proses 4.0 – Autentikasi dan Dashboard Admin

- Proses ini menangani login admin ke dalam sistem.
- Sistem memeriksa kecocokan username dan password dengan data yang tersimpan di tabel admin.
- Jika autentikasi berhasil, admin diarahkan ke dashboard untuk melihat daftar transaksi dan melakukan pengelolaan konten website.

6. Proses 5.0 – Manajemen Konten (Foto)

- Proses ini digunakan admin untuk memperbarui foto atau gambar yang tampil di halaman Home dan Menu.
- Sistem menyimpan file path dan informasi gambar ke tabel konten di basis data.
- Pembaruan ini memudahkan admin mengganti tampilan website tanpa perlu melakukan perubahan langsung pada kode.

7. Database (MySQL)

- Menyimpan seluruh data transaksi pelanggan, data akun admin, serta path file gambar konten.
- Database menjadi pusat penyimpanan semua informasi yang diproses oleh sistem, baik dari pelanggan maupun admin.

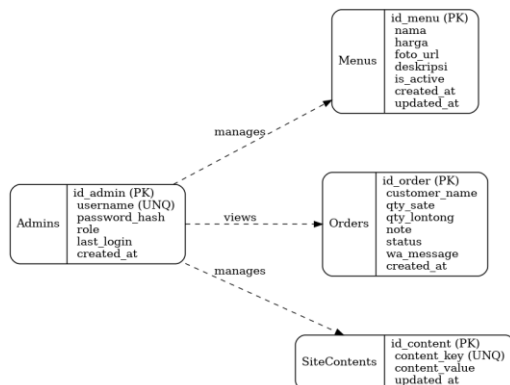
8. WhatsApp API

- Entitas eksternal yang digunakan untuk mengirim pesan pemesanan otomatis ke admin melalui tautan WhatsApp.
- Membantu mempercepat proses komunikasi antara pelanggan dan pemilik usaha.

9. Google Maps API

- Entitas eksternal yang menyediakan data lokasi usaha untuk ditampilkan di halaman Location pada website.
- Digunakan agar pelanggan dapat dengan mudah menemukan lokasi penjual secara langsung.

Diagram ERD



3.3 Alasan Rancangan

Pemilihan arsitektur web dinamis berbasis HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL didasarkan pada kebutuhan sistem sebagaimana dijelaskan dalam SRS, yaitu untuk menampilkan informasi usaha, menampilkan gambar daftar harga (pricelist), menyediakan form pemesanan online yang terhubung ke WhatsApp, serta mencatat seluruh transaksi ke dalam database.

Pendekatan client-server dipilih karena mampu memisahkan proses antar komponen secara jelas, di mana frontend menangani tampilan dan interaksi pengguna, sedangkan backend bertanggung jawab atas pengolahan data, validasi input, serta penyimpanan transaksi ke dalam database.

Arsitektur ini juga mendukung fleksibilitas bagi admin dalam melakukan pembaruan konten tertentu seperti foto di halaman Home dan Menu tanpa harus mengubah kode sumber secara langsung.

Selain itu, pemanfaatan integrasi eksternal seperti WhatsApp API dan Google Maps API memperkuat fungsi utama sistem sebagai media promosi dan sarana pemesanan cepat bagi pelanggan. Pendekatan teknologi ini dipilih karena:

1. **Sederhana dan efisien** — sesuai kebutuhan usaha skala UMKM tanpa kompleksitas framework besar.
2. **Ringan dan mudah diakses** — website tetap responsif di berbagai perangkat dengan waktu respon cepat.
3. **Mudah dipelihara** — admin dapat mengelola konten dasar dan transaksi melalui dashboard sederhana.
4. **Teruji dan stabil** — PHP dan MySQL merupakan kombinasi teknologi umum yang cocok untuk sistem informasi berbasis web.

Dengan rancangan ini, sistem dapat berjalan konsisten, efisien, dan mudah dikembangkan lebih lanjut di masa depan apabila dibutuhkan fitur tambahan seperti laporan penjualan atau sistem pembayaran online

4. RANCANGAN DATA

Rancangan data menjelaskan struktur dan organisasi data yang digunakan dalam sistem Website Sate Taichan Warman, mencakup jenis data yang disimpan, hubungan logis antarentitas, serta kamus data yang menjadi acuan dalam proses penyimpanan dan pengolahan informasi.

Seluruh rancangan ini disusun berdasarkan kebutuhan fungsional dan nonfungsional yang telah dijelaskan dalam dokumen SRS, khususnya terkait pencatatan transaksi pemesanan, autentikasi admin, serta pengelolaan konten dinamis (foto halaman Home dan Menu).

