

Software Design Document (SDD) Template

P.P.S.I

Kelompok 4

WEBSITE SATE TAICHAN WARMAN SENAYAN

Dokumen Rancangan Perangkat Lunak

Nama Penyusun: Kelompok 4

Bagian:

Workstation:

Tanggal: (10/11/2025)

P.P.S.I

Daftar Isi

1.	PENDAHULUAN	2
1.1	Tujuan	2
1.2	Ruang Lingkup	2
1.3	Ikhtisar	2
1.4	Referensi Material	2
1.5	Definisi dan Singkatan	2
2.	GAMBARAN UMUM SISTEM	2
3.	ARSITEKTUR SISTEM	2
3.1	Rancangan Arsitektur	2
3.2	Deskripsi Dekomposisi	3
3.3	Alasan Rancangan	3
4.	RANCANGAN DATA	3
4.1	Deskripsi Data	3
4.2	Kamus Data	3
5.	RANCANGAN KOMPONEN	3
6.	RANCANGAN ANTARMUKA	4
6.1	Gambaran Umum Rancangan Antarmuka	4
6.2	Tampilan Layar	4
6.3	Tampilan Layar dan Tindakan	4
7.	MATRIKS PERSYARATAN	4
8.	LAMPIRAN	4

1. PENDAHULUAN

Bagian ini menjelaskan tujuan penyusunan dokumen, ruang lingkup perangkat lunak yang dirancang, ikhtisar isi dokumen, referensi yang digunakan, serta definisi dan singkatan yang diperlukan untuk memahami dokumen ini secara keseluruhan.

1.1 Tujuan

Dokumen Software Design Document (SDD) ini disusun untuk memberikan gambaran teknis serta rancangan detail mengenai implementasi website profil Sate Taichan Warman. Dokumen ini menjadi acuan bagi pengembang, penguji, dan pemangku kepentingan dalam memahami arsitektur sistem, struktur data, rancangan antarmuka, serta desain komponen berdasarkan kebutuhan yang telah dirumuskan dalam Software Requirements Specification (SRS) versi final.

Tujuan utama penyusunan SDD ini adalah untuk memastikan proses pengembangan berjalan sesuai standar, selaras dengan kebutuhan pengguna, serta memberikan pedoman teknis yang jelas dalam proses implementasi dan pemeliharaan.

1.2 Ruang Lingkup

- Ruang lingkup dokumen SDD ini meliputi perancangan teknis website profil Sate Taichan Warman, yang memiliki fitur utama seperti halaman Home, Menu, Location, Contact, dan halaman Konfirmasi Pesanan yang terhubung dengan WhatsApp.
- Sistem bersifat dinamis memiliki sisi backend, seluruh konten disajikan melalui kode HTML, CSS, JavaScript, dan PHP. Website dirancang responsif agar dapat diakses pada smartphone, tablet, maupun komputer desktop.
- Ruang lingkup website ini mencakup fitur login untuk admin, tidak ada pembayaran online, tidak integrasi dengan marketplace, ataupun pelacakan pesanan otomatis. Konfirmasi pesanan sepenuhnya dilakukan melalui aplikasi WhatsApp resmi.

1.3 Ikhtisar

Bab 1 menjelaskan tujuan dan ruang lingkup dokumen.

Bab 2 – Gambaran Umum Sistem

Menjelaskan konteks dan fungsi website berdasarkan perspektif produk pada SRS.

Bab 3 – Arsitektur Sistem

Mendeskripsikan arsitektur web statis, integrasi WhatsApp, dan dekomposisi modul.

Bab 4 – Rancangan Data

Menjelaskan struktur untuk menu, lokasi, kontak, serta format data pemesanan.

Bab 5 – Rancangan Komponen

Menjelaskan komponen UI, modul logic, dan fungsi tiap komponen.

Bab 6 – Rancangan Antarmuka

Menampilkan rancangan UI sesuai wireframe dan fungsi tiap halaman.

Bab 7 – Matriks Persyaratan

Menghubungkan kebutuhan SRS final dengan desain sistem pada SDD.

Bab 8 – Lampiran

Berisi wireframe dan dokumen pendukung.

1.4 Referensi Material (*Bagian ini optional*)

Dokumen ini disusun berdasarkan referensi berikut:

1. Software Requirements Specification (SRS) Sate Taichan Warman – Versi Final (2025).
2. Project Charter – Sate Taichan Warman (2025).
3. Panduan Penulisan Ilmiah Universitas Gunadarma (2025).
4. Referensi teknis HTML, CSS, JavaScript, WhatsApp Scheme, dan dokumentasi hosting.

1.5 Definisi dan Singkatan (*Bagian ini opsional*)

Berikan definisi semua istilah, persamaan, dan singkatan yang mungkin ada untuk menafsirkan SDD dengan benar. Definisi ini harus berupa item yang digunakan dalam SDD yang kemungkinan besar tidak diketahui oleh pengguna.

ISTILAH	DEFINISI
Website Sate Taichan Warman	Sistem berbasis web untuk promosi dan pemesanan Website yang menjadi output proyek.
UMKM	Usaha Mikro, Kecil, dan MenengahKategori usaha dengan skala terbatas.
Sate Taichan	Sate ayam tanpa bumbu kacang, disajikan dengan sambal dan jeruk limau Produk utama usaha.
HTML	HyperText Markup Language bahasa untuk membangun struktur halaman website.
CSS	Cascading Style Sheets; bahasa untuk mengatur tampilan dan gaya visual website.
JavaScript	Bahasa pemrograman sisi klien untuk membuat website interaktif dan responsif.
PHP	Hypertext Preprocessor; bahasa pemrograman sisi server untuk logika sistem, pemrosesan data, dan koneksi database.
MySQL	Structured Query Language Database Management System; sistem basis data relasional untuk menyimpan data menu dan transaksi.
Laragon	Lingkungan pengembangan lokal yang menyediakan Apache, PHP, dan MySQL untuk

ISTILAH	DEFINISI
	menjalankan website secara offline.
UI (User Interface)	Tampilan antarmuka pengguna pada website yang dirancang agar mudah digunakan dan menarik.
UX (User Experience)	Pengalaman pengguna dalam berinteraksi dengan website secara efisien dan nyaman.
Admin	Pengelola website yang memiliki akses ke dashboard untuk mengelola konten dan data transaksi.
Dashboard Admin	Panel kontrol berbasis web yang digunakan untuk mengelola menu, foto, dan data transaksi.
SRS	<i>Software Requirements Specification</i> ; dokumen yang menjelaskan kebutuhan sistem.
SDD	<i>Software Design Document</i> ; dokumen yang menjelaskan rancangan teknis sistem berdasarkan SRS.
Figma	Aplikasi berbasis web untuk desain antarmuka (UI/UX).
Apache	Web server open-source yang digunakan untuk menjalankan aplikasi PHP.
Hosting	Layanan penyimpanan website agar dapat diakses secara online.

