# Сегодня в программе

- Инсталляция программ.
- Управление учетными записями пользователя.
- Журналирование.
- Драйверы и ядро.
- Печать.

# Содержание

- 1 Инсталляция программ
- 2 Управление учетными записями пользователя
- 3 Журналирование
- 4 Драйверы и ядро
- Печать

В любой ОС нужно уметь ставить и обновлять программы - как внешние, например, Mozilla Firefox, так и части самой ОС, например ядро или интерпретатор bash. Программы могут быть написаны на интерпретируемых (JavaScript, Python, Ruby) либо компилируемых языках (С, С++, С#, Java, Rust). Для интерпретируемых языков всегда скачивается исходный код, а для компилируемых – либо исходный код, либо бинарные файлы, собранные под архитектуру вашего процессора (i386, amd64, arm, mips, sparc, ..).

В Debian и Ubuntu основной способ установки софта - в формате пакетов - файлов с расширением .deb (от слова Debian) из удаленных (remote) репозиториев. Как правило, пакеты содержат уже скомпилированный код, но есть и пакеты с исходниками. Пакеты помимо софта хранят метаинформацию: версию, автора, список зависимостей.

В Debian и Ubuntu основной способ установки софта - в формате пакетов - файлов с расширением .deb (от слова Debian) из удаленных (remote) репозиториев. Как правило, пакеты содержат уже скомпилированный код, но есть и пакеты с исходниками. Пакеты помимо софта хранят метаинформацию: версию, автора, список зависимостей. Системы управления пакетами:

- RPM (Red Hat Package Manager): в системах Red Hat, CentOS, SUSE..
- .deb (Debian): в системах Debian, Ubuntu, Mint...

В Debian и Ubuntu основной способ установки софта - в формате пакетов - файлов с расширением .deb (от слова Debian) из удаленных (remote) репозиториев. Как правило, пакеты содержат уже скомпилированный код, но есть и пакеты с исходниками. Пакеты помимо софта хранят метаинформацию: версию, автора, список зависимостей. Системы управления пакетами:

- $\bullet\,$  RPM (Red Hat Package Manager): в системах Red Hat, CentOS, SUSE..
- .deb (Debian): в системах Debian, Ubuntu, Mint...

Двухуровневые средства управления конфигурацией:

- нижний уровень: инсталляция, деинсталляция и запрос пакетов: rpm для RPM и dpkg для .deb
- высший уровень: системы, которые знают, как нужно производить поиск пакетов в Интернете, анализировать зависимости между пакетами и модернизировать все пакеты в системе; yum (Yellowdog Updater, Modified): работает с системой RPM арт (Advanced Package Tool, APT): изначально для работы с пакетами .deb, сейчас может работать и с грт.

Команда dpkg: управление пакетами .deb Полезные опции:

- -install
- -remove
- -1 (перечисляет пакеты, инсталлированные в системе)

sudo dpkg –install ./nvi\_1.81.6-12\_amd64.deb #установка исправлений к редактору nvi

- dpkg -l #узнать, что все прошло нормально
- dpkg -l nvi #узнать, что все прошло нормально для конкретного пакета
- dpkg -S /bin/uname #показать, из какого пакета тот или иной файл

Использование высокоуровневых систем управления пакетами в Linux

APT и yum ставят перед собой следующие задачи:

- упростить определение местонахождения и загрузку пакетов;
- автоматизировать процесс обновления или модернизации систем;
- способствовать управлению зависимостей между пакетами.

АРТ: автоматизирует кучу рутинных процедур.

Включает в себя: apt-get, apt-cache (низкоуровневые команды), которые завернуты в apt.

Утилита apt автоматически загружает и инсталлирует зависимые пакеты, благодаря чему можно легко устанавливать или обновлять блоки пакетов.

АРТ: автоматизирует кучу рутинных процедур.

Включает в себя: apt-get, apt-cache (низкоуровневые команды), которые завернуты в apt.

