



YOGI SETIAWAN

No. Hp: +6289512148202 | E - Mail: yogisetiawan332@gmail.com | linkedin.com/in/yogisetiawan | yogisetiawan98.github.io | @yogisetiawan16 | Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17510.

Saya adalah mahasiswa lulusan Sarjana Sistem Informasi dengan pengalaman magang 6 bulan. Seorang yang berorientasi pada detail dengan kemampuan pemrograman web dan pengolahan database. Berhasil mengembangkan website untuk meningkatkan kepuasan pengunjung website sebesar 50%. Selain itu saya juga memiliki keahlian bahasa pemrograman javascript, mendesain ui / ux, dan microsoft office. Saya memiliki ketertarikan dalam bidang Teknologi Informasi.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas Persada Indonesia YAI - Jakarta, Indonesia

September 2017 - September 2021

S1 Sistem Informasi - IPK: 3.71 / 4.00 (Cum laude)

- Mata kuliah yang relevan: Bisnis Intelijen, Basis Data, Pemrograman Berorientasi Objek, Analisis dan Perancangan Sistem, Data Warehouse, Teori Akuntansi, dan Sistem Informasi Akuntansi.
- Tugas Akhir: Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Mahasiswa Lulusan Terbaik dengan metode Multi Attribute Utility Theory.

PENGALAMAN KERJA / MAGANG

PT. Web Media Technology Indonesia (Niagahoster) - D.I Yogyakarta, Indonesia

September 2022 - Oktober 2022

UI / UX Design (Magang)

- Melakukan analisis kompetitif pada tampilan dan nuansa produk
- Membantu perancangan desain visual seperti tipografi, tombol, color palette
- Merancang desain interaktif seperti animasi, interaktivitas, dan prototipe
- **Pencapaian:** Berhasil dalam melakukan prototyping *High Fidelity Design* untuk dokumentasi tertulis *usability testing*.

Pusat Studi Kemanusiaan dan Pembangunan - Depok, Indonesia (Remote)

Juli 2020 - Oktober 2020

Webmaster (Magang)

- Melakukan perancangan desain antarmuka website dengan figma dan draw.io
- Mengembangkan fungsi interaksi dan desain antarmuka website dengan HTML, CSS, dan JavaScript
- Membantu dalam mengembangkan konten dan fitur yang akan dimasukkan pada website dengan tim pengembang
- **Pencapaian:** Berhasil mengembangkan website untuk meningkatkan kepuasan pengunjung website sebesar 50%.

PT. Vuteq Indonesia - Bekasi, Indonesia

Maret 2016 - Mei 2016

General Affair (Praktik Kerja Industri)

- Melakukan pengecekan dan entri data administrasi karyawan mulai dari absensi, penggajian, form dinas luar
- Bertanggung jawab dalam proses pengadaan barang, perawatan dan pemeliharaan fasilitas dan aset perusahaan
- Mengelola penerapan sistem pengarsipan, baik secara fisik maupun digital untuk dokumen perusahaan
- **Pencapaian:** Meningkatkan tingkat kepuasan terkait kebutuhan operasional dan kinerja perkantoran sebesar 70%.

PENGALAMAN PROYEK

STMIK Antar Bangsa - Tangerang, Indonesia

Mei 2021 - Agustus 2021

Pengembang Aplikasi berbasis Web

- Membuat perancangan *Unified Modelling Language* sesuai dengan kebutuhan klien pada alur proses bisnis proyek
- Membuat aplikasi berbasis web untuk pemilihan mahasiswa lulusan terbaik yang didevelop secara 80% dengan bahasa markup HTML, CSS, dan bahasa pemrograman JavaScript, PHP, dan SQL Database.

KEAHLIAN DAN KEMAMPUAN

Keahlian

- Bahasa Pemrograman (JavaScript)
- HTML, CSS, SQL Database
- Mendesain UI / UX
- Microsoft Excel (Advance)
- Microsoft Word (Advance)

Kemampuan

- Kemampuan Komunikasi yang Efektif
- Kerja Sama Tim dan Kolaborasi
- Analisis dan Pemecahan Masalah
- Manajemen Waktu
- Berorientasi pada Detail

PELATIHAN SERTIFIKASI

Fresh Graduate Academy Intro to Front End Digital Talent Scholarship Kominfo

Maret 2023 – April 2023

Proyek:

Mempelajari algoritma pemrograman, bahasa markup language HTML dan CSS, dan bahasa pemrograman JavaScript untuk membuat desain antarmuka dan fungsi interaksi antara pengguna dengan sistem pada website. Membuat desain web responsif toko hewan dan membuat kalkulator dengan tools Visual Studio Code dan Sublime Text 3.

Fresh Graduate Academy UI / UX Design Digital Talent Scholarship Kominfo

Maret 2022 – April 2022

Skor: 75.80 / 100

Proyek:

Mempelajari metode – metode design thinking dan user persona untuk pengalaman pengguna dan mempelajari penggunaan tool Figma dalam melakukan perancangan desain antarmuka pada suatu aplikasi atau website. Membuat perancangan desain aplikasi pemesanan paket hosting web online dengan tool Figma.

Pemrograman Web Balai Besar Pengembangan Latihan Kerja Bekasi Kemnaker

Februari 2019 – Juli 2019

Proyek:

Mempelajari algoritma pemrograman dan bahasa pemrograman HTML, CSS, JavaScript, PHP dalam membuat fungsi interaksi antara pengguna dengan sistem pada aplikasi atau website, dan melakukan pengolahan basis data pada aplikasi atau website. Membuat aplikasi berbasis web untuk pendataan siswa sekolah dengan tools Visual Studio Code dan XAMPP.

SERTIFIKASI KOMPETENSI

Sertifikat Kompetensi “Pengembangan Perangkat Lunak” diberikan oleh Badan Nasional Sertifikasi Profesi

Juli 2019

Materi yang di ujikan:

Penggunaan Struktur Data, Pengimplementasian *User Interface*, Penggunaan Spesifikasi Program, Penggunaan SQL, Instalasi *Software Tools* Pemrograman, Pengaturan *Software Tools* Pemrograman, *Debugging*.

Microsoft Office diberikan oleh SMK Yadika 13 dan CV. Sabar Parade Wedya

Mei 2017

Materi yang di ujikan:

Microsoft Excel, Microsoft Word, Microsoft Power Point, Microsoft Acces.