4.1 Deskripsi Data

Sistem Website Sate Taichan Warman menggunakan basis data MySQL untuk menyimpan data yang bersifat dinamis dan berhubungan langsung dengan aktivitas sistem. Struktur data dalam sistem terdiri dari tiga kelompok utama berikut:

1. Data Transaksi Pemesanan

Data ini digunakan untuk mencatat seluruh pesanan yang dilakukan oleh pelanggan melalui form pada halaman *Menu*. Setiap data yang dikirim akan disimpan secara otomatis ke database sebelum sistem mengarahkan pelanggan ke WhatsApp untuk konfirmasi pesanan.

Atribut utama:

- 1) id_transaksi : Nomor unik transaksi (auto increment).
- 2) nama_pelanggan : Nama pelanggan.
- 3) pesanan : Deskripsi jumlah dan jenis porsi sate (contoh: “kulit 6, daging 2, campur 1”).
- 4) jumlah_lontong : Jumlah lontong yang dipesan.
- 5) catatan : Pesan tambahan dari pelanggan (opsional).
- 6) waktu_pesan : Tanggal dan waktu transaksi dilakukan.

2. Data Admin

Data ini digunakan untuk autentikasi login ke dashboard admin, sehingga hanya pengguna yang berwenang yang dapat mengakses dan mengelola konten situs.

Atribut utama:

- 1) id_admin : Nomor identitas admin (auto increment).
- 2) username : Nama pengguna admin.
- 3) password : Kata sandi yang sudah di-*hash* untuk keamanan.
- 4) last_login : Waktu terakhir admin berhasil masuk ke sistem.

3. Data Konten Situs

Data ini menyimpan elemen visual website yang dapat diperbarui melalui dashboard admin tanpa perlu mengubah kode sumber secara manual. Konten ini mencakup foto pada halaman Home dan foto Price List Menu.

Atribut utama:

- 1) id_konten : Nomor identitas konten (auto increment).
- 2) nama_konten : Jenis konten (misal: “foto_home”, “foto_pricelist”).
- 3) path_file : Lokasi file gambar di direktori server.
- 4) tanggal_update : Waktu terakhir konten diperbarui oleh admin.

4.2 Kamus Data

Kamus data berikut memberikan definisi setiap elemen data yang digunakan dalam basis data sistem Website Sate Taichan Warman.

Tabel: transaksi

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_transaksi (PK)	INT (Auto Increment)	Nomor unik untuk setiap transaksi.
nama_pelanggan	VARCHAR(100)	Nama pelanggan yang melakukan pemesanan.
pesanan	TEXT	Rincian pesanan, misalnya “kulit 6, daging 2, campur 1”.
jumlah_lontong	INT	Jumlah lontong yang dipesan.
catatan	VARCHAR(255)	Catatan tambahan dari pelanggan (opsional).
waktu_pesan	DATETIME	Tanggal dan waktu transaksi

		dilakukan.
--	--	------------

Tabel: admin

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_admin (PK)	INT (Auto Increment)	Nomor identitas unik admin.
username	VARCHAR(50)	Nama pengguna admin yang digunakan untuk login
password	VARCHAR(255)	Password yang disimpan dalam bentuk hash untuk keamanan.
past_login	DATETIME	Waktu terakhir admin berhasil login dashboard.

Tabel: konten

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id_konten (PK)	INT (Auto Increment)	Nomor identitas konten.
nama_konten	VARCHAR(50)	Nama jenis konten (misalnya "foto_home", "foto_pricelist").
path_file	VARCHAR(255)	Lokasi file gambar di direktori server.
tanggal_update	DATETIME	Waktu terakhir konten diperbarui oleh admin.

5. RANCANGAN KOMPONEN

Rancangan komponen pada Website Sate Taichan Warman mencakup empat bagian utama yang saling terintegrasi, yaitu frontend, backend, basis data, dan Layanan eksternal.

Setiap komponen memiliki peran spesifik untuk memastikan sistem berjalan secara efisien, mudah dikelola, serta mendukung proses pemesanan pelanggan melalui integrasi dengan WhatsApp.

6. RANCANGAN ANTARMUKA

Rancangan antarmuka pada Website Sate Taichan Warman disusun untuk mendukung kebutuhan penyajian informasi, pemesanan online, serta pengelolaan konten melalui dashboard admin. Tampilan dirancang sederhana, responsif, dan mudah digunakan baik di perangkat smartphone maupun desktop. Struktur utama terdiri atas navigasi utama, area konten, serta elemen interaktif seperti tombol dan form. Setiap halaman memberikan umpan balik visual yang konsisten, seperti transisi halus, pesan konfirmasi, atau pengalihan otomatis ke layanan eksternal seperti WhatsApp dan Google Maps.