Утилита apt автоматически загружает и инсталлирует зависимые пакеты, благодаря чему можно легко устанавливать или обновлять блоки пакетов. Основные команды:

- install #установить пакет
- $\bullet\,$  update # обновляет индекс пакетов в системе Linux или списки пакетов
- lacktriangledown upgrade # обновить пакеты до последней версии
- ullet remove # удалить пакет, но оставить конфигурационные файлы
- purge # удалить пакет и удалить конфигурационные файлы
- autoremove # удалить неиспользуемые пакеты
- тоо # промычать

АРТ: автоматизирует кучу рутинных процедур.

Включает в себя: apt-get, apt-cache (низкоуровневые команды), которые завернуты в apt.

Утилита apt автоматически загружает и инсталлирует зависимые пакеты, благодаря чему можно легко устанавливать или обновлять блоки пакетов. Основные команды:

- install #установить пакет
- update # обновляет индекс пакетов в системе Linux или списки пакетов
- lacktriangledown upgrade # обновить пакеты до последней версии
- remove # удалить пакет, но оставить конфигурационные файлы
- purge # удалить пакет и удалить конфигурационные файлы
- autoremove # удалить неиспользуемые пакеты
- тоо # промычать

Пример: sudo apt install sudo # обновить пакет sudo

АРТ: автоматизирует кучу рутинных процедур.

Включает в себя: apt-get, apt-cache (низкоуровневые команды), которые завернуты в apt.

Утилита apt автоматически загружает и инсталлирует зависимые пакеты, благодаря чему можно легко устанавливать или обновлять блоки пакетов. Основные команлы:

- install #установить пакет
- ullet update # обновляет индекс пакетов в системе Linux или списки пакетов
- lacktriangledown upgrade # обновить пакеты до последней версии
- remove # удалить пакет, но оставить конфигурационные файлы
- ullet purge # удалить пакет и удалить конфигурационные файлы
- autoremove # удалить неиспользуемые пакеты
- тоо # промычать

Пример: sudo apt install sudo # обновить пакет sudo Индексный файл пакетов – это файл или база данных, которые содержат список программных пакетов, определенных в репозиториях, расположенных в файле /etc/apt/sources.list. Остальные списки пакетов находятся в каталоге /etc/apt/sources.list.d.

Индексный файл пакетов – это файл или база данных, которые содержат список программных пакетов, определенных в репозиториях, расположенных в файле /etc/apt/sources.list.

Остальные списки пакетов находятся в каталоге /etc/apt/sources.list.d. В каждой строке файла /etc/apt/sources.list:

 ${\tt deb\ http://site.example.com/debian\ distribution\ component 1\ component 2\ component 3}$ 

- Тип пакета: deb или deb-src для пакетов в стиле Debian либо rpm или rpm-src для пакетов RPM;
- URL-адрес файла, компакт-диска, сервера НТТР или FTP, где находятся пакеты;
- Дистрибутив (название выпуска), если нужно работать с несколькими версиями пакета. Для Ubuntu, например: jammy (приложения для текущей версии Ubuntu), jammy-updates (рекомендуемые обновления), jammy-backports (обновления из более новой системы), jammy-security (важные обновления безопасности);
- Возможный список компонентов (категория пакетов в рамках дистрибутива). Для Ubuntu,например: main(здесь находятся пакеты, которые официально поддерживаются компанией Canonical), restricted (содержит поддерживаемое ПО с закрытым исходным кодом), universe (содержит ПО, которое поддерживается сообществом пользователей и разработчиков Ubuntu), multiverse (содержит ПО, которое каким-либо образом ограничено либо условиями лицензии, либо юрисдикцией).

