Multi Step Form, 중앙 집권에서 자율 조직으로

Multi Step Form 구현을 위한 Bottom-Up Approach

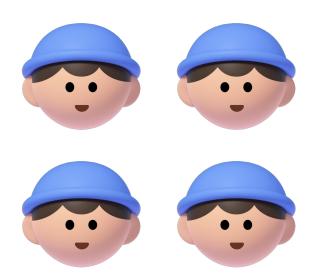
토스코어 Product Platform Team / 박종호

Frontend Diving Club 6th (2025.02.07)

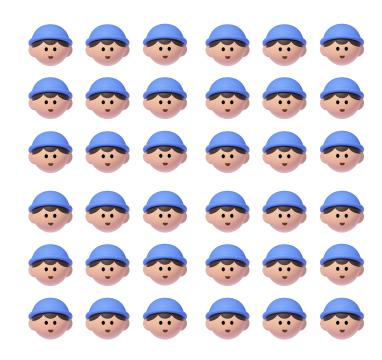
Metaphor is a programmer's weapon

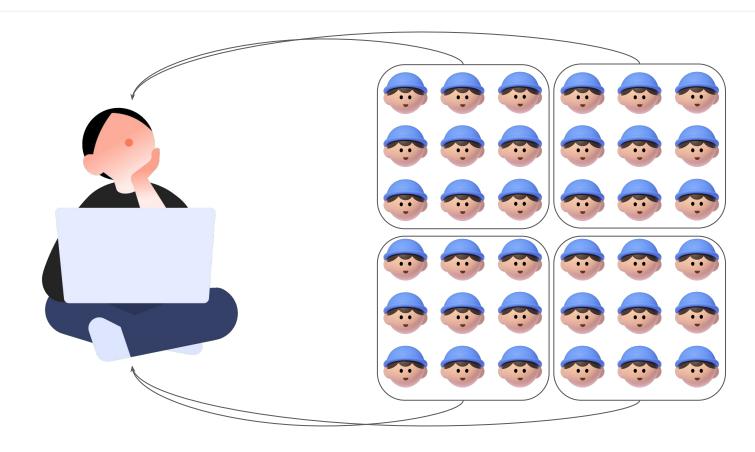


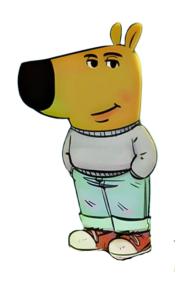


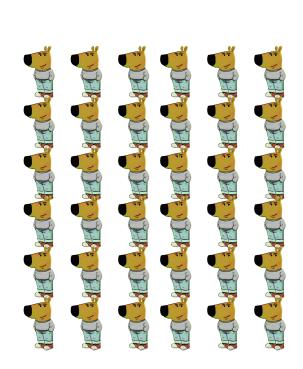














```
const [payload, setPayload] = useState<FormPayload>({
  email: 'jane.doe@johndoehub.com',
  password: 'janedoe',
  name: 'Jane Doe',
  age: 14,
  gender: 'male',
});
```

```
const [payload, setPayload] = useState<FormPayload>({
  email: 'jane.doe@johndoehub.com',
  password: 'janedoe',
  name: 'Jane Doe',
  age: 14,
  gender: 'male',
});
```

payload 선언

Step 컴포넌트가 변경하는 값을 payload 에 업데이트

```
const [payload, setPayload] = useState<FormPayload>({
  email: 'jane.doe@johndoehub.com',
  password: 'janedoe',
  name: 'Jane Doe',
  age: 14,
  gender: 'male',
});
```

```
{!isFirstStep & (
         onClick={()} \Rightarrow {()}
           match(currentStep)
             .with(Step.Account, () ⇒ setCurrentStep(Step.UserName))
             .with(Step.AdditionalInfo, () ⇒ setCurrentStep(Step.Account))
             .exhaustive():
     {!isLastStep & (
         disabled={!isStepValid}
           match(currentStep)
             .with(Step.UserName, () ⇒ setCurrentStep(Step.Account))
             .with(Step.Account, () ⇒ setCurrentStep(Step.AdditionalInfo))
     <button type="submit" disabled={!isFormValid} style={{ display: 'block' }}>
       제출
```

payload 선언

Step 컴포넌트가 변경하는 값을 payload 에 업데이트 버튼 관련 유효성 로직 추가

문제점

```
const [firstName, lastName] = payload.name.split(' ');

return (
   (UserNameStep
    value={{ firstName, lastName }}
   onChange={(value) ⇒ {
        setPayload((prev) ⇒ ({ ... prev, name: `${value.firstName} ${value.lastName}` }));
   }
}

// 18 );
```

Payload 와 Step 의 인터페이스가 다른 경우, 이를 변환하는 로직을 Form 컴포넌트에서 작성해줘야 함

문제점

```
const [firstName, lastName] = payload.name.split(' ');

return (
   (UserNameStep
    value={{ firstName, lastName }}
   onChange={(value) ⇒ {
        setPayload((prev) ⇒ ({ ... prev, name: `${value.firstName} ${value.lastName}` }));
   }
}

/>
);
```

Payload 와 Step 의 인터페이스가 다른 경우, 이를 변환하는 로직을 Form 컴포넌트에서 작성해줘야 함



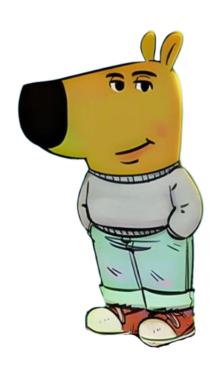
버튼 유효성 로직을 Form 컴포넌트에서 작성해줘야 함

Field, Step 이 더 많아진다면?