1. Antarmuka Halaman Home

- a) Menampilkan banner utama dan deskripsi singkat tentang usaha Sate Taichan Warman.
- b) Foto banner dapat diperbarui melalui dashboard admin.
- c) Dilengkapi dengan navigasi menuju halaman Menu, Lokasi, dan Contact.
- d) Dirancang agar konten tetap proporsional dan rapi di berbagai ukuran layar.

2. Antarmuka Halaman Lokasi

- a) Menampilkan alamat lengkap seluruh cabang kedai serta peta interaktif Google Maps.
- b) Terdapat tombol “Buka di Google Maps” untuk mengarahkan pengguna ke aplikasi peta di perangkat mereka.
- c) Tampilan peta disesuaikan agar tetap ringan dan mudah dibaca.

3. Antarmuka Halaman Menu

- a) Menampilkan satu gambar pricelist berisi harga sate per tusuk dan per porsi.
- b) Di bawah gambar pricelist terdapat form pemesanan yang berisi:
 - ✓ Kolom Nama Pelanggan (*text field*).
 - ✓ Kolom Jumlah Porsi Sate (input teks, contoh: “kulit 6, campur 1, daging 2”).
 - ✓ Kolom Jumlah Lontong (*number field*).
 - ✓ Kolom Catatan Tambahan (*textarea*).
 - ✓ Tombol “Pesan Sekarang” untuk mengirim data.
- c) Setelah dikirim, sistem akan:
 - ✓ Menyimpan data ke database MySQL.
 - ✓ Mengarahkan pengguna otomatis ke WhatsApp dengan pesan pemesanan yang sudah diformat.
- d) Halaman ini menjadi pusat aktivitas utama pelanggan.

4. Antarmuka Halaman Contact

- a) Menampilkan **informasi kontak resmi usaha**, termasuk:
 - ✓ Nomor WhatsApp penjual.
 - ✓ Akun media sosial (Instagram).

- b) Terdapat tombol “*Hubungi Kami*” yang langsung membuka WhatsApp dengan format sapaan awal.
- c) Desain dibuat minimalis agar pelanggan mudah menghubungi penjual.

5. Antarmuka Form Pemesanan (Bagian dari Menu Page)

- a) Menggunakan objek input standar seperti text field, number field, dan textarea.
- b) Validasi dilakukan sebelum data dikirim ke server (misalnya memastikan kolom nama tidak kosong).
- c) Setelah pengiriman, sistem menampilkan pesan singkat atau loading indicator, lalu otomatis membuka WhatsApp.
- d) Memberikan konfirmasi visual bahwa data berhasil dikirim ke server.

6. Antarmuka Dashboard Admin

Terdiri dari dua bagian utama: halaman login dan halaman utama dashboard.

a. Halaman Login:

- Berisi dua input: username dan password.
- Autentikasi dilakukan menggunakan data di tabel admin.
- Jika berhasil, pengguna diarahkan ke dashboard utama.

b. Dashboard Utama:

- Menampilkan dua panel utama:

1. **Daftar Transaksi:** berisi tabel berisi nama pelanggan, pesanan, jumlah lontong, catatan, dan waktu pesan.
2. **Manajemen Konten:** form upload untuk memperbarui foto halaman *Home* dan foto *Pricelist*.
 - Setiap perubahan langsung tersimpan di database dan diperbarui di tampilan website tanpa mengubah kode sumber.
 - Desain sederhana dan mudah dipahami agar dapat digunakan langsung oleh pemilik usaha tanpa latar belakang teknis.

6.1 Gambaran Umum Antarmuka

Dari sudut pandang pengguna, sistem memiliki dua tipe interaksi utama:

1. Pengguna umum (pelanggan) dapat:

- ✓ Melihat informasi usaha dan foto produk.
- ✓ Melakukan pemesanan melalui form pada halaman Menu.
- ✓ Terhubung langsung ke WhatsApp untuk konfirmasi pesanan.

2. Admin dapat:

- ✓ Login ke dashboard untuk melihat transaksi pelanggan.
- ✓ Mengunggah foto baru untuk halaman Home dan Pricelist.

Umpan balik sistem meliputi pesan sukses saat form dikirim, pengalihan otomatis ke WhatsApp, serta notifikasi sederhana di dashboard setelah pembaruan konten berhasil dilakukan.

6.2 Tampilan Layar

Tampilan antarmuka dirancang menggunakan prinsip UI responsif.

Struktur umum halaman terdiri atas:

- Navbar: berisi logo dan tautan ke setiap halaman.
- Hero Section / Banner: gambar utama di halaman Home.
- Content Section: isi halaman seperti form pemesanan, peta lokasi, atau informasi kontak.
- Footer: informasi singkat dan tautan media sosial.