#### Установка из исходников:

• wget http:ftp.gnu.orggnubcbc-1.07.tar.gz # скачать версию калькулятора

- $\bullet$ wget http:ftp.gnu.orggnubcbc-1.07.tar.gz # скачать версию калькулятора
- tar -xvf bc-1.07.tar.gz # распаковать в текущую папку

- $\bullet$ wget http:ftp.gnu.orggnubcbc-1.07.tar.gz # скачать версию калькулятора
- tar -xvf bc-1.07.tar.gz # распаковать в текущую папку
- заходим в распакованный каталог (cd), осматриваемся (ls). Начать изучение можно с README и INSTALL.

- wget http:ftp.gnu.orggnubcbc-1.07.tar.gz # скачать версию калькулятора
- ullet tar -xvf bc-1.07.tar.gz # распаковать в текущую папку
- заходим в распакованный каталог (cd), осматриваемся (ls). Начать изучение можно с README и INSTALL.
- ./configure # подготавливает исходники к сборке на машине (смотрит, что у стоит, например компилятор, библиотеки каких версий, ...). Создает файл Makefile для следующего шага.

- wget http:ftp.gnu.orggnubcbc-1.07.tar.gz # скачать версию калькулятора
- ullet tar -xvf bc-1.07.tar.gz # распаковать в текущую папку
- заходим в распакованный каталог (cd), осматриваемся (ls). Начать изучение можно с README и INSTALL.
- ./configure # подготавливает исходники к сборке на машине (смотрит, что у стоит, например компилятор, библиотеки каких версий, ...). Создает файл Makefile для следующего шага.
- make # запуск утилиты сборки, она в нужной последовательности вызовет компилятор и другие команды (например, для сборки документации)

#### Другие системы установки пакетов:

- рір (рір3) # для питоновских программ и модулей
- ullet npm # для NodeJS приложений и модулей
- nuget # для С#

Пользователь: 32-битное целое число без знака aka ID или UID.

Пользователь: 32-битное целое число без знака aka ID или UID. Файл /etc/passwd: содержит список пользователей, которые известны системе.

Пользователь: 32-битное целое число без знака aka ID или UID. Файл /etc/passwd: содержит список пользователей, которые известны системе. Пароли: хранятся в файле /etc/shadow (защищенный).

Пользователь: 32-битное целое число без знака aka ID или UID. Файл /etc/passwd: содержит список пользователей, которые известны системе. Пароли: хранятся в файле /etc/shadow (защищенный). В процессе регистрации пользователя система обращается к файлу /etc/passwd в поисках идентификатора пользователя и его домашнего каталога, а также другой информации. Каждая строка файла:

- регистрационное имя;
- "заполнитель пароля;
- идентификатор пользователя UID;
- идентфикатор группы по умолчанию GID;
- поле GECOS (полное имя и т.д.);
- домашний каталог;
- регистрационная оболочка.

Файл /etc/shadow: хранение паролей. Каждый файл содержит одну строку для каждого пользователя:

- регистрационное имя;
- зашифрованный пароль;
- дата последнего изменения пароля;
- минимальное число дней между изменениями паролей;
- максимальное число дней между изменениями паролей;
- количество дней до истечения срока действия пароля, когда выдается предупреждение;
- количество дней по истечении срока действия пароля, когда учетная запись аннулируется;
- дата истечения срока действия учетной записи;
- зарезервированное поле, в настоящее время пустое.

Обязательно для заполнения: только первые два.

Файл /etc/group: содержит имена UNIX-групп и списки членов каждой группы. Каждая строка содержит:

- имя группы;
- зашифрованный пароль или заполнитель;
- идентификатор группы;
- список членов, разделенный запятыми (пробелов быть не должно).

Установка пароля группы: gpasswd, зашифрованная форма: /etc/gshadow.

Файл /etc/group: содержит имена UNIX-групп и списки членов каждой группы. Каждая строка содержит:

- € имя группы;
- зашифрованный пароль или заполнитель;
- идентификатор группы;
- список членов, разделенный запятыми (пробелов быть не должно).