2. GAMBARAN UMUM SISTEM

Website Sate Taichan Warman merupakan sistem informasi dinamis berbasis web yang berfungsi sebagai sarana promosi usaha, media informasi produk, serta platform pemesanan yang terintegrasi dengan WhatsApp dan database MySQL.

Sistem ini dikembangkan untuk mendukung proses digitalisasi UMKM kuliner, memungkinkan pelanggan mengakses informasi menu, lokasi, dan melakukan pemesanan secara cepat, sekaligus membantu admin mencatat transaksi secara otomatis di sistem.

Website dirancang ringan, responsif, dan mudah digunakan oleh seluruh kalangan pengguna tanpa perlu instalasi tambahan.

Sistem memiliki dua peran utama, yaitu:

1. Pelanggan, yang dapat melihat informasi usaha dan mengirim pesanan melalui form online.
2. Admin, yang dapat mengelola data konten dan transaksi melalui dashboard khusus.

Website dibangun menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL serta dijalankan melalui Laragon sebagai server lokal selama pengembangan. Setelah selesai, sistem dapat di-deploy ke layanan hosting agar dapat diakses publik melalui browser modern seperti Chrome, Firefox, atau Edge.

3. ARSITEKTUR SISTEM

Bab ini menjelaskan arsitektur keseluruhan sistem, pembagian subsistem, hubungan antar modul, serta alasan pemilihan pendekatan arsitektur. Arsitektur dirancang berdasarkan karakteristik sistem yang telah ditetapkan dalam SRS final, yaitu website dinamis berbasis PHP dan MySQL yang berfungsi sebagai media promosi usaha, sarana informasi, serta pencatatan transaksi pemesanan pelanggan.

Sistem ini mendukung integrasi dengan WhatsApp untuk pengiriman format pesanan, dan menyediakan dashboard admin bagi pemilik usaha untuk memperbarui konten tertentu (seperti foto pada halaman Home dan Menu) serta memantau daftar transaksi pelanggan yang tersimpan di database.

Pendekatan arsitektur berbasis client-server digunakan agar proses seperti pengolahan form pemesanan, penyimpanan data transaksi, dan pembaruan konten dashboard dapat berjalan secara terstruktur, efisien, dan mudah dikelola.

3.1 Rancangan Arsitektur

Arsitektur sistem Website Sate Taichan Warman menggunakan pendekatan web dinamis client-server, dengan pembagian antara frontend, backend, dan database.

- **Frontend (Client-Side):**

Dibangun menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript.

Bagian ini menampilkan halaman utama seperti Home, Location, Menu, Order dan Contact.

Pada halaman Menu, sistem menampilkan 1 gambar price list diikuti form pemesanan yang berisi:

- a) Nama pelanggan
- b) Jumlah porsi sate (misal: kulit 6, daging 2, campur 1)
- c) Jumlah lontong
- d) Catatan tambahan (opsional)

Setelah pengguna menekan tombol “*Pesan Sekarang*”, data dikirim ke backend PHP untuk disimpan di database, lalu sistem akan membuka tautan WhatsApp otomatis berisi format pesan pemesanan.

- **Backend (Server-Side):**

Menggunakan PHP untuk menangani logika bisnis dan komunikasi antara frontend dengan database.

Backend bertugas untuk:

1. Menerima data dari form pemesanan pelanggan.
2. Menyimpan data transaksi ke dalam MySQL.
3. Membuat format pesan otomatis yang dikirim ke WhatsApp.
4. Menyediakan fitur login dan dashboard admin.
5. Mengelola foto konten (seperti gambar Home dan Menu pricelist).

- **Database (MySQL):**

Berfungsi menyimpan data dinamis sistem, meliputi:

- a) Data transaksi pemesanan pelanggan (nama, pesanan, jumlah lontong, waktu transaksi).
- b) Data admin (username, password) untuk login ke dashboard.
- c) Konten website (foto home, foto pricelist).
Database dirancang sederhana agar pemilik usaha mudah mengelola data tanpa keahlian teknis tinggi.

3.2 Deskripsi Dekomposisi

Sistem dibagi menjadi tiga subsistem utama agar fungsinya jelas dan mudah dipelihara:

1. Subsistem Frontend (Antarmuka Pengguna)

- a) Menampilkan halaman Home, Location, Menu, Order dan Contact.
- b) Pada halaman Home hanya terdapat foto dan tulisan dari profil usaha sate taichan warman senayan.
- c) Pada halaman Location terdapat seluruh cabang dari usaha sate taichan warman ini dan terdapat link yang ketika di pencet akan langsung ke google maps
- d) Pada halaman Menu hanya ada terdapat foto pricelist dari product yang ditawarkan pada usaha sate taichan warman senayan.
- e) Pada halaman Order ada form yang dimana user diharuskan memasukkan nama, tempat lokasi cabang, jumlah porsi sate yang dipesan, jumlah lontong yang dipesan, dan ada button yang akan mengirimkan pesanan ke whatsapp penjual. Lalu semua data pemesanan yang terjadi terkirim ke backend untuk disimpan ke database.
- f) Pada halaman Kontak hanya ada tulisan dan button dari sosial media yang dimiliki oleh sate taichan warman senayan.

2. Subsistem Backend (Logika & Pengelolaan Data)

- a) Menggunakan PHP untuk mengelola data dari frontend.
- b) Menyimpan setiap transaksi ke database MySQL.
- c) Menghasilkan pesan otomatis dengan format standar:
“Halo, saya [nama], ingin pesan [jumlah sate dan lontong]...”
- d) Menyediakan dashboard admin untuk login, melihat daftar transaksi, memperbarui foto konten dan management lokasi cabang, serta melihat laporan penjualan.

