

## Planung Doodlejump

### Doodle Jump

„Doodler“ springt und folgt den Maustasten

Mehrere Tiles als Funktion

- > Bewegende, Feste, Unsichtbare tiles, etc.

Umso höher, desto weniger tiles

Sprungfedern

Sprites, wenn es geht.....

Wenn Zeit:

Jetpack

Monster: töten bei Berührung

Doodler Monster töten