Установка пароля группы: gpasswd, зашифрованная форма: /etc/gshadow. Торадиция UNIX: новые пользователи добавляются в группу, название которой отражает их категорию, например, "students"или "finance". Однако, подобная торадиция повышает вероятность доступа пользователей к файлам друг друга из-за неаккуратной установки прав.

Чтобы избежать: создавать для каждого пользователя уникальную группу с помощью утилит useradd и adduser.

Чтобы пользователи могли обмениваться файлами с помощью группового механизма, следует создать отдельные группы. Идея персональных групп: не препятствовать использованию групп как таковых, а просто создать более ограниченную группу по умолчанию для каждого пользователя, чтобы файла не были предоставлены для совместного пользователя непреднамеренно. Управление группами: groupadd, groupmod, groupdel.

# Подключение пользователей вручную: основные действия

#### Этапы:

- отредактировать файлы passwd и shadow, чтобы создать учетную запись пользователя (команда vipw);
- добавить запись нового пользователя в файл /etc/group (команда vipg);
- задать первоначальный пароль (команда passwd);
- создать для нового пользователя домашний каталог, назначив его владельца с помощью команды chown и задав режим доступа с помощью команды chmod;

# Добавление пользователей с помощью сценариев: useradd, adduser

Параметры, хранящиеся в файле /etc/default/useradd, задают расположение домашних каталогов и оболочку по умолчанию для новых пользователей. Эти значения устанавливаются по умолчанию для новых пользователей с помощью команды useradd.

useradd -D # вывести текущие значения sudo useradd -D -s /bin/bash # установить оболочку bash по умолчанию sudo useradd vvp # создать пользователя vvp с параметрами по умолчанию sudo useradd -c "Vasilii Vasilievich Pokrovskiid /home/os/pokrovskii -g vvp -G faculty -m -s /bin/tcsh vvp

# Добавление пользователей с помощью сценариев: useradd, adduser

Параметры, хранящиеся в файле /etc/default/useradd, задают расположение домашних каталогов и оболочку по умолчанию для новых пользователей. Эти значения устанавливаются по умолчанию для новых пользователей с помощью команды useradd.

useradd -D # вывести текущие значения

sudo useradd -D -s /bin/bash # установить оболочку bash по умолчанию sudo useradd vvp # создать пользователя vvp с параметрами по умолчанию sudo useradd -c "Vasilii Vasilievich Pokrovskiid /home/os/pokrovskii -g vvp -G faculty -m -s /bin/tcsh vvp команда adduser: дополнение к семейству команд userad, предоставляет несколько сценариев более высокого уровня.

Дополнительные команды настраиваются в файле /etc/adduser.conf, где указываются такие параметры:

- правила размещения домашних каталогов: по группам, по имени пользователя и т.д.
- настройки разрешения для новых домашних каталогов;
- $\bullet$ диапазоны UID и GID для системных и общих пользователей;
- возможность создания отдельных групп для каждого пользователя;
- квоты диска;
- сопоставление имен пользователей и групп с помощью регулярных выражений.

# Безопасное удаление учетных записей пользователей и файлов

После удаления учетной записи пользователя, необходимо убедиться, что в системе не осталость файлов с его идентификатором.

sudo find filesystem -xdev -nouser # проверка файловых систем по отдельности

специальная команда: deluser — сценарий на языке Perl, который вызывает обычную команду userdel, аннулируя все результаты работы команды adduser.

## Блокирование регистрационных имен пользователей

Иногда возникает необходимость временно отключить учетную запись пользователя. Это можно сделать, поставим звезду (\*) в файле  $/{\rm etc/shadow}$ .

Команды:

usermod -L user # блокировать user usermod -U user # деблокировать user

Альтернатива: замена интерпретатора команд пользователя на программу, выводящую сообщение об оболочке.