3. Subsistem Database (MySQL)

- a) Menyimpan data transaksi pelanggan, akun admin, serta file path konten (gambar home, pricelist, dan lokasi cabang).
- b) Setiap data transaksi disimpan dengan atribut seperti: id, customer_name, daging_qty, kulit_qty, dan sebagainya
- c) Relasi sederhana antara tabel admins, orders, locations, dan website_content.

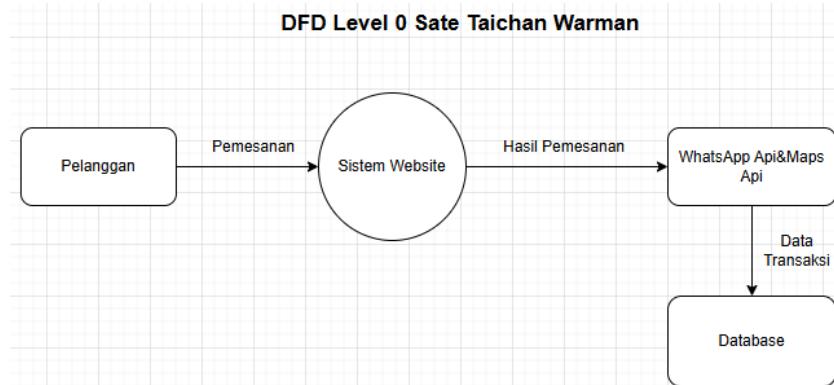
4. Entitas Eksternal dan Aliran Data

- a) **Pelanggan:** Mengakses website dan mengisi form pemesanan.
- b) **Admin:** Mengelola konten serta memantau data transaksi melalui dashboard.
- c) **WhatsApp Scheme:** Digunakan sebagai media eksternal untuk konfirmasi pesanan pelanggan.
- d) **Google Maps Link:** Menampilkan lokasi usaha di halaman lokasi.

Secara umum, aliran data berlangsung sebagai berikut:

1. Pelanggan mengisi form pemesanan → data dikirim ke backend.
2. Backend menyimpan data ke database → membentuk format pesan → membuka WhatsApp.
3. Admin login ke dashboard → melihat daftar transaksi → memperbarui foto konten jika diperlukan.

Diagram DFD Level 0



Penjelasan :

Elemen utama di Level 0:

Pelanggan

- entitas eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem lewat website.
Mereka mengirim data pesanan (nama, jenis sate, jumlah, dll).

Sistem Website

- kotak besar yang ngelambangin seluruh aplikasi web (frontend + backend).
Semua aliran data masuk dan keluar lewat sini.

Alur utamanya:

- Pelanggan mengisi form → data pesanan dikirim ke sistem.
- Sistem menyimpan data ke Database (MySQL).
- Sistem mengirim format pesan ke WhatsApp Scheme (buat auto-redirect ke chat).
- Admin login dan kelola konten.

Database

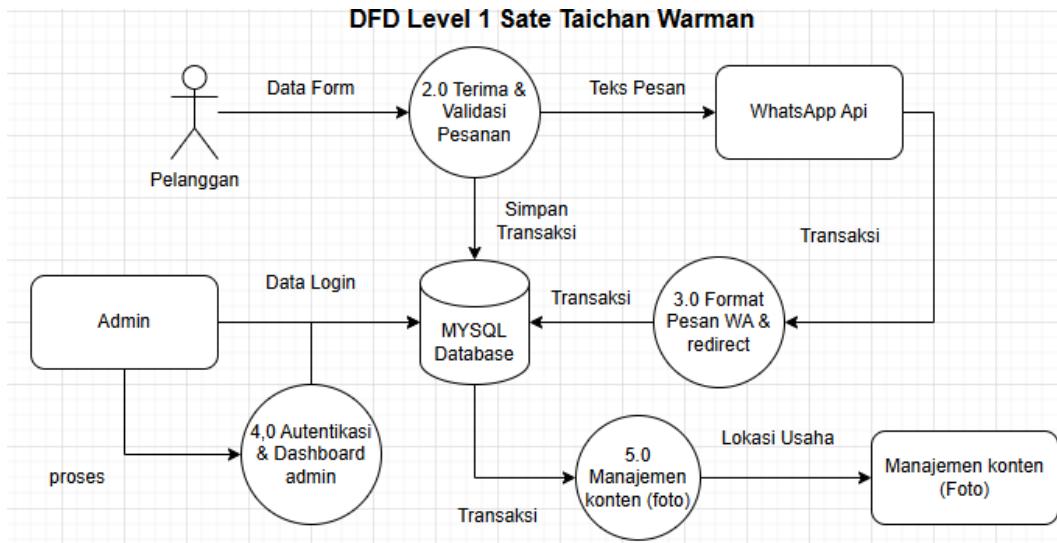
- Menyimpan semua data transaksi, data admin, dan file path gambar konten.

WhatsApp Scheme & Google Maps Link

Dua entitas eksternal tambahan:

- WhatsApp: buat komunikasi otomatis antara pelanggan dan admin.
- Google Maps: buat nampilin lokasi usaha di halaman “Location”.

Diagram DFD Level 1



Elemen utama di Level 1:

Pelanggan

- Entitas eksternal yang berinteraksi langsung dengan sistem melalui halaman website.
- Pelanggan mengisi form pemesanan yang berisi nama, jenis sate, jumlah lontong, dan catatan tambahan.
- Data yang telah diisi dikirim ke sistem untuk diproses dan disimpan.

2. Proses 1.0 – Terima & Validasi Pesanan

- Proses ini menerima data pesanan dari pelanggan melalui form yang dikirim dari sisi frontend.
- Sistem melakukan validasi terhadap data tersebut agar format dan isinya sesuai (misalnya, nama tidak kosong, jumlah pesanan valid).
- Setelah data valid, proses ini meneruskan informasi ke proses penyimpanan transaksi.

3. Proses 2.0 – Simpan Transaksi

- Data pesanan yang sudah tervalidasi disimpan ke dalam basis data MySQL.
- Sistem menyimpan id, nama customer, jumlah porsi sate yang di pesan, jumlah lontong, catatan, serta waktu pemesanan.
- Data ini digunakan untuk pencatatan transaksi dan juga untuk pembuatan format pesan otomatis di proses berikutnya.

4. Proses 3.0 – Format Pesan WhatsApp & Redirect

- Proses ini membentuk format pesan otomatis menggunakan data dari transaksi yang telah disimpan.
- Pesan tersebut dikonversi ke dalam format teks yang siap dikirim melalui WhatsApp Scheme (wa.me link).
- Setelah format pesan terbentuk, sistem melakukan redirect otomatis ke aplikasi WhatsApp milik pelanggan agar pemesanan dapat dikonfirmasi.