Form 에 비즈니스 로직이 더 추가된다면?

Bottom Up Approach

- 왜 혼자서 모든걸 다 하려고 그래
- 각팀의 성과가 조직의 성과고
- 각 팀의 성공이 조직의 성공이잖아
- 너는 팀이 필요한 예산과 목표만 관리해



Bottom Up Approach

- 폼 Payload = 모든 Step Payload 를 조합한 값
- 폼이 유효하다 = 모든 Step 이 유효하다

Bottom Up Approach - Step

- StepValue
 - Step 이 가져야 할 값
- serialize
 - Step 의 값이 Payload 에 어떻게 담겨야 하는가?
- validate
 - Step 의 값이 유효한가?

```
type StepValue = Record<string, unknown>;

type Serialize = (value: StepValue) ⇒ Record<string, unknown>;

type Validate = (value: StepValue) ⇒ boolean;
```

Bottom Up Approach - Step



```
const value = { firstName: '', lastName: '' };

const serialize = ({ firstName, lastName }) ⇒ ({ name: `${firstName} ${lastName}` });

const validate = ({ firstName, lastName }) ⇒ firstName.length > 0 & lastName.length > 0;
```

Bottom Up Approach - Step

- Jotai 를 사용
- valueAtom
 - o step payload 가 담긴 atom
- serializeAtom
 - valueAtom 에 기반해
 payload 에 담길 형태로 변화한 Atom
- validateAtom
 - valueAtom 에 기반해
 해당 값이 유효한지
 판별하는 Atom

```
export default step<UserName, FormPayload>(UserNameStep, {
 stepId: Step.UserName,
 valueAtom: (\{ initialValue \}) \Rightarrow \{
    const [firstName = '', lastName = ''] = (initialValue?.name ?? '').split(' ');
    return atom<UserName>({ firstName, lastName });
 serializeAtom: ({ valueAtom }) ⇒
   atom((get) \Rightarrow {
      const { firstName, lastName } = get(valueAtom);
      return { name: `${firstName} ${lastName}` };
 validateAtom: ({ valueAtom }) ⇒
   atom((get) \Rightarrow {
      const { firstName, lastName } = get(valueAtom);
      return firstName.length > 0 & lastName.length > 0;
```

valueAtoms

모든 step 의
 valueAtom, serializeAtom,
 validateAtom 을 정의

```
const valueAtoms = useMemo(() \Rightarrow {}
  const valueAtoms: Record<string, StepAtom> = {};
 Object.entries(steps).forEach(([stepId, step]) \Rightarrow {
    const valueAtom = step.valueAtom({ initialValue });
    const serializeAtom = step.serializeAtom({ valueAtom });
    const validateAtom = step.validateAtom?.({ valueAtom }) ?? atom(true);
    valueAtoms[stepId] = { valueAtom, serializeAtom, validateAtom };
  return valueAtoms;
}, [initialValue, steps]);
```

payloadAtom

 valueAtoms 의 값 중 serializeAtom 만 모아서 payload 를 정의

```
const payloadAtom = useMemo(() ⇒ {
   return atom<Payload>((get) ⇒ {
      const data = Object.values(valueAtoms).reduce((acc, step) ⇒ {
      return { ... acc, ... get(step.serializeAtom) };
   }, {});

return data;
});

y, [valueAtoms]);
```

validateAtom

● valueAtoms 의 값 중 validateAtom 만 모아서 폼 유효성을 정의

```
const validateAtom = useMemo(() ⇒ {
   return atom<boolean>((get) ⇒ {
      const data = Object.values(valueAtoms).every((step) ⇒ {
      return get(step.validateAtom ?? atom(true));
   });
   return data;
});

// return data;
// ret
```

```
const payload = useFormPayload();
const isFormValid = useFormValidation();

const [currentStep, setCurrentStep] = useState<Step>(Step.UserName);
const isFirstStep = currentStep == Step.UserName;
const isLastStep = currentStep == Step.AdditionalInfo;
const isStepValid = useFormStepValidation(currentStep);
```

Step 은 자신의 값(valueAtom)만 변경 Payload 는 업데이트 하지 않음 **폼의 유효성= 이전에 만든** validateAtom 으로 판단 스텝의 유효성= 각 스텝의 validateAtom 으로 판단

마무리

There is no silver bullet.



마무리

- 참고 자료
 - https://codesandbox.io/p/sandbox/dazzling-leftpad-4wzs3y
 - https://codesandbox.io/p/devbox/bottom-up-approach-multi-step-for m-xf7kz2
 - (codesandbox 계정이 있다면)
- 장표
 - https://speakerdeck.com/pumpkiinbell/multi-step-form-decentralized -autonomous-organization