# Журналирование

#### Управление журналированием:

- сбор журналов из различных источников;
- предоставление структурированного интерфейса для запросов, анализа, фильтрации и мониторинга сообщений;
- управление хранением и истечением срока действия сообщений, чтобы информация сохранялась до тех пор, пока она потенциально полезна или юридически необходима (но не на неопределенный срок).

# Журналирование

#### Управление журналированием:

- сбор журналов из различных источников;
- предоставление структурированного интерфейса для запросов, анализа, фильтрации и мониторинга сообщений;
- управление хранением и истечением срока действия сообщений, чтобы информация сохранялась до тех пор, пока она потенциально полезна или юридически необходима (но не на неопределенный срок).

Демон syslog: сортирует сообщения, сохраняет их в файлы и пересылает их другому хосту по сети (не идеален, многие приложения реализуют свои журнальные службы, с интерфейсом и условиями хранения). Альтернатива: журнал от systemd.

# Журналирование

#### Управление журналированием:

- сбор журналов из различных источников;
- предоставление структурированного интерфейса для запросов, анализа, фильтрации и мониторинга сообщений;
- управление хранением и истечением срока действия сообщений, чтобы информация сохранялась до тех пор, пока она потенциально полезна или юридически необходима (но не на неопределенный срок).

Демон syslog: сортирует сообщения, сохраняет их в файлы и пересылает их другому хосту по сети (не идеален, многие приложения реализуют свои журнальные службы, с интерфейсом и условиями хранения). Альтернатива: журнал от systemd. Просмотреть записи в журнале systemd: команда journalctl. journalctl -u ssh # сообщения, касающиеся демона SSH journalctl -f # выводить на экран новые сообщения по мере их поступления Файл syslog: /var/log/syslog

# Драйверы и ядро

Ядро — главная часть ОС UNIX, устанавливающая правила, распределяющая ресурсы и предоставляющая пользователям основные услуги.

# Драйверы и ядро

Ядро — главная часть ОС UNIX, устанавливающая правила, распределяющая ресурсы и предоставляющая пользователям основные услуги. Функции абстрактного высокоуровневого интерфейса:

- управление и абстрагирование аппаратного обеспечения;
- процессы и потоки, а также способы взаимодействия между ними;
- управление памятью (виртуальная память и защита областей памяти);
- функции ввода-вывода (файловые системы, сетевые интерфейсы, последовательные интерфейсы и т.д.)
- организационные функции (начало и завершение работы, таймеры, многозадачность и т.д.)

Драйвер устройства — уровень абстракции, управляющий взаимодействием системы с конкретным типом аппаратного обеспечения, так что остальная часть ядра не должна знать ее специфику.

Драйвер устройства — уровень абстракции, управляющий взаимодействием системы с конкретным типом аппаратного обеспечения, так что остальная часть ядра не должна знать ее специфику. В основном драйвера являются частью ядра, а не пользовательским процессом. Тем не менее, получить доступ к драйверу можно как из ядра, так и из пространства пользователя. Для этого: используются файлы устройств, записанные в каталоге /dev.

С каждым файлом устройства в каталоге /dev связаны старший и младший номера устройств, посредством которых ядро преобразует обращения к файлу устройства в вызовы нужного драйвера.

Старший номер устройства обозначает драйвер, за которым закреплен данный файл (иначе говоря, он определяет тип устройства). Младший номер устройства указывает на то, к какому конкретно устройству данного типа следует обращаться. Иногда называют номером модуля.

Узнать номер устройства: ls -l /dev/sda

Драйвер устройства — уровень абстракции, управляющий взаимодействием системы с конкретным типом аппаратного обеспечения, так что остальная часть ядра не должна знать ее специфику. В основном драйвера являются частью ядра, а не пользовательским процессом. Тем не менее, получить доступ к драйверу можно как из ядра, так и из пространства пользователя. Для этого: используются файлы устройств, записанные в каталоге /dev.