5. Proses 4.0 – Autentikasi dan Dashboard Admin

- Proses ini menangani login admin ke dalam sistem.
- Sistem memeriksa kecocokan username dan password dengan data yang tersimpan di tabel admin.
- Jika autentikasi berhasil, admin diarahkan ke dashboard untuk melihat daftar transaksi dan melakukan pengelolaan konten website.

6. Proses 5.0 – Manajemen Konten (Foto)

- Proses ini digunakan admin untuk memperbarui foto atau gambar yang tampil di halaman Home dan Menu.
- Sistem menyimpan file path dan informasi gambar ke tabel konten di basis data.

- Pembaruan ini memudahkan admin mengganti tampilan website tanpa perlu melakukan perubahan langsung pada kode.

7. Database (MySQL)

- Menyimpan seluruh data transaksi pelanggan, data akun admin, serta path file gambar konten.
- Database menjadi pusat penyimpanan semua informasi yang diproses oleh sistem, baik dari pelanggan maupun admin.

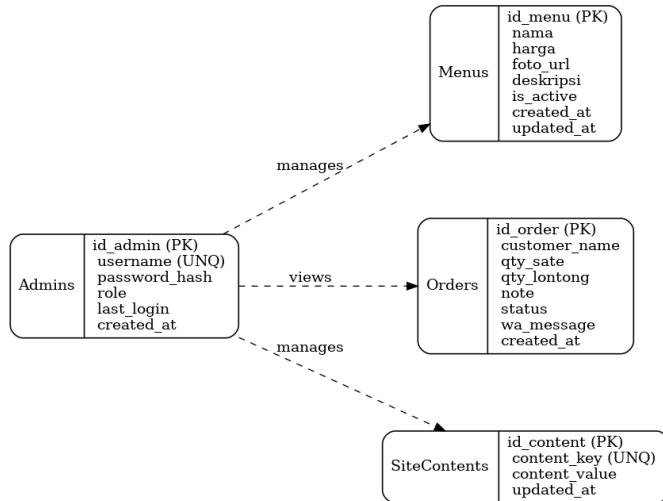
8. WhatsApp Sceheme

- Entitas eksternal yang digunakan untuk mengirim pesan pemesanan otomatis ke admin melalui tautan WhatsApp.
- Membantu mempercepat proses komunikasi antara pelanggan dan pemilik usaha.

9. Google Maps Link

- Entitas eksternal yang menyediakan data lokasi usaha untuk ditampilkan di halaman Location pada website.
- Digunakan agar pelanggan dapat dengan mudah menemukan lokasi penjual secara langsung.

Diagram ERD



3.3 Alasan Rancangan

Pemilihan arsitektur web dinamis berbasis HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL didasarkan pada kebutuhan sistem sebagaimana dijelaskan dalam SRS, yaitu untuk menampilkan informasi usaha, menampilkan gambar daftar harga (pricelist), menyediakan form pemesanan online yang terhubung ke WhatsApp, serta mencatat seluruh transaksi ke dalam database.

Pendekatan client-server dipilih karena mampu memisahkan proses antar komponen secara jelas, di mana frontend menangani tampilan dan interaksi pengguna, sedangkan backend bertanggung jawab atas pengolahan data, validasi input, serta penyimpanan transaksi ke dalam database.

Arsitektur ini juga mendukung fleksibilitas bagi admin dalam melakukan pembaruan konten tertentu seperti foto di halaman Home dan Menu tanpa harus mengubah kode sumber secara langsung.

Selain itu, pemanfaatan integrasi eksternal seperti WhatsApp Sceheme dan Google Maps Link memperkuat fungsi utama sistem sebagai media promosi dan sarana pemesanan cepat bagi pelanggan. Pendekatan teknologi ini dipilih karena:

1. **Sederhana dan efisien** — sesuai kebutuhan usaha skala UMKM tanpa kompleksitas framework besar.
2. **Ringan dan mudah diakses** — website tetap responsif di berbagai perangkat dengan waktu respon cepat.
3. **Mudah dipelihara** — admin dapat mengelola konten dasar dan transaksi melalui dashboard sederhana.
4. **Teruji dan stabil** — PHP dan MySQL merupakan kombinasi teknologi umum yang cocok untuk sistem informasi berbasis web.

Dengan rancangan ini, sistem dapat berjalan konsisten, efisien, dan mudah dikembangkan lebih lanjut di masa depan apabila dibutuhkan fitur tambahan seperti laporan penjualan atau sistem pembayaran online

4. RANCANGAN DATA

Rancangan data menjelaskan struktur dan organisasi data yang digunakan dalam sistem Website Sate Taichan Warman, mencakup jenis data yang disimpan, hubungan logis antarentitas, serta kamus data yang menjadi acuan dalam proses penyimpanan dan pengolahan informasi.

Seluruh rancangan ini disusun berdasarkan kebutuhan fungsional dan nonfungsional yang telah dijelaskan dalam dokumen SRS, khususnya terkait pencatatan transaksi pemesanan, autentikasi admin, serta pengelolaan konten dinamis (foto halaman Home dan Menu).

4.1 Deskripsi Data

Sistem Website Sate Taichan Warman menggunakan basis data MySQL untuk menyimpan data yang bersifat dinamis dan berhubungan langsung dengan aktivitas sistem. Struktur data dalam sistem terdiri dari empat kelompok utama berikut:

1. Data Admin

Data ini digunakan untuk autentikasi login ke dashboard admin, sehingga hanya pengguna yang berwenang yang dapat mengakses dan mengelola konten situs.

Atribut utama:

- 1) id (int) : Nomor identitas admin primary key (auto increment).
- 2) username (varchar(50)) : Nama pengguna admin.
- 3) Password (varchar(255)) : Kata sandi yang sudah di hash untuk keamanan.
- 4) created_at (timestamp) : Waktu username dan password admin dibuat.

2. Data Locations

Data ini merupakan tabel yang menyimpan seluruh konten yang ada di page lokasi pada website sate taichan warman senayan. Sehingga admin bisa mengubah seluruh isi konten pada location page.