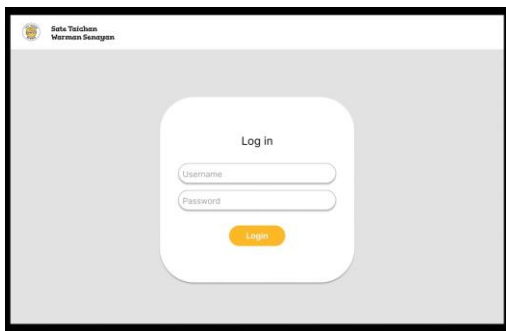
(Tangkapan layar dapat berupa desain dari Figma atau mockup yang memperlihatkan layout tiap halaman: Home, Menu + Form Order, Location, Contact, dan Dashboard Admin.)

Welcome page

Commented [MY1]: KASIH SS DESAIN DI FIGMA



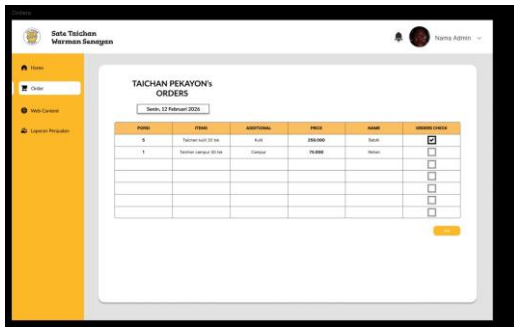
Login Page



Home Page



Order Page



Laporan Penjualan



6.3 Objek Layar dan Tindakan

Berikut objek layar utama beserta aksi yang dapat dilakukan pengguna:

Objek Layar	Aksi Pengguna	Respon Sistem
Tombol “Pesan Sekarang”	Menekan tombol setelah mengisi form pemesanan	Data disimpan ke database dan WhatsApp otomatis terbuka dengan pesan siap kirim
Input Nama / Porsi / Lontong / Catatan	Mengisi kolom sesuai kebutuhan	Sistem melakukan validasi agar tidak ada kolom penting yang

		kosong
Tombol “Buka di Google Maps”	Klik tombol di halaman lokasi	Browser membuka tautan ke Google Maps
Tombol “Hubungi Kami”	Klik tombol di halaman kontak	Membuka WhatsApp penjual
Tombol “Login” (Admin)	Admin memasukkan username dan password	Sistem memverifikasi data login dan membuka dashboard jika berhasil
Tombol “Upload Gambar”	Admin memilih file foto baru	Sistem memperbarui konten dan menyimpan path ke database
Tombol “Logout”	Klik pada dashboard admin	Sistem menghapus sesi admin dan kembali ke halaman login

7. Matriks Persyaratan

Fungsi Sistem	tb_admin	tb_produk	tb_pesanan	tb_detail_pesanan	tb_pembayaran	tb_pelanggan	tb_notifikasi
Login	✓						
Order sesuai menu				✓		✓	
Pembelian via WA			✓	✓	✓	✓	
Laporan Transaksi	✓		✓	✓	✓		
Notifikasi	✓					✓	✓

- Login

Tabel yang dimuat adalah tb_admin. Jadi, fungsi ini digunakan untuk proses autentikasi pengguna agar hanya admin yang terdaftar yang dapat masuk ke dalam sistem.

- Order Sesuai Menu

Tabel yang dimuat adalah tb_detail_pesanan dan tb_pelanggan. Jadi, fungsi ini digunakan untuk mencatat pesanan pelanggan berdasarkan menu yang dipilih dan menyimpan data pelanggan terkait.

- Pembelian via WA

Tabel yang dimuat adalah tb_pesanan, tb_detail_pesanan, tb_pembayaran, dan tb_pelanggan. Jadi, fungsi ini berperan dalam mencatat transaksi pemesanan melalui WhatsApp, mulai dari detail pesanan hingga pembayaran.

- Laporan Transaksi

Tabel yang dimuat adalah tb_admin, tb_pesanan, tb_detail_pesanan, dan tb_pembayaran. Jadi, fungsi ini menampilkan data laporan transaksi secara menyeluruh berdasarkan data pesanan dan pembayaran yang telah dilakukan.

- Notifikasi

Tabel yang dimuat adalah tb_admin, tb_pelanggan, dan tb_notifikasi. Jadi, fungsi ini digunakan untuk mengirim dan mencatat notifikasi baik kepada admin maupun pelanggan terkait aktivitas di dalam sistem.

8. Lampiran (*Bagian ini opsional*)

Lampiran dapat disertakan, baik secara langsung atau dengan referensi, untuk memberikan detail pendukung yang dapat membantu pemahaman Dokumen Desain Perangkat Lunak.