С каждым файлом устройства в каталоге /dev связаны старший и младший номера устройств, посредством которых ядро преобразует обращения к файлу устройства в вызовы нужного драйвера.

Старший номер устройства обозначает драйвер, за которым закреплен данный файл (иначе говоря, он определяет тип устройства). Младший номер устройства указывает на то, к какому конкретно устройству данного типа следует обращаться. Иногда называют номером модуля.

Узнать номер устройства: ls -l /dev/sda  $\,$  Файлы устройств бывают двух типов: блочные и символьные. Чтение из блочного устройства и запись в него осуществляется по одному блоку за раз, из символьного — чтение побайтово.

Драйвер устройства — уровень абстракции, управляющий взаимодействием системы с конкретным типом аппаратного обеспечения, так что остальная часть ядра не должна знать ее специфику. В основном драйвера являются частью ядра, а не пользовательским процессом. Тем не менее, получить доступ к драйверу можно как из ядра, так и из пространства пользователя. Для этого: используются файлы устройств, записанные в каталоге /dev.

C каждым файлом устройства в каталоге /dev связаны старший и младший номера устройств, посредством которых ядро преобразует обращения к файлу устройства в вызовы нужного драйвера.

Старший номер устройства обозначает драйвер, за которым закреплен данный файл (иначе говоря, он определяет тип устройства). Младший номер устройства указывает на то, к какому конкретно устройству данного типа следует обращаться. Иногда называют номером модуля.

Узнать номер устройства: ls -l /dev/sda Файлы устройств бывают двух типов: блочные и символьные. Чтение из блочного устройства и запись в него осуществляется по одному блоку за раз, из символьного — чтение побайтово. Псевдоустройства: устройства, которых нет, а драйвер к которому есть. Примеры: псевдотерминал (РТҮ), /dev/zero, /dev/null, /dev/urandom.

Драйвер устройства — уровень абстракции, управляющий взаимодействием системы с конкретным типом аппаратного обеспечения, так что остальная часть ядра не должна знать ее специфику. В основном драйвера являются частью ядра, а не пользовательским процессом. Тем не менее, получить доступ к драйверу можно как из ядра, так и из пространства пользователя. Для этого: используются файлы устройств, записанные в каталоге /dev.

С каждым файлом устройства в каталоге /dev связаны старший и младший номера устройств, посредством которых ядро преобразует обращения к файлу устройства в вызовы нужного драйвера.

Старший номер устройства обозначает драйвер, за которым закреплен данный файл (иначе говоря, он определяет тип устройства). Младший номер устройства указывает на то, к какому конкретно устройству данного типа следует обращаться. Иногда называют номером модуля.

Узнать номер устройства: ls -l /dev/sda Файлы устройств бывают двух типов: блочные и символьные. Чтение из блочного устройства и запись в него осуществляется по одному блоку за раз, из символьного — чтение побайтово. Псевдоустройства: устройства, которых нет, а драйвер к которому есть. Примеры: псевдотерминал (PTY), /dev/zero, /dev/null, /dev/urandom. Создание файлов устройств: mknod имя файла тип старший младший

# Конфигурирование ядра Linux

Три основных метода конфигурирования ядра Linux:

- модификация настраиваемых (динамических) параметров ядра;
- повторное создание ядра (компиляция исходных файлов ядра с возможными модификациями и дополнениями);
- динамическая загрузка новых драйверов и модулей в существующее ядро.

# Конфигурирование параметров ядра linux

Для повышения гибкости: специальные информационные каналы, позволяющие админу динамически корректировать различные параметры, определяющие размеры внутренных таблиц ядра и его поведение в конкретных ситуациях. Каналы расположены в файловой системе /ргос, которая представляет собой интерфейс между ядром и приложениями пользовательского уровня.