Atribut utama:

- 1) id (int) : Nomor identitas lokasi pada cabang sate taichan warman
- 2) name (varchar (100)) : Nama dari lokasi – lokasi cabang sate taichan.
- 3) Address (text) : Berisi alamat lengkap setiap cabang dari bisnis sate taichan warman senayan
- 4) image_path (varchar(255)) : Berisi foto – foto dari semua cabang bisnis sate taichan warman senayan.
- 5) google_maps_url (varchar (255)) : Berisi link google maps dari seluruh cabang.
- 6) is_active (boolean) : Yang dapat mengatur apakah cabang buka atau tutup.

- 7) created_at (timestamp) : Berisi waktu realtime saat di perbarui.

3. Data Orders

Data ini menyimpan seluruh transaksi yang terjadi pada pemesanan yang dilakukan di website sate taichan warman, dan dapat terrekam menjadi laporan penjualan pada dashboard admin yang bisa di cetak menjadi pdf atau excel.

Atribut utama:

- 1) id (int) : Berisi nomer identitas dari order (Auto Increment)
- 2) customer_name (varchar(100)) : Berisi nama – nama customer yang memesan via website.
- 3) daging_qty (int) : Berisi berapa banyak jumlah porsi sate taichan daging yang di pesan. Default = 0
- 4) kulit_qty (int) : Berisi berapa banyak jumlah porsi sate taichan kulit yang di pesan. Default = 0
- 5) campur_qty (int) : Berisi berapa banyak jumlah porsi sate taichan kulit yang di pesan. Default = 0
- 6) lontong_qty (int) : Berisi berapa banyak jumlah lontong yang di pesan. Default = 0
- 7) catatan (text) : Berisi apakah ada catatan dalam pesanan
- 8) total_harga (decimal(10, 2)) : Berisi total harga dari perhitungan jumlah pembelian item yang di pesan.
- 9) location_id (int) : Berisi dimana cabang mana customer memesan sate tersebut.
- 10) is_completed (boolean) : Berisi boolean apakah pesanan sudah selesai atau belum selesai.
- 11) created_at : Berisi waktu realtime orderan itu dibuat.

4. Data Website Content

Data ini menyimpan seluruh konten yang ada di website sate taichan warman senayan. Termasuk foto – foto dan tulisan yang ada di sate taichan warman.

- 1) id (int) : Berisi nomer identitas konten (Auto increment)
- 2) content_key (varchar(50)) : Berisi nama dari konten yang ada.
- 3) content_value (text) : Berisi image path jika gambar dan tulisan jika konten berupa tulisan.
- 4) content_type (enum ('image', 'text', 'caption')) : Berisi type data seluruh konten.
- 5) section (varchar(20)) : Tempat dimana konten akan di tempatkan.
Apakah di home page, atau di menu page.
- 6) update_at (timestamp) : Waktu realtime dimana konten di update/ di ubah.

4.2 Kamus Data

Kamus data berikut memberikan definisi setiap elemen data yang digunakan dalam basis data sistem Website Sate Taichan Warman.

Tabel: admins

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	INT (Auto Increment)	Nomor unik untuk setiap transaksi.
username	VARCHAR (50)	Nama pengguna untuk admin saat login
password	VARCHAR 255	Password yang digunakan admin saat login
create_at	timestamp	Waktu realtime saat akun admin dibuat.

Tabel: orders

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	INT (Auto Increment)	Nomor identitas unik pemesanan.
Customer_name	VARCHAR(100)	Nama pemesan sate taichan.
Daging_qty	INT	Jumlah porsi sate taichan daging yang di pesan.
Kulit_qty	INT	Jumlah porsi sate taichan kulit yang di pesan.
Campur_qty	INT	Jumlah porsi sate taichan campur yang di pesan.
Lontong_qty	INT	Jumlah lontong yang di pesan.
Catatan	TEXT	Catatan jika ada custom khusus pada pesanan sate taichan.
Total_harga	DECIMAL(10, 2)	Total harga dari perhitungan jumlah pesanan yang dibuat.
Location_id	INT	Menampung informasi lokasi cabang mana pesanan di buat
Is_completed	BOOLEAN	Menampilkan ceklis apakah pesanan sudah selesai atau belum.

Created_at	TIMESTAMP	Merekam waktu realtime pesanan dibuat.
------------	-----------	--

Tabel: locations

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	INT (Auto Increment)	Nomor identitas lokasi cabang.
Name	VARCHAR(100)	Nama lokasi dari semua cabang sate taichan warman. Misal “Sate Taichan Warman Galaxy 1”
Address	TEXT	Berisi alamat lengkap dari seluruh cabang usaha sate taichan
Image_path	VARCHAR(255)	Berisi lokasi path dari foto berada.
Google_maps_url	TEXT	Berisi link google maps dari seluruh cabang usaha sate taichan.
Is_active	BOOLEAN	Berisi true or false, apakah cabang buka atau tutup.
Created_at	TIMESTAMP	Berisi waktu realtime konten lokasi di update.

Tabel : website_content

Nama Atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id	INT	Berisi nomer identitas konten.
Content_ket	VARCHAR(50)	Berisi nama dari konten yang ada.
Content_value	TEXT	Berisi image path jika gambar dan tulisan jika konten berupa tulisan.
Content_type	ENUM ('image', 'text', 'caption')	Berisi type data seluruh konten.
Section	VARCHAR(20)	Tempat dimana konten akan di tempatkan. Apakah di home page, atau di menu page.
Update_at	TIMESTAMP	Waktu realtime dimana konten di update/ di ubah.

5. RANCANGAN KOMPONEN

Rancangan komponen pada Website Sate Taichan Warman mencakup empat bagian utama yang saling terintegrasi, yaitu frontend, backend, basis data, dan Layanan eksternal.

Setiap komponen memiliki peran spesifik untuk memastikan sistem berjalan secara efisien, mudah dikelola, serta mendukung proses pemesanan pelanggan melalui integrasi dengan WhatsApp.

6. RANCANGAN ANTARMUKA

Rancangan antarmuka pada Website Sate Taichan Warman disusun untuk mendukung kebutuhan penyajian informasi, pemesanan online, serta pengelolaan konten melalui dashboard admin. Tampilan dirancang sederhana, responsif, dan

mudah digunakan baik di perangkat smartphone maupun desktop. Struktur utama terdiri atas navigasi utama, area konten, serta elemen interaktif seperti tombol dan form. Setiap halaman memberikan umpan balik visual yang konsisten, seperti transisi halus, pesan konfirmasi, atau pengalihan otomatis ke layanan eksternal seperti WhatsApp dan Google Maps.

1. Antarmuka Halaman Home

- a) Menampilkan banner utama dan deskripsi singkat tentang usaha Sate Taichan Warman.
- b) Foto banner dapat diperbarui melalui dashboard admin.
- c) Dilengkapi dengan navigasi menuju halaman Lokasi, Menu, Order dan Contact.
- d) Dirancang agar konten tetap proporsional dan rapi di berbagai ukuran layar.

2. Antarmuka Halaman Lokasi

- a) Menampilkan nama seluruh masing - masing cabang kedai serta peta interaktif Google Maps.
- b) Terdapat tombol “Buka di Google Maps” untuk mengarahkan pengguna ke aplikasi peta di perangkat mereka.
- c) Tampilan foto preview di setiap cabang nya.

3. Antarmuka Halaman Menu

- a) Menampilkan satu gambar pricelist berisi harga sate per tusuk dan harga lontong yang di jual.

4. Antarmuka Halaman Order

- a) Pada halaman Order terdapat form pemesanan yang berisi:
 - ✓ Kolom Nama Pelanggan (*text field*).
 - ✓ Lokasi cabang yang di pilih oleh customer.
 - ✓ Input berapa porsi sate yang di pilih seperti misal Sate Daging, Sate Kulit, atau Sate Campur (default = 0).
 - ✓ Jumlah lontong yang di pesan (default = 0).

- ✓ Catatan apabila ada pesanan yang ingin di custom khusus atau ada permintaan tambahan.
- b) Setelah dikirim, sistem akan:
 - ✓ Menyimpan data ke database MySQL.
 - ✓ Mengarahkan pengguna otomatis ke WhatsApp dengan pesan pemesanan yang sudah diformat.

5. Antarmuka Halaman Contact

- a) Menampilkan **informasi kontak resmi usaha**, termasuk:
 - ✓ Nomor WhatsApp penjual.
 - ✓ Akun media sosial (Instagram).
- b) Terdapat tombol “*Hubungi Kami*” yang langsung membuka WhatsApp.
- c) Desain dibuat minimalis agar pelanggan mudah menghubungi penjual.

6. Antarmuka Form Pemesanan (Bagian dari Order Page)

- a) Menggunakan objek input standar seperti text field, number field, dan textarea.
- b) Validasi dilakukan sebelum data dikirim ke server (misalnya memastikan kolom nama tidak kosong).
- c) Setelah pengiriman, sistem menampilkan pesan singkat atau loading indicator, lalu otomatis membuka WhatsApp.
- d) Memberikan konfirmasi visual bahwa data berhasil dikirim ke server.

7. Antarmuka Dashboard Admin

- a) **Halaman Login:**
 - ✓ Berisi dua input: username dan password.
 - ✓ Autentikasi dilakukan menggunakan data di tabel admins.
 - ✓ Jika berhasil, pengguna diarahkan ke dashboard utama.
- b) **Dashboard Utama:**
 - ✓ Dropdown menu untuk mengfilter lokasi cabang yang di handle oleh admin.

- ✓ Summary dari beberapa fitur di admin seperti untuk edit konten website, recent order, serta laporan penjualan yang sudah di filter berdasarkan lokasi cabang.

c) **Web Content Management Page**

- ✓ Admin dapat mengubah isi konten yang ada di website. Seperti foto pada home page, title pada home page, description pada home page.
- ✓ Management lokasi. Seperti ubah foto lokasi cabang, menubah nama lokasi cabang, link url google maps, tanda ceklis untuk menyalakan dan menonaktifkan cabang jika tutup, dan button update.

d) **Recent Order Page**

- ✓ Dropdown menu yang menampilkan seluruh lokasi cabang untuk mengfilter setiap cabang.
- ✓ Summary daily revenue report, yang dimana ada ringkasan total pendapatan, order selesai, dan order pending. Yang semua nya bisa di filter berdasarkan lokasi cabang serta hari.
- ✓ Tabel pesanan yang menunjukkan nomer, tanggal dan jam, nama customer, detail order, total harga, catatan, ceklis apakah order sudah selesai atau belum, serta keranjang sampah untuk menghapus order.

e) **Laporan Page**

- ✓ Dropdown menu untuk mengfilter lokasi cabang serta periode waktu.
- ✓ Analytics Overview yang meringkas total pendapatan, total order, rata – rata per order, dan completion rate.
- ✓ Product Performance yang menjelaskan produk mana yang paling laris terjual
- ✓ Revenue Trend yang menyajikan line chart pendapatan percabang antar periode waktu.
- ✓ Detail penjualan yang menyajikan tabel seperti nomer, tanggal

dan jam, nama customer, detail order, dan lokasi tempat si customer pesan.

- ✓ Ada button yang langsung menyimpan laporan penjualan menjadi pdf serta excel.

6.1 Gambaran Umum Antarmuka

Dari sudut pandang pengguna, sistem memiliki dua tipe interaksi utama:

1. Pengguna umum (pelanggan) dapat:

- ✓ Melihat informasi usaha dan harga produk.
- ✓ Melakukan pemesanan melalui form pada halaman Menu.
- ✓ Terhubung langsung ke WhatsApp untuk konfirmasi pesanan.

2. Admin dapat:

- ✓ Login ke dashboard untuk melihat transaksi pelanggan.
- ✓ Mengunggah foto baru untuk halaman Home dan Pricelist serta mengubah pada lokasi cabang.

Umpan balik sistem meliputi pesan sukses saat form dikirim, pengalihan otomatis ke WhatsApp, serta notifikasi sederhana di dashboard setelah pembaruan konten berhasil dilakukan.

6.2 Tampilan Layar

Sate Taichan
Warman Senayan

Nikmati sensasi sate taichan dengan cita rasa khas yang menggugah selera! Dibakar langsung di atas bara api dengan bumbu rahasia menghasilkan perpaduan gurih, pedas, dan aroma smokey yang bikin nagih.

Sate Taichan
Warman Senayan

Home Location Menu Order Contact

OUR LOCATION

Sate Taichan Warman Galaxy 1 [Lihat di Google Maps](#)

Sate Taichan Warman Galaxy 2 [Lihat di Google Maps](#)

Sate Taichan Warman Duren Jaya 1 [Lihat di Google Maps](#)

Sate Taichan Warman Duren Jaya 2 [Lihat di Google Maps](#)

Sate Taichan
Warman Senayan

Home Location Menu Order Contact

OUR MENU

**SATE TAICHAN
WARMAN**

LONTONG 5K

1 Tusuk	2.5k
10 Tusuk	25k
16 Tusuk	40k
20 Tusuk	50k
26 Tusuk	65k
30 Tusuk	75k

PEDAS CAMPUR ASIN

PESAN DI TEMPAT
Isi form di bawah, lalu pesan langsung via WhatsApp.
Pembayaran langsung di kasir ya!