# Конфигурирование параметров ядра linux

echo 100500 > /proc/svs/fs/file-max

Для повышения гибкости: специальные информационные каналы, позволяющие админу динамически корректировать различные параметры, определяющие размеры внутренных таблиц ядра и его поведение в конкретных ситуациях. Каналы расположены в файловой системе /ргос, которая представляет собой интерфейс между ядром и приложениями пользовательского уровня. В каталоге содержатся /ргос/sys содержатся специальные файлы, позволяющие просматривать и динамически изменять значения параметров ядра. Изменить максимальное число файлов, которые одновременно могут быть открыты в системе: cat /proc/sys/fs/file-max

# Конфигурирование параметров ядра linux

Для повышения гибкости: специальные информационные каналы, позволяющие админу динамически корректировать различные параметры, определяющие размеры внутренных таблиц ядра и его поведение в конкретных ситуациях. Каналы расположены в файловой системе /ргос, которая представляет собой интерфейс между ядром и приложениями пользовательского уровня. В каталоге содержатся /ргос/sys содержатся специальные файлы, позволяющие просматривать и динамически изменять значения параметров ядра. Изменить максимальное число файлов, которые одновременно могут быть открыты в системе: cat /proc/sys/fs/file-max echo 100500 > /proc/sys/fs/file-max При перезагрузке изменения теряются! Чтобы не терялись: команда sysctl в сочетании с /etc/sysctl.conf sysctl net.ipv4.ip forward=0 # отключает IP-пересылку

# Сборка ядра

Большинство дистрибутивов инсталлируют исходные файлы ядра в каталог /usr/src/kernels. Чтобы можно было создавать ядро системы, должен быть инсталлирован пакет его исходных кодов.

## Сборка ядра

Большинство дистрибутивов инсталлируют исходные файлы ядра в каталог /usr/src/kernels. Чтобы можно было создавать ядро системы, должен быть инсталлирован пакет его исходных кодов. Весь процесс настройки ядра сосредоточен вокруг файла .config, находящегося в каталоге исходных кодов ядра.

## Сборка ядра

Большинство дистрибутивов инсталлируют исходные файлы ядра в каталог /usr/src/kernels. Чтобы можно было создавать ядро системы, должен быть инсталлирован пакет его исходных кодов. Весь процесс настройки ядра сосредоточен вокруг файла .config, находящегося в каталоге исходных кодов ядра. Утилита make: make xconfig (если оболочка KDE), make gconfig (если оболочка GNOME).

Отображается окно конфигурации, в котором можно выбрать драйверы устройств, добавляемые к ядру.

Ещё вариант: make menuconfig (если нет графической оболочки). Перенос конфигурации существующего ядра в новую версию ядра: make oldconfig для считывания ранее использовавшегося файла .config и определения только тех параметров, которые изменились или являются новыми.

## Компиляция ядра

После формирования файла .config ещё ряд действий для получения ядра:

- перейти в каталог верхнего уровня (cd), содержащий исходные коды ядра;
- выполнить команду make xconfig, make gconfig, make menuconfig;
- выполнить make clean;
- выполнить make modules\_install;
- выполнить make install

# Добавление драйвера устройства в Linux

Драйверы распространяются в одной из трех форм:

- исправления конкретной версии ядра;
- загружаемого модуля;
- инсталляционного сценария или пакета, устанавливающего соответствующие исправления (наиболее распространенная форма).

Установка исправлений конкретной версии ядра: cd путь\_к\_исходным\_кодам\_ядра ; patch -p1 < файл\_исправления

CUPS (Common UNIX Printing System) — система печати в UNIX. Компоненты печати:

- диспетчер печати (spool);
- утилиты пользовательского уровня, передающие команды диспетчеру печати;
- серверные службы, управляющие самими печатающими устройствами (обычно скрыты);
- сетевой протокол, позволяющий диспетчерам общаться и передавать задания.

Серверы CUPS — это веб-серверы, а клиенты CUPS — это веб-клиенты. Клиентами CUPS могут быть как команды, так и приложения с графическим пользовательским интерфейсом.