Nama

Pilih Cabang

Pesanan Sate (per persi = 10 tusuk)

Daging

Kulit

Campur

Jumlah Lenteng

Catatan

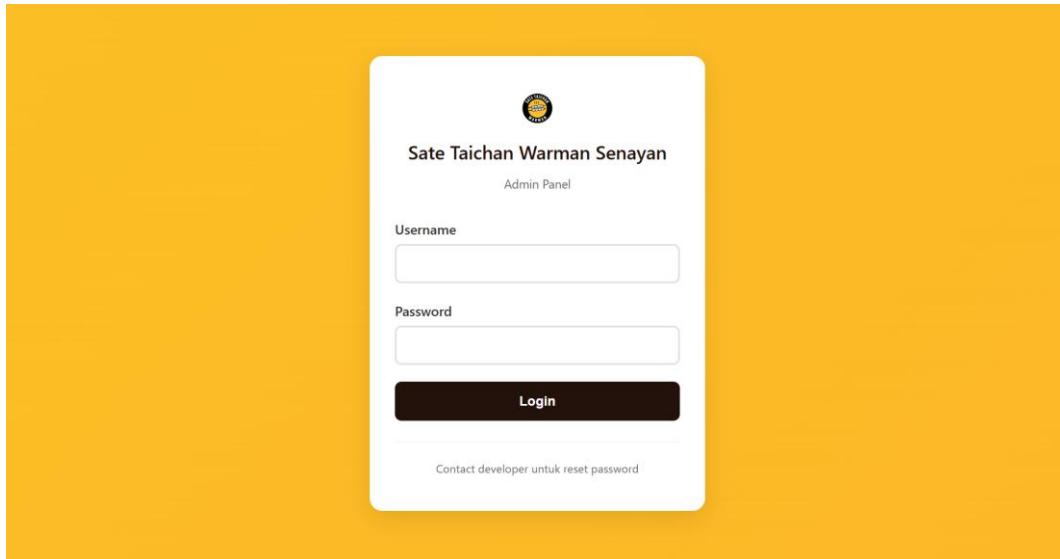
Total: Rp 0

[Pesan via WhatsApp](#)

Punya Acara Spesial?
Sate Taichan Warman Senayan siap jadi bintang di meja hidangan!

[WhatsApp](#) [Instagram](#)

© 2025 Sate Taichan Warman Senayan. All rights reserved.
Open daily : 17.00 - 02.00 WIB



The screenshot displays the Admin Dashboard for Sate Taichan Warman Senayan. At the top, there is a navigation bar with the title "Sate Taichan Warman Senayan" and "Admin Dashboard", along with links for "Web Content", "Orders", "Laporan", and "Logout". Below the navigation, a section titled "Choose Location" shows a dropdown menu set to "Sate Taichan Warman Galaxy 1".

Web Content

Home Image: assets/img/home.webp

Home Title: Sate Taichan Warman Senayan

Home Description: Nikmati sensasi sate taichan dengan cita rasa khas yang menggugah selera! Dibakar langsung di atas bara api dengan bumbu rahan menghasilkan perpaduan gurih, pedas, dan aroma smokey yang bikin nagih.

Price List Image: assets/img/PriceList.png

Recent Orders - galaxy 1

See More

Dokumen Rancangan Perangkat Lunak

Sate Taichan Warman Senayan
Admin Dashboard

Dashboard Web Content Orders Laporan Logout

Web Content

Home image (Upload Gambar)

Current: assets/img/home.webp

Home title

Sate Taichan Warman Senayan

Home description (Description)

Nikmati sensasi sate taichan dengan cita rasa khas yang menggugah selera! Dilakukan langsung di atas bara api dengan bumbu rahasia menghasilkan perpaduan gurih, pedas, dan aroma smokey yang bikin nambah.

Price list image (Upload Gambar)

Current: assets/img/PriceList.png

Update Web Content Kembali ke Dashboard

Locations Management

Kelola semua lokasi Sate Taichan Anda

Sate Taichan Warman Duren Jaya 1 Aktif

Upload Gambar

Nama Lokasi

Sate Taichan Warman Duren Jaya 1

Google Maps URL

[https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+...](https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+)

Lokasi Aktif

Update Lokasi

Sate Taichan Warman Duren Jaya 2 Aktif

Upload Gambar

Nama Lokasi

Sate Taichan Warman Duren Jaya 2

Google Maps URL

[https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+...](https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+)

Lokasi Aktif

Update Lokasi

Sate Taichan Warman Galaxy 1 Aktif

Upload Gambar

Nama Lokasi

Sate Taichan Warman Galaxy 1

Google Maps URL

[https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+...](https://www.google.com/maps/place/Sate+Taichan+Warman+)

Lokasi Aktif

Update Lokasi

Dokumen Rancangan Perangkat Lunak

Sate Taichan Warman Senayan
Admin Dashboard

Dashboard Web Content Orders Laporan Logout

Filter Lokasi

Sate Taichan Warman Galaxy 1

Menampilkan order untuk: Sate Taichan Warman Galaxy 1

Daily Revenue Report

01/12/2025

Total Pendapatan **Rp 30.000** Total Orders **1 orders** Orders Selesai **1 orders** Orders Pending **0 orders**

Daily Revenue Report

01/12/2025

Total Pendapatan **Rp 30.000** Total Orders **1 orders** Orders Selesai **1 orders** Orders Pending **0 orders**

All Orders - Sate Taichan Warman Galaxy 1

Total: 1 orders Pending: 0 Completed: 1

No	Tanggal	Nama Customer	Detail Order	Total Harga	Catatan	Status	Aksi	
1	01/12/2025 20:00	Yogi	Daging: Kult: Campur: Lontong:	1 porsi 0 porsi 0 porsi 1 porsi	Rp 30.000	Tidak pedas	<input checked="" type="checkbox"/> Completed	

Total Sate: 1 porsi

Sate Taichan Warman Senayan
Admin Dashboard

Dashboard Web Content Orders Laporan Logout

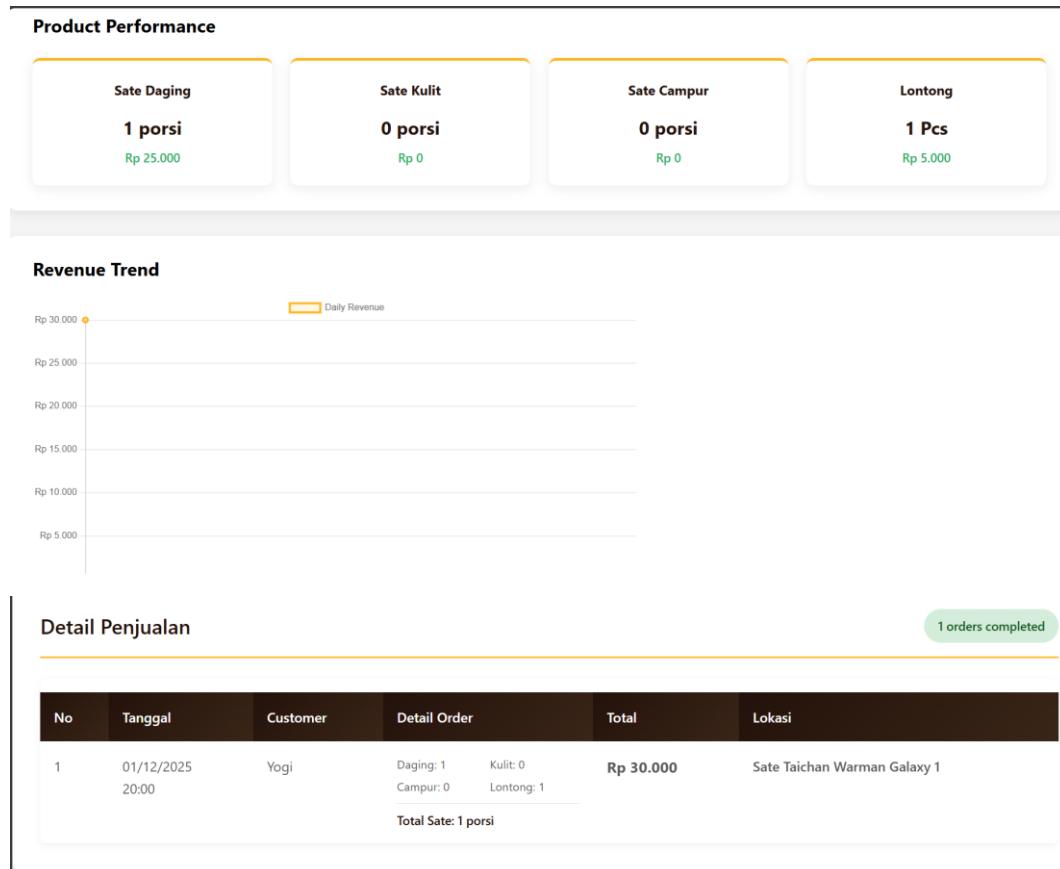
Filter Laporan

Lokasi: Sate Taichan Warman Galaxy 1 Periode: Hari Ini Export PDF Export Excel

Periode: 01/12/2025 - 01/12/2025 | Lokasi: Sate Taichan Warman Galaxy 1

Analytics Overview

Total Pendapatan **Rp 30.000** Total Orders **1** Rata-rata per Order **Rp 30.000** Completion Rate **100%**



6.3 Objek Layar dan Tindakan

Berikut objek layar utama beserta aksi yang dapat dilakukan pengguna:

Objek Layar	Aksi Pengguna	Respon Sistem
Tombol ‘‘Pesanan Sekarang’’	Menekan tombol setelah mengisi form pemesanan	Data disimpan ke database dan WhatsApp otomatis terbuka dengan pesan siap kirim
Input Nama / Porsi / Lontong / Catatan	Mengisi kolom sesuai kebutuhan	Sistem melakukan validasi agar tidak ada kolom penting yang kosong

Tombol “Buka di Google Maps”	Klik tombol di halaman lokasi	Browser membuka tautan ke Google Maps
Tombol “Hubungi Kami”	Klik tombol di halaman kontak	Membuka WhatsApp penjual
Tombol “Login” (Admin)	Admin memasukkan username dan password	Sistem memverifikasi data login dan membuka dashboard jika berhasil
Tombol “Upload Gambar”	Admin memilih file foto baru	Sistem memperbarui konten dan menyimpan path ke database
Tombol “Logout”	Klik pada dashboard admin	Sistem menghapus sesi admin dan kembali ke halaman login

7. Matriks Persyaratan

Fungsi Sistem	tb_admin	tb_produk	tb_pesanan	tb_detail_pesanan	tb_pembayaran	tb_pelanggan	tb_notifikasi
Login	✓						
Order sesuai menu				✓		✓	
Pembelian via WA			✓	✓	✓	✓	
Laporan Transaksi	✓		✓	✓	✓		
Notifikasi	✓					✓	✓

- Login

Tabel yang dimuat adalah tb_admin. Jadi, fungsi ini digunakan untuk proses autentikasi pengguna agar hanya admin yang terdaftar yang dapat masuk ke dalam sistem.

- Order Sesuai Menu

Tabel yang dimuat adalah tb_detail_pesanan dan tb_pelanggan. Jadi, fungsi ini digunakan untuk mencatat pesanan pelanggan berdasarkan menu yang dipilih dan menyimpan data pelanggan terkait.

- Pembelian via WA

Tabel yang dimuat adalah tb_pesanan, tb_detail_pesanan, tb_pembayaran, dan tb_pelanggan. Jadi, fungsi ini berperan dalam mencatat transaksi pemesanan melalui WhatsApp, mulai dari detail pesanan hingga pembayaran.

- Laporan Transaksi

Tabel yang dimuat adalah tb_admin, tb_pesanan, tb_detail_pesanan, dan tb_pembayaran. Jadi, fungsi ini menampilkan data laporan transaksi secara menyeluruh berdasarkan data pesanan dan pembayaran yang telah dilakukan.

- Notifikasi

Tabel yang dimuat adalah tb_admin, tb_pelanggan, dan tb_notifikasi. Jadi, fungsi ini digunakan untuk mengirim dan mencatat notifikasi baik kepada admin maupun pelanggan terkait aktivitas di dalam sistem.