Сервер CUPS предоставляет полнофункциональный веб-интерфейс на порту 631. В основе всех взаимодействий между серверами CUPS и клиентами лежит протокол HTTP (протокол печати в Интернете IPP, Internet Printing Protocol).

Серверы CUPS — это веб-серверы, а клиенты CUPS — это веб-клиенты. Клиентами CUPS могут быть как команды, так и приложения с графическим пользовательским интерфейсом.

Сервер CUPS предоставляет полнофункциональный веб-интерфейс на порту 631. В основе всех взаимодействий между серверами CUPS и клиентами лежит протокол HTTP (протокол печати в Интернете IPP, Internet Printing Protocol). Можно из командной строки:

lpr foo.pdf # передить копии файлов серверу CUPS cupsd, который сохраняет их в очереди на печать.

Серверы CUPS — это веб-серверы, а клиенты CUPS — это веб-клиенты. Клиентами CUPS могут быть как команды, так и приложения с графическим пользовательским интерфейсом.

Сервер CUPS предоставляет полнофункциональный веб-интерфейс на порту 631. В основе всех взаимодействий между серверами CUPS и клиентами лежит протокол HTTP (протокол печати в Интернете IPP, Internet Printing Protocol). Можно из командной строки:

lpr foo.pdf # передить копии файлов серверу CUPS cupsd, который сохраняет их в очереди на печать. команда lpq — запрашивает с сервера CUPS информацию о состоянии задания и форматирует ее для отображения;

lprm идентификатор задания # удалить задание;

lpstat -t#хороший, годный отчет об общем состоянии сервера печати

Серверы CUPS — это веб-серверы, а клиенты CUPS — это веб-клиенты. Клиентами CUPS могут быть как команды, так и приложения с графическим пользовательским интерфейсом.

Сервер CUPS предоставляет полнофункциональный веб-интерфейс на порту 631. В основе всех взаимодействий между серверами CUPS и клиентами лежит протокол HTTP (протокол печати в Интернете IPP, Internet Printing Protocol). Можно из командной строки:

lpr foo.pdf # передить копии файлов серверу CUPS cupsd, который сохраняет их в очереди на печать. команда lpq — запрашивает с сервера CUPS информацию о состоянии задания и форматирует ее для отображения;

lprm идентификатор задания # удалить задание;

lpstat -t # хороший, годный отчет об общем состоянии сервера печати файл конфигурации демона cupsd: /etc/cups/cupsd.conf #обычно тут

Серверы CUPS — это веб-серверы, а клиенты CUPS — это веб-клиенты. Клиентами CUPS могут быть как команды, так и приложения с графическим пользовательским интерфейсом.

Сервер CUPS предоставляет полнофункциональный веб-интерфейс на порту 631. В основе всех взаимодействий между серверами CUPS и клиентами лежит протокол HTTP (протокол печати в Интернете IPP, Internet Printing Protocol). Можно из командной строки:

lpr foo.pdf # передить копии файлов серверу CUPS cupsd, который сохраняет их в очереди на печать. команда lpq — запрашивает с сервера CUPS информацию о состоянии задания и форматирует ее для отображения;

lprm идентификатор задания # удалить задание;

lpstat -t # хороший,  $^-$ одный отчет об общем состоянии сервера печати файл конфигурации демона cupsd:

 $/\mathrm{etc/cups}/\mathrm{cupsd.conf}$  #обычно тут

перезапуск демона печати:

 $systemctl\ restart\ org. cups. cupsd. service$ 

#### Задания

- Запустить из-под Linux программу для Windows (без виртуалки!!!)
- Напишите однострочную команду, которая у всех файлов, владельцем которых является root, сменит владельца на текущего пользователя;
- Создать пользователя, ограничить количество потребляемой памяти;
- Пересобрать ядро Linux.

## Конец темы

Спасибо